학과: 소프트웨어학부 학번: 2113783 이름: 백승희

<실습1>



<실습2>



<실습3>

```
★ 파일(F) 편집(E) 선택 영역(S) 보기(V) 이동(G) ··· Lab3-3.c - 프로그래밍개론 - Visual Studio Code
                                                                                     D
                                             C Lab3-3.c X C Lab3-4.c C Lab3-5.c C Lab3-6.c 🕏 ∨ 🐯 🛄 ...
                     C Lab3-1.c
                                  C Lab3-2.c
                       과제 > Lab3 > c파일 > C Lab3-3.c > ⓒ main()
                           Q
     > .vscode
                           //작성자: 백승희(2113783)
      ~ 과제
                            //작성일: 2023-03-23
၀ဍ
      > Lab1
                            //Lab3-3: int형 정수를 비트연산자이용해서 2의보수로변환하기
                        4
      > Lab2
                            ∨ Lab3
4
                           #include <stdio.h>
       ∨ c파일
                        8
                            int main()
        C Lab3-1.c
        10
                               int n;
        C Lab3-2.c
                              printf("정수를 입력하시오:");
                        11

    ■ Lab3-2.exe

                              scanf("%d",&n);
                        12
       C Lab3-3.c
                               printf("2의보수:%d\n",~(n)+0x01); //2의보수 (~n+1) 비트반전연산자+1
                        13

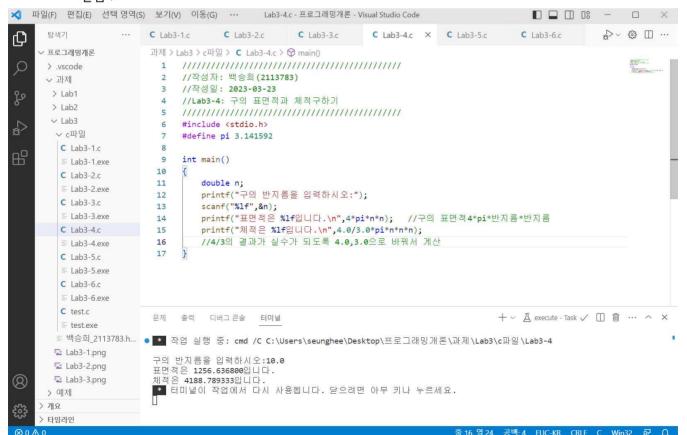
    ■ Lab3-3.exe
                        14
        C lab3-4c

    ■ Lab3-4.exe
        C Lab3-5.c

    ■ Lab3-5.exe
        C Lab3-6.c

■ Lab3-6.exe
        C test.c
                                                                                + ∨ Д execute - Task ✓ 🏻 🛍 ··· ∧ 🗙
                       문제 출력 디버그콘솔 터미널
        ≡ test.exe
        트 백승희_2113783.h... • ▼ 작업 실행 중: cmd /C C:\Users\seunghee\Desktop\프로그래밍개론\과제\Lab3\c파일\Lab3-3
                       정수를 입력하시오:100
       Lab3-2.png
                          보수:-100
                       * 터미널이 작업에서 다시 사용됩니다. 닫으려면 아무 키나 누르세요.
(A)
     > 예제
      > 커뮤니티
     > 개요
     > 타임라인
```

<실습4>



<실습5>

```
★ 파일(F) 편집(E) 선택 영역(S) 보기(V) 이동(G) 실행(R) ··· Lab3-5.c - 프로그래밍개론 - Visual Studio Code

                                                                                                      $ ~ ∰ □ ...
      탄생기
                        C Lab3-1.c
                                    C Lab3-2.c C Lab3-3.c C Lab3-4.c C Lab3-5.c X C Lab3-6.c
中
      / 프로그래밍개론
                        과제 > Lab3 > c파일 > C Lab3-5.c > ♡ main()
                             > .vscode
                             //작성자: 백승희(2113783)
      ∨ 과제
                              //작성일: 2023-03-23
       > Lab1
                             //Lab3-5: 조건연산자만 이용해서 좌표사분면구하기
       > Lab2
                             ∨ Lab3
                             #include <stdio.h>
       ∨ c파일
        C Lab3-1.c
                             int main()
                          a

    ■ Lab3-1.exe
                                 double x,y;
                         10
        C Lab3-2.c
                                 printf("x좌표를 입력하시오:");
                         11

    Lab3-2.exe

                                 scanf("%lf",&x);
                         12
        C Lab3-3.c
                                 printf("y좌표를 입력하세오.:");
                         13

■ Lab3-3.exe
                                 scanf("%lf",&y);
        C Lab3-4.c
                         15
                                 (x>0)?((y>0)?printf("1사분면 \n"):printf("4사분면 \n")):(y>0)?printf("2사분면 \n"):printf("3사분면 \n");
                         16
                                 // x>0가 참이면 y비교해서 1 or 4 사분면 출력, x<0이면 y비교해서 2 or 3 사분면 출력

■ Lab3-4.exe
                         17
        C Lab3-5.c
         Lab3-5.exe
        C Lab3-6.c

    ■ Lab3-6.exe
        C test.c
                        문제 출력 디버그콘솔 터미널
                                                                                                + ∨ Д execute - Task ✓ 🔲 🛍 ··· ∧ ×
                       ● 확 작업 실행 중: cmd /C C:\Users\seunghee\Desktop\프로그래밍개로\과제\Lab3\c파잌\Lab3-5
        를 백승희_2113783.h...
                        x좌표를 입력하시오:10
y좌표를 입력하시오.:10
1사분면
       Lab3-1.png
       Lab3-2.png
       Lab3-3.png
                         터미널이 작업에서 다시 사용됩니다. 닫으려면 아무 키나 누르세요.
     > 개요
     > 타임라인
```

<실습6>

