평가문제

평가일시	2022년 02월 09일				훈 련 생	이승아	C	180		
훈련과정	풀스택 자바(JAVA)웹개발자(프론트엔드&백엔드)_A									
교 과 목	개발자 환경 구축				능력단위	개발 운영 환경 지원				
	평가방법	평가 문항	배점	평가 시간	출 제 자	이 광호 📳				
평가방법	서술형	10	100	30분	평 가 자	이 광 호	점수 80	80		
	합 계	10	100	30분	검 수 자	정 지 영 (인)				
능력단위 요 소	개발 환경 백업하기									
수행근거	1.1 소스코드 관리를 위하여 소스코드 관리도구를 활용할 수 있다. 1.2 소스코드 관리 지침에 따라서 개발 중인 소스코드의 변경사항을 식별할 수 있다. 1.3 식별된 소스코드의 변경사항을 유형별로 분류하여 소스코드의 변경 이력을 관리할 수 있다.									
평가문항	【문항1】프로젝트의 변경사항을 체계적으로 추적, 통제하는 것으로 어떤 문서나 파일이 변경되었을 경우 변경된 내역을 기록하였다가 나중에 이를 찾아보아야 할 경우, 변경 원인과 변경 사항을 확인해야 할경우에 대한 관리 과정을 무엇이라 하는가? (10점)									
답 지										
평가문항	【문항2】Github에 인증하기 위한 SSL 인증서 파일을 생성하고자 한다. 어떤 명령을 사용해야 하는가? (10점)									
답 지	git@github.com:사용자 아이디/프로젝트이름.git									
평가문항	【문항3】Git을 사용하기 전에 터미널이나 명령프롬프트 상에서 사용자 이름을 등록하는 환경 설정이 필요하다. 사용자 이름이 "gituser"인 경우 아래의 빈 칸에 들어갈 알맞은 말을 제시하시오. (10점) git configglobal 【 】 "gituser"									
답 지					user.name					
평가문항	【문항4】Git을 사용하기 전에 터미널이나 명령프롬프트 상에서 사용자 이름을 등록하는 환경 설정이 필요하다. 사용자의 이메일이 "githuser@helloworld.com"인 경우 아래의 빈 칸에 들어갈 알맞은 말을 제시하시오. (10점)									
		git configglobal [] "gituser@helloworld.com"								
답 지					user.email					
평가문항	【문항5】작성된	된 소스코드	를 Stage에	등록하려고	그 한다. 어떤 명령	령을 사용해야 하는기	-? (10점)			
답 지					git add - all " - 두개 작성"					
평가문항	"-두개석성" 【문항6】State에 등록한 변경내역을 "Hello World"라는 메시지를 적용한 상태로 git에 업로드 대기 상태로 적용하고자 한다. 어떠한 명령을 사용해야 하는가? (10점)						내기 상태로			
답 지				git	commit -m "작업코멘트					
평가문항		【문항7】최종적으로 git에 변경사항을 업로드 하려고 한다. 로컬에서 작업중인 branch 이름이 main인 경우 사용해야 하는 명령을 제시하시오. (10점)						nain인 경우		
답 지	git push origin main									
능력단위 요 소	개발 환경 복원	하기								

수행근거	2.1 응용소프트웨어 개발을 위하여 구축된 개발 환경에 대한 백업 작업 내용을 식별할 수 있다. 2.2 수립된 개발 환경의 백업 작업 일정에 따라 백업을 수행할 수 있다. 2.3 백업 일정에 따라 수행된 개발 환경 백업의 수행 결과를 점검 할 수 있다.	
평가문항	【문항8】Github에 프로젝트 저장소를 생성한 후 로컬에 클론받고자 한다. 사용자 이름이 "helloworld"이고 프로젝트 이름이 "myshop"인 경우 SSH 프로토콜 형식의 저장소 주소를 사용하여 Clone 받기 위한 명령어를 제시하시오. (10점)	
답 지	git cloine git@github.com:helloworld/myshop.git	
평가문항	【문항9】Github서 프로젝트를 clone 받으면 초기 branch 이름은 master이다. 이를 main으로 변경하기 위해 사용해야 하는 명령어를 제시하시오. (10점)	
답 지	ait branch. Massin	
	git branch -M main	
능력단위 요 소	소스코드 관리하기	
	, and the state of	
요소	소스코드 관리하기 3.1 응용소프트웨어 개발 환경의 복원을 위하여 개발 환경의 복원 작업 내용을 식별할 수 있다. 3.2 수립된 개발 환경의 복원 계획에 따라 복원을 수행할 수 있다.	