



능력단위 요 소	기본 개발환경 구축하기
수행근거	2.1 응용소프트웨어 개발을 위하여 선정된 운영체제를 설치할 수 있다. 2.2 응용소프트웨어 개발에 필요한 개발도구를 설치할 수 있다. 2.3 응용소프트웨어 개발 환경에 맞도록 개발도구를 활용할 수 있다.
평가문항	【문항11】 Unix 계열의 운영체제로서 다중 사용자를 지원하고 서버용 운영체제고 가장 많이 사용되는 운영체제는 무엇인가? (5점)
답 지	솔라리스
평가문항	【문항12】 각각의 운영체제가 하드 디스크에 파일을 기록하는 방식을 결정하는 것을 무엇이라 하는가? (5점)
답 지	소프트웨어
평가문항	【문항13】 위 12번 문항에서 말하는 방식 중 윈도우10에서 사용하는 방식으로 디스크 섹터의 일부가 파손되더라도 파일 시스템 전체의 구조에는 영향을 주지 않는 방식을 무엇이라 하는가? (5점)
답 지	NTFS
평가문항	【문항14】 운영체제 설치 과정에서 하드디스크를 C와 D로 나누어 사용하고자 할 때 하드디스크의 무엇을 구성해야 하는지 답하시오 (5점)
답 지	파티션
평가문항	【문항15】 Mac에서 git이나 gcc등을 사용하고자 한다. 터미널에서 어떤 명령을 사용해야 하는가? (5점)
답 지	xcode-select --install
평가문항	【문항16】 MacOS를 새로 설치하기 위해 설치 USB를 넣고 전원 버튼을 눌렀다. 설치 프로그램을 구동하기 위해 어떤 키를 누르고 있어야 하는가? (5점)
답 지	왼쪽 option 키
평가문항	【문항17】 윈도우 설치 후 운영체제가 특정 하드웨어나 장치를 제어하기 위해 설치해야 하는 소프트웨어를 무엇이라 하는가? (5점)
답 지	장치 드라이버
평가문항	【문항18】 Mac OS에서 운영체제의 모든 권한을 갖는 계정 이름은 무엇인가? (5점)
답 지	사용자
평가문항	【문항19】 Window에서 운영체제의 모든 권한을 갖는 계정 이름은 무엇인가? (5점)
답 지	관리자
평가문항	【문항20】 Window에서 운영체제가 어떤 명령을 실행시킬 때 그 명령에 대한 실행 파일의 경로를 찾는데 사용되는 환경 변수 이름은 무엇인가? (5점)
답 지	C:\