

C++ - Übungsstunde

- Typecasts
- L-Value, R-Value
- Namenskonventionen
- Smartpointer
- Gültigkeitsbereiche → Teil des Codes, in dem eine Variable existiert
- Modellierung (UML) → Was ist Modell ??? → vereinfachte Darstellung (z.B. Platine in CAD)
 - ↳ UML muss ergänzt werden
 - ↳ steht kursiv: Klassenname {abstract}, Funktionsname() {...} {abstract}
 - ↳ Verhaltensdiagramm?
 - ↳ Beziehungen in UML
- Operatorüberladung