# **Ocampiler**

 $Autores: Felipe\ Assad\ ,\ Jorge\ Chagas,\ Thiago\ Augusto$ 

Data: 14/06/2019

Universidade Federal Fluminense

# Objetivos desta apresentação

 Apresentar as modificações no Automaton.ml e automatonType.ml

Redefinimos no automatonType.ml os tipos

indutivos

```
type valueStackOptions =
   Int of int
   Str of string
   Bool of bool
   LoopValue of command
   CondValue of command
   Bind of loc
   Locations of int list
  | Env of (string, bindable) Hashtbl.t
and storable =
   Integer of int
   Boolean of bool
  | Pointer of loc
and bindable =
  | Loc of loc
   IntConst of int
  | BoolConst of bool
and loc =
  | Location of int;;
```

Fizemos as atualizações necessárias

```
| Loc(x) -> (
  (Stack.push (Bind(Loc(x))) valueStack );
  (Stack.push (Bind(x)) valueStack );
```

Ajuste do Bind | Bind(y) -> (

```
let possibleEnv = (Stack.top valueStack) in
match possibleEnv with
| Env(x) \rightarrow (
  let env = (Stack.pop valueStack) in
  match env with
  | Env(e) -> (
    let newEnv = (Hashtbl.copy e) in
    (Hashtbl.add newEnv st (Loc(y)) );
    (Stack.push (Env(newEnv)) valueStack );
  );
  -> raise (AutomatonException "Error on #BIND" );
);
| _ -> (
  let newEnv = (Hashtbl.create 3) in
    (Hashtbl.add newEnv st (Loc(y)));
    (Stack.push (Env(newEnv)) valueStack );
);
```

• Podemos agora inserir comentários no código

Makefile atualizado

```
+
 p1:
          git pull origin p1
          git checkout p1
          $(MAKE) run
+ p2:
          git pull origin p2
          git checkout p2
          $(MAKE) run
```

## O que não foi feito e por quê?

- Elaborar testes
- Tratar todos os pattern matches do autômato

Por quê?

Porque antes fizemos os ajustes apresentados aqui

### Dúvidas

 É obrigado fazer as operações aritméticas com Dref e Valref?

## Avaliação da evolução do trabalho

- Implementar um parser para a linguagem Imp-1 estendendo Imp-0 com declarações de variáveis e constantes. (OK)
- Implementar IR-mark1: (i) Interpreting
   Automata com ambientes (OK), (ii) declarações
   de variáveis e constantes. (1/2 OK)
- Implementar um compilador de Imp-1 para IR-mark1. (4/5 OK)