

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра ВТ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №2**  
**по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»**  
**ТЕМА: Hibernate и подключение к БД**

Студент гр. 9308

Семенов А.И.

Преподаватель

Гречухин М. Н.

Санкт-Петербург

2021

## Содержание

Введение.....	3
1. База данных.....	4
2. Разметка классов .....	5
Вывод.....	12

## **Введение**

Цель работы: разработать базовые классы для последующей разработки программного комплекса (ПК) на объектно-ориентированном языке Java, научиться создавать UML-диаграммы для поставленной задачи.

Описание ПК:

ПК для менеджера соревнований автогонщиков. В ПК должны храниться сведения о командах, гонщиках и трассах. Менеджер соревнований может добавлять, изменять и удалять эти сведения. Ему может потребоваться следующая информация:

- состав гонщиков команды;
- призы гонок по каждой трассе;
- график проведения соревнований;
- количество очков, набранных гонщиками.

## 1. База данных

Для поставленной задачи была создана следующая база данных:

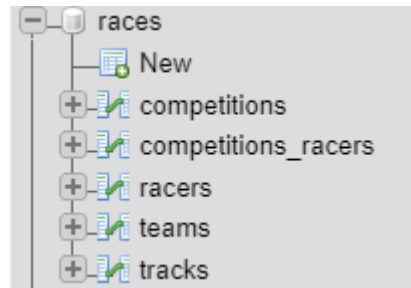


Рисунок 1. База данных

Где races – название базы.

Таблицы выглядят следующим образом:

id	name	date	track_id	winner_id
----	------	------	----------	-----------

Рисунок 2. Таблица competitions

Competition_id	racers_id
----------------	-----------

Рисунок 3. Таблица competitions\_racers

id	name	surname	score	teamid
----	------	---------	-------	--------

Рисунок 4. Таблица racers

id	name
----	------

Рисунок 5. Таблица teams

id	name	country
----	------	---------

Рисунок 6. Таблица tracks

## 2. Разметка классов

### Класс Racer (гонщик)

```
package Races;

import javax.persistence.*;

@Entity
@Table(name="racers")
public class Racer
{
    @Id
    @GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name="id")
    private int id;

    @Column(name="name")
    private String name;

    @Column(name="surname")
    private String surname;

    @ManyToOne (optional=false)
    @JoinColumn (name="teamid")
    private Team team;

    @Column(name="score")
    private int score = 0;

    public Racer() {}

    public Racer(String _name, String _surname, Team _team)
    {
        name = _name;
        surname = _surname;
        team = _team;
    }

    public int getId()
    {
        return id;
    }

    public String getName()
    {
        return name;
    }

    public void setName(String newName)
    {
        name = newName;
    }

    public String getSurname()
    {
        return surname;
    }

    public void setSurname(String newSurname)
    {
        surname = newSurname;
    }
}
```

```

public Team getTeam()
{
    return team;
}

public boolean setTeam(Team newTeam)
{
    if(newTeam != null)
    {
        team = newTeam;
        return true;
    }
    return false;
}

public int getScore()
{
    return score;
}

public void setScore(int newScore)
{
    score = newScore;
}

@Override
public String toString()
{
    return name + " " + surname + ", score: " + score;
}
}

```

## Класс Team (команда)

```

package Races;

import javax.persistence.*;
import java.util.*;

@Entity
@Table(name="teams")
public class Team
{
    @Id
    @GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name="id")
    private int id;

    @Column(name="name")
    private String name;

    @OneToMany(mappedBy="team", fetch = FetchType.EAGER)
    private List<Racer>racers;

    public Team() {}

    public Team(String t_name, List<Racer> t_racers)
    {
        name = t_name;
        racers = t_racers;
    }
}

```

```

    }

    public Team(String t_name)
    {
        name = t_name;
        racers = new ArrayList<Racer>();
    }

    public int getId()
    {
        return id;
    }

    public String getName()
    {
        return name;
    }

    public void setName(String newName)
    {
        name = newName;
    }

    public ArrayList<Racer> getRacers()
    {
        return new ArrayList<Racer>(racers);
    }

    public boolean setRacers(ArrayList<Racer> newRacers)
    {
        if(newRacers != null)
        {
            racers = newRacers;
            return true;
        }
        return false;
    }

    public boolean addRacer(Racer racer)
    {
        if(racer != null)
        {
            racers.add(racer);
            racer.setTeam(this);
            return true;
        }
        return false;
    }

    public boolean removeRacer(Racer racer)
    {
        int index = racers.indexOf(racer);
        if(index != -1)
        {
            racers.remove(index);
            return true;
        }
        return false;
    }

    public boolean isEqual(Team other)
    {
        return this.name == other.name;
    }

```

```

@Override
public boolean equals(Object obj)
{
    if (obj == this) return true;
    if (obj == null) return false;
    if( this.getClass() != obj.getClass() ) return false;
    Team other = (Team)obj;
    return this.isEquals(other);
}

@Override
public String toString()
{
    int score = 0;
    for(int i = 0; i < racers.size(); i++)
        score += racers.get(i).getScore();
    return "Team: " + name + ". Total score: " + score + ". Number of
racers in team: " + racers.size();
}
}

```

## Класс Track (трасса)

```

package Races;

import javax.persistence.*;
import java.util.*;

@Entity
@Table(name="tracks")
public class Track
{
    @Id
    @GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name="id")
    private int id;

    @Column(name="name")
    private String name;

    @Column(name="country")
    private String country;

    public Track() {}

    public Track(String t_name, String t_country)
    {
        name = t_name;
        country = t_country;
    }

    public int getId()
    {
        return id;
    }

    public String getName()
    {
        return name;
    }
}

```



```

    }

    public void setName(String newName)
    {
        name = newName;
    }

    public String getCountry()
    {
        return country;
    }

    public void setCountry(String newCountry)
    {
        country = newCountry;
    }

    @Override
    public String toString()
    {
        return name + "(" + country + ")";
    }
}

```

## Класс Competition (соревнование)

```

package Races;

import javax.persistence.*;
import java.util.*;

@Entity
@Table(name="competitions")
public class Competition
{
    @Id
    @GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name="id")
    private int id;

    @Column(name="name")
    private String name;

    @Column(name="date")
    private Date date;

    @OneToOne (optional=false)
    private Track track;

    @OneToMany(fetch = FetchType.EAGER, cascade = CascadeType.ALL,
orphanRemoval = true)
    private List<Racer>racers;

    @OneToOne (optional=false)
    private Racer winner;

    public Competition() {}

    public Competition(String _name, Date _date, Track _track, List<Racer>
_racers)

```

```

{
    name = _name;
    date = _date;
    track = _track;
    racers = _racers;
}

public Competition(String _name, Date _date, Track _track)
{
    name = _name;
    date = _date;
    track = _track;
    racers = new ArrayList<Racer>();
}

public int getId()
{
    return id;
}

public String getName()
{
    return name;
}

public void setName(String newName)
{
    name = newName;
}

public Date getDate()
{
    return date;
}

public boolean setDate(Date _date)
{
    if(_date != null)
    {
        date = _date;
        return true;
    }
    return false;
}

public Track getTrack()
{
    return track;
}

public boolean setTrack(Track newTrack)
{
    if(newTrack != null)
    {
        track = newTrack;
        return true;
    }
    return false;
}

public ArrayList<Racer> getRacers()
{
    return new ArrayList<Racer>(racers);
}

```

```

public boolean setRacers(ArrayList<Racer> newRacers)
{
    if(newRacers != null)
    {
        racers = newRacers;
        return true;
    }
    return false;
}

public boolean addRacer(Racer newRacer)
{
    if(newRacer != null)
    {
        racers.add(newRacer);
        return true;
    }
    return false;
}

public boolean removeRacer(Racer racer)
{
    if(racer != null)
    {
        racers.remove(racer);
        return true;
    }
    return false;
}

public Racer getWinner()
{
    return winner;
}

public boolean setWinner(Racer newWinner)
{
    if(newWinner != null)
    {
        winner = newWinner;
        return true;
    }
    return false;
}

@Override
public String toString()
{
    String out = "Competition " + name + ". Track: " + track + ". Date: "
+ date;
    return out;
}
}

```

## **Вывод**

При выполнении курсового проектирования реализовано подключение к БД, сохранение в БД и получение данных из нее. Приобретены практические навыки по проектированию и разработке программного обеспечения на объектно-ориентированном языке Java.