

Уважаемый пользователь!

Обращаем ваше внимание, что система Антиплагиус отвечает на вопрос, является тот или иной фрагмент текста заимствованным или нет. Ответ на вопрос, является ли заимствованный фрагмент именно плагиатом, а не законной цитатой, система оставляет на ваше усмотрение.

Отчет о проверке № 8892148

Дата загрузки: 2024-06-19 02:28:03
Пользователь: sevason04@gmail.com, ID: 8892148

Отчет предоставлен сервисом «Антиплагиат»
на сайте antiplagius.ru/

Информация о документе

№ документа: 8892148
Имя исходного файла: курсач.docx
Размер файла: 0.06 МБ
Размер текста: 26124
Слов в тексте: 3715
Число предложений: 189

Информация об отчете

Дата: 2024-06-19 02:28:03 - Последний готовый отчет
Оценка оригинальности: 86%
Заемствования: 14%



Источники:

Доля в тексте	Ссылка
38.30%	https://scienceforum.ru/2016/article/2016020613
36.90%	https://scienceforum.ru/2018/article/2018004108
16.80%	https://appmaster.io/ru/blog/metody-obespecheniia-bezopasnosti-b...
15.30%	https://www.securitylab.ru/blog/personal/xiaomite-journal/353684...
15.00%	https://craftpromotion.ru/blog/programmirovaniye/rabota-s-bazami-...
12.90%	https://systems.education/understanding-database-types
12.50%	https://itas23.ru/blog/administirovaniye-serverov/created-with-a...
10.40%	https://appmaster.io/ru/blog/reliatsionnye-i-nereliatsionnye-baz...
8.30%	https://appmaster.io/ru/blog/typy-sistem-upravleniia-bazami-dann...
7.40%	https://gbkuznechiki.ru/index.php/zakon-o-personalnykh-dannykh.h...
7.30%	https://www.astera.com/ru/knowledge-center/postgresql-vs-oracle/
6.90%	https://priemnaya.duma.gov.ru/ru/info/inf/fz/

Информация о документе:

Частное учреждение профессионального образования "Высшая школа предпринимательства" (ЧУПО "ВШП") КУРСОВОЙ ПРОЕКТ "создание базы данных для компьютерного клуба" Выполнил: студент 3-го курса специальности 09.02.07 "Информационные системы и программирование" Ефремов Севастьян Павлович подпись: _____ Проверил: преподаватель дисциплины, преподаватель ЧУПО "ВШП", к.ф.н. Ткачев П.С. оценка: _____ подпись: _____ Содержание Общие вопросы о

клубе III Какой тип компьютерного клуба? III Какова цель создания базы данных для компьютерного клуба? IV Оценка методов использования баз данных в современном мире V Данные, которые собирает компьютерный клуб с клиентов VII Основная часть VIII Первая глава VIII Какая цель создания базы данных для компьютерного клуба? VIII Основные требования к базе данных и какие типы данных будут включены? IX Какие основные функции должна выполнять база данных X Вторая глава XII Каким образом будет организовано хранение и обновление данных? XII Как обеспечить безопасность данных в базе данных для компьютерного клуба XIII Проектирование базы данных XIV Разработка базы данных XV Тестирование и оптимизация базы данных XVII Заключение XVIII Общие вопросы о клубе Какой тип компьютерного клуба? Компьютерный клуб (или интернет-кафе) - это заведение, которое предоставляет доступ к компьютерам с выходом в интернет, к играм, а также к другим услугам, таким как печать или сканирование документов. В последнее время появились консольные клубы, которые дают возможность поиграть в последние новинки игровой индустрии. Стремительный рост популярности компьютерных игр оказал огромное влияние на индустрию компьютерных клубов. Появилось новое направление - киберспорт. Существует несколько видов компьютерных клубов, каждый из которых ориентирован на определенную аудиторию и цели: -Игровые клубы - это места, где любители компьютерных игр собираются, чтобы играть вместе, участвовать в соревнованиях или просто обсуждать последние игровые новинки. Такие клубы обычно оснащены мощными компьютерами и игровыми консолями, а также имеют широкий выбор игр. -Образовательные клубы - здесь люди могут учиться программированию, работе с графикой, созданию веб-сайтов и другим аспектам информационных технологий. Такие клубы часто приглашают профессионалов и экспертов для проведения мастер-классов и лекций. -Творческие клубы - это места, где люди могут заниматься разработкой видеоигр, созданием мультфильмов, анимации и дизайном. Здесь каждый может раскрыть свой потенциал в области цифрового творчества. -Клубы для работы и бизнеса - в таких клубах люди могут обсуждать технологические тренды, делиться опытом в области стартапов, IT-проектов и поддерживать деловые контакты. -Социальные клубы - созданные для общения и развлечений, такие клубы способствуют расширению круга общения, нахождению новых друзей с общими интересами в области технологий. Каждый тип компьютерного клуба предлагает свои уникальные возможности для развития и общения в различных сферах компьютерных технологий. Каковы ожидаемые результаты и польза от внедрения базы данных? Внедрение базы данных для компьютерного клуба призвано принести ряд значительных преимуществ: -База данных автоматизирует многие рутинные процессы, такие как регистрация клиентов, бронирование мест и учет финансов, что сокращает время на административные задачи и уменьшает вероятность ошибок. -Систематизированное хранение информации о клиентах позволяет лучше понимать их потребности и предпочтения, что способствует более целенаправленному маркетингу и повышению лояльности клиентов. -Точный учет оборудования и его использования помогает оптимизировать закупки и обслуживание, а также планировать необходимые обновления и модернизацию. -База данных обеспечивает точный учет всех финансовых операций, что упрощает бухгалтерский учет и налоговую отчетность, а также помогает в принятии обоснованных управленческих решений. -Возможности анализа данных и генерации отчетов дают управленцам инструменты для оценки эффективности бизнес-процессов и корректировки стратегии развития клуба. -Благодаря оперативному доступу к информации о бронированиях и предпочтениях клиентов, сотрудники могут предоставлять более качественный и персонализированный сервис. -Современные технологии шифрования и резервного копирования, встроенные в базу данных, гарантируют защиту конфиденциальной информации от утечек и потерь. -База данных может быть интегрирована с другими программными решениями, что расширяет ее функциональность и облегчает обмен данными. В целом, внедрение базы данных должно привести к существенному улучшению всех аспектов работы компьютерного клуба, от повседневного взаимодействия с клиентами до стратегического планирования и развития бизнеса. Это станет важным шагом на пути к повышению конкурентоспособности и достижению долгосрочного успеха. Оценка методов использования баз данных в современном мире В наше время огромное количество фирм используют персональные компьютеры для сохранения и обработки любого вида информации. Эта информация содержится в базах данных. Базы данных играют важную роль в развивающемся мире технологий. Всё, с чем мы каждый день взаимодействуем в жизни, по всей видимости, зафиксировано в какой-нибудь базе. Работа с базами данных является важнейшим навыком в работе с компьютером, а специалисты данной области становятся всё более востребованными. Главные идеи нынешней информационной методики базируются на представлении, в соответствии с которым информация должна быть образована в базы данных с задачей отображения динамически изменяющегося мира и удовлетворения всех потребностей в информации у пользователей. Базы данных формируются и работают под управлением специальных программных средств, называемых системами управления базами данных. С использованием баз данных в современном мире можно оценить несколько методов, которые применяются для эффективного хранения, обработки и управления данными. В современности широко используются реляционные базы данных, такие как MySQL, PostgreSQL, Oracle и др., для обеспечения структурированного хранения информации. Кроме того, распространение технологий NoSQL баз данных, таких как MongoDB, Cassandra, Redis, позволяющих работать с неструктурированными данными более гибко. Важным методом в современном мире является также облачное хранение данных, которое обеспечивает высокую доступность, масштабируемость и удобство работы с данными. Большое значение имеют методы обеспечения безопасности данных, резервного копирования, мониторинга и оптимизации запросов для улучшения производительности баз данных. Цели и задачи исследования: Цель данного исследования заключается в создании базы данных для компьютерного клуба с целью эффективного управления информацией о клиентах, резервациях компьютеров, сотрудниках и других аспектах деятельности клуба. Основные задачи исследования включают: 1)Разработку структуры базы данных, включая определение сущностей, их атрибутов и связей между ними. 2)Создание запросов для работы с данными, таких как добавление новых записей, обновление информации, получение отчетов и т.д. 3)Обеспечение безопасности и целостности данных, включая управление доступом к базе данных, резервное копирование информации и другие меры. Исследование возможных оптимизаций базы данных для повышения производительности и эффективности работы компьютерного клуба. Обзор существующих технологий баз данных Существует множество технологий баз данных, каждая из

которых имеет свои особенности и преимущества. Рассмотрим некоторые из наиболее распространенных: Реляционные базы данных - представители: MySQL, PostgreSQL, SQLite. Используются для хранения структурированных данных в виде таблиц, где каждая строка представляет собой запись, а каждый столбец - атрибут. Широко применяются в бизнес-приложениях. NoSQL базы данных - представители: MongoDB, Cassandra, Redis. Предназначены для хранения неструктурированных или полуструктурированных данных. Обладают высокой гибкостью и масштабируемостью. Облачные базы данных - представители: Amazon RDS, Microsoft Azure SQL Database. Позволяют хранить данные в облаке, обеспечивая гибкость, масштабируемость и удобство работы с данными. In-Memory базы данных - представители: Redis, Memcached. Хранят данные в оперативной памяти, что обеспечивает быстрый доступ к информации. Графовые базы данных - представители: Neo4j, Amazon Neptune. Используются для работы с графовыми данными, такими как социальные сети, связи между объектами и т.д. Выбор конкретной технологии базы данных зависит от требований проекта, объема данных, скорости доступа к информации, стоимости и других факторов. Важно провести анализ доступных технологий и выбрать наиболее подходящий вариант для создания базы данных компьютерного клуба. Данные, которые собирает компьютерный клуб с клиентов Компьютерный клуб может собирать различные данные у своих клиентов в соответствии с целями и задачами клуба: 1.Основная информация о клиенте: такая как имя, контактные данные, возраст, пол и прочее. Эти данные помогают лучше понять свою клиентуру и обеспечить персонализированный сервис. 2.Информация об интересах и предпочтениях: компьютерный клуб может собирать данные о том, какие игры предпочитают клиенты, какие технологии им интересны, какие услуги они чаще всего используют и прочее. Это поможет клубу адаптировать свою программу под клиентов. 3.Информация о посещениях: данные о времени посещений, длительности пребывания, частоте посещений и прочее могут помочь клубу улучшить свою работу, оптимизировать расписание и услуги. 4.Отзывы и обратная связь: важно собирать отзывы и мнения клиентов о работе клуба, чтобы постоянно совершенствовать свою деятельность и удовлетворять потребности посетителей. 5.Безопасность и конфиденциальность: важно также соблюдать законы о защите данных и обеспечивать безопасность личной информации клиентов. Сбор данных у клиентов должен быть прозрачным и осуществляться с их согласия, в соответствии с законодательством о защите персональных данных. Корректное использование собранных данных поможет компьютерному клубу лучше понять своих клиентов и предложить им более качественный сервис. Основная часть Первая глава Какая цель создания базы данных для компьютерного клуба? Создание базы данных для компьютерного клуба имеет ряд важных целей и преимуществ, которые способствуют более эффективной и удобной работе заведения. Вот некоторые из них: 1.Хранение информации о посетителях: база данных позволяет хранить данные о посетителях клуба, такие как имена, контактные данные, возраст, предпочтения в играх и другие важные сведения. Это помогает управлять клиентской базой, отправлять уведомления и предложения, а также проводить аналитику для оптимизации работы клуба. 2.Учет посещений и оплаты услуг: база данных помогает вести учет посещений посетителей клуба, записывать время начала и окончания сеанса игры, а также информацию об оплате услуг. Это облегчает процесс управления финансами и контроля за доходами клуба. 3.Организация турниров и мероприятий: база данных может содержать информацию о проведении турниров, заявках игроков, результаты матчей и другие данные, необходимые для организации соревнований и мероприятий в компьютерном клубе. 4.Управление ассортиментом игр и оборудования: база данных позволяет отслеживать наличие и состояние игровых программ, обновления и оборудования в клубе. Это помогает оптимизировать закупки и обслуживание оборудования, а также следить за популярностью различных игр среди посетителей. В целом, база данных для компьютерного клуба играет важную роль в организации и эффективном управлении заведением, обеспечивая удобство для посетителей, улучшая качество обслуживания и помогая в развитии бизнеса. Основные требования к базе данных и какие типы данных будут включены? Для эффективного функционирования базы данных компьютерного клуба необходимо учесть следующие основные требования: 1.Надежность и целостность данных: база данных должна быть надежной и обеспечивать целостность и безопасность хранящейся информации. Это важно для того, чтобы избежать потери данных и их повреждения. 2.Эффективность и быстродействие: база данных должна обеспечивать быстрый доступ к информации и быть эффективной в обработке запросов. Это позволит сократить время работы с данными и повысить производительность системы. 3.Масштабируемость: база данных должна быть способной масштабироваться в случае увеличения объема данных или потребностей клуба. Это гарантирует возможность расширения и роста бизнеса без серьезных проблем. 4.Простота использования: интерфейс базы данных должен быть удобным и интуитивно понятным для пользователей, что обеспечит удобство работы и минимизацию ошибок при использовании системы. Относительно типов данных, которые могут быть включены в базу данных компьютерного клуба, в ней могут содержаться следующие категории информации: 1.Информация о посетителях: имена, контактные данные, возраст, предпочтения в играх и другие персональные сведения. 2.Данные о посещениях и оплатах: время начала и окончания сеансов игры, информация об оплате услуг, детали транзакций и прочая финансовая информация. 3.Сведения о проведении турниров и мероприятий: записи о заявках на участие, результаты матчей, график соревнований и другие данные, связанные с организацией турниров. 4.Инвентарь и оборудование: информация об имеющихся играх, обновлениях программного обеспечения, статусе оборудования и другие технические данные. 5.Логи и статистика: информация о действиях пользователей в системе, статистические данные о посещаемости, популярности игр и другие аналитические сведения для улучшения управления клубом. Учитывая разнообразие данных, требующихся для работы компьютерного клуба, база данных должна быть гибкой и способной хранить различные типы информации, обеспечивая эффективную работу заведения. Какие основные функции должна выполнять база данных В самом широком смысле "База данных" - это набор записей и файлов, организованный специальным образом. Примеры: - адреса и телефоны друзей, их дни рождения, и они сгруппированы, например, по алфавиту; - телефонный справочник; - список сотрудников фирмы. Обычно эта информация хранится в виде таблиц, часто - электронных таблиц, например Excel. Но часто возможностей электронных таблиц бывает недостаточно и возникает необходимость переходить к электронным базам данных. Например, у предприятия существует несколько таблиц различных данных: список сотрудников, список поступающих материалов, производимых товаров,

фирм, с которыми работает предприятие. И эти таблицы должны быть связаны каким-то образом. Основные функции базы данных для компьютерного клуба охватывают широкий спектр задач, направленных на улучшение управления ресурсами и обслуживания клиентов. База данных должна обеспечивать хранение и обработку всей информации о клиентах, включая личные данные, контактную информацию, историю посещений и предпочтения. Это позволяет создать персонализированный подход к каждому клиенту и улучшить качество обслуживания. Функционал бронирования позволяет клиентам бронировать время и оборудование в клубе заранее. База данных должна отслеживать доступность ресурсов и предотвращать конфликты бронирования, обеспечивая эффективное планирование. База данных должна вести учет всего оборудования клуба, включая компьютеры, периферийные устройства и программное обеспечение. Это включает в себя мониторинг состояния оборудования, его обслуживание и замену, а также управление лицензиями и обновлениями ПО. Важной функцией является управление финансовыми операциями, такими как оплата услуг, пополнение баланса клиентов и отслеживание доходов и расходов клуба. Это обеспечивает прозрачность бизнес-процессов и помогает в анализе финансового состояния предприятия. База данных должна предоставлять инструменты для анализа данных и генерации отчетов по различным аспектам деятельности клуба. Это может включать анализ популярности услуг, оценку эффективности маркетинговых кампаний и отслеживание ключевых показателей производительности. Для расширения функциональности и упрощения процессов управления, база данных должна поддерживать интеграцию с внешними системами, такими как системы онлайн-бронирования, CRM-системы и финансовые приложения. База данных должна гарантировать высокий уровень безопасности хранения и обработки данных, включая защиту от несанкционированного доступа, шифрование конфиденциальной информации и регулярное создание резервных копий. Эти функции создают основу для эффективного и гибкого управления компьютерным клубом, обеспечивая высокий уровень обслуживания клиентов и управления внутренними ресурсами. Разработка базы данных, ориентированной на выполнение этих функций, позволит клубу оптимизировать свои операции и укрепить свои позиции на рынке.

Вторая глава Каким образом будет организовано хранение и обновление данных? Организация хранения и обновления данных у компьютерного клуба включает в себя несколько ключевых шагов и процессов, для удобного доступа и безопасности информации. В первую очередь необходимо создать централизованную систему хранения данных, которая позволит удобно организовать информацию об участниках клуба, расписании мероприятий, информации о компьютерном оборудовании и прочих данных, необходимых для работы клуба. Для этого можно использовать специализированные программы для управления базами данных, облачные хранилища или локальные серверы. Важным шагом является ежедневное регулярное обновление данных, чтобы всегда иметь актуальную информацию. Для этого необходимо назначить ответственного сотрудника, который будет отвечать за обновление данных и поддерживать их актуальности. Также следует обеспечить безопасность хранения данных. Для этого можно использовать методы шифрования информации, установку антивирусного программного обеспечения, регулярное создание резервных копий данных и ограничение доступа к конфиденциальной информации только определенным сотрудникам клуба. Таким образом, организация хранения и обновления данных у компьютерного клуба требует комплексного подхода, который включает в себя централизацию данных, их регулярное обновление и обеспечение безопасности информации. Как обеспечить безопасность данных в базе данных для компьютерного клуба Для обеспечения безопасности данных в базе данных компьютерного клуба необходимо реализовать комплекс мер и политик, которые помогут защитить информацию от несанкционированного доступа, повреждений или утраты. Вот несколько ключевых мер, которые можно применить: Аутентификация и авторизация: установить строгие правила для идентификации пользователей и предоставления им доступа к определенным данным в базе. Это может включать использование паролей, двухфакторной аутентификации, ролевой модели доступа. Шифрование данных: зашифровать данные, хранящиеся в базе, чтобы даже в случае утечки информации злоумышленники не смогли прочитать их. Шифрование может включать шифрование на уровне базы данных, шифрование трафика между клиентом и сервером, а также защиту хранимых паролей. Резервное копирование: регулярно создавать резервные копии данных, чтобы в случае аварийной ситуации можно было восстановить информацию. Резервные копии должны храниться на надежных носителях и в безопасном месте. Мониторинг безопасности: вести постоянный мониторинг активности в базе данных для выявления подозрительных действий и попыток несанкционированного доступа. Использование систем мониторинга и журналирования событий может помочь оперативно реагировать на угрозы. Обновление и патчи: регулярно обновлять программное обеспечение базы данных и другие компоненты инфраструктуры для закрытия уязвимостей и исправления ошибок безопасности. Также важно следить за выходом обновлений и применять их своевременно. Физическая безопасность: обеспечить физическую защиту серверов базы данных от несанкционированного доступа, кражи