

本节内容

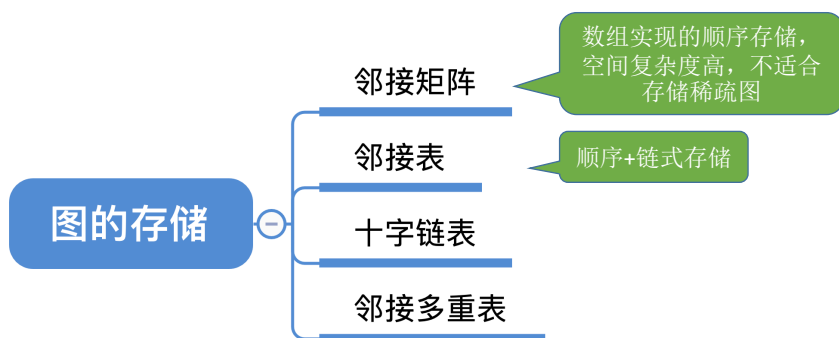
图的存储

邻接表法

王道考研/CSKAOYAN.COM

1

知识总览



王道考研/CSKAOYAN.COM

2

邻接表法（顺序+链式存储）

无向图

	data	*first	指向第一条边
0	A		1 → 2 → 3 ^
1	B		0 → 4 → 5 ^
2	C		0 → 4 ^
3	D		0 → 5 ^
4	E		1 → 2 ^
5	F		1 → 3 ^

```

//用邻接表存储的图
typedef struct{
    AdjList vertices;
    int vexnum, arcnum;
} ALGraph;

//边/弧
typedef struct ArcNode{
    int adjvex; //边/弧指向哪个结点
    struct ArcNode *next; //指向下一条弧的指针
    //InfoType info; //边权值
}ArcNode;

//顶点
typedef struct VNode{
    VertexType data; //顶点信息
    ArcNode *first; //第一条边/弧
}VNode, AdjList[MaxVertexNum];
    
```

王道考研/CSKAOYAN.COM

3

对比：树的孩子表示法

	data	*firstChild	指向第一个孩子
0	A		1 → 2 → 3 ^
1	B		4 → 5 ^
2	C		6 ^
3	D		7 → 8 → 9 ^
4	E		10 ^
5	F	^	
6	G	^	
7	H	^	
8	I	^	
9	J	^	
10	K	^	

孩子表示法：顺序存储各个节点，每个结点中保存孩子链表头指针

王道考研/CSKAOYAN.COM

4

邻接表法

无向图

	data	*first
0	A	
1	B	
2	C	
3	D	
4	E	
5	F	

1 → 2 → 3 ^

0 → 4 → 5 ^

0 → 4 ^

0 → 5 ^

1 → 2 ^

1 → 3 ^

边结点的数量是 $2|E|$ ，
整体空间复杂度为
 $O(|V| + 2|E|)$

思考：如何求顶点的
度、入度、出度？
如何找到与一个顶
点相连的边/弧？

边结点的数量是 $|E|$ ，
整体空间复杂度为
 $O(|V| + |E|)$

王道考研/CSKAOYAN.COM

5

邻接表法

无向图

	data	*first
0	A	
1	B	
2	C	
3	D	
4	E	
5	F	

1 → 2 → 3 ^

0 → 4 → 5 ^

0 → 4 ^

0 → 5 ^

1 → 2 ^

1 → 3 ^

只要确定了顶
点编号，图的
邻接矩阵表示
方式唯一

图的邻接表表示
方式并不唯一

	A	B	C	D	E	F
A	0	1	1	1	0	0
B	1	0	0	0	1	1
C	1	0	0	0	1	0
D	1	0	0	0	0	1
E	0	1	1	0	0	0
F	0	1	0	1	0	0

	data	*first
0	A	
1	B	
2	C	
3	D	
4	E	
5	F	

3 → 2 → 1 ^

0 → 4 → 5 ^

4 → 0 ^

0 → 5 ^

1 → 2 ^

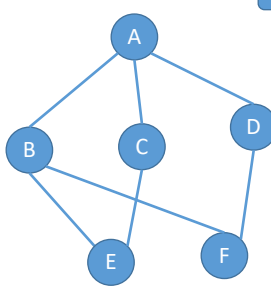
1 → 3 ^

王道考研/CSKAOYAN.COM

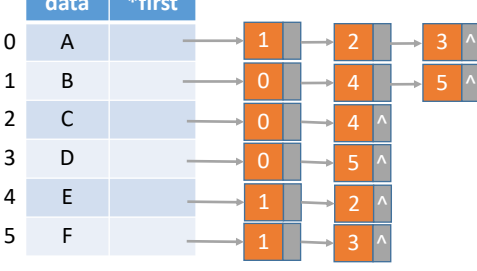
6

知识回顾与重要考点

邻接表



	data	*first
0	A	
1	B	
2	C	
3	D	
4	E	
5	F	



邻接矩阵

	A	B	C	D	E	F
A	0	1	1	1	0	0
B	1	0	0	0	1	1
C	1	0	0	0	1	0
D	1	0	0	0	0	1
E	0	1	1	0	0	0
F	0	1	0	1	0	0

	邻接表	邻接矩阵
空间复杂度	无向图 $O(V + 2 E)$ ；有向图 $O(V + E)$	$O(V ^2)$
适用于	存储稀疏图	存储稠密图
表示方式	不唯一	唯一
计算度/出度/入度	计算有向图的度、入度不方便，其余很方便	必须遍历对应行或列
找相邻的边	找有向图的入边不方便，其余很方便	必须遍历对应行或列

王道考研/CSKAOYAN.COM

7



@王道论坛



@王道计算机考研备考
@王道咸鱼老师-计算机考研
@王道楼楼老师-计算机考研



@王道计算机考研



@王道计算机考研



@王道计算机考研



@王道在线

8