**什么是生命周期？**

Vue实例有一个完整的生命周期，也就是从开始创建、初始化数据、编译模板、挂载Dom、渲染→更新→渲染、卸载等一系列过程，我们称这是Vue的生命周期。通俗说就是Vue实例从创建到销毁的过程，就是生命周期。

在Vue的整个生命周期中，它提供了一系列的事件，可以让我们在事件触发时注册js方法，可以让我们用自己注册的js方法控制整个大局，在这些事件响应方法中的this直接指向的是vue的实例。

特别值得注意的是created钩子函数和mounted钩子函数的区别

每个钩子函数都在啥时间触发

beforeCreate

在实例初始化之后，数据观测(data observer) 和 event/watcher 事件配置之前被调用。

created

实例已经创建完成之后被调用。在这一步，实例已完成以下的配置：数据观测(data observer)，属性和方法的运算， watch/event 事件回调。然而，挂载阶段还没开始，$el 属性目前不可见。

beforeMount

在挂载开始之前被调用：相关的 render 函数首次被调用。

mounted

el 被新创建的 vm.$el 替换，并挂载到实例上去之后调用该钩子。

beforeUpdate

数据更新时调用，发生在虚拟 DOM 重新渲染和打补丁之前。 你可以在这个钩子中进一步地更改状态，这不会触发附加的重渲染过程。

updated

由于数据更改导致的虚拟 DOM 重新渲染和打补丁，在这之后会调用该钩子。

当这个钩子被调用时，组件 DOM 已经更新，所以你现在可以执行依赖于 DOM 的操作。然而在大多数情况下，你应该避免在此期间更改状态，因为这可能会导致更新无限循环。

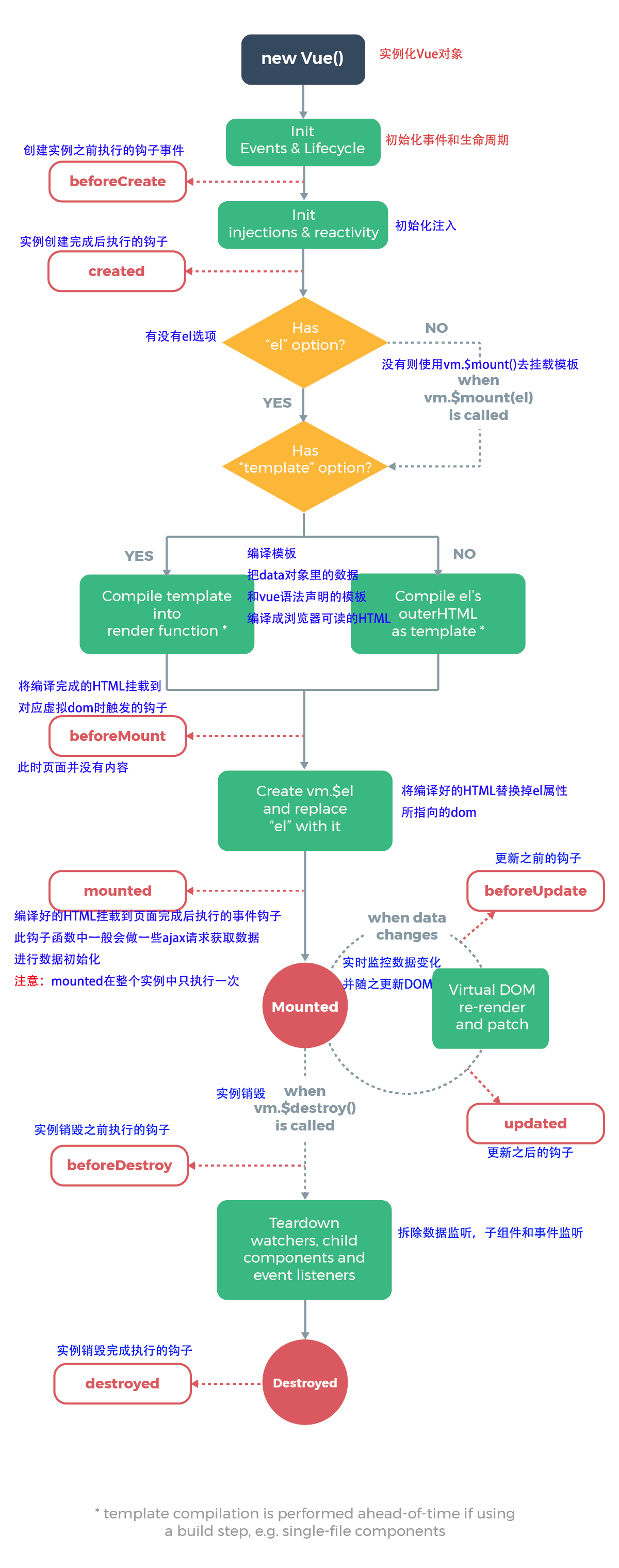
该钩子在服务器端渲染期间不被调用。

beforeDestroy

实例销毁之前调用。在这一步，实例仍然完全可用。

destroyed

Vue 实例销毁后调用。调用后，Vue 实例指示的所有东西都会解绑定，所有的事件监听器会被移除，所有的子实例也会被销毁。 该钩子在服务器端渲染期间不被调用。

****