
Kastamonu Üniversitesi – Taşköprü Meslek Yüksekokulu
Bilgisayar Teknolojileri Bölümü - Bilgisayar Programcılığı Programı 2. Sınıf
Oyun Programlama Vize Uygulama Sınavı

SINAV YÖNERGESİ :

1. Aşağıda verilen linkler kullanılarak Unity Asset Store'dan bir zemin (mekan) ve bir karakter indirilerek son derste uygulamış olduğumuz ilgili Controller (Karakter ve kamere kontrol) kodlarını yazarak basit bir mini oyun projesi geliştirmenizi istiyorum (Unity geliştirme ortamı kullanılacaktır).
2. Sınav salonuna getirebileceğiniz taşınabilir bir cihazınız yoksa; projenin detaylı videosunu çekip kodlarıyla birlikte sınav saati esnasında teslim ediniz.
3. Yapmış olduğunuz projenin Unity Asset Store ekran görüntülerini, Proje içerisindeki Unity ekran görüntülerini ve kodlarını lütfen bir rapor halinde sınav esnasında çıktı olarak yanınızda getiriniz ve sınav gözetmeni veya dersin sorumlusuna teslim ediniz.
4. Ödev veya rapor eksikliklerinde puan kırılacaktır ve sadece yönergeye uygun projeler değerlendirilecektir.
5. Vize notunuz değerlendirilirken yapmış olduğunuz proje, derse katılımınız ve devamlılık durumlarınızda eklenecektir.

KULLANILACAK YouTube LİNKLERİ :

Lütfen sırasıyla izleyiniz:

- 1) <https://youtu.be/g4tHacB2cT4?feature=shared>
- 2) <https://youtu.be/OnkZh7jUql0?feature=shared>
- 3) <https://youtu.be/j6c4std9ptE?feature=shared>

Not: Uygulama projesi bireysel yapılacak olup, sınav esnasında proje teslimi yapılırken öğrenciye sorular yöneltilenektir.

İyi çalışmalar dilerim.

Dr. Öğr. Üyesi Sevdanur GENÇ
sgenc@kastamonu.edu.tr