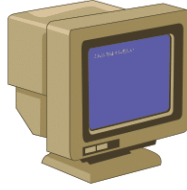


SINCE 1988



하늘소 프로그래밍

SYSTEM SW | EMBEDDED | ROBOTICS | AI

하늘소

KNU IT대학 SW 전공동아리

Since 1988

2주차 교육과정

- Created : 23/08/26
- Last Modified : 23/08/26
- 최종 수정자 : 박건하

01. 교육과정 목표

기본적인 자료구조 구현

1. C언어 원시 자료형 및 구조체에 대한 이해
2. 프로세스 메모리 구조에 대한 이해
3. 자료구조 및 추상 자료형에 대한 이해
4. Stack 구현
5. Queue 구현

02. Keywords

교육과정 공통사항 :

아래 안내된 방법 순서대로 진행하되, 어떤 방법을 사용하셔도 무방합니다. 안내된 레퍼런스 외에 자료는 Keywords에 있는 단어들을 검색 후 자료를 찾아보시기 바랍니다.

C 포인터, C 구조체, 운영체제 프로세스 메모리 구조, 자료구조, 스택, 큐

03. 세부내용 안내

안내사항 :

아래 백준문제를 C언어로 구현하시면 됩니다.

1. Stack 구현 : <https://www.acmicpc.net/problem/10828>
2. Queue 구현 : <https://www.acmicpc.net/problem/10845>

04. 제출 결과물 안내 및 통과기준

- 10828 문제 풀이
- 10845 문제 풀이

10828, 10845 설명은 각 코드 내 주석 첨부로 대체 10828, 10845 문제 정답 유무 스크린샷 첨부.

- 작성한 코드가 컴퓨터에서 어떻게 실행되는지 설명 | 개인별 자료 준비 및 미팅(3분 내외)
- 위 모든 파일을 본인 **Github** 레포지토리에 업로드 후 확인 연락 바람
- 통과기준 : 코드 제출 및 미팅 후 기준 충족 시 통과

Reference

- 프로세스 메모리 구조 : <https://everybe-ok.tistory.com/15>
- 프로세스 메모리 구조 : <https://haesoo9410.tistory.com/296>
- 프로그램 실행 순서 : <https://alex-blog.tistory.com/145>
- stack reference : <https://www.geeksforgeeks.org/stack-data-structure/>
- queue reference : <https://www.geeksforgeeks.org/queue-data-structure/>