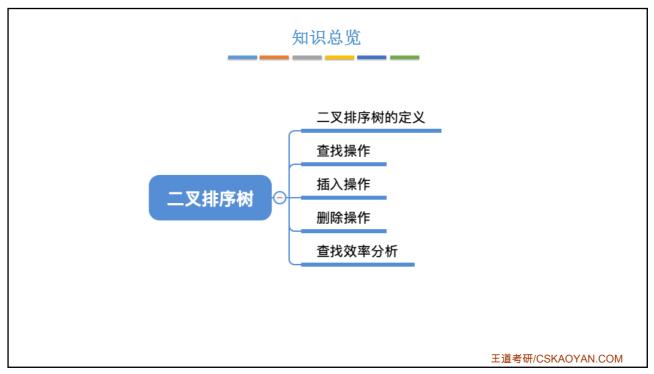
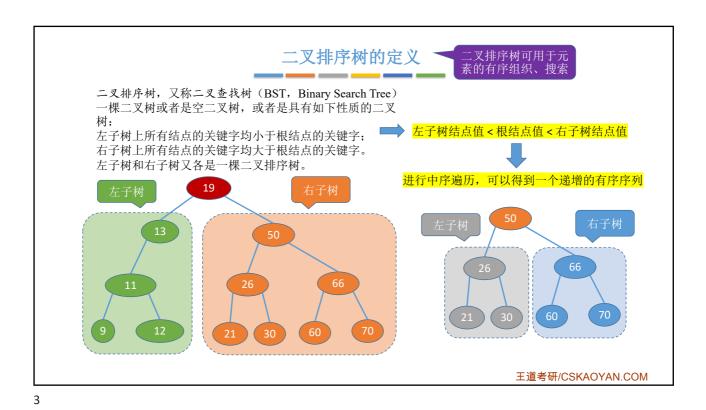


公众号: 考研发条 一手课程!



2



二叉排序树的查找 左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值 若树非空,目标值与根结点的值比较: 若相等,则查找成功; 若小于根结点,则在左子树上查找,否则在右 子树上查找。 查找成功,返回结点指针;查找失败返回NULL //在二叉排序树中查找值为 key 的结点 例1: 查找关键字为30的结点 BSTNode \*BST\_Search(BSTree T,int key){ //二叉排序树结点 while(T!=NULL&&key!=T->key){ //若树空或等于根结点值,则结束循环 typedef struct BSTNode{ if(key<T->key) T=T->lchild; //小于,则在左子树上查找 int key; else T=T->rchild; //大于,则在右子树上查找 struct BSTNode \*lchild,\*rchild; }BSTNode,\*BSTree; return T; 王道考研/CSKAOYAN.COM

4

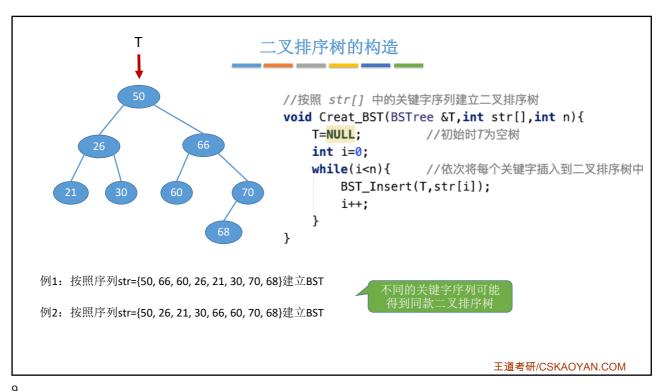
#### 二叉排序树的查找 左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值 若树非空,目标值与根结点的值比较: 若相等,则查找成功: 若小于根结点,则在左子树上查找,否则在右 子树上查找。 查找成功,返回结点指针;查找失败返回NULL //在二叉排序树中查找值为 key 的结点 例1: 查找关键字为30的结点 BSTNode \*BST\_Search(BSTree T,int key){ //二叉排序树结点 while(T!=NULL&&key!=T->key){ //若树空或等于根结点值,则结束循环 typedef struct BSTNode{ if(key<T->key) T=T->lchild; //小于,则在左子树上查找 int key; else T=T->rchild; //大于,则在右子树上查找 struct BSTNode \*lchild,\*rchild; }BSTNode,\*BSTree; return T; } 王道考研/CSKAOYAN.COM

二叉排序树的查找 左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值 若树非空,目标值与根结点的值比较: 若相等,则查找成功; 若小于根结点,则在左子树上查找,否则在右 子树上查找。 查找成功,返回结点指针;查找失败返回NULL //在二叉排序树中查找值为 key 的结点 例2: 查找关键字为12的结点 BSTNode \*BST\_Search(BSTree T,int key){ //二叉排序树结点 while(T!=NULL&&key!=T->key){ //若树空或等于根结点值,则结束循环 typedef struct BSTNode{ if(key<T->key) T=T->lchild; //小于,则在左子树上查找 int key; else T=T->rchild; //大于,则在右子树上查找 struct BSTNode \*lchild,\*rchild; }BSTNode,\*BSTree; return T; 王道考研/CSKAOYAN.COM

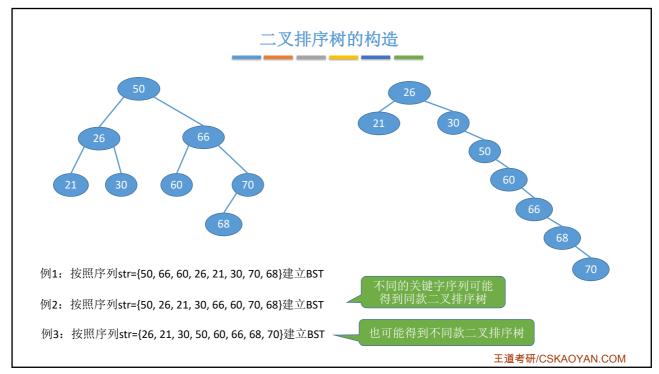
6

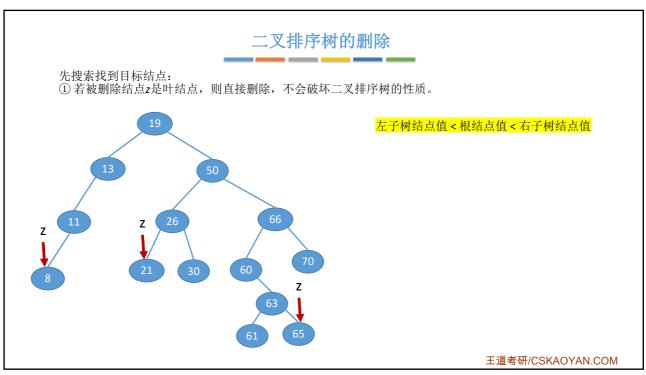
```
二叉排序树的查找
//在二叉排序树中查找值为 kev 的结点
BSTNode *BST_Search(BSTree T,int key){
   while(T!=NULL&&key!=T->key){ //若树空或等于根结点值,则结束循环
       if(key<T->key) T=T->lchild;
                                   //小于,则在左子树上查找
       else T=T->rchild;
                                   //大于,则在右子树上查找
   }
   return T;
}
//在二叉排序树中查找值为 key 的结点 (递归实现)
BSTNode *BSTSearch(BSTree T,int key){
   if (T==NULL)
      return NULL;
                    //查找失败
   if (key==T->key)
      return T;
                   //查找成功
   else if (key < T->key)
      return BSTSearch(T->lchild, key); //在左子树中找
   else
      return BSTSearch(T->rchild, key); //在右子树中找
}
                                                     王道考研/CSKAOYAN.COM
```

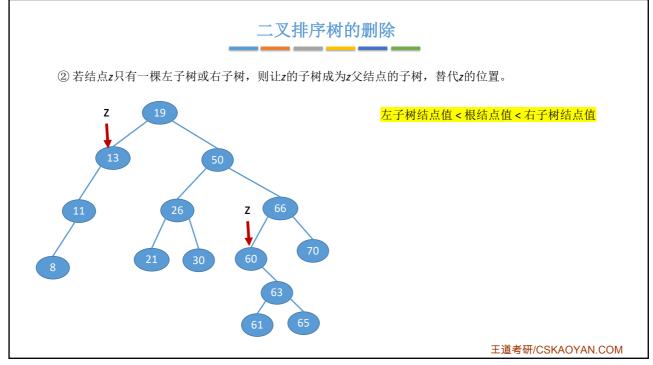
二叉排序树的插入 Т 若原二叉排序树为空,则直接插入结点;否则,若关键字k小于根结 点值,则插入到左子树,若关键字k大于根结点值,则插入到右子树 //在二叉排序树插入关键字为k的新结点 (递归实现) 最坏空间复杂度O(h) int BST\_Insert(BSTree &T, int k){ if(T==NULL){ //原树为空,新插入的结点为根结点 T=(BSTree)malloc(sizeof(BSTNode)); T->key=k; T->lchild=T->rchild=NULL; return 1; //返回1,插入成功 else if(k==T->key) //树中存在相同关键字的结点,插入失败 return 0; else if(k<T->key) //插入到T的左子树 例:插入关键字为12的结点 return BST\_Insert(T->lchild,k); //插入到T的右子树 练习:实现非 递归插入 return BST\_Insert(T->rchild,k); 嗨嗨, 醒醒, 敲代码了! 王道考研/CSKAOYAN.COM



כ

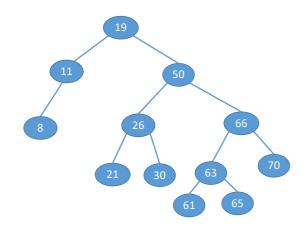






## 二叉排序树的删除

②若结点z只有一棵左子树或右子树,则让z的子树成为z父结点的子树,替代z的位置。



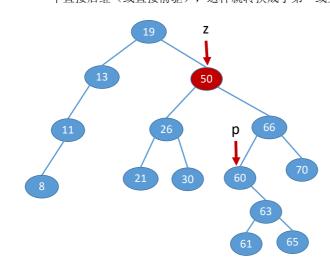
左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值

王道考研/CSKAOYAN.COM

13

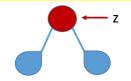
# 二叉排序树的删除

③ 若结点z有左、右两棵子树,则令z的直接后继(或直接前驱)替代z,然后从二叉排序树中删去这个直接后继(或直接前驱),这样就转换成了第一或第二种情况。



左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值

进行中序遍历,可以得到一个递增的有序序列



中序遍历——左 根 <mark>右</mark>

左 根 (左 根 右)

左 根 ((左 根 右) 根 右)

z的后继:z的右子树中最左下结点(该节点一定没有左子树)

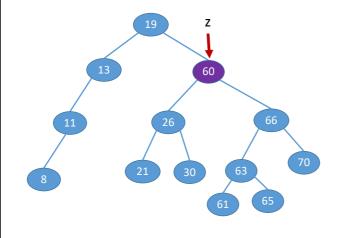
王道考研/CSKAOYAN.COM

14

王道考 /// 23/2007/21/2011

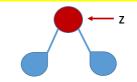
## 二叉排序树的删除

③ 若结点z有左、右两棵子树,则令z的直接后继(或直接前驱)替代z,然后从二叉排序树中删去这个直接后继(或直接前驱),这样就转换成了第一或第二种情况。



左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值

进行中序遍历,可以得到一个递增的有序序列



中序遍历——左 根 右

左 根 (左 根 右)

左 根 ((左 根 右) 根 右)

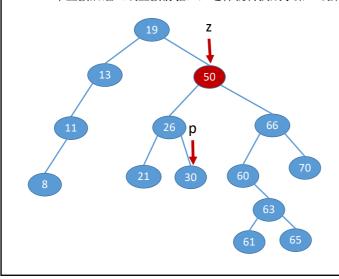
z的后继:z的右子树中最左下结点(该节点一定没有左子树)

王道考研/CSKAOYAN.COM

15

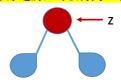
### 二叉排序树的删除

③ 若结点z有左、右两棵子树,则令z的直接后继(或直接前驱)替代z,然后从二叉排序树中删去这个直接后继(或直接前驱),这样就转换成了第一或第二种情况。



左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值

进行中序遍历,可以得到一个递增的有序序列



中序遍历——左根 右

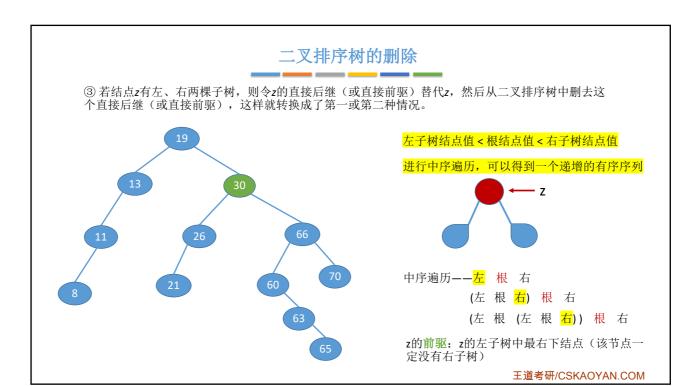
(左 根 右) 根 右

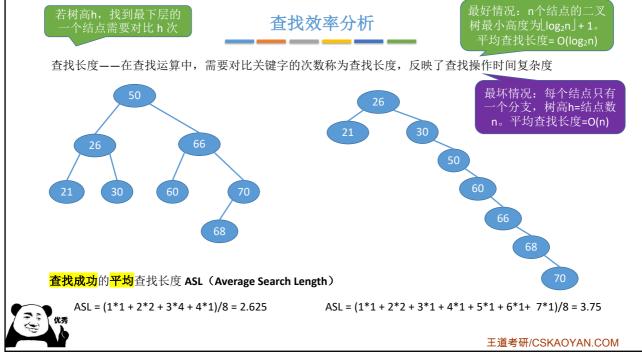
(左根 (左根 右)) 根 右

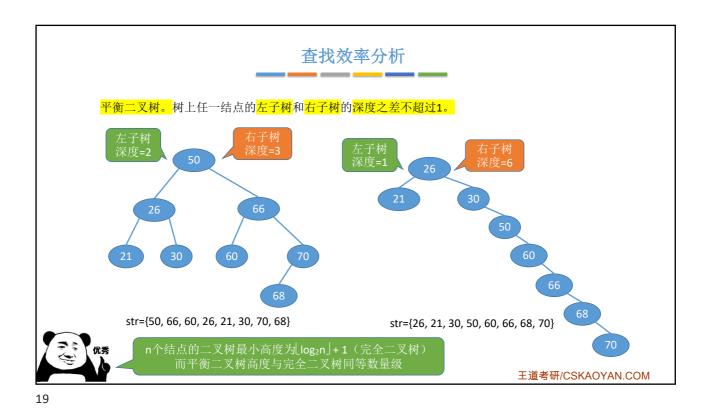
z的<mark>前驱</mark>:z的左子树中最右下结点(该节点一 定没有右子树)

王道考研/CSKAOYAN.COM

16







 查找效率分析

 查找失败
 26

 21
 30

 60
 60

 68
 68

 查找失败
 68

 68
 68

20

 $ASL = (3*7 + 4*2)/9 = \frac{3.22}{4}$ 

ASL = (2\*3 +3+4+5+6+7\*2)/9 = 4.22

王道考研/CSKAOYAN.COM

