

#### 知识总览

表达式求值问题(第二季)

中缀表达式转后缀表达式(机算,用栈实现)

中缀表达式的计算 (用栈实现)

王道考研/CSKAOYAN.COM

3

公众号: 考研发条 一手课程!

### 中缀表达式转后缀表达式(手算)

#### 中缀转后缀的手算方法:

- ①确定中缀表达式中各个运算符的运算顺序
- ② 选择下一个运算符,按照 「左操作数 右操作数 运算符」 的方式组合成一个新的操作数
- ③ 如果还有运算符没被处理,就继续②

"左优先"原则:只要左边的运算符能先计算,就优先算左边的

1 4 2 3 5

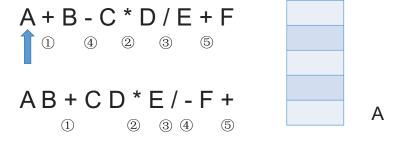
2 3 4 5

王道考研/CSKAOYAN.COM

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈,遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意: "("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符。依次弹出栈中优先级</mark>高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。 \*/优先级高于+-

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



王道考研/CSKAOYAN.COM

5

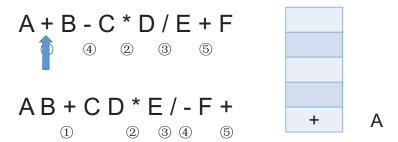
# 公众号: 考研发条 一手课程!

### 中缀表达式转后缀表达式(机算)

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ① 遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。

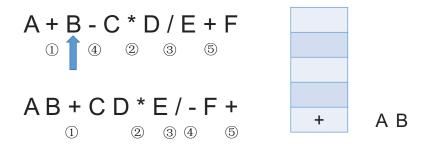


王道考研/CSKAOYAN.COM

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ②遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意: "("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



王道考研/CSKAOYAN.COM

7

# 公众号: 考研发条 一手课程!

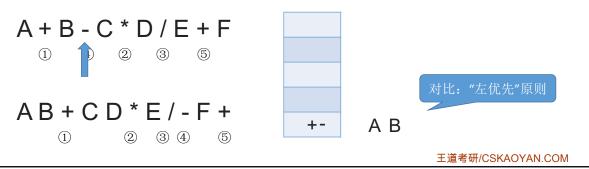
### 中缀表达式转后缀表达式(机算)

初始化一个栈,用于保存暂时还不能确定运算顺序的运算符。

从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意: "("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

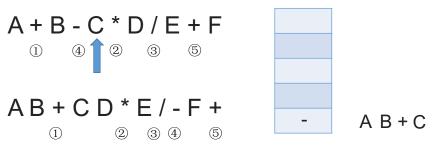
按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



王道考研/CSKAOYAN.COM

9

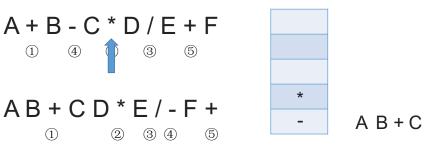
# 公众号: 考研发条 一手课程!

### 中缀表达式转后缀表达式(机算)

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。

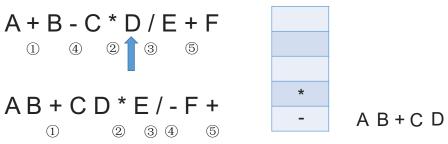


王道考研/CSKAOYAN.COM

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



王道考研/CSKAOYAN.COM

11

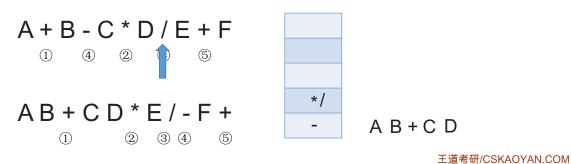
# 公众号: 考研发条 一手课程!

#### 中缀表达式转后缀表达式(机算)

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

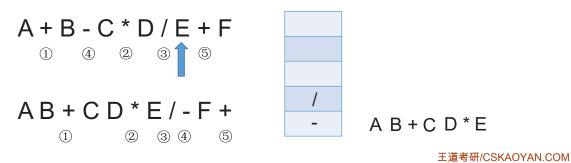
按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到<mark>界限符</mark>。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



13

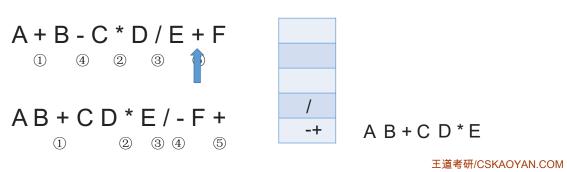
# 公众号: 考研发条 一手课程!

#### 中缀表达式转后缀表达式(机算)

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

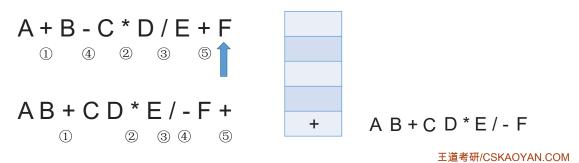
按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到<mark>界限符</mark>。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



15

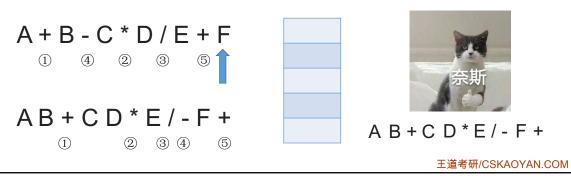
# 公众号: 考研发条 一手课程!

#### 中缀表达式转后缀表达式(机算)

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

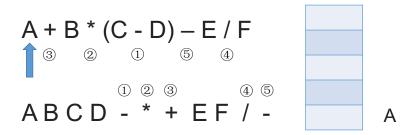
按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到<mark>界限符</mark>。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意: "("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



王道考研/CSKAOYAN.COM

17

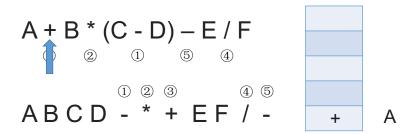
# 公众号: 考研发条 一手课程!

#### 中缀表达式转后缀表达式(机算)

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。

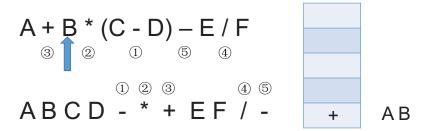


王道考研/CSKAOYAN.COM

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ②遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意: "("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



王道考研/CSKAOYAN.COM

19

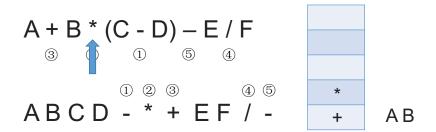
# 公众号: 考研发条 一手课程!

#### 中缀表达式转后缀表达式(机算)

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。

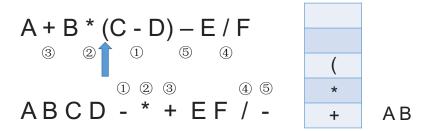


王道考研/CSKAOYAN.COM

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ②遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意: "("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



王道考研/CSKAOYAN.COM

21

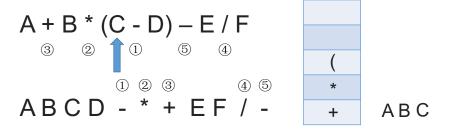
# 公众号: 考研发条 一手课程!

#### 中缀表达式转后缀表达式(机算)

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意: "("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。

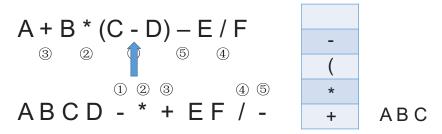


王道考研/CSKAOYAN.COM

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ②遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意: "("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



王道考研/CSKAOYAN.COM

23

# 公众号: 考研发条 一手课程!

#### 中缀表达式转后缀表达式(机算)

初始化一个栈,用于保存暂时还不能确定运算顺序的运算符。

从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意: "("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。

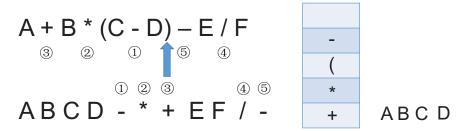


王道考研/CSKAOYAN.COM

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到<mark>界限符</mark>。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



王道考研/CSKAOYAN.COM

25

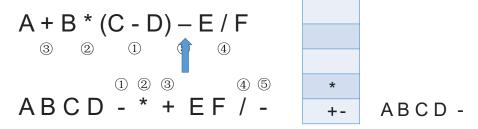
# 公众号: 考研发条 一手课程!

#### 中缀表达式转后缀表达式(机算)

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。

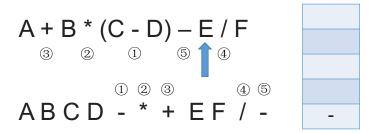


王道考研/CSKAOYAN.COM

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到<mark>界限符</mark>。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



ABCD - \* + E

王道考研/CSKAOYAN.COM

27

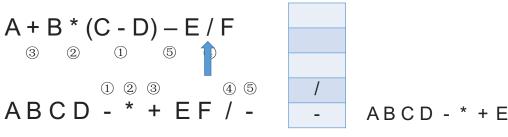
# 公众号: 考研发条 一手课程!

#### 中缀表达式转后缀表达式(机算)

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。

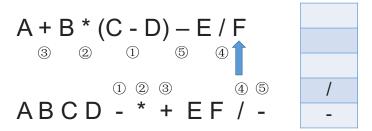


王道考研/CSKAOYAN.COM

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到<mark>界限符</mark>。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



ABCD - \* + EF

王道考研/CSKAOYAN.COM

29

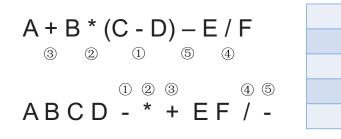
# 公众号: 考研发条 一手课程!

#### 中缀表达式转后缀表达式(机算)

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。





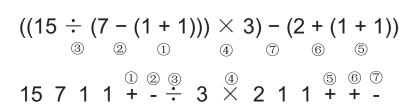
ABCD - \* + EF / -

王道考研/CSKAOYAN.COM

初始化一个栈,用于保存<mark>暂时还不能确定运算顺序的运算符</mark>。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈,遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到<mark>运算符</mark>。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式,若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。





王道考研/CSKAOYAN.COM

31

# 公众号: 考研发条 一手课程!

### 中缀表达式的计算(用栈实现)

中缀转后缀 + 后缀表达式求值 两个算法的结合

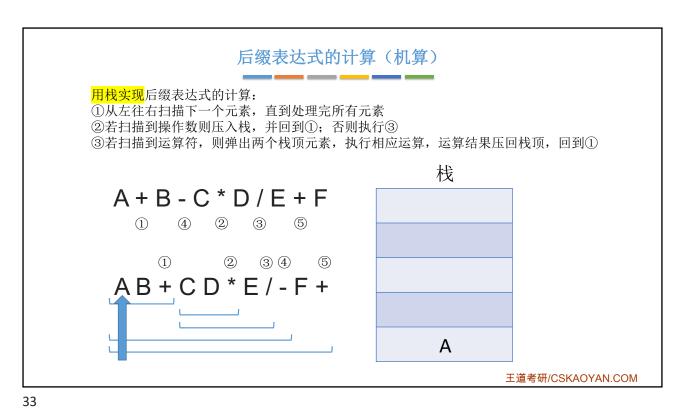
用栈实现中缀表达式的计算:

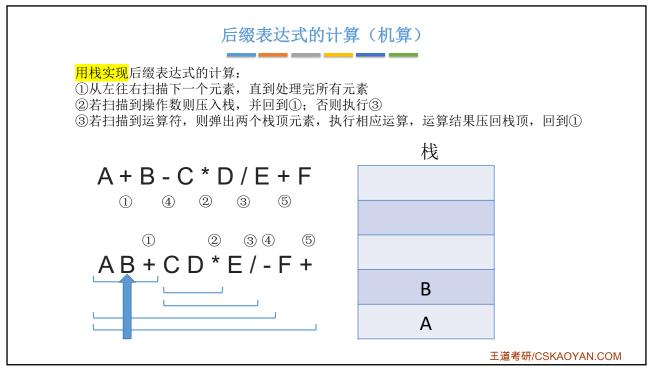
初始化两个栈,<mark>操作数栈</mark>和<mark>运算符栈</mark>

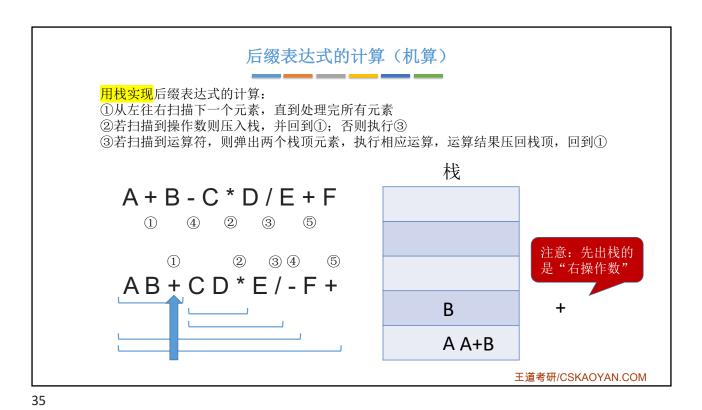
若扫描到操作数, 压入操作数栈

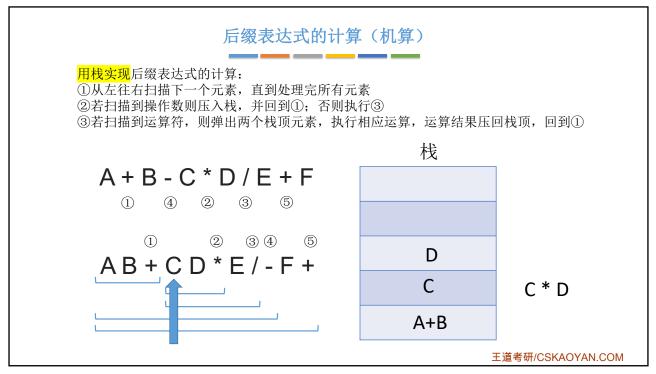
若扫描到运算符或界限符,则按照"中缀转后缀"相同的逻辑压入运算符栈(期间也会<mark>弹出</mark>运算符,<mark>每当弹出一个运算符时,就需要再弹出两个操作数栈的栈顶元素并执行相应运算,运算结果再压回操作数栈</mark>)

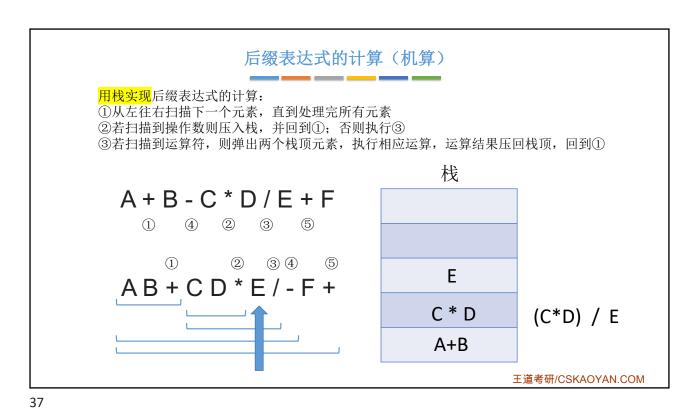
王道考研/CSKAOYAN.COM

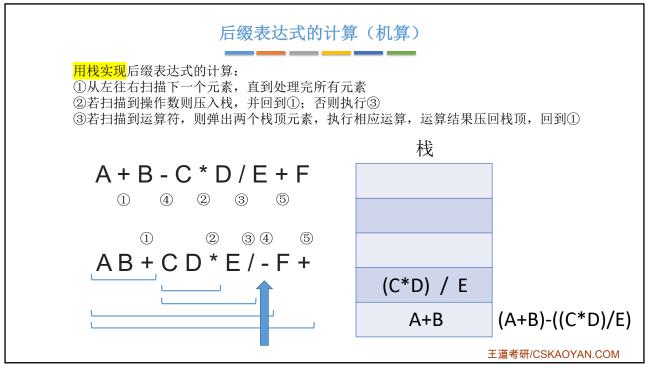


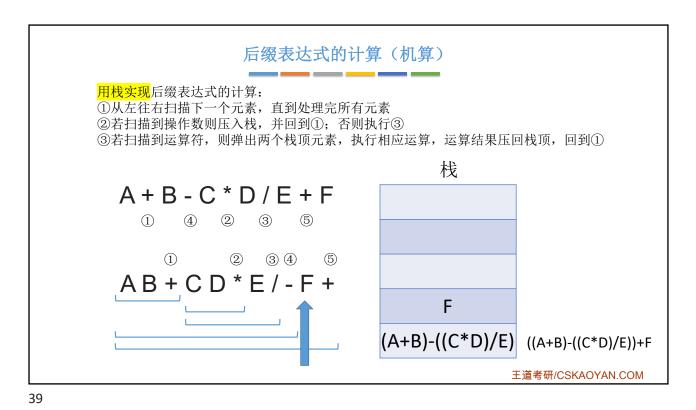


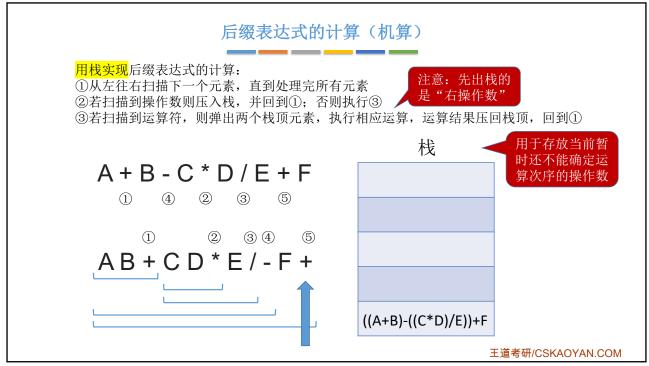












初始化一个栈,用于保存暂时还不能确定运算顺序的运算符。 从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ② 遇到界限符。遇到"("直接入栈;遇到")"则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到 弹出"("为止。注意:"("不加入后缀表达式。
- ③ 遇到运算符。依次弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符,并加入后缀表达式, 若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。



王道考研/CSKAOYAN.COM

41

#### 公众号: 考研发条 一手课程!

### 中缀表达式的计算(用栈实现)

中缀转后缀

后缀表达式求值

两个算法的结合

用栈实现中缀表达式的计算:

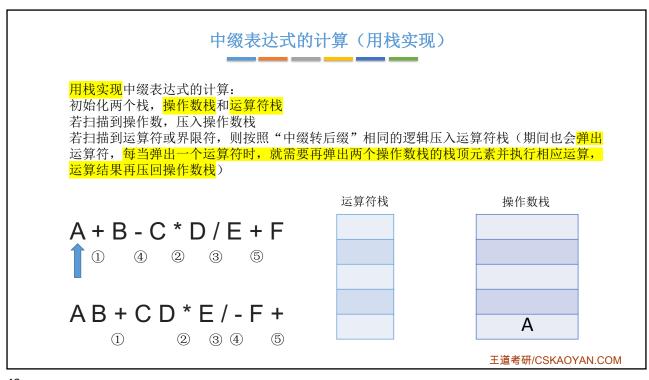
初始化两个栈,操作数栈和运算符栈

若扫描到操作数, 压入操作数栈

若扫描到运算符或界限符,则按照"中缀转后缀"相同的逻辑压入运算符栈(期间也会<mark>弹出</mark> 运算符,每当弹出一个运算符时,就需要再弹出两个操作数栈的栈顶元素并执行相应运算,

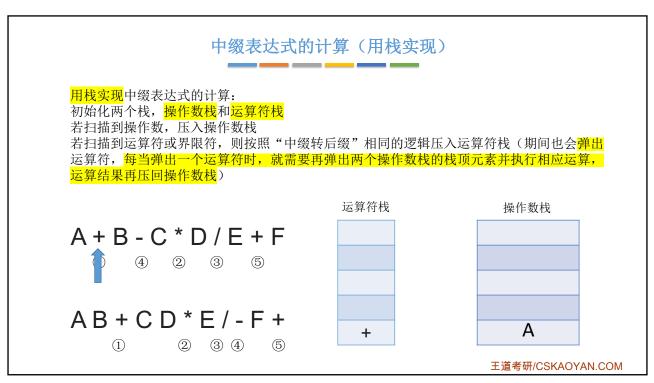
运算结果再压回操作数栈)

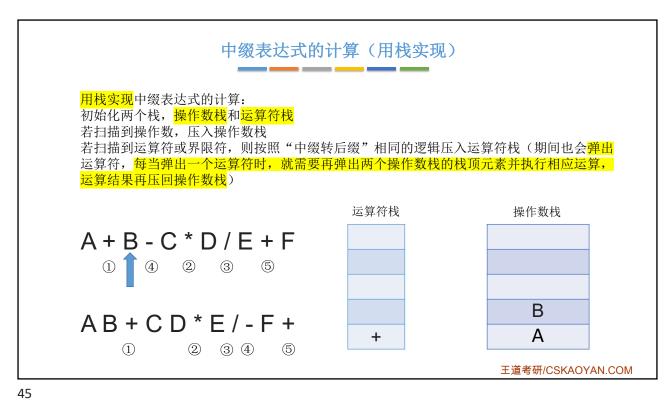
王道考研/CSKAOYAN.COM

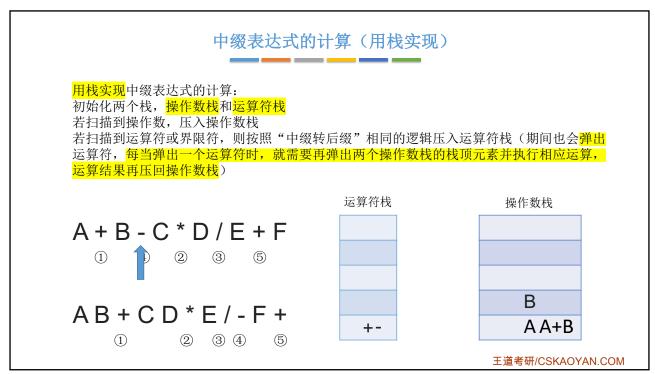


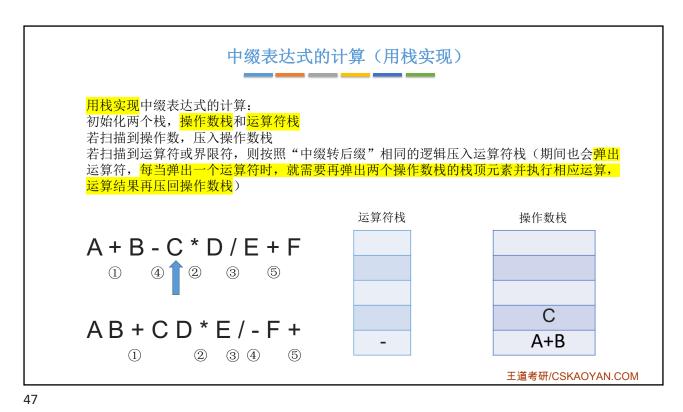
43

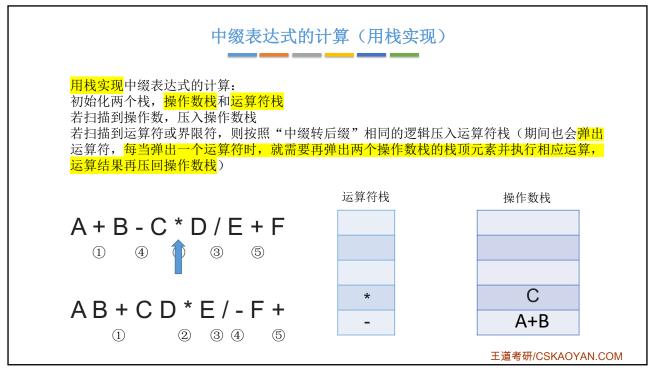
# 公众号: 考研发条 一手课程!

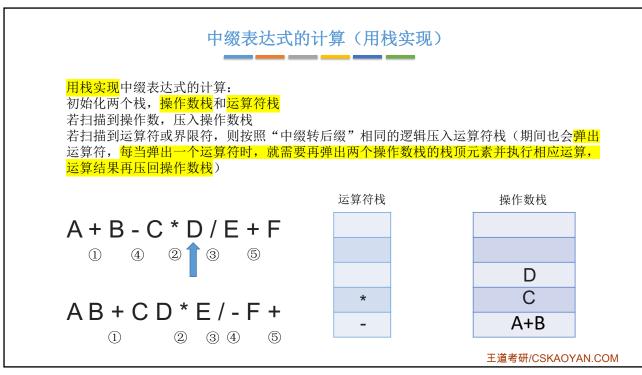






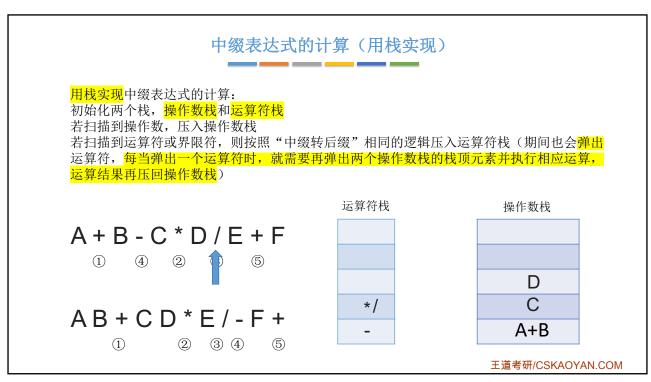


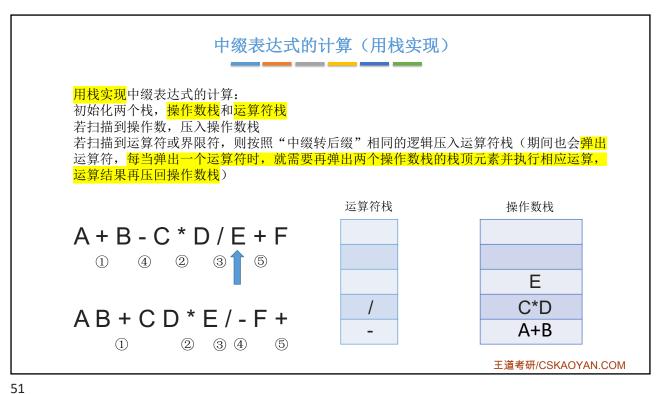




49

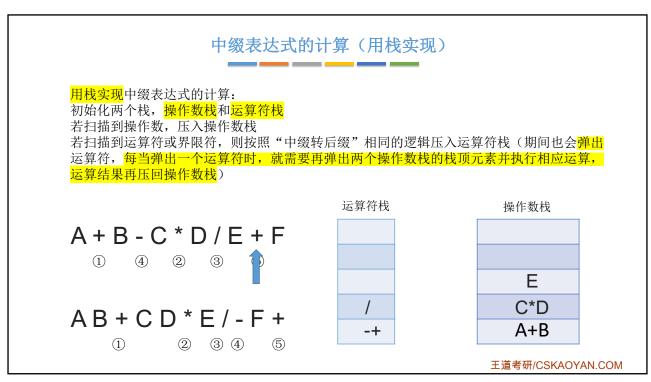
# 公众号: 考研发条 一手课程!

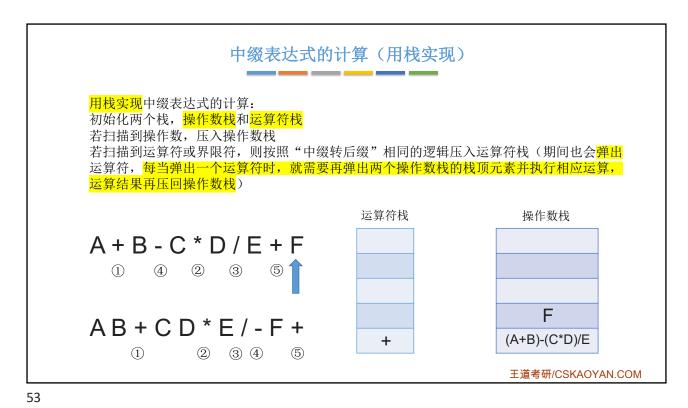


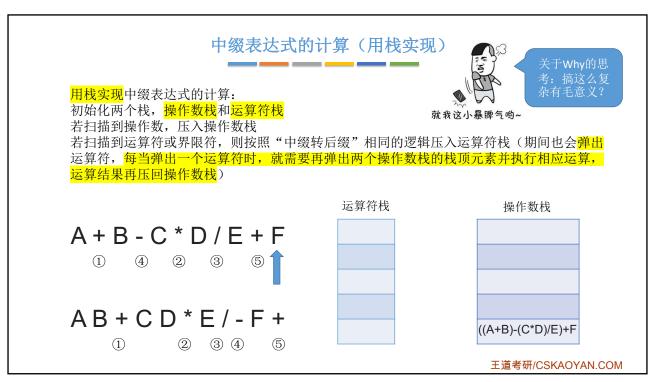


1

# 公众号: 考研发条 一手课程!







#### 知识回顾与重要考点

#### 用栈实现中缀表达式转后缀表达式:

初始化一个栈,用于保存暂时还不能确定运算顺序的运算符。

从左到右处理各个元素,直到末尾。可能遇到三种情况:

- ①遇到操作数。直接加入后缀表达式。
- ②遇到界限符。<mark>遇到"("</mark>直接入栈;<mark>遇到")"</mark>则依次弹出栈内运算符并加入后缀表达式,直到弹出"("为止。注意: "("不加入后缀表达式。 ③遇到运算符。依次<mark>弹出栈中优先级高于或等于当前运算符的所有运算符</mark>,并加入后缀表达式,
- 若碰到"("或栈空则停止。之后再把当前运算符入栈。

按上述方法处理完所有字符后,将栈中剩余运算符依次弹出,并加入后缀表达式。

#### 用栈实现后缀表达式的计算:

- ①从左往右扫描下一个元素,直到处理完所有元素
- ②若扫描到操作数则压入栈,并回到①;否则执行③
- ③若扫描到运算符,则弹出两个栈顶元素,执行相应运算,运算结果压回栈顶,回到①

#### 用栈实现中缀表达式的计算:

初始化两个栈,<mark>操作数栈</mark>和<mark>运算符栈</mark>

若扫描到操作数,压入操作数栈

若扫描到运算符或界限符,则按照"中缀转后缀"相同的逻辑压入运算符栈(期间也会<mark>弹出</mark>运算符, 每当弹出一个运算符时,就需要再弹出两个操作数栈的栈顶元素并执行相应运算,运算结果再压回操 作数栈)

王道考研/CSKAOYAN.COM

55

#### 公众号: 考研发条 一手课程!







@王道论坛



@王道计算机考研备考 @王道咸鱼老师-计算机考研 @王道楼楼老师-计算机考研



@王道计算机考研

知平

※ 微信视频号



@王道计算机考研

@王道计算机考研

@王道在线