



# 시간 복잡도

매시업 백엔드 9기  
김다롬

# 목차

- 시간복잡도
  - 알고리즘
  - Big-O 표기
- 자료구조별 시간복잡도
- 정리

# 1. 시간복잡도

# 1-1 알고리즘

알고리즘은 어떤 목적을 달성하거나 결과물을 만들어내기 위해 거쳐야 하는 일련의 과정들을 의미한다.

알고리즘은 각기 다른 모양과 형태를 지니고 있기에, 시간 복잡도를 설명하는데 자주 사용된다.

시간복잡도를 분석하는 것은 input  $n$ 에 대하여 알고리즘이 문제를 해결하는 데에 **얼마나 오랜 시간이 걸리는 지**를 분석하는 것과 같다.

그리고 이는 'Big-O 표기'를 이용하여 정의할 수 있다.

## 1-2 BIG-O 표기

- 시간복잡도에서 중요한 것은 정해진 표현식에 가장 큰 영향을 미치는  $n$ 의 단위이다.

**1.  $O(1)$  – 상수 시간** : 입력값  $n$ 이 주어졌을 때, 알고리즘이 문제를 해결하는데 오직 한 단계만 거칩니다.

**2.  $O(\log n)$  – 로그 시간** : 입력값  $n$ 이 주어졌을 때, 알고리즘이 문제를 해결하는데 필요한 단계들이 연산마다 특정 요인에 의해 줄어듭니다.

**3.  $O(n)$  – 직선적 시간** : 문제를 해결하기 위한 단계의 수와 입력값  $n$ 이 1:1 관계를 가집니다.

**4.  $O(n^2)$  – 2차 시간** : 문제를 해결하기 위한 단계의 수는 입력값  $n$ 의 제곱입니다.

**5.  $O(C^n)$  – 지수 시간** : 문제를 해결하기 위한 단계의 수는 주어진 상수값  $C$ 의  $n$  제곱입니다.

## Big-O: functions ranking

BETTER



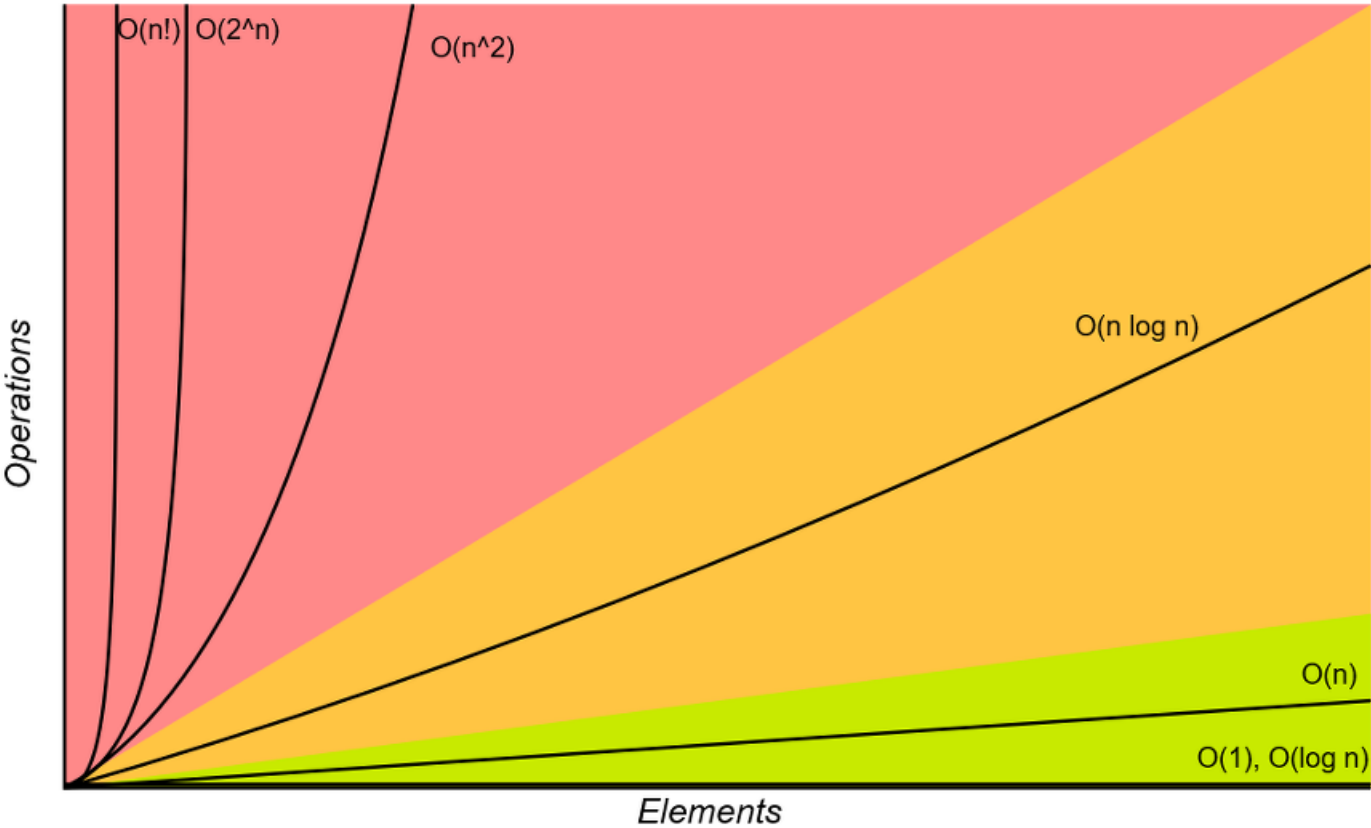
WORSE

- $O(1)$  constant time
- $O(\log n)$  log time
- $O(n)$  linear time
- $O(n \log n)$  log linear time
- $O(n^2)$  quadratic time
- $O(n^3)$  cubic time
- $O(2^n)$  exponential time

## 2. 자료구조별 시간복잡도

# Big-O Complexity Chart

Excellent    Good    Fair    Bad    Horrible



## Array Sorting Algorithms

Algorithm	Time Complexity			Space Complexity
	Best	Average	Worst	Worst
Quicksort	$O(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(n^2)$	$O(\log(n))$
Mergesort	$O(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(n)$
Timsort	$O(n)$	$O(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(n)$
Heapsort	$O(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(1)$
Bubble Sort	$O(n)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$
Insertion Sort	$O(n)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$
Selection Sort	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$
Tree Sort	$O(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(n^2)$	$O(n)$
Shell Sort	$O(n \log(n))$	$O(n(\log(n))^2)$	$O(n(\log(n))^2)$	$O(1)$
Bucket Sort	$O(n+k)$	$O(n+k)$	$O(n^2)$	$O(n)$
Radix Sort	$O(nk)$	$O(nk)$	$O(nk)$	$O(n+k)$
Counting Sort	$O(n+k)$	$O(n+k)$	$O(n+k)$	$O(k)$
Cubesort	$O(n)$	$O(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(n)$



## Common Data Structure Operations

Data Structure	Time Complexity								Space Complexity
	Average				Worst				Worst
	Access	Search	Insertion	Deletion	Access	Search	Insertion	Deletion	
<u>Array</u>	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$
<u>Stack</u>	$O(n)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$
<u>Queue</u>	$O(n)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$
<u>Singly-Linked List</u>	$O(n)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$
<u>Doubly-Linked List</u>	$O(n)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$
<u>Skip List</u>	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n \log(n))$
<u>Hash Table</u>	N/A	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	N/A	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$
<u>Binary Search Tree</u>	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$
<u>Cartesian Tree</u>	N/A	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	N/A	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$
<u>B-Tree</u>	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(n)$
<u>Red-Black Tree</u>	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(n)$
<u>Splay Tree</u>	N/A	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	N/A	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(n)$
<u>AVL Tree</u>	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(n)$
<u>KD Tree</u>	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$



## Heap Data Structure Operations

Data Structure	Time Complexity					
	Find Max	Extract Max	Increase Key	Insert	Delete	Merge
Binary Heap	$O(1)$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(m+n)$
Pairing Heap	$O(1)$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(1)$	$O(\log(n))$	$O(1)$
Binomial Heap	$O(1)$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$	$O(1)$	$O(\log(n))$	$O(\log(n))$
Fibonacci Heap	$O(1)$	$O(\log(n))$	$O(1)$	$O(1)$	$O(\log(n))$	$O(1)$

## Graph Data Structure Operations

Data Structure	Time Complexity					
	Storage	Add Vertex	Add Edge	Remove Vertex	Remove Edge	Query
Adjacency list	$O( V + E )$	$O(1)$	$O(1)$	$O( V  +  E )$	$O( E )$	$O( V )$
Incidence list	$O( V + E )$	$O(1)$	$O(1)$	$O( E )$	$O( E )$	$O( E )$
Adjacency matrix	$O( V ^2)$	$O( V ^2)$	$O(1)$	$O( V ^2)$	$O(1)$	$O(1)$
Incidence matrix	$O( V  \cdot  E )$	$O( V  \cdot  E )$	$O( V  \cdot  E )$	$O( V  \cdot  E )$	$O( V  \cdot  E )$	$O( E )$

## Graph Algorithms

Algorithm	Time Complexity		Space Complexity
	Average	Worst	Worst
Dijkstra's algorithm	$O( E  \log  V )$	$O( V ^2)$	$O( V  +  E )$
A* search algorithm	$O( E )$	$O(b^d)$	$O(b^d)$
Prim's algorithm	$O( E  \log  V )$	$O( V ^2)$	$O( V  +  E )$
Bellman-Ford algorithm	$O( E  \cdot  V )$	$O( E  \cdot  V )$	$O( V )$
Floyd-Warshall algorithm	$O( V ^3)$	$O( V ^3)$	$O( V ^2)$
Topological sort	$O( V  +  E )$	$O( V  +  E )$	$O( V  +  E )$

## 정리

- 시간 복잡도란 문제를 해결할 때 해당 방법(알고리즘)이 문제를 해결하는 데에 얼마나 오랜 시간이 걸리는지 분석하는 것이다.
- 표기는 Big-O 를 사용한다.
- 문제를 해결하려고 할 때마다 시간복잡도를 분석하는 습관을 들이면 좋은 개발자가 될 수 있다고 합니다.
- 문제라는 것은 정답이나 최선의 답의 관점에서 접근하는 것보다, 상황에 더 맞는 답인지 아닌지의 관점에서 접근해야 합니다.

# 참고문서

- 블로그
  - [https://joshuajangblog.wordpress.com/2016/09/21/time\\_complexity\\_big\\_o\\_in\\_easy\\_explanation/](https://joshuajangblog.wordpress.com/2016/09/21/time_complexity_big_o_in_easy_explanation/)
  - <https://velog.io/@bathingape/Time-Complexity%EC%8B%9C%EA%B0%84%EB%B3%B5%EC%9E%A1%EB%8F%84>
- 시간복잡도 표
  - <https://www.bigocheatsheet.com/>

Q & A