3. 컴포넌트

작성일시: 2022년 5월 6일 오전 11:08 참고 도서: 리액트를 다루는 기술

3.0 컴포넌트란?

컴포넌트 기능은 템플릿 이상 입니다. 데이터가 주어졌을 때, 이에 맞춰 UI를 만들어주고, 라이프사이클API(함수형 컴포넌트에서는 Hook을 이용)를 이용하여 컴포넌트가 화면에서 나타날 때, 사라질 때, 변화가 일어날 때주어진 작업들을 처리할 수 있으며, 임의의 메서드를 만들어 특별한 기능을 붙여줄 수 있습니다.

3.1 함수형 컴포넌트의 장점

- 1. 클래스형 컴포넌트보가 선언하기가 편안하다.
- 2. 메모리 자원도 클래스형 컴포넌트보가 덜 사용한다.
- 3. 프로젝트를 배포할 때도 함수 컴포넌트를 사용하는 것이 결과물의 파일 크기가 더 작다.

리액트 공식 메뉴얼에서는 함수 컴포넌트와 hooks을 사용하도록 권장한다.

3.2 첫 컴포넌트 생성

Note) ES6의 화살표 함수

• 화살표 함수(arrow function)는 ES6 문법에서 함수를 표현하는 새로운 방식입니다. 그렇다고 기존의 function을 이용하는 함수 선언 방식을 아예 대체하지 않고, 사용 용도가 조금 다르다. 이 문법은 함수를 파라미터로 전달할 때 유용합니다.

```
setTimeout(function(){
    console.log('hello world');
},1000);

setTimeout(()=>{
    console.log('hello world');
},1000);
```

• 이 문법이 기존 function을 대체할 수 없는 것은 용도가 다르기 때문입니다. 무엇보다 서로 가리키고 있는 this 값이 다르다.

```
function BlackDog() {
    this.name = '흰둥이';
    return{
        name:'검둥이',
        bark: function() {
            console.log(this.name + ': 멍멍!');
        }
    }
}
```

```
const blackDog = new BlackDog();
blackDog.bark(); //검둥이: 멍멍!

function WhiteDog() {
    this.name = '흰둥이';
    return{
        name: '검둥이'.
        bark: () =>{
            console.log(this.name +': 멍멍!')
        }
    }

const WhiteDog = new WhiteDog();
WhiteDog.bark(); //흰둥이: 멍멍!
```

함수 컴포넌트를 선언할 때 function 키워드를 사용하는 것과 화살표 함수 문법을 사용하는 것에는 큰 차이가 없습니다.

3.2.2 컴포넌트 코드작성 및 모듈 내보내기

3.2.3.1 모듈 내보내기(export)

```
export default MyComponent;
```

3.2.3 모듈 불러오기

App.js

MyComponent.js

3.3 props(properties 약자)

컴포넌트 속성을 설정할 때 사용하는 요소로, props 값은 부모 컴포넌트에서 설정할 수 있습니다.

3.3.1 JSX 내부에서 props 렌더링

```
import React from 'react'

const MyComponent = props => { //부모컴포넌트<MyComponent name='ooo'/>을 props로 불러옴.
 return <div>안녕하세요. 제이름은{props.name}</div>; //불러온 값을 {props.name}에 대입
};

export default MyComponent;
```

3.3.2 컴포넌트를 사용할 때 props 값 지정하기

App.js

```
import React from 'react'
import MyComponent from './MyComponent/MyComponent';

const App = () => {
  return <MyComponent name="React"/>;
  //MyComponent 부모 컴포넌트인 App.js에서 props값 지정
};

export default App
```

```
Ol_src_app > src > import React from 'react'
import MyComponent from './MyComponent';

const App = () => {
    return <MyComponent name="React"/>;
    };

export default App
```

3.3.3 props 기본값 설정: defaultProps

App.js

```
import React from 'react'
import MyComponent from './MyComponent/MyComponent';

const App = () => {
   return <MyComponent/>;
};

export default App;
```

```
Olsrcapp〉src〉에 Appjs〉...

import React from 'react'
import MyComponent from './MyComponent/HyComponent';

const App = () => {
    return <MyComponent/>;

    pexport default App;
```

```
import React from 'react'

const MyComponent = props => {
  return <div>안녕하세요. 제이름은{props.name}</div>;
};

MyComponent.defaultProps = {
   name:'기본이름'
  };

export default MyComponent;
```

```
Ol_src_app > src > MyComponent > In MyComponent | In MyC
```

3.3.4 태그 사이의 내용을 보여주는 children

리액트 컴포넌트 사용 시, 컴포넌트 태그 사이의 내용을 보여주는 props가 children이다.

App.js

```
import React from 'react'
import MyComponent from './MyComponent/MyComponent';

const App = () => {
    return <MyComponent>리액트</MyComponent>; //<MyComponent>리액트</MyComponent>값을 전달
};

export default App;
```

```
### Standard Components  ### Standard Compone
```

3.3.5 비구조화 할당 문법을 통해 props 내부 값 추출하기

```
import React from 'react'

const MyComponent = props => {
    const {name, children} = props; //비구조 문법
    return (
    <div>
        안녕하세요. 제 이름은 {name} 입니다.<br/>
        children 값은 {children} 입니다. {/*변수로 뽑아서 사용 가능*/}
        </div>
    );
};

MyComponent.defaultProps = {
    name:'기본이름'
};

export default MyComponent;
```

props 대신 객체를 사용한 MyComponent.js

3.3.6 propTypes를 통한 props검증

```
};

MyComponent.propTypes = {
    name: PropTypes.string
};

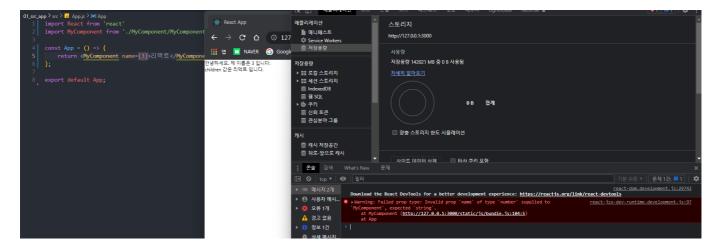
// 이렇게 설정하면 name값은 무조건 문자열(string) 형태로 전달해야한다.
export default MyComponent;
```

App.js

```
import React from 'react'
import MyComponent from './MyComponent/MyComponent';

const App = () => {
    return <MyComponent name={3}>리액트</MyComponent>;
};

export default App;
```

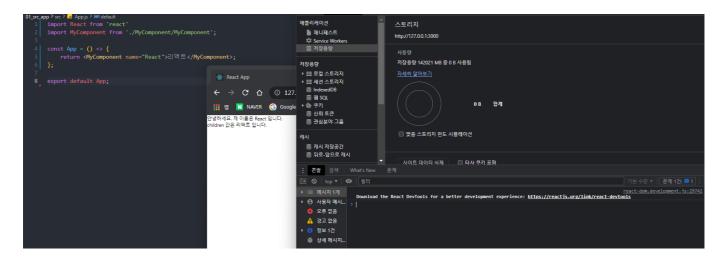


App.js

```
import React from 'react'
import MyComponent from './MyComponent/MyComponent';

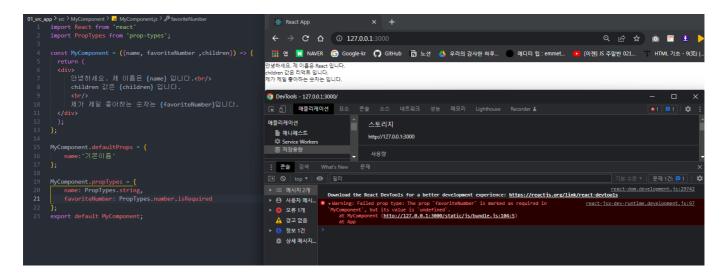
const App = () => {
    return <MyComponent name="React">리액트</MyComponent>;
};

export default App;
```



3.3.6.1 isRequired를 사용하여 필수 propTypes 설정

```
import React from 'react'
import PropTypes from 'prop-types';
const MyComponent = ({name, favoriteNumber ,children}) => {
 return (
  <div>
     안녕하세요. 제 이름은 {name} 입니다.<br/>>
     children 값은 {children} 입니다.
     <br/>
     제가 제일 좋아하는 숫자는 {favoriteNumber}입니다.
 </div>
  );
};
MyComponent.defaultProps = {
   name: '기본이름'
};
MyComponent.propTypes = {
   name: PropTypes.string,
   favoriteNumber: PropTypes.number.isRequired //숫자형을 필수 값으로 지정
};
export default MyComponent;
```



App.js

```
import React from 'react'
import MyComponent from './MyComponent/MyComponent';

const App = () => {
    return <MyComponent name="React" favoriteNumber={1}>리액트</MyComponent>;
};

export default App;
```

3.3.6.2 더 많은 PropTypes 종류

array	배열
bool	true 혹은 false 값
func	함수
number	숫자
object	객체
string	문자열
instanceOf(클래스)	특정 클래스의 인스턴스(예:instanceOf(MyClass))

array	배열
oneOf(['값1','값2'])	주어진 배열 요소 중 값 하나
oneOfType([React.PropsTypes.string, ProTypes.number])	주어진 배열 안의 종류 중 하나(값 제한으로 값1,과 값2 중 하 나만 선택 가능)
any	아무 종류(타입지정 안함)

3.4 state

리액트에서 state는 컴포넌트 내부에서 바뀔 수 있는 값을 의미함. props는 컴포넌트가 사용되는 과정에서 부모 컴포넌트가 설정하는 값이다. 컴포넌트 자신은 해당 props를 읽기 전용으로만 사용한다. props를 변경하려면 부모 컴포넌트에서 바꿔줘야한다.

3.4.2 함수 컴포넌트에서 useState 사용하기(HOOK기능)

3.4.2.1 배열 비구조화 할당

배열 비구조화 할당은 객체 비구조화 할당과 유사한다. 즉, 배열 안에 들어 있는 값을 쉽게 추출할 수 있도록 해주는 문법이다.

```
const array= [1,2];
const one = array[0];
const two = array[1];

// 아래는 배열 비구조화 할당을 사용한 예제입니다.
const array =[1,2];
const [one,two] = array;
```

####3.4.2.2 useState 사용하기

useState란? useState 함수의 인자()에는 상태의 초기값을 넣어줘야한다. 값의 형태(숫자, 문자열, 객체, 배열)는 자유이다. useState함수를 호출하면 배열이 반환된다. const [원소1, 원소2] 배열의 첫 번째 원소는 현재 상태, 두 번째 원소는 상태를 바꿔주는 세터(setter) 함수이다. 배열 비구조화 할당을 통해 이름을 자유롭게 정해줄 수 있다.

Say.js

```
import React from 'react'
import { useState } from 'react';

const Say = () => {
   const [message, setMessage] = useState(''); //비구조 문법 => 배열을 리턴한다.

// message=변수, setMessage=변수에 대한 setter, ( )=변수의 초기값
   const onClickEnter = () => setMessage('안녕하세요');
   const onClickLeave = () => setMessage('안녕히 가세요.');
   return (
   <div>
```

App.js

```
import React from 'react';
import Say from './Say';

const App = () => {
    return <Say/>;
};

export default App;
```

```
01_src_app > src > m Appjs > @1 App

1 vimport React from 'react';

2 import Say from './Say';

3
4 v const App = () => {

return <Say/>;

6 };

7
8, export default App;
```

3.4.2.3 한 컴포넌트에서 useState 여러 번 사용하기

useState는 한 컴포넌트에서 여러 번 사용해도 상관없다.

Say.js

```
import React from 'react'
import { useState } from 'react';
const Say = () => {
   const [message, setMessage] = useState('');
   const onClickEnter = () => setMessage('안녕하세요');
   const onClickLeave = () => setMessage('안녕히 가세요.');
   const [color, setColor] = useState('black');
   //ES6부터는 변수이름과 key이름이 동일하다면, key이름은 변수이름으로 자동 생성 된다.
 return (
   <div>
       <button onClick={onClickEnter}>입장</button>
       <button onClick={onClickLeave}>퇴장</button>
       <h1 style={{color}}>{message}</h1>
       <button style={{color:'red'}} onClick={()=> setColor('red')}>
         빨간색
       </button>
       <button style={{color:'green'}} onClick={()=> setColor('green')}>
       </button>
       <button style={{color:'blue'}} onClick={()=> setColor('blue')}>
       </button>
    </div>
 );
};
export default Say;
```





3.5 state를 사용할 때 주의사항

state값을 바꿔야 할 때는 setState 혹은 useState를 통해 전달(리턴)받은 세터 함수를 사용해야한다.

//객체다루기 예제

```
const object = {a:1, b:2, c:3}; //{a:1, b:2, c:3}은 상태값을 가정한 객체 const nextObject = { ...object b:2 } //사본을 만들어서 b값만 덮어 쓰기 
// 배열 다루기 const array=[ {id:1, value: true}, {id:2, value: true}, {id:3, value: false, ]; let nextArray = array.concat({id:4}); //새 항목 추가 nextArray.filter(item => item.id !==2); //id가 2인 항목 제거 nextArray.map(item => (item.id ===1 ? {...item, value:false} : item)); //id가 1인 항목의 value를 false로 설정
```

3.6 컴포넌트 정리

1. props는 부모 컴포넌트가 설정하고, state는 컴포넌트 자체적으로 지닌 값으로 내부에서 값을 업데이트 할 수 있다.

2. 부모 컴포넌트 state를 자식 컴포넌트의 props로 전달, 자식 컴포넌트에서 특정 이벤트가 발생할 때 부모 컴포넌트의 메서드를 호출하면 props도 유동적으로 사용할 수 있다.