Ocampiler

Autores: Felipe Assad, Jorge Chagas, Thiago

Data: 30/05/2019

Universidade Federal Fluminense

Objetivos desta apresentação

 Apresentar as modificações no lexer, parser e em Pi.ml

- Implementamos as modificações nas declarações e nas regras para o parser
- Os novos toknens no lexer
- As novas estruturas em Pi.ml

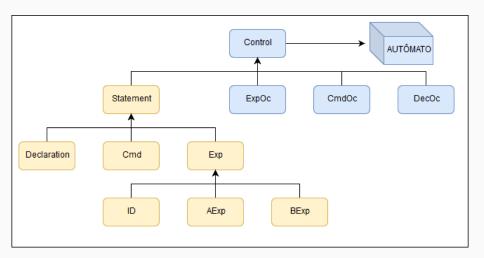
No Lexer adição dos novos tokens:

Alteramos o parser para aceitar declaration e variable

```
statement:
 expression { Pi.Exp($1)}
 command {Pi.Cmd($1)}
  | declaration {Pi.Dec($1)}
declaration:
 VAR ID BIND expression {Pi.Bind(Pi.Id($2), Pi.Ref($4)) }
 CNS ID BIND expression {Pi.Bind(Pi.Id($2), $4) }
  | LPAREN declaration RPAREN
                                               { $2 }
command:
 LOOP expression DO command END
                                { Pi.Loop(($2), $4)}
 | IF expression THEN command ELSE command END { Pi.Cond(($2), $4, $6)}
 IF expression THEN command END { Pi.Cond(($2), $4, Pi.Nop)}
  | ID ASSIGN expression
                                             { Pi.Assign(Pi.Id($1), $3) }
  command command
                                                     { Pi.CSeq($1, $2) }
 LET declaration IN command
                                             {Pi.Blk($2, $4)}
  | LET declaration IN command END
                                            {Pi.Blk($2, $4)}
  I PAREN command RPAREN
                                           { $2 }
expression:
   arithmeticExpression
                                         { Pi.AExp( $1) }
    | booleanExpression
                                        { Pi.BExp( $1) }
    | variable
                                         { $1 }
    | LPAREN expression RPAREN
                                         { $2 }
```

Alteramos o parser para aceitar declaration e variable

```
variable:
  ID
                                         { Pi.Id( $1) }
   TIMESORPOINTER ID
                                                { Pi.ValRef(Pi.Id($2))}
  ADDRESS ID
                                         { Pi.DeRef(Pi.Id($2))}
  LPAREN variable RPAREN
                                         { $2 }
arithmeticExpression:
 NUMBER
                                                     { Pi.Num($1) }
  arithmeticExpression PLUS arithmeticExpression
                                                     { Pi.Sum(Pi.AExp($1), Pi.AExp($3) )
  arithmeticExpression PLUS variable
                                                           { Pi.Sum(Pi.AExp($1), $3 ) }
  | variable PLUS arithmeticExpression
                                                           { Pi.Sum($1, Pi.AExp($3) ) }
  variable PLUS variable
                                                                 { Pi.Sum($1, $3 ) }
```



Pi.ml:

```
and expression =
and statement =
                           AExp of arithmeticExpression
Exp of expression
                           BEXp of booleanExpression
 | Cmd of command
                           | Id of string
 Dec of declaration
                           Ref of expression
                           DeRef of expression
and decOC =
                           | ValRef of expression
 OPREF
  OPBLKDEC
  OPBLKCMD
                        and command =
 OPBIND
                           Loop of expression * command
and control =
                           | CSeq of command * command
 Statement of statement
                           Nop
ExpOc of expOc
                           Assign of expression * expression
 CmdOc of cmdOc
                           Cond of expression * command * command
  DecOc of decOC;;
                           Blk of declaration * command
                        and declaration =
                         Bind of expression * expression
```

O que não foi feito e porque

As modificações no Autômato

Dúvidas

- Podemos ter declarações como:
- let cns z = &x
- let cns z = *x
- Definir um outro operador pra ponteiro

Avaliação da evolução do trabalho

- Implementar um parser para a linguagem Imp-1 estendendo Imp-0 com declarações de variáveis e constantes. (OK)
- Implementar IR-mark1: (i) Interpreting Automata com ambientes, (ii) declarações de variáveis e constantes.
- Implementar um compilador de Imp-1 para IR-mark1.