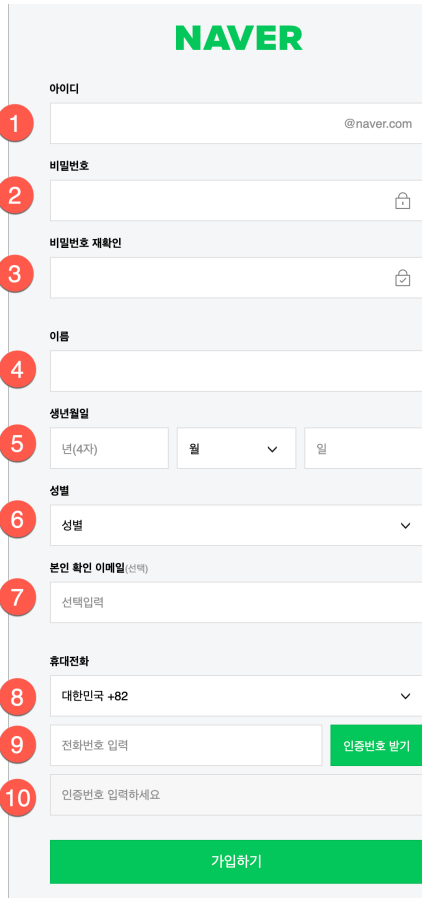


평가문제

평가일시	2022년 04월 14일				훈 련 생	이승아			이명아
훈련과정	풀스택 자바(JAVA)웹개발자(프론트엔드&백엔드)_A								
교 과 목	프론트엔드 프로그래밍				능력단위	UI구현			
평가방법	평가방법	평가 문항	배점	평가 시간	출 제 자	이 광 호	점수		
	문제해결 시나리오	10	100	480분	평 가 자	이 광 호			
	합 계	10	100	480분	검 수 자	정 지 영 (인)			
시나리오	<div><div><p>HTML, CSS, Javascript를 활용하여 네이버의 회원가입 페이지를 클론코딩 하고자 한다.</p><p>[요구사항] 오른쪽 그림을 참고하여 1번부터 10번까지 영역에 대한 DOM 구조, HTML, CSS, JS, 해당 부분의 스크린샷을 명시한 작업 결과 보고서를 제출하시오. 각 입력 항목에 대해서 입력값의 유효성을 검사할 수 있는 자바스크립트 함수(혹은 메서드)가 함께 제시되어야 하며 각 상황에 대한 입력 유효성 검사 결과에 대한 스크린샷도 함께 제시되어야 합니다.</p><p><과제 작성시 지시사항> (1) 인터넷을 이용한 조사는 가능하나 자신만의 표현으로 재서술해야 인정되며, 표절율이 50%이상이면 0점 처리합니다. (2) 타 학생의 과제물과 표현이 일치할 경우 제공자 및 참조자 모두 감점 처리됩니다. (3) 인터넷과 자료를 이용하여 조사할 경우 반드시 참조를 명시해야 합니다. (4) 제출되는 모든 소스코드에는 파일이름(@Filename), 작성자(@Author), 기능설명(@Description)을 포함하는 프로그램 설명문이 명시되어야 합니다. (명시되지 않은 경우 해당 문항에 대해 감점) (5) 제출해야 하는 소스코드는 직접 작성한 HTML, CSS, JS 입니다. (온라인에서 다운로드 받아 참조한 라이브러리는 제출하지 않음) (6) 한글 및 MS-Word, PowerPoint, Markdown등으로 작성된 파일을 PDF로 변환하여 온라인으로 제출하며 페이지 수 제한은 없습니다. (7) 모든 문제의 풀이 과정을 하나의 보고서 형태로 병합하여 단일 파일로 제출해야 합니다.</p></div><div></div></div>								
능력단위 요 소	UI 설계 검토하기 / UI 구현 표준 검토하기 / UI 저작도구 활용하기 / UI 제작하기								
관 련 수행준거	1.1 UI 제작을 위하여 GUI 디자인 가이드를 이해하고 이를 기반으로 구현 가능성 여부를 검토할 수 있다. 1.2 구현 환경에 따라서 구체적인 GUI 프로세스의 이해와 설계 변경 여부를 파악할 수 있다. 1.3 UI 구현 표준 수립을 위하여 UI 검토 의견서를 작성할 수 있다. 2.1 고객 요구사항, 접근성 기준, 플랫폼에 대한 UI 표준 관련 기준을 파악할 수 있다. 2.2 실제 페이지 제작을 위하여 아이콘, 레이아웃, 화면 개발 환경에 적합한 표준을 검토할 수 있다. 2.3 UI 구현 표준을 이해관계자와 검토하여 최종 표준안에 반영할 수 있다. 3.1 개발환경에 적합한 저작도구를 파악할 수 있다. 3.2 UI 구현 표준 검토 결과를 바탕으로 저작도구를 선정할 수 있다. 3.3 선정된 저작도구를 이용하여 프로토타입 UI를 제작할 수 있다. 4.1 UI 화면 제어기능을 어떤 방법으로 할 것인지 선택할 수 있다. 4.2 자가 검증을 위하여 단위별 상세 체크리스트를 작성할 수 있다. 4.3 UI 구현 표준에 따라서 GUI 디자인 가이드를 기반으로 UI를 제작할 수 있다.								

	4.4 작성된 체크리스트에 따라서 단위 테스트를 수행할 수 있다. 4.5 단위테스트 수행한 결과의 오류 여부를 확인하여 반영할 수 있다.				
평가문항	【문항1】 (1)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/ 태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
총점			10		
평가문항	【문항2】 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/ 태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
총점			10		
평가문항	【문항3】 (3)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/ 태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
총점			10		
평가문항	【문항4】 (4)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/ 태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
총점			10		
평가문항	【문항5】 (5)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/ 태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
총점			10		
평가문항	【문항6】 (6)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				

채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
	총점			10	
평가문항	【문항7】 (7)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
	총점			10	
평가문항	【문항8】 (8)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
	총점			10	
평가문항	【문항9】 (9)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
	총점			10	
평가문항	【문항10】 (10)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.				
채점기준	【평가항목 및 배점】				
	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수
	지식/기술/태도	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
		제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5	
	총점			10	