[과제4 채점 방식]

[점수 기준표]

항목	점수	기준	부가설명
compile(20점)	20점	컴파일이 됨.	
write(15점)	15점	- ftl_print() 출력결과와 Flash memory가 일치함.	
		- 즉, ftl_write를 통해 쓰기를 한 데이터가 ftl_print	
overwrite 1(15점)	15점	출력결과에서 말하는 ppn에 있어야함.	Garbage Collection(X)
overwrite 2(15점)	15점		Garbage Collection(O)
read(20점)	10점	[write] 직후, ftl_read()를 통해 sector buffer에 데이터를 온전히 가져옴.	
	10점	[overwrite 2]직후, ftl_read()를 통해 sector buffer에 데이터를 온전히 가져옴.	
etc(15점)	5점	[write] 직전, address table이 초기화 되어 있음.	
	5점	[overwrite 2]직후, free block이 변경 됨.	
	5점	[overwrite 2]에서 garbage collection이 발생할 때,, dd_함수 호출 횟수가 일치함.	w==3~4, r==2~3, e==1

[main_*.c 설명]

** BLOCKS_PER_DEVICE를 '5'로 수정하여 채점.

파일명	점수 항목	설명
main_i.c	[Etc 테이블 초기화, 5점]	- ftl_print를 호출한다. 이를 통해 테이블을 초기화 하였는지 검사한다. - ftl_print를 호출 할 때, 표준출력을 redirection하여 파일에 출력 결과를 저장한다.
main_w.c	[Write, 15점]	- ftl_write를 한다. 그 후, ftl_print 출력결과를 참조하여 flash memory의 ppn에 데이터가 쓰여져 있는지 확인한다.
	[Read, 10점]	- ftl_read를 하여 write한 데이터를 sector buffer에 가져온다. 그리고 sector buffer의 데이터를 파일에 저장한다.
main_ow1.c	[Overwrite 1, 15점]	- [Write] 항목과 똑같은 방식. // 쓰기 가능한 페이지가 남아 있으므로 GC가 발생하지 않을 것이다.
main_ow2.c	[Overwrite 2, 15점]	- [Write] 항목과 똑같은 방식.
	[Read, 10점]	- [Read] 항목과 똑같은 방식.
	[Etc free block, 5점]	- 두번의 ftl_print를 통해, GC 발생 전과 후에 free block number가 변경 되어있는지 확인한다.
	[Etc dd함수, 5점]	- 테스트케이스를 참조하면, 사용 가능한 block 4개 중, 3개는 쓰기 가능한 page가 없는 block 일 것이다.
		- 남은 1개의 block에 유효한 page가 2개와 그렇지 않은 page가 2개 있을 것이다.
		- 유효한 page를 free block에 복사할 때, 각각 2번의 read/write가 발생한다.
		- overwrite 할 데이터를 free block에 write 한다.
		- 기존의 block을 erase 한다. 그리고 free block number를 변경한다.
		- 그래서 총 w:3, r:2, e:1이 발생한다.

[이의신청]

- □ 기간: 6월05일~6월06일
 □ 첨부한 Makefile, main_*.c 파일을 확인하여 점수에 이상이 있을 시 이의신청 가능
- □ 제출 양식에 이상이 있어 0점이 된 경우, 이의신청을 하시면 재채점 할 것입니다. 그리고 양식이상에 대한 감점이 있을 것입니다.
- □ 이의신청을 할 시에는
 - □ 1. flash memory 혹은, main_*.c 파일을 참조하여 이의제기 할 부분과 관련된 파일의 데이터를 첨부해주시기 바랍니다. (\$hexdump -C filename 추천)
 - □ 2. 위의 방법 말고도, main을 수정하여 본인의 방식대로 데이터 출력하셔도 됩니다. 이렇게 하실 경우에는 변경된 main 및 출력결과를 첨부해 주시기 바랍니다. // write, read 등의 주요 로직 수정(x)
 - □ 3. <u>학번, 반</u>, 이름을 명시해주시길 바랍니다.
- ☐ Email: bonomjy07@gmail.com