

**JPA**  
**study**

첫 걸음.

## 시작 일정

- 8월 9일 일요일 1시
- 참석 인원 : 2명 / 4명

# 진도표

1장. JPA 소개

2장. JPA 시작

3장. 영속성 관리

4장. 엔티티 매핑

5장. 연관관계 매핑 기초

6장. 다양한 연관관계 매핑

7장. 고급 매핑

8장. 프록시와 연관관계 관리

9장. 값 타입

10장. 객체지향 쿼리 언어

11장. 웹 애플리케이션 제작

12장. 스프링 데이터 JPA

13장. 웹 애플리케이션과 영속성 관리

14장. 컬렉션과 부가 기능

15장. 고급 주제와 성능 최적화

16장. 트랜잭션과 락, 2차 캐시

# 1.문제 공유

- 사전에 연습 문제와 해답지 만들어오기
- 되도록이면 코딩 문제 위주

# 1.문제 공유

## H2 1. OX 퀴즈

1. 엔티티 매니저는 여러 스레드가 동시에 접근해도 안전하다. ( O / X )
2. 준영속 엔티티의 `memberA` 를 엔티티 매니저의 `merge()` 메소드로 영속 상태의 엔티티로 변경했다. `memberA` 는 영속상태인가? ( O / X )

## H2 3. 엔티티 매니저에 `update()` 메소드가 없는 이유는 무엇인가?

...

## H2 4. 수정 쿼리를 보낼 때 엔티티의 모든 필드를 업데이트 하는 방법의 장단점은 무엇인가?

...

## H2 2. 다음 코드의 쿼리문은 몇 번 날리는가?

```
````java
// 트랜잭션 시작

tx.begin();

Member member = new Member();
member.setId("id1");
member.setUsername("지한");
member.setAge(2);

Member member2 = new Member();
member2.setId("id2");
member2.setUsername("유한");
member2.setAge(3);

em.persist(member);
em.persist(member2);

Member findMember = em.find(Member.class, "id1");
Member findMember2 = em.find(Member.class, "id2");
Member findMember3 = em.find(Member.class, "id3"); - 1

// 트랜잭션 커밋
tx.commit(); - 2

// 트랜잭션 시작
tx.begin();

em.detach(member);

Member findMember4 = em.find(Member.class, "id1"); - 1
Member findMember5 = em.find(Member.class, "id2");
Member findMember6 = em.find(Member.class, "id3"); - 1

em.remove(findMember4);
em.remove(findMember5);

//트랜잭션 커밋
tx.commit(); - 2
````
```

## 2.복습 진행

- 중요한 설명을 중심으로 요약하며 진행
- 몰랐거나 새로 알게 된 내용 이야기

## 2.복습 진행

- JPA가 등장하게 된 배경
- 영속성 컨텍스트 원리
  - 1차 캐시와 쓰기 지연 쿼리 저장소
- H2 Database 설치 이슈 이야기
- 스프링과 엔티티매니저 이야기

# 다음 진도표

1장.JPA 소개

2장.JPA 시작

3장.영속성 관리

4장.엔티티 매핑

5장.연관관계 매핑 기초

6장.다양한 연관관계 매핑

7장.고급 매핑

8장.프록시와 연관관계 관리

9장.값 타입

10장.객체지향 쿼리 언어

11장.웹 애플리케이션 제작

12장.스프링 데이터 JPA

13장.웹 애플리케이션과 영속성 관리

14장.컬렉션과 부가 기능

15장.고급 주제와 성능 최적화

16장.트랜잭션과 락, 2차 캐시



**JPA**  
**study**

감사합니다.