Req. 1

시작 화면 구현

### view1. 시작 화면

# 식당이름

1

시 작!

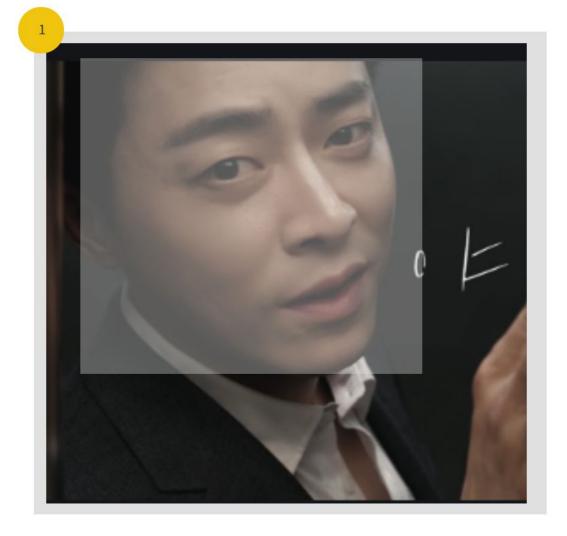
전제 조건	없음
기능 상세	<ol> <li>시작 버튼 구현</li> <li>A. 키오스크 사용을 위해 촬영 화면으로 넘어가게 하는 버튼을 구현</li> </ol>

Req. 2

촬영 화면

view2-1. 촬영 화면

## 정면을 바라봐 주세요



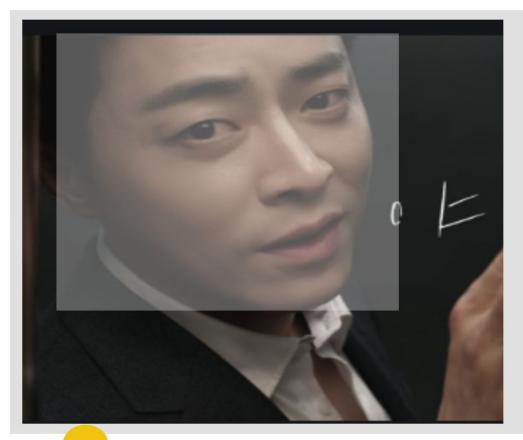
전제 조건	Req 1-1 실행
기능 상세	1. 촬영 및 얼굴 인식 기능 구현

Req. 2

촬영 화면

### view2-2. 촬영 화면(확인)

### 정면을 바라봐 주세요



조정석(39세)님 맞으신가요?

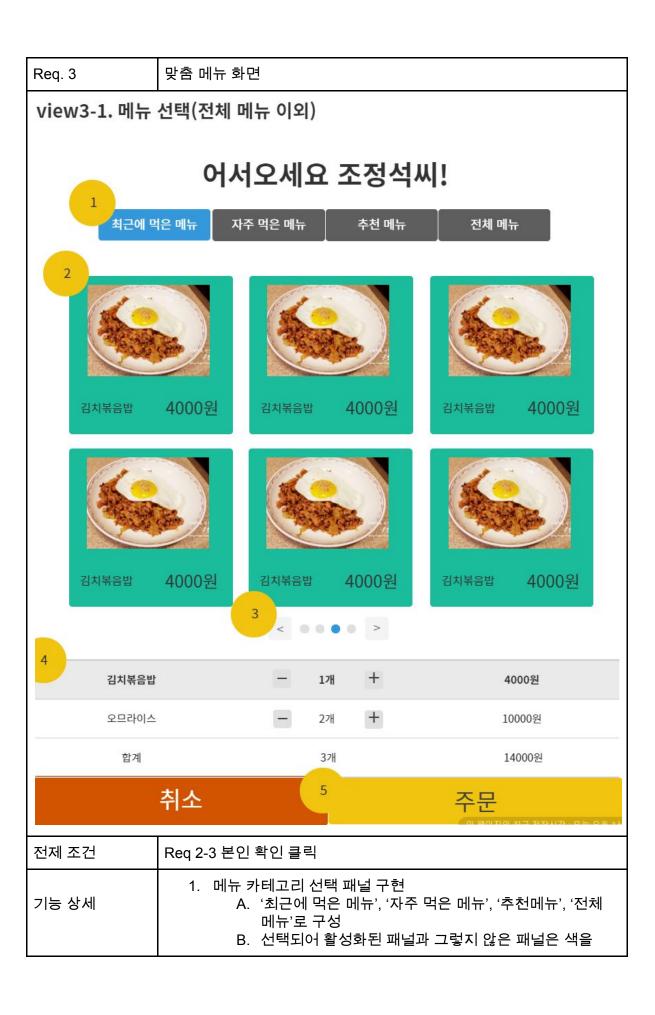
3

네!

다시 촬영

이전으로

전제 조건	Req 2-1 실행
기능 상세	2. 본인 확인 메시지 출력
	<ul><li>3. 결과 확인 버튼 구현</li><li>A. 본인과 일치함을 확인하는 버튼</li><li>B. 본인과 일치하지 않을 경우 클릭하는 버튼</li><li>C. 주문을 포기하고 처음으로 돌아가는 버튼</li></ul>



#### 구분하여 시각화

- 2. 메뉴 선택 패널 구현
  - A. 선택된 카테고리에 속하는 메뉴를 보여준다.
  - B. 패널을 클릭하면 장바구니에 항목이 추가된다.
- 3. 페이징 기능 구현
- 4. 장바구니 기능 구현
  - A. 현재 선택된 메뉴의 '이름', '수량', '가격' 정보를 출력한다.
  - B. -, + 버튼을 사용해 수량을 조절할 수 있다.
  - C. 선택된 메뉴의 합계정보를 출력한다.
- 5. 주문선택 버튼 구현
  - A. 선택한 메뉴를 주문하는 '주문' 버튼과 주문을 취소하는 '취소' 버튼을 구현한다.



- 2. 메뉴 선택 패널 구현
  - A. 선택된 카테고리에 속하는 메뉴를 보여준다.
  - B. 패널을 클릭하면 장바구니에 항목이 추가된다.
- 3. 페이징 기능 구현
- 4. 장바구니 기능 구현
  - A. 현재 선택된 메뉴의 '이름', '수량', '가격' 정보를 출력한다.
  - B. -, + 버튼을 사용해 수량을 조절할 수 있다.
  - D. 선택된 메뉴의 합계정보를 출력한다.
- 5. 주문선택 버튼 구현
  - A. 선택한 메뉴를 주문하는 '주문' 버튼과 주문을 취소하는 '취소' 버튼을 구현한다.



전제 조건	Req 5-2 확인 클릭
기능 상세	1. 주문 내역 출력
	2. 확인 클릭 시 초기 화면으로 이동