

**창의적 공학설계**  
**(CREATIVE ENGINEERING DESIGN)**

**제안발표 가이드라인**

## WHAT & WHO & WHERE

- ❖ 프로젝트에서 수행하고자 하는 것은 무엇인가?
  - ❖ 서비스를 제공받을 대상은 무엇(누구)인가?
  - ❖ 어떠한 환경에서 제공될 것인가?
- 
- 개요도
  - 누구나 알아볼 수 있는 수준의 용어 및 그림을 사용할 것

## WHY

- ❖ 제안하는 프로젝트의 요구사항은 무엇인가?
  - CASE STUDY를 통해 개선점 또는 차별성을 제시함
  - 다양한 유사 프로젝트 조사 및 분석을 통해 요구분석표를 작성함
  - 요구분석에 정리된 목록들은 개발하는 주요기능에 포함되어야 함

## HOW

- ❖ 제안하는 프로젝트를 어떻게 진행할 것인가?
  - 소프트웨어 구성도(SW Architecture)
  - 하드웨어 구성도(HW Deployment): 보드, 실드, 센서, 기타 부품 등

## PROBLEM SOLVING

- ❖ 제안하는 프로젝트에서 해결해야 할 문제점 및 해결방안은 무엇인가?
  - HW 또는 SW 적으로 프로젝트를 결과물을 구현하는데 문제점 목록을 작성
  - 발견된 문제점에 대한 해결방안 제시

## EXPECTATION EFFECTIVENESS

- ❖ 제안하는 프로젝트의 활용방안 또는 기대효과는 무엇인가?
  - 본 프로젝트를 통해 얻을 수 있는 이점 또는 활용가치

## Q & A

