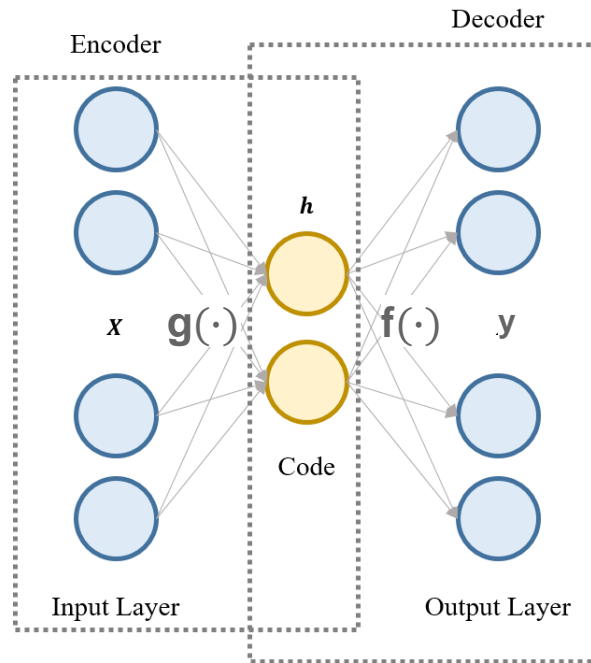


AutoRec : AutoEncoders Meet Collaborative Filtering

2020.11.21

Autoencoder란

[AutoEncoder 모델 구조]



$$h = g_{\theta}(x) = s(Wx + b)$$

$$y = f_{\theta'}(h) = s(W'y + b')$$

$$L_{AE} = \sum_{x \in D} L(x, y)$$

모델 개요 및 특징

- Input과 Output이 동일한 **Self-supervised 학습**으로, Input을 저차원의 latent space에 압축하고 원상태로 복원하는 방식
- Input을 Output으로 변환하기 위한 중간 표현 상태를 잘 학습하는 것이 목표
- Autoencoder는 **data-specific하기 때문에** 훈련된 데이터와 비슷한 데이터로만 압축될 수 있음

학습 방식

- Input Data를 Encoder에 통과시켜 h 로 압축
- 압축된 h vector로부터 Input과 같은 크기의 출력 생성
- Loss값은 입력값 x 와 Decoder를 통과한 y 값의 차이로 정의
- Loss를 최소화하도록 경사하강법으로 최적화

주요 활용 용도

Feature
추출

Dimension
Reduction

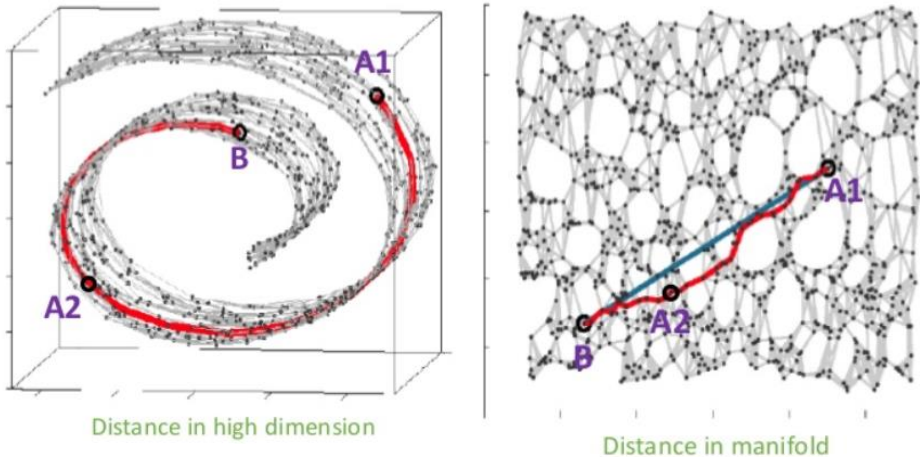
Network
parameter
초기화

Autoencoder란



Autoencoder를 왜 사용할까?

Dimension Reduction



Encoder
목적

고차원 데이터를 저차원의 데이터로
만들어서 원래의 데이터를 잘
설명하는 Manifold를 찾는 것

AE
차별점

MF, PCA등과 다르게 **Non-linear**
manifold를 찾을 수 있다

문제점

- ✓ 고차원에서 가까운 두 샘플은 의미적으로는 다를 수 있다
- ✓ 차원의 저주로 인해서 고차원에서 유의미한 거리 측정 방식을 찾기 어렵다

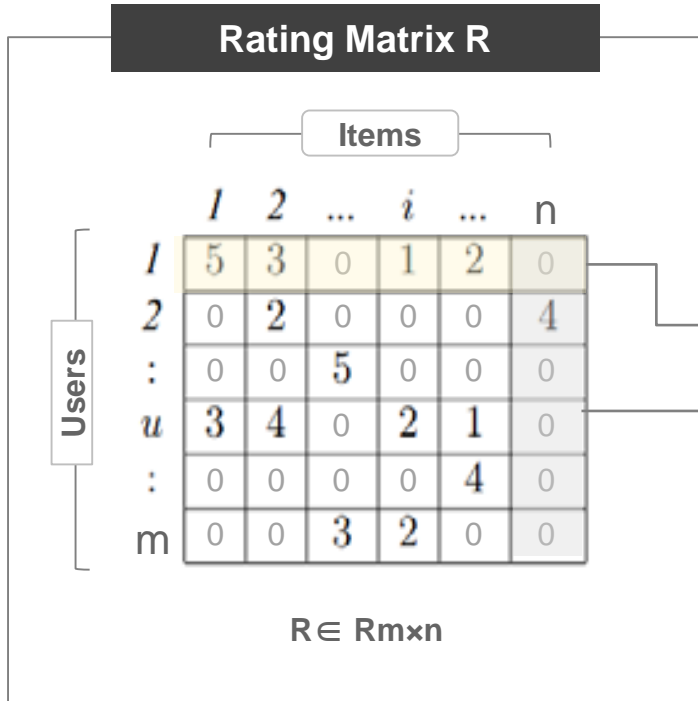
Manifold Assumption

- ✓ 고차원의 데이터 밀도는 낮지만 이들의 집합을 포함하는 저차원의 Sub Space, 즉 Manifold가 있다
- ✓ manifold를 통해 우리는 샘플 데이터의 특징을 파악할 수 있다

고차원의 데이터를 잘 표현하는 manifold
≈ Encoder를 통해 나온 Vector

Encoder를 통해 학습한 Vector를 통한 유사도 산출
≈ Manifold상에서 유사한, Dominant Feature가
유사한 샘플을 찾겠다

AutoRec : 개요



1

✓ 모든 **unobserved data**는 0으로 가정한다.

→ Why? 학습에는 Observed data만 기여할 수 있도록 하였고 기 때문에

2

✓ 모든 아이템 $i \in I = \{1 \dots n\}$ 와 유저 $u \in U = \{1 \dots m\}$ 은 **partially observed vector**로 표현할 수 있다.

→ $\mathbf{r}^{(u)} = (R_{u1}, \dots, R_{un}) \in \mathbb{R}^n \rightarrow \text{ex) } r^{user(1)} = (5, 3, 0, 1, 2, 0)$

→ $\mathbf{r}^{(i)} = (R_{1i}, \dots, R_{mi}) \in \mathbb{R}^m \rightarrow \text{ex) } r^{item(n)} = (0, 4, 0, 0, 0, 0)$

3

✓ $\mathbf{r}^{(i)}$ 또는 $\mathbf{r}^{(u)}$ 를 저차원의 **Latent space**에 투영하고 (**encode**), 다시 **reconstruct (decode)**하여 평가되지 않은 항목을 예측하고 추천에 활용이 가능하다.

Objective : $\min_{\theta} \sum_{\mathbf{r} \in S} \|\mathbf{r} - h(\mathbf{r}; \theta)\|_2^2, \quad h(\mathbf{r}; \theta) = f(\mathbf{W} \cdot g(\mathbf{V}\mathbf{r} + \mu) + \mathbf{b})$

Matrix Completion을 Autoencoder 방식으로 구현

AutoRec : Model Formula

Item-based AutoRec 구조

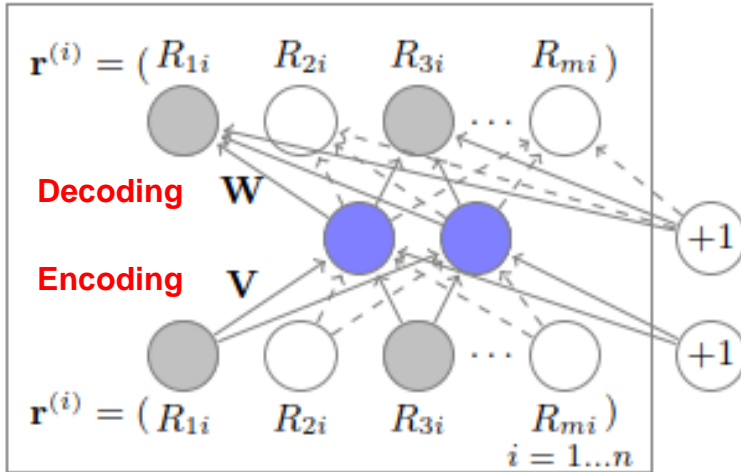


Figure 1: Item-based AutoRec model. We use plate notation to indicate that there are n copies of the neural network (one for each item), where \mathbf{W} and \mathbf{V} are tied across all copies.

K-dimension인 Hidden Layer 하나만
가지는 Autoencoder 구조

$$h(\mathbf{r}; \theta) = f(\mathbf{W} \cdot g(\mathbf{V}\mathbf{r} + \mu) + \mathbf{b})$$

Notation

- θ : $\{\mathbf{W}, \mathbf{V}, \mu, \mathbf{b}\}$
- **Weight** : $\mathbf{W} \in \mathbb{R}^{d \times k}, \mathbf{V} \in \mathbb{R}^{k \times d}$
- **Bias** : $\mu \in \mathbb{R}^k, \mathbf{b} \in \mathbb{R}^d$
- $f(\cdot), g(\cdot)$: activation function

Objective

- 각 $r(i)$ 는 **observed input**과 관련된 **weight만 업데이트**함으로써 partially observed¹⁾ 된다
→ Observed ratings만 영향을 준다
- 과적합 방지를 위해 **L2 정규화 적용**
- Input인 실제 Rating과 예측 Output 차이를 minimize

$$\min_{\theta} \sum_{i=1}^n \underbrace{\|\mathbf{r}^{(i)} - h(\mathbf{r}^{(i)}; \theta)\|_2^2}_{\text{Positive Rating만 사용}} + \frac{\lambda}{2} \cdot (\|\mathbf{W}\|_F^2 + \|\mathbf{V}\|_F^2)$$

훈련 파라미터 및 결과

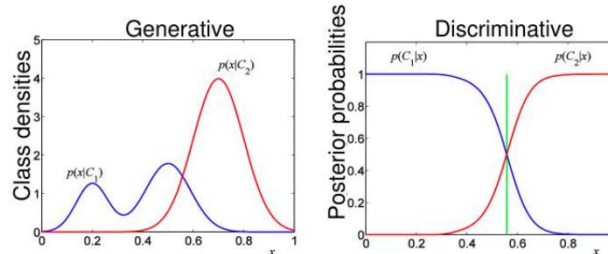
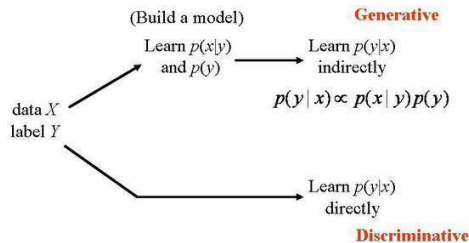
- **훈련 파라미터** \mathbf{V} : $mk + k$, \mathbf{W} : $mk + m$
→ 총 $2mk + m + k$ 개 파라미터 훈련
- Hyperparameter : k , 람다, 배치사이즈 등
- User u 의 아이템에 대한 평가
→ $\hat{R}_{ui} = (h(\mathbf{r}^{(i)}; \hat{\theta}))_u$.

1) Fully Observable하면 출력 결과값만을 가지고 내부를 모두 추론할 수 있고, Partially observable하면 일부만 추론할 수 있음

AutoRec : 다른 모델과 차이점

RBM-CF와의 차이점

- RBM-CF는 generative한 Probabilistic 모델이고, AutoRec은 Discriminative 모델이다



Discriminative : $P(Y|X)$ 를 직접 도출, 데이터를 구분하는 Decision boundary를 학습하는 것이 목표

Generative : $P(Y|X) \propto P(X|Y)P(X)$ 로 간접도출, 확률 분포를 학습하는 것이 목표

- RBM-CF는 Log likelihood를 maximize하고, AutoRec은 RMSE를 minimize하여 파라미터를 추정한다
- RBM-CF는 Contrastive divergence를 통해 학습하는 반면, **AutoRec은 비교적 학습이 빠른 gradient based backprop**으로 학습한다
- RBM-CF는 Discrete rating만 가능하며, 각 rating마다 파라미터를 추정해야하기 때문에 총 nkr 개의 추정이 필요한데, **AutoRec은 r의 수에 영향 받지않아 더 적은 파라미터로 학습 가능하다.**

MF 기반 모델과 차이점

- MF 기반은 Item과 User를 같은 공간에 임베딩하는 반면, Item based AutoRec은 아이템만 임베딩한다.
- **AutoRec은 비선형 latent representation**이 가능하다

AutoRec : Experimental Evaluation

비교 모델

RBM-CF

BiasedMF

LLORMA

Dataset

Movielens 1M

Movielens 10M

Netflix

Setting

- Default rate of 3 for test users or items without training observations
- Split data 9:1 train test and 10% holdout for hyperparameter tuning
- For all baselines, we tuned the regularisation strength
- $\lambda \in \{0.001, 0.01, 0.1, 1, 100, 1000\}$ and the appropriate latent
- dimension $k \in \{10, 20, 40, 80, 100, 200, 300, 400, 500\}$
- Used for Rprop AutoRec propagation

Questions

1. User, Item based RBM과 AutoRec 성능 차이
2. Linear / Non-linear activation function 사용에 따른 AutoRec 성능 차이
3. Hidden Unit 개수에 따른 AutoRec 성능 차이
4. Baseline과 AutoRec 성능 차이
5. AutoRec 층을 깊게 쌓았을 때 성능 향상 여부

AutoRec : Experimental Evaluation

	ML-1M	ML-10M
U-RBM	0.881	0.823
I-RBM	0.854	0.825
U-AutoRec	0.874	0.867
I-AutoRec	0.831	0.782

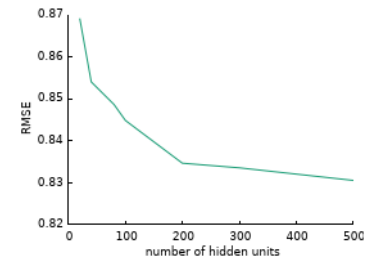
(a)

$f(\cdot)$	$g(\cdot)$	RMSE
Identity	Identity	0.872
Sigmoid	Identity	0.852
Identity	Sigmoid	0.831
Sigmoid	Sigmoid	0.836

(b)

	ML-1M	ML-10M	Netflix
BiasedMF	0.845	0.803	0.844
I-RBM	0.854	0.825	-
U-RBM	0.881	0.823	0.845
LLORMA	0.833	0.782	0.834
I-AutoRec	0.831	0.782	0.823

(c)



1. User, Item based RBM과 AutoRec 성능 차이 -- (a)

- AutoRec이 더 우수
- Item-based가 전반적으로 나운데, rating per item이 rating per user보다 더 많기 때문

2. Linear / Non-linear activation function 사용에 따른 AutoRec 성능 차이 – (b)

- Hidden layer의 activation function의 비선형성이 성능에 영향을 많이 끼침
- Potential advantage over MF based models

3. Hidden Unit 개수에 따른 AutoRec 성능 차이 -- graph

- 단조 증가, with diminishing return

4. Baseline과 AutoRec 성능 차이 – (c)

- AutoRec이 우수, LLORMA의 경우 50개의 근접 matrix를 사용하는데 반해, AutoRec은 single latent representation 사용하였는데 동일한 결과

5. AutoRec 층을 깊게 쌓았을 때 성능 향상 여부

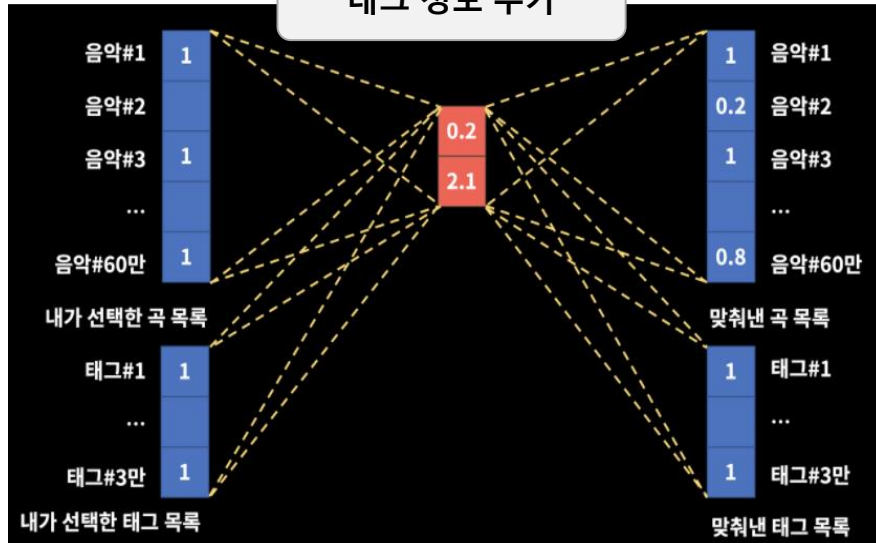
- (500, 250, 500) unit으로 3층 쌓았을 때 성능이 더 향상됐음

AutoRec : 활용 사례_멜론

Basic AE



태그 정보 추가



Noise 추가

