

Ocaml

Autores : Felipe Assad , Jorge Chagas, Thiago

Data : 10/05/2019

Universidade Federal Fluminense

Objetivos desta apresentação

- Mostrar o funcionamento do autômato com o funcionamento da memória e do ambiente
- Compilação de expressões booleanas, aritméticas e comandos
- Exemplos de programas na linguagem imp-0
:Fatorial e Fibbonnacci

O que foi feito

- Refatoração Inteira do código (Lista e Pilha)
- Implementação de dicionário na estrutura de HashTable para memória e ambiente
- Terminamos a implementação dos comandos no autômato
- Mudamos a estrutura de dados de Pi.ml e ajustamos o parser
- Atualização do Makefile devido as novas estruturas

O que não foi feito e porque

- Cobrir todos os casos de exceção tipo no automato. Por exemplo: (operações aritméticas e booleanas de ID's que contém string ou booleano)
- $x := 3 + \text{teste}$

Por quê?

- Porque precisamos tirar dúvidas antes

- Tipos ficam resolvidos apenas no autômato ?
- Template para a apresentação P1 ?

Avaliação da evolução do trabalho

- Ambientar-se com a linguagem escolhida e suas ferramentas.(OK)
- Implementar um parser para a linguagem Imp-0, contendo operações aritméticas, Booleanas e comandos.(OK)
- Automato(OK)
 - *Implementar lib-mark0: (i) Interpreting Automata*
Implementar um compilador de Imp-0 com operações aritméticas(OK), Booleanas(OK) comandos(OK) para lib-mark0.