

```
顺序表的基本操作——插入
                                                                 内存
#define MaxSize 10
                   //定义最大长度
typedef struct{
                                                                ①ata[0]
   int data[MaxSize];//用静态的"数组"存放数据元素
                                                                (2)ata[1]
   int length;
                //顺序表的当前长度
                                                                4ata[2]
}SqList;
                 //顺序表的类型定义
                                      基本操作:在L的
void ListInsert(SqList &L,int i,int e){ 位序i处插入元素e
                                                                (5)ata[3]
                                                                (6) ata[4]
for(int j=L.length;j>=i;j--) //将第i个元素及之后的元素后移
       L.data[j]=L.data[j-1];
■ L.data[i-1]=e;
                              //在位置i处放入e

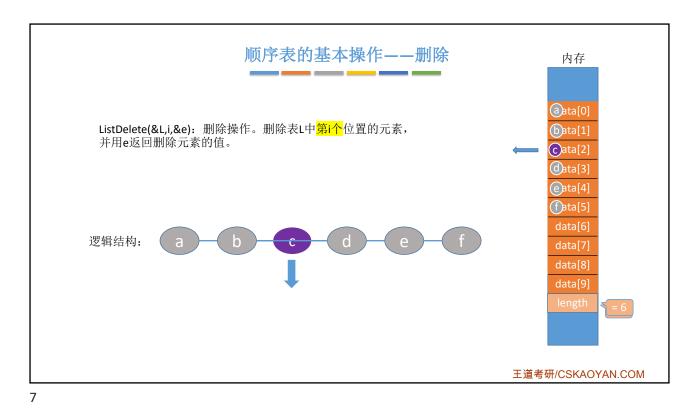
    L.length++;
                              //长度加1
               注意位序、数组下
                                                                 data[7]
                标的关系,并从后
                                       ListInsert(L, 9, 3); 6 =
                面的元素依次移动
int main() {
                                            基操——让自己实现

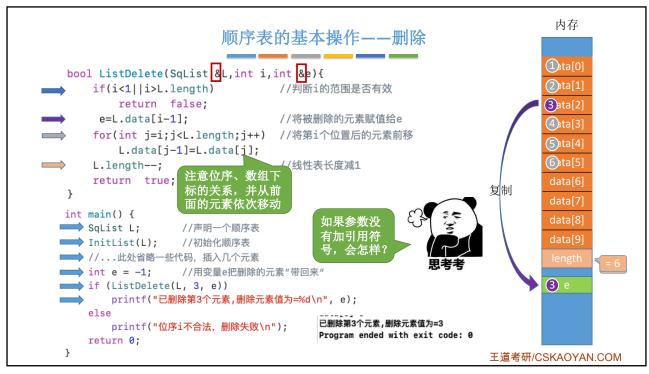
⇒ SqList L;

                //声明一个顺序表
                                            的数据结构可以让别
人很方便地使用
  ⇒ InitList(L);
                //初始化顺序表
  ⇒ //...此处省略一些代码,插入几个元素
  ⇒ ListInsert(L, 3, 3);
                              我可能就是个天才吧
   return 0;
}
                                                         王道考研/CSKAOYAN.COM
```



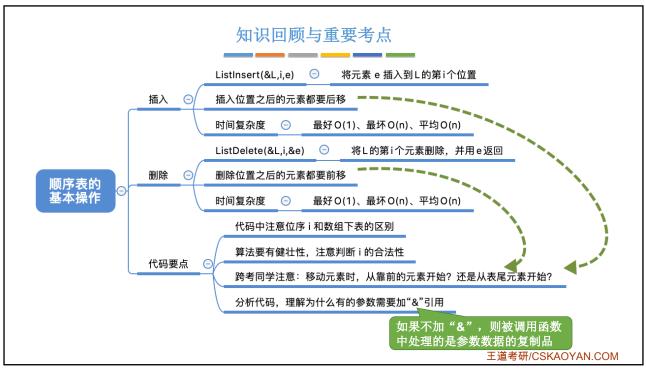
```
插入操作的时间复杂度
bool ListInsert(SqList &L,int i,int e){
   if(i<1||i>L.length+1) //判断i的范围是否有效
      return false;
                             //当前存储空间已满,不能插入
   if(L.length>=MaxSize)
      return false;
   for(int j=L.length;j>=i;j--)
                             //<u>将第i个元素及之后的元素后移</u>
     L.data[j]=L.data[j-1];
                             关注最深层循环语句的执行
   L.data[i-1]=e;
                                次数与问题规模 n 的关系
                                                       问题规模 n = L.length (表长)
   L.length++;
   return true;
  最好情况:新元素插入到表尾,不需要移动元素
           i = n+1,循环0次;最好时间复杂度 = O(1)
  最坏情况:新元素插入到表头,需要将原有的 n 个元素全都向后移动
          i=1,循环 n 次;最坏时间复杂度 = O(n);
  平均情况: 假设新元素插入到任何一个位置的概率相同,即 i = 1,2,3, ..., length+1 的概率都是 p = \frac{1}{n+1}
          i = 1,循环 n 次; i=2 时,循环 n-1 次; i=3,循环 n-2 次 ...... i = n+1时,循环 0次
          平均循环次数 = np + (n-1)p + (n-2)p + ...... + 1 \cdot p = \frac{n(n+1)}{2} \frac{1}{n+1} = \frac{n}{2} 平均时间复杂度 = O(n)
                                                            王道考研/CSKAOYAN.COM
```





删除操作的时间复杂度 bool ListDelete(SqList &L,int i,int &e){ if(i<1||i>L.length) //判断i的范围是否有效 return false; e=L.data[i-1]; //将被删除的元素赋值给e for(int j=i;j<L_length;j++) //将第i个位置后的元素前移 L.data[j-1]=L.data[j]; 关注最深层循环语句的执行 L.length--; 次数与问题规模 n 的关系 问题规模 n = L.length (表长) return true; 最好情况: 删除表尾元素, 不需要移动其他元素 i=n,循环0次;最好时间复杂度=O(1) 最坏情况:删除表头元素,需要将后续的 n-1 个元素全都向前移动 i=1,循环 n-1 次;最坏时间复杂度 = O(n); 平均情况:假设删除任何一个元素的概率相同,即 i = 1,2,3, ..., length 的概率都是 $p = \frac{1}{2}$ i = 1,循环 n-1 次; i=2 时,循环 n-2 次; i=3,循环 n-3 次 i =n 时,循环0次 平均循环次数 = (n-1)p + (n-2)p + + $1 \cdot p = \frac{n(n-1)}{2} \frac{1}{n} = \frac{n-1}{2}$ 王道考研/CSKAOYAN.COM

公众号: 考研发条 一手课程!



10



11

公众号: 考研发条 一手课程!