## 평가문제

	I									
평가일시	2022년 04월 14일			훈 련 생	C	이승아 이약				
훈련과정	풀스택 자바(JAVA)웹개발자(프론트엔드&백엔드)_A									
교 과 목	<u> </u>	프론트엔드 프로그래밍					UI구현			
평가방법	평가방법	평가 문항	배점	평가 시간	출 제 자	이 광호				
	문제해결 시나리오	10	100	480분	평 가 자	이 광호		점수		
	합 계	10	100	480분	검 수 자	정 지 영	(인)			
시나리오	구조, HTML, CSS, JS, 해당 부분의 스크린샷을 명시한 작업 결과 보고서를 제출하시오. 각 입력 항목에 대해서 입력값의 유효성을 검사할 수 있는 자바스크립트 함수(혹은 메서드)가 함께 제시되어야 하며 각 상황에 대한 입력 유효성 검사 결과에 대한 스크린샷도 함께 제시되어야 합니다.  (과제 작성시 지시사항〉 (1) 인터넷을 이용한 조사는 가능하나 자신만의 표현으로 재서술해야 인정되며, 표절율이 50%이상이면 0점 처리합니다. (2) 타 학생의 과제물과 표현이 일치할 경우 제공자 및 참조자 모두 감점 처리됩니다. (3) 인터넷과 자료를 이용하여 조사할 경우 반드시 참조를 명시해야 합니다. (4) 제출되는 모든 소스코드에는 파일이름(@Filename), 작성자(@Author), 기능설명(@Description)을 포함하는 프로그램 설명문이 명시되어야 합니다. (명시되지 않은 경우 해당 문항에 대해 감점)								@naver.com	
능력단위 요 소	UI 설계 검토하	기 / UI 구현	면 표준 검토	하기 / UI 조	  작도구 활용하기 /	UI 제작하기				
관 련 수행준거	1.1 UI 제작을 위하여 GUI 디자인 가이드를 이해하고 이를 기반으로 구현 가능성 여부를 검토할 수 있다. 1.2 구현 환경에 따라서 구체적인 GUI 프로세스의 이해와 설계 변경 여부를 파악할 수 있다. 1.3 UI 구현 표준 수립을 위하여 UI 검토 의견서를 작성할 수 있다. 2.1 고객 요구사항, 접근성 기준, 플랫폼에 대한 UI 표준 관련 기준을 파악할 수 있다. 2.2 실제 페이지 제작을 위하여 아이콘, 레이아웃, 화면 개발 환경에 적합한 표준을 검토할 수 있다. 2.3 UI 구현 표준을 이해관계자와 검토하여 최종 표준안에 반영할 수 있다. 3.1 개발환경에 적합한 저작도구를 파악할 수 있다. 3.2 UI 구현 표준 검토 결과를 바탕으로 저작도구를 선정할 수 있다. 3.3 선정된 저작도구를 이용하여 프로토타입 UI를 제작할 수 있다. 4.1 UI 화면 제어기능을 어떤 방법으로 할 것인지 선택할 수 있다. 4.2 자가 검증을 위하여 단위별 상세 체크리스트를 작성할 수 있다. 4.3 UI 구현 표준에 따라서 GUI 디자인 가이드를 기반으로 UI를 제작할 수 있다.									

		크리스트에 따라서 단위 테스트를 수행할 <del>-</del> 트 수행한 결과의 오류 여부를 확인하여 반							
평가문항	【문항1】(1)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.								
	【평가항목 및 배점】								
채점기준	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수				
	지식/기술/	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5					
	태도	제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5 10					
	총점								
평가문항	【문항2】영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.								
		<b>【</b> 평가	항목 및 배점】						
채점기준	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수				
	지식/기술/	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5					
	태도	제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5					
		총점		10					
평가문항	【문항3】(3)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.								
	_	【평가	항목 및 배점】						
채점기준	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수				
	지식/기술/	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5					
	태도	제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5					
	총점								
평가문항	【문항4】(4)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.								
채점기준	【평가항목 및 배점】 편기하고 배경기를								
	평가항목	평가내용 제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계	배점기준	배점	점수				
	지식/기술/ 태도	를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5					
	41-	제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5 10					
	충점								
평가문항	【문항5】(5)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.								
채점기준	【평가항목 및 배점】								
	평가항목 평가내용 배점기준								
	지식/기술/	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5					
	태도	제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5					
	총점								
평가문항	【문항6】(6)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.								

	【평가항목 및 배점】								
채점기준	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수				
	지식/기술/	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5					
	태도	제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)						
	총점								
평가문항	【문항7】(7)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.								
	【평가항목 및 배점】								
	평가항목	평가내용 배점기준							
채점기준	지식/기술/	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5					
	태도	제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5					
	총점								
평가문항	【문항8】(8)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.								
	【평가항목 및 배점】								
채점기준	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수				
	지식/기술/	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5					
	태도	제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)						
	총점								
평가문항	【문항9】(9)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.								
	【평가항목 및 배점】								
채점기준	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수				
	지식/기술/	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5					
	태도	제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)						
	총점								
평가문항	【문항10】(10)번 영역에 대한 DOM 구조를 설명하고 해당 영역에 대해 직접 작성한 HTML, CSS, JS 소스코드와 실행 결과를 제시하시오.								
	【평가항목 및 배점】								
채점기준	평가항목	평가내용	배점기준	배점	점수				
	지식/기술/	제시된 영역의 HTML DOM 구조를 설계 를 검토하고 분석할 수 있다.	매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우미흡(1)	5					
	태도	제시된 영역을 에러 없이 구현할 수 있다. 매우우수(5), 우수(4), 보통(3), 미흡(2), 매우		5					
	충점								