

# Java Swing Project : 作 *TEAM3*분

6조 : MoonSwings  
오영준, 윤재필, 이승연, 조효경

# Contents

- |   |                 |                                       |
|---|-----------------|---------------------------------------|
| 1 | 프로젝트 제작 동기 및 목표 | : 주제 선정 이유, 발전 가능성                    |
| 2 | 개발환경            | : 개발환경, 협업환경, 역할분담                    |
| 3 | 프로젝트 일정         | : 캘린더 일정                              |
| 4 | ER다이어그램         | : ERD                                 |
| 5 | 주요기능 및 이슈       | : 요구 분석, 개발 도중 있었던 이슈, 핵심 로직, 깨달은 점 등 |
| 6 | 시연              | : 동영상                                 |
| 7 | 후기 및 Q&A        | : 프로젝트 후기, 아쉽게 하지 못했던 계획들, Q&A        |

# 프로젝트 제작 동기 및 목표

## 제작 동기

팀 별 프로젝트 기반의 수업에서 임의로 정해지는 팀원이 아닌, 각자의 장점을 살리고 서로 시너지 효과를 불러 일으킬 수 있는 팀원을 만날 수 있게끔 도와주는 프로그램.

## 목표

단순히 1회성으로 끝나는 프로젝트가 아닌 현재 수업에서 사용 가능한 프로그램을 만듦으로써, 추후 더 많은 사람들이 이용할 수 있도록 타 수업, 타 지점 등으로의 범위 확장이 기대됨.



---

Eclipse IDE 2021-03

---



---

Java SE 11 (LTS)

Java SE Development Kit 11

---



---

mysql-8.0.23

mysql-workbench-community-8.0.17

mysql-connector-java-8.0.23

---



slack

---

SLACK

---

Communication



---

Miro.com

---

Application UI  
&  
ERD Making Together



---

Github.com

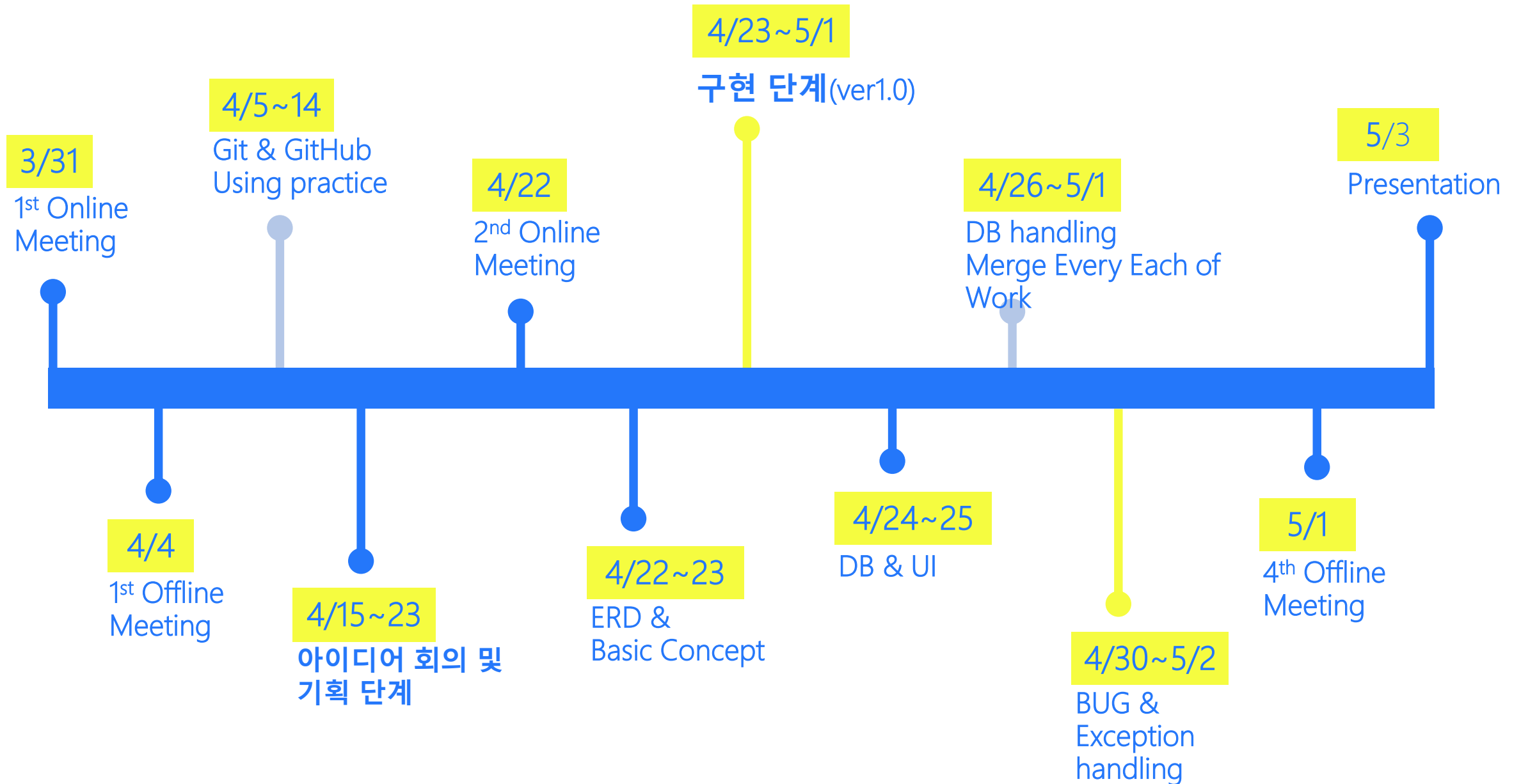
---

VCS

# 역할분담

공 통	DB 설계	APP UI			
	Common	Common			
오 영 준	Login Page	Check Profile	GIT 병합 / 관리	영상 촬영 / 편집	아이디어 기획자
	Teacher	Student	Student		
이 승 연	Team Status	Teammate Status	Check Profile	발표	
	Student	Student	Teacher		
윤 재 필	Team Review	Team Status	Project Management	DB 관리	
	Common	Teacher	Student		
조 효 경	Announcement	Student List	Find Teammate	디자인	

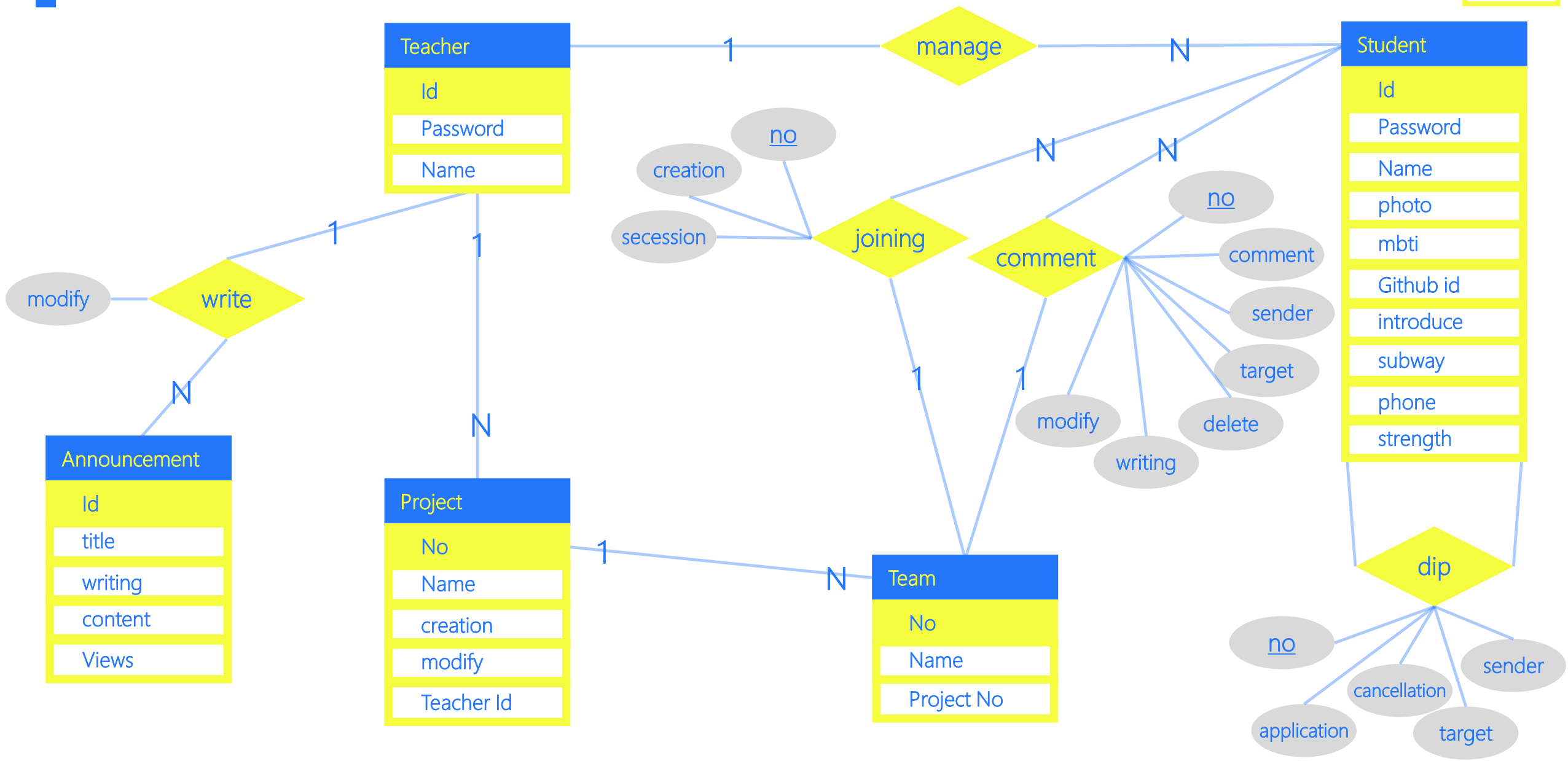
# 프로젝트 일정



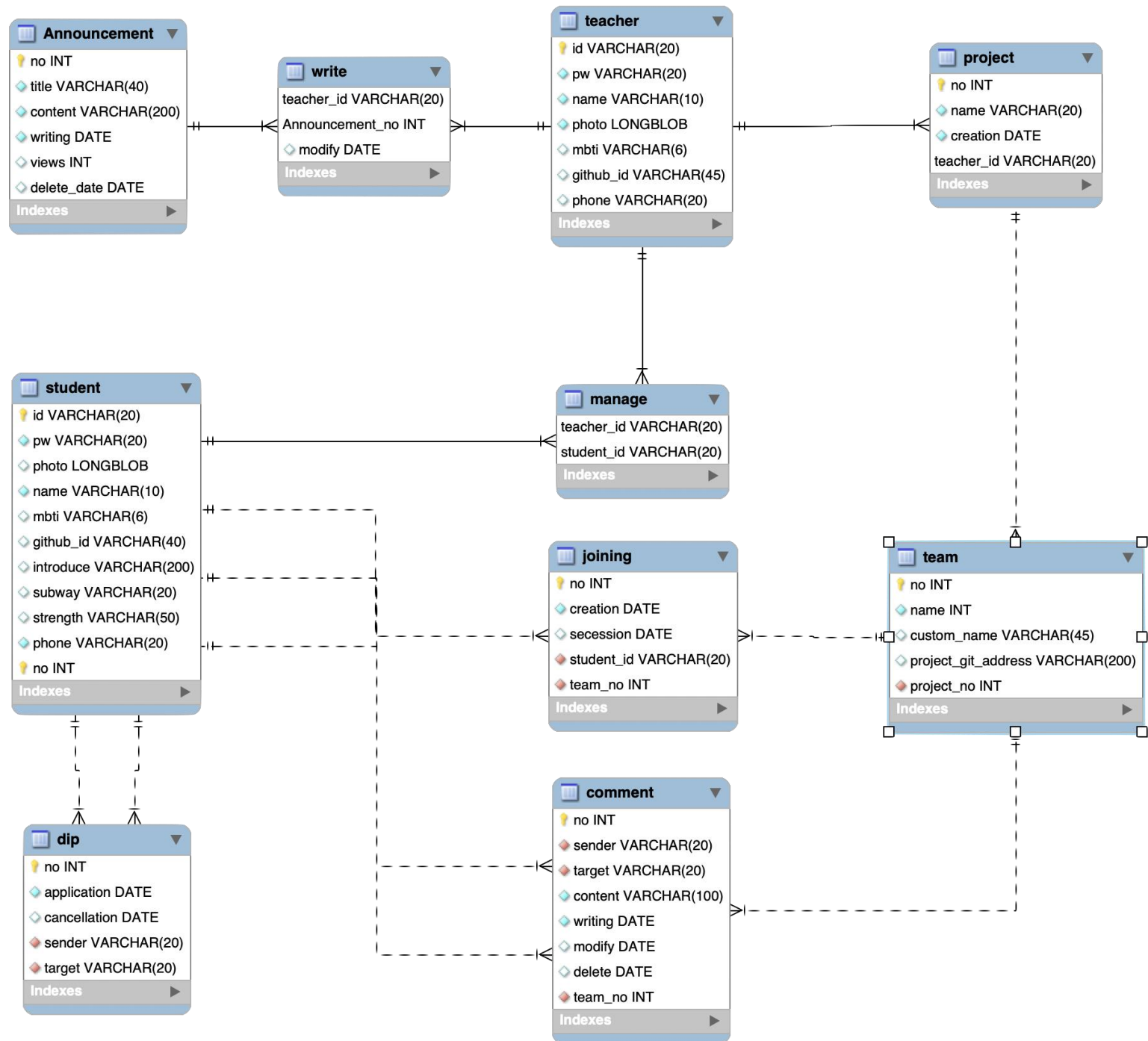




# ERD



# DB설계 - EER



# 주요기능 – Work Flow



## 특이사항

Teammate review - **다이나믹 뷰**

**팀에 속한 사람의 수만큼 동적으로 코멘트 패널 생성**

## 개발 도중 이슈

**잡은 DB설계 변경으로 쿼리 수정작업도 빈번해져 전체프로젝트에  
혼란 초래**

## 이슈 - 2

1. `git status`, `git log` 이용 변경사항을 지속적으로 버전 확인 및 수정사항을 확인

2. `git cherry-pick` 이용 원하는 history commit 만 사용.

`git reset` 통해 잘못된 병합 과정을 수정, 이로 인해 commit 을 좀 더 신중 하게 하자라는 생각함

3. `git stash` 통해 commit 을 능숙하게 조절, `git reflog` 통해 각 commit 이동을 파악, 자주 사용하는 명령어가 됨.

4. 로컬의 commit 들을 깔끔하게 만들기 위해 `git rebase` 명령어로 좀더 깔끔하게 병합하게 하는 과정을 거침.

5. Cli에 익숙해 지기 위해 버전을 확인으로 `git log --graph --decorate --oneline`으로 꾸준히 확인하며, 작업을 진행함

```
# 자주 사용한 cli git command -> commit, push 제외
git log
git cherry-pick
git reset -soft -HEAD@{2}
git stash apply, drop, pop
git reflog
git rebase
git log --graph --decorate --oneline
```

## 1. Find Teammate , Student List

조건 검색 시 Team Status를 선택한 경우  
결과값이 나오지 않음

-> Team Status로 검색 시, 전체의 값을 가져온  
후, java에서 if문으로 걸러 원하는 값만  
출력되도록 코딩.

```
public ArrayList<ArrayList<Bean>> selectSearchTeamStatusList(){  
    ArrayList<ArrayList<Bean>> beanList = new ArrayList<ArrayList<Bean>>();  
    ArrayList<Bean> beanFTList = new ArrayList<Bean>();  
    ArrayList<Bean> beanUnteamed = new ArrayList<Bean>();  
  
    if(wkTeamName == 0) {  
        Bean bean = new Bean(wkId, wkName, wkTeamName, wkMbti, wkDiptargetCount);  
        beanUnteamed.add(bean);  
    }else if(stTeamName.equals(selection)) {  
        Bean bean = new Bean(wkId, wkName, wkTeamName, wkMbti, wkDiptargetCount);  
        beanFTList.add(bean);  
    }  
}
```

## 2. Please Team With Me

버튼 클릭 후 My Pick 테이블이 refresh되지  
않음

-> 새로 열린 윈도우 창을 닫을 시, 기존 윈도우  
창은 처음부터 실행되기 때문에 Window  
Active에 my Pick table 값을 불러오는 메소드를  
실행

```
@Override  
public void windowActivated(WindowEvent e) {  
    findTeammate.showMyPick();  
}
```

```
// 텍스트 필드 집합에 저장하고 쿼리로 빈을 채움
public void showTeammateStatusAction() {

    buttonGroup.clearSelection();
    btnInTeamStatus.setEnabled(false);
    btnOutTeamStatus.setEnabled(false);

    for(JTextField[] tfarrays : tfbeanList) {
        clearTeamColumn(tfarrays);
    }

    ArrayList<AdminTeamStatusBean> beanList = dbAction.ShowTeammateStatus();

    JTextField[] tf1 = {tfmate1_1, tfmate1_2, tfmate1_3, tfmate1_4};
    JTextField[] tf2 = {tfmate2_1, tfmate2_2, tfmate2_3, tfmate2_4};
    JTextField[] tf3 = {tfmate3_1, tfmate3_2, tfmate3_3, tfmate3_4};
    JTextField[] tf4 = {tfmate4_1, tfmate4_2, tfmate4_3, tfmate4_4};
    JTextField[] tf5 = {tfmate5_1, tfmate5_2, tfmate5_3, tfmate5_4};
    JTextField[] tf6 = {tfmate6_1, tfmate6_2, tfmate6_3, tfmate6_4, tfmate6_5};

    tfbeanList.add(tf1);
    tfbeanList.add(tf2);
    tfbeanList.add(tf3);
    tfbeanList.add(tf4);
    tfbeanList.add(tf5);
    tfbeanList.add(tf6);

    for(int i=0; i<beanList.size(); i++) {

        int tempno = beanList.get(i).getNo()-1;
        String tempname = beanList.get(i).getName();

        insertstudentname(tfbeanList.get(tempno), tempname, tempno);

    }

}
```

## Teammate Status

1. 미리 텍스트필드를 만들어 하드코딩으로 구현해 컬렉션에 유지하는게 어려웠다.
2. DATA를 알맞은 텍스트필드에 IN, OUT을 구현하는게 어려웠고, 라디오 버튼과 테이블 클릭의 크로스체크가 어려웠다.

# 시연 - 동영상





# 프로젝트 후기 – 진행 소감

## 오영준

깃을 이용해 버전 관리를 맡게 되어 각자의 코드 스타일을 파악 및 공부를 할 수 있는 기회를 얻게 되었고, Git Branch를 사용해서 좀더 세분화된 변화를 파악하는 것이 큰 공부가 되었습니다. 마지막으로, 수준 높은 팀원들과 협업하게 되어 프로그램의 다양한 버전을 구상할 수 있었고, 앞으로 프로젝트가 커질 경우에 어떻게 대응할지 파악할 수 있는 기회를 가지게 되었습니다.

## 윤재필

DB설계의 중요성을 깨닫게 되었다. 프로젝트를 진행하며 훈련이 되었다. 트랜잭션 처리를 하지 못한 점이 아쉬우며, 로우 데이터 보존시키는게 생각보다 어려운 작업임을 깨달았다. 개인 프로젝트만 하다가, 협업을 하면서 협업 시의 작업 방식이나, tool 사용에 대해 좀 더 알게 되었다.

## 이승연

팀프로젝트를 하면서 GIT, notion, miro, slack 이란 좋은 프로그램을 접할 수 있게 해준 팀원들에게 감사하단 말을 전해드리고 싶습니다. 좋은 사람들과 좋은 팀을 꾸리게 되어 너무 좋았습니다. 프로젝트가 생각보다 더 복잡했지만 그만큼 정말 많은 것을 배운 것 같습니다. 이번에 배운 것을 다음에 적용해서 더 좋은 프로젝트를 만들고 싶다고 생각합니다. 그동안 다들 너무 고마워요 ^^

## 조효경

인생 첫 프로젝트를 진행하면서 두려움이 앞섰으나, 좋은 팀원들을 만나 다양한 협업Tool을 이용하며 즐겁게 진행할 수 있었습니다. 모르는 것도 정말 많았으나, 팀원들이 다들 한마음 한 뜻으로 도와주어, 앞으로도 잘해나갈 수 있을 것 같다는 자신감을 얻었습니다.

## 프로젝트 후기 – 마무리

A short and simple permissive license with conditions only requiring preservation of copyright and license notices. Licensed works, modifications, and larger works may be distributed under different terms and without source code.

### Permissions

- ✓ Commercial use
- ✓ Modification
- ✓ Distribution
- ✓ Private use

### Limitations

- ✗ Liability
- ✗ Warranty

### Conditions

- ① License and copyright notice

This is not legal advice. [Learn more about repository licenses.](#)

Q&A



Thanks to my  
Teammates