

EditorRenderer

Kind: global class

Requires: module:OG.*

Author: [Seungpil Park \(mailto:sppark@uengine.org\)](mailto:sppark@uengine.org)

- [EditorRenderer](#)
 - [new EditorRenderer\(container, viewController\)](#)
 - [.init\(\)](#)
 - [.getScale\(\)](#) ⇒ Number
 - [.setScale\(scale\)](#)
 - [.setShowLabel\(show\)](#)
 - [.drawArea\(\)](#)
 - [.clear\(\)](#)
 - [.loadViewData\(\)](#) ⇒ Array
 - [.load\(\)](#) ⇒ Array
 - [.loadByFilter\(filterData\)](#) ⇒ Array
 - [.removeDataByFilter\(filterData\)](#)
 - [.clearData\(preventRender\)](#)
 - [.sortData\(prop, positions, desc, preventRender\)](#)
 - [.updateData\(data, preventRender\)](#)
 - [.render\(\)](#)
 - [.createViewData\(\)](#) ⇒ Object
 - [~getViewData\(object, depth, parentView, childFromParent\)](#)
 - [.createStandaloneViewData\(mapping, targetActivityView\)](#) ⇒ Object
 - [.renderViews\(\)](#)
 - [.labelSubstring\(label\)](#) ⇒ String
 - [.updateActivity\(view, element\)](#)
 - [.drawActivity\(view\)](#)
 - [.updateFolder\(view, element\)](#)
 - [.drawFolder\(view\)](#)
 - [.updateEd\(view, element\)](#)
 - [.drawEd\(view\)](#)
 - [.drawMappingLine\(view\)](#)
 - [.updateExpanderLine\(view, element\)](#)
 - [.drawExpanderLine\(view\)](#)
 - [.drawActivityRelLine\(view\)](#)
 - [.updateExpander\(view, element\)](#)
 - [.drawExpander\(view\)](#)
 - [.getExpanderCenterX\(position, depth, standardX\)](#) ⇒ Number
 - [.getShapeCenterX\(position, depth, standardX\)](#) ⇒ Number
 - [.getMappingEdgeVertices\(depth, parentY, myY, pStandardX, myStandardX, hasChild\)](#) ⇒ Array
 - [.getActivityRelVertices\(position, depth, standardX, parentY, myY\)](#) ⇒ Array
 - [.getExpanderToVertices\(position, depth, standardX, parentY, myY\)](#) ⇒ Array
 - [.getExpanderFromVertices\(position, depth, standardX, parentY, myY\)](#) ⇒ Array
 - [.dividedViewsByPosition\(displayViews\)](#) ⇒ Object

- [.reRangeAreaSize\(viewData\)](#)
- [\[.fitToBoundary\(element, offsetupper,low,left,right, width,height,left,top\)](#) ⇒ element
- [.selectActivityByPosition\(position\)](#) ⇒ Array
- [.selectNextActivity\(id\)](#) ⇒ Object
- [.selectPrevActivity\(id\)](#) ⇒ Object
- [.selectNextActivities\(id\)](#) ⇒ Array
- [.selectChildById\(id\)](#) ⇒ Array
- [.selectChildMapping\(sourceId, targetId\)](#) ⇒ Array
- [.selectRecursiveChildMapping\(sourceId, targetId\)](#) ⇒ Array
- [.selectParentById\(id\)](#) ⇒ Object
- [.selectParentMapping\(sourceId, targetId\)](#) ⇒ Object
- [.selectById\(id\)](#) ⇒ Object
- [.selectBySourceTarget\(sourceId, targetId\)](#) ⇒ Object
- [.selectMappings\(\)](#) ⇒ Array
- [.selectRootActivityById\(id\)](#) ⇒ Object
- [.selectRootMapping\(sourceId, targetId\)](#) ⇒ Object
- [.selectRecursiveParentById\(id\)](#) ⇒ Array
- [.selectRecursiveChildById\(id\)](#) ⇒ Array
- [.removeRecursiveChildById\(id\)](#) ⇒ Array
- [.selectRecursiveLastChildById\(id\)](#) ⇒ Array
- [.selectViewById\(viewData, id\)](#) ⇒ Object
- [.selectViewByFilter\(viewData, filterData\)](#) ⇒ Array
- [.selectRecursiveChildViewsById\(viewData, id\)](#) ⇒ Array
- [.selectMaxyFromViews\(views\)](#) ⇒ number
- [.selectMaxDepthFromViews\(views\)](#) ⇒ number
- [.selectMaxBottomFromViews\(views\)](#) ⇒ number
- [.emptyString\(value\)](#) ⇒ boolean
- [.getElementByPoint\(point\)](#) ⇒ Element
- [.uuid\(\)](#) ⇒ string
- [.bindEvent\(\)](#)
- [.bindTooltip\(element\)](#)
- [.bindCheckBoxClickEvent\(shape\)](#)
- [.bindDbClickEvent\(element\)](#)
- [.bindMappingHighLight\(element\)](#)
- [.bindActivityMove\(\)](#)
- [.onBeforeActivityMove\(activities\)](#)
- [.onActivityMove\(activities\)](#)
- [.bindMappingEvent\(\)](#)
- [.deleteMapping\(data, view\)](#)
- [.enableShapeContextMenu\(\)](#)
- [.getCheckedList\(\)](#)
- [.makeNameChange\(element, data, view\)](#) ⇒ Object
- [.makeShowProperties\(\)](#) ⇒ Object
- [.makeFolder\(\)](#) ⇒ Object
- [.makeEd\(\)](#) ⇒ Object
- [.makePickEd\(\)](#) ⇒ Object
- [.makeDelete\(\)](#) ⇒ Object
- [.makeListRelation\(\)](#) ⇒ Object

- [.makeDeleteRelation\(\)](#) ⇒ Object
- [.onBeforeMapping\(source, target, selectedTargetList\)](#) ⇒ boolean
- [.onMapping\(source, target, selectedTargetList\)](#) ⇒ boolean
- [.onBeforeDeleteMapping\(sourceId, sourceType, targetId, targetType\)](#) ⇒ boolean
- [.onDeleteMapping\(sourceId, sourceType, targetId, targetType\)](#) ⇒ boolean

new EditorRenderer(container, viewController)

Open graph Tree Library (OG-Tree)

Param	Type	Description
container	String	Dom Element Id
viewController	EditorViewController	

editorRenderer.init()

캔버스를 초기 빌드한다. 최초 1번만 실행된다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.getScale() ⇒ Number

Scale 을 반환한다. (리얼 사이즈 : Scale = 1)

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Number - 스케일값

editorRenderer.setScale(scale)

Scale 을 설정한다. (기본 사이즈 : Scale = 1)

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Type	Description
scale	Number	스케일값

editorRenderer.setShowLabel(show)

라벨을 숨김/ 보임 처리한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
show	보임 여부

editorRenderer.drawArea()

기본 Area 를 생성한다.

lAc,lOut,rIn,rAc,rOut,Canvas

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.clear()

캔버스의 모든 화면요소와 데이터를 삭제한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.loadViewData() ⇒ Array

뷰 데이터를 불러온다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – OG-Tree view data

editorRenderer.load() ⇒ Array

노드 데이터를 불러온다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – OG-Tree data

editorRenderer.loadByFilter(filterData) ⇒ Array

노드 데이터를 필터링하여 불러온다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – OG-Tree data

Param	Description
-------	-------------

filterData	json
------------	------

editorRenderer.removeDataByFilter(filterData)

노드 데이터를 필터링 하여 삭제한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
-------	-------------

filterData	json
------------	------

editorRenderer.clearData(preventRender)

노드 데이터를 모두 삭제한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
preventRender	화면 리로드 여부

editorRenderer.sortData(prop, positions, desc, preventRender)

트리의 데이터를 주어진 prop 로 소트한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
prop	소트 키
positions	Array of Area position
desc	역순 여부
preventRender	화면 리로드 여부

editorRenderer.updateData(data, preventRender)

데이터를 업데이트한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
data	OG-Tree data
preventRender	화면 리로드 여부

editorRenderer.render()

스토리지의 데이터를 기반으로 화면에 렌더링한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.createViewData() ⇒ Object

스토리지의 데이터를 기반으로 화면에 표현되어야 하는 각 객체의 y 좌표를 생성한 ViewData 를 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

createViewData~getViewData(object, depth, parentView, childFromParent)

주어진 객체의 좌표를 생성하여 viewData 에 저장하고, 객체에 자식이 있다면 함수를 반복수행한다.

Kind: inner method of [createViewData](#)

Param
object
depth
parentView
childFromParent

editorRenderer.createStandaloneViewData(mapping, targetActivityView) ⇒ Object

매핑 시킬 아더워크플로우가 없는 인 데이터들로 viewData 를 구성한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
mapping	OG-Tree data
targetActivityView	OG-Tree view data

editorRenderer.renderViews()

viewData 중에서 실제로 화면에 표현되어야 할 객체를 선정하고 각 x 좌표를 책정한다.
선정된 객체들을 화면에 드로잉한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.labelSubstring(label) ⇒ String

주어진 라벨이 최대 표기 숫자를 넘길 경우 텍스트를 줄인다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: String – fixed label

Param Description

label 라벨

editorRenderer.updateActivity(view, element)

액티비티 아이템을 업데이트 한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
view	OG-Tree view data
element	OG-Tree Dom Element

editorRenderer.drawActivity(view)

액티비티 아이템을 드로잉한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
view	OG-Tree view data

editorRenderer.updateFolder(view, element)

폴더 아이টে을 업데이트한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
view	OG-Tree view data
element	OG-Tree Dom Element

editorRenderer.drawFolder(view)

폴더 아이টে을 드로잉한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
view	OG-Tree view data

editorRenderer.updateEd(view, element)

ED 아이টে을 업데이트 한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
view	OG-Tree view data
element	OG-Tree Dom Element

editorRenderer.drawEd(view)

ED 아이টে을 드로잉한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
view	OG-Tree view data

editorRenderer.drawMappingLine(view)

매핑 연결선을 드로잉한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
view	OG-Tree view data

editorRenderer.updateExpanderLine(view, element)

expander 선연결을 업데이트한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
view	OG-Tree view data
element	OG-Tree Dom Element

editorRenderer.drawExpanderLine(view)

expander 선연결을 생성한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
view	OG-Tree view data

editorRenderer.drawActivityRelLine(view)

액티비티간의 연결선을 드로잉한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
view	OG-Tree view data

editorRenderer.updateExpander(view, element)

expander 를 업데이트한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
view	OG-Tree view data
element	OG-Tree Dom Element

editorRenderer.drawExpander(view)

expander 를 드로잉한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
view	OG-Tree view data

editorRenderer.getExpanderCenterX(position, depth, standardX) ⇒ Number

expander 의 센터를 구한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Number – center X 좌표

Param	Description
position	Area position
depth	아이템 depth
standardX	Area X 좌표

editorRenderer.getShapeCenterX(position, depth, standardX) ⇒ Number

액티비티, 폴더, Ed 의 센터를 구한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Number – center X 좌표

Param	Description
position	Area position
depth	아이템 depth
standardX	Area X 좌표

editorRenderer.getMappingEdgeVertices(depth, parentY, myY, pStandardX, myStandardX, hasChild) ⇒ Array

매핑 연결선의 vertices 를 구한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – vertices

Param	Description
depth	아이템 depth
parentY	매핑 대상 액티비티 Y 좌표
myY	자신의 Y 좌표
pStandardX	매핑 대상 액티비티 Area X 좌표
myStandardX	자신의 Area X 좌표
hasChild	자식이 있는지 여부

editorRenderer.getActivityRelVertices(position, depth, standardX, parentY, myY) ⇒ Array

액티비티간의 연결선의 vertices 를 구한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – vertices

Param	Description
position	Area position
depth	아이템 depth
standardX	Area X 좌표
parentY	연결대상 액티비티 Y 좌표
myY	자신의 Y 좌표

editorRenderer.getExpanderToVertices(position, depth, standardX, parentY, myY) ⇒ Array

Expander To 선의 vertices 를 구한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – vertices

Param	Description
position	Area position
depth	아이템 depth
standardX	Area X 좌표
parentY	부모 아이템의 Y 좌표
myY	자신의 Y 좌표

editorRenderer.getExpanderFromVertices(position, depth, standardX, parentY, myY) ⇒ Array

Expander From 선의 vertices 를 구한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – vertices

Param	Description
position	Area position
depth	아이템 depth
standardX	Area X 좌표
parentY	부모 아이템의 Y 좌표
myY	자신의 Y 좌표

editorRenderer.dividedViewsByPosition(displayViews) ⇒ Object

주어진 views 를 포지션별로 분류하여 리턴한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Object – HashMap of OG-Tree view data

Param	Description
displayViews	Array of OG-Tree view data

editorRenderer.reRangeAreaSize(viewData)

각 Area 의 크기를 책정하고 redraw 한다.
캔버스의 사이즈를 재조정한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
viewData	HashMap of OG-Tree view data

editorRenderer.fitToBoundary(element, offset[upper,low,left,right, width,height,left,top) ⇒ element

주어진 Boundary 영역 안으로 공간 기하 객체를 적용한다.(이동 & 리사이즈)

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: element – OG-Tree Dom Element

Param	Description
element	OG-Tree Dom Element
offset[upper,low,left,right	
width,height,left,top	

editorRenderer.selectActivityByPosition(position) ⇒ Array

주어진 에어리어에 해당하는 액티비티 정보를 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – Array of OG-Tree data

Param	Description
position	Area position

editorRenderer.selectNextActivity(id) ⇒ Object

주어진 id 의 액티비티의 next 액티비티를 구한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Object – OG-Tree data

Param	Description
id	액티비티 id

editorRenderer.selectPrevActivity(id) ⇒ Object

주어진 id 의 prev 액티비티를 구한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Object – OG-Tree data

Param	Description
id	액티비티 id

editorRenderer.selectNextActivities(id) ⇒ Array

주어진 id 의 next 액티비티들을 구한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – Array of OG-Tree data

Param Description

id	액티비티 id
----	---------

editorRenderer.selectChildById(id) ⇒ Array

주어진 아이디의 자식 데이터를 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – Array of OG-Tree data

Param Description

id	OG-Tree data id
----	-----------------

editorRenderer.selectChildMapping(sourceId, targetId) ⇒ Array

주어진 소스와 타겟 아이디를 가지는 매핑 데이터의 자식을 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – Array of OG-Tree data

Param Description

sourceId	OG-Tree data id
----------	-----------------

targetId	OG-Tree data id
----------	-----------------

editorRenderer.selectRecursiveChildMapping(sourceId, targetId) ⇒ Array

주어진 소스와 타겟 아이디를 가지는 매핑 데이터의 자식을 재귀호출하여 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – Array of OG-Tree data

Param Description

sourceId	OG-Tree data id
----------	-----------------

targetId	OG-Tree data id
----------	-----------------

editorRenderer.selectParentById(id) ⇒ Object

주어진 아이디의 부모정보를 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Object – OG-Tree data

Param Description

id	OG-Tree data id
----	-----------------

editorRenderer.selectParentMapping(sourceId, targetId) ⇒ Object

매핑 데이터의 부모 매핑 데이터를 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Object – OG-Tree data

Param	Description
sourceId	OG-Tree data id
targetId	OG-Tree data id

editorRenderer.selectById(id) ⇒ Object

주어진 아이디의 정보를 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Object – OG-Tree data

Param	Description
id	OG-Tree data id

editorRenderer.selectBySourceTarget(sourceId, targetId) ⇒ Object

주어진 소스아이디와 타겟아이디와 일치하는 OG-Tree 데이터를 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Object – OG-Tree data

Param	Description
sourceId	OG-Tree data id
targetId	OG-Tree data id

editorRenderer.selectMappings() ⇒ Array

매핑 데이터를 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – Array of OG-Tree data

editorRenderer.selectRootActivityById(id) ⇒ Object

주어진 아이디의 루트 액티비티 정보를 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Object – OG-Tree data

Param	Description
id	OG-Tree data id

editorRenderer.selectRootMapping(sourceId, targetId) ⇒ Object

매핑 데이터의 루트를 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Object – OG-Tree data

Param	Description
sourceId	OG-Tree data id
targetId	OG-Tree data id

editorRenderer.selectRecursiveParentById(id) ⇒ Array

주어진 아이디의 부모 일람을 재귀호출하여 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – Array of OG-Tree data

Param	Description
id	OG-Tree data id

editorRenderer.selectRecursiveChildById(id) ⇒ Array

주어진 아이디의 자식 데이터를 재귀호출하여 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – Array of OG-Tree data

Param	Description
id	OG-Tree data id

editorRenderer.removeRecursiveChildById(id) ⇒ Array

주어진 아이디의 자식 데이터를 재귀호출하여 삭제한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – Array of OG-Tree data

Param	Description
id	OG-Tree data id

editorRenderer.selectRecursiveLastChildById(id) ⇒ Array

주어진 아이디의 자식 데이터를 재귀호출하여, 더이상 자식이 없는 마지막 데이터일 경우의 리스트를 반환한다.
(자기 자신이 마지막 데이터일 경우 자기 자신을 포함하여)

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – Array of OG-Tree data

Param	Description
-------	-------------

id OG-Tree data id

editorRenderer.selectViewById(viewData, id) ⇒ Object

주어진 아이디에 해당하는 뷰 데이터를 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Object – OG-Tree view data id

Param	Description
viewData	HashMap of OG-Tree view data
id	OG-Tree view data id

editorRenderer.selectViewByFilter(viewData, filterData) ⇒ Array

주어진 필터 조건에 따라 뷰데이터를 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – Array of OG-Tree view data

Param	Description
viewData	HashMap of OG-Tree view data
filterData	HashMap filter data

editorRenderer.selectRecursiveChildViewsById(viewData, id) ⇒ Array

주어진 아이디의 자식 뷰 데이터를 재귀호출하여 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Array – Array of OG-Tree view data

Param	Description
viewData	HashMap of OG-Tree view data
id	OG-Tree view data id

editorRenderer.selectMaxyFromViews(views) ⇒ number

주어진 views 중 가장 큰 y 를 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: number – max Y

Param	Description
views	Array of OG-Tree view data

editorRenderer.selectMaxDepthFromViews(views) ⇒ number

주어진 views 중 가장 큰 depth 를 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: number – max depth

Param	Description
views	Array of OG-Tree view data

editorRenderer.selectMaxBottomFromViews(views) ⇒ number

주어진 views 중 가장 큰 bottom 을 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: number – max bottom

Param	Description
views	Array of OG-Tree view data

editorRenderer.emptyString(value) ⇒ boolean

주어진 스트링이 빈값인지를 확인한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: boolean – 빈 값 여부

Param	Description
value	String

editorRenderer.getElementByPoint(point) ⇒ Element

좌표값을 포함하는 가장 앞단의 엘리먼트를 반환한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: Element – OG-Tree Dom Element

Param	Description
point	[x,y] 좌표

editorRenderer.uuid() ⇒ string

무작위 랜덤 아이디 생성

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Returns: string – 랜덤 아이디

editorRenderer.bindEvent()

캔버스가 처음 렌더링 될 시 필요한 이벤트들을 바인딩한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.bindTooltip(element)

툴팁 이벤트를 바인딩한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
element	OG-Tree Dom Element

editorRenderer.bindCheckBoxClickEvent(shape)

shape 의 체크박스 클릭시 하위의 모든 아이템도 적용되도록 한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param
shape

editorRenderer.bindDbClickEvent(element)

더블클릭 이벤트를 바인딩한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
element	OG-Tree Dom Element

editorRenderer.bindMappingHighLight(element)

매핑 연결선의 하이라이트 이벤트를 바인딩한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
element	OG-Tree Dom Element

editorRenderer.bindActivityMove()

액티비티의 이동 이벤트를 바인딩한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.onBeforeActivityMove(activities)

액티비티가 이동되기 전 이벤트

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
activities	Array of OG-Tree data

editorRenderer.onActivityMove(activities)

액티비티가 이동 된 후 이벤트

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
activities	Array of OG-Tree data

editorRenderer.bindMappingEvent()

매핑이 이루어졌을 때의 이벤트를 처리한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.deleteMapping(data, view)

매핑을 해제한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
data	OG-Tree data
view	OG-Tree view

editorRenderer.enableShapeContextMenu()

OG Tree Dom Element 에 마우스 우클릭 메뉴를 가능하게 한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.getCheckedList()

체크박스에 체크된 리스트를 가져온다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.makeNameChange(element, data, view) ⇒ Object

이름 변경 컨텍스트 메뉴를 생성한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param
element
data
view

editorRenderer.makeShowProperties() ⇒ Object

프로퍼티 보기 컨텍스트 메뉴를 생성한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.makeFolder() ⇒ Object

폴더 생성 컨텍스트 메뉴를 생성한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.makeEd() ⇒ Object

ED 생성 컨텍스트 메뉴를 생성한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.makePickEd() ⇒ Object

Pick ED 컨텍스트 메뉴를 생성한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.makeDelete() ⇒ Object

삭제 컨텍스트 메뉴를 생성한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.makeListRelation() ⇒ Object

List Relation 컨텍스트 메뉴를 생성한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.makeDeleteRelation() ⇒ Object

매핑 삭제 컨텍스트 메뉴를 생성한다.

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

editorRenderer.onBeforeMapping(source, target, selectedTargetList) ⇒ boolean

매핑이 이루어지기 전 이벤트

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
source	OG-Tree data 드래그 한 대상
target	OG-Tree data 드랍 한 대상
selectedTargetList	Array of OG-Tree data 드래그 대상의 하위 요소들

editorRenderer.onMapping(source, target, selectedTargetList) ⇒ boolean

매핑이 이루어졌을 때의 이벤트

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
source	OG-Tree data 드래그 한 대상
target	OG-Tree data 드랍 한 대상
selectedTargetList	Array of OG-Tree data 드래그 대상의 하위 요소들

editorRenderer.onBeforeDeleteMapping(sourcelId, sourceType, targetId, targetType) ⇒ boolean

매핑을 삭제하기 전 이벤트

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
sourcelId	OG-Tree data id 드래그 한 대상
sourceType	"workflow","activity","folder","ed"
targetId	OG-Tree data id 드랍 한 대상
targetType	"workflow","activity","folder","ed"

editorRenderer.onDeleteMapping(sourcelId, sourceType, targetId, targetType) ⇒ boolean

매핑을 삭제한 후 이벤트

Kind: instance method of [EditorRenderer](#)

Param	Description
sourcelId	OG-Tree data id 드래그 한 대상
sourceType	"workflow","activity","folder","ed"
targetId	OG-Tree data id 드랍 한 대상
targetType	"workflow","activity","folder","ed"