

本节内容

树  
存储结构

王道考研/CSKAOYAN.COM

1

公众号： 考研发条      一手课程！

知识总览

树的存储结构

树的逻辑结构回顾

双亲表示法

孩子表示法

孩子兄弟表示法

重要考点：树、森林与二叉树的转换

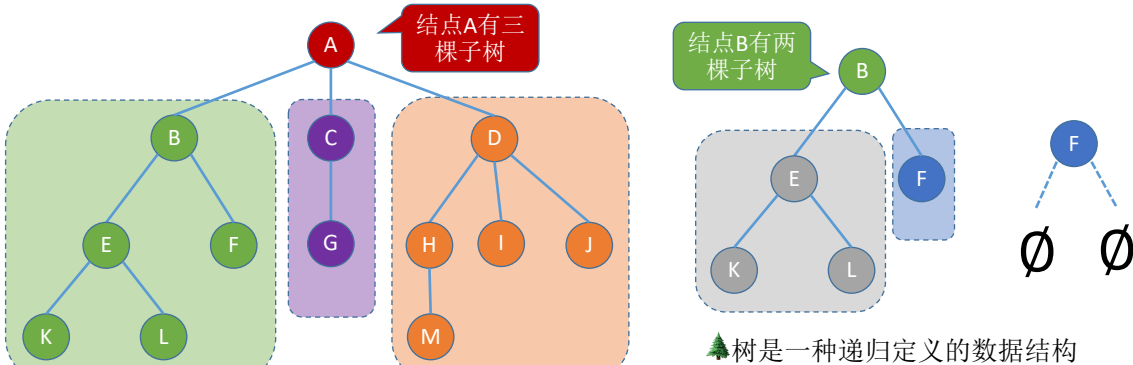
王道考研/CSKAOYAN.COM

2

树的逻辑结构

树是 $n$  ( $n \geq 0$ ) 个结点的有限集合,  $n = 0$ 时, 称为空树, 这是一种特殊情况。在任意一棵非空树中应满足:

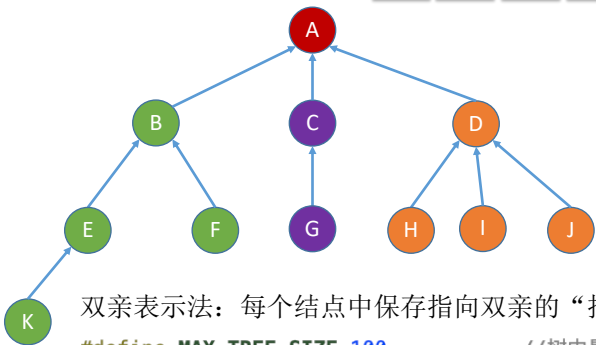
- 1) 有且仅有一个特定的称为根的结点。
- 2) 当 $n > 1$ 时, 其余结点可分为 $m$  ( $m > 0$ ) 个互不相交的有限集合 $T_1, T_2, \dots, T_m$ , 其中每个集合本身又是一棵树, 并且称为根结点的子树。



王道考研/CSKAOYAN.COM

3

双亲表示法 (顺序存储)



双亲表示法: 每个结点中保存指向双亲的“指针”

```
#define MAX_TREE_SIZE 100 // 树中最多结点数
typedef struct {           // 树的结点定义
    ElemType data;         // 数据元素
    int parent;            // 双亲位置域
} PTNode;
typedef struct {           // 树的类型定义
    PTNode nodes[MAX_TREE_SIZE]; // 双亲表示
    int n;                 // 结点数
} PTree;
```

	data	parent
0	A	-1
1	B	0
2	C	0
3	D	0
4	E	1
5	F	1
6	G	2
7	H	3
8	I	3
9	J	3
10	K	4
11		
12		
13		

根节点固定存储在0, -1表示没有双亲

王道考研/CSKAOYAN.COM

4

双亲表示法（顺序存储）

```
graph BT; A((A)) --> B((B)); A --> C((C)); A --> D((D)); B --> E((E)); B --> F((F)); E --> K((K)); E --> L((L)); D --> H((H)); D --> I((I)); D --> J((J)); H --> M((M)); C --> G((G));
```

双亲表示法：每个结点中保存指向双亲的“指针”

	data	parent
0	A	-1
1	B	0
2	C	0
3	D	0
4	E	1
5	F	1
6	G	2
7	H	3
8	I	3
9	J	3
10	K	4
11	M	7
12	L	4
13		

新增数据元素，  
无需按逻辑上的  
次序存储

王道考研/CSKAOYAN.COM

5

双亲表示法（顺序存储）

```
graph BT; A((A)) --> B((B)); A --> C((C)); A --> D((D)); B --> E((E)); B --> F((F)); E --> K((K)); E --> L((L)); D --> H((H)); D --> I((I)); D --> J((J)); H --> M((M));
```

双亲表示法：每个结点中保存指向双亲的“指针”

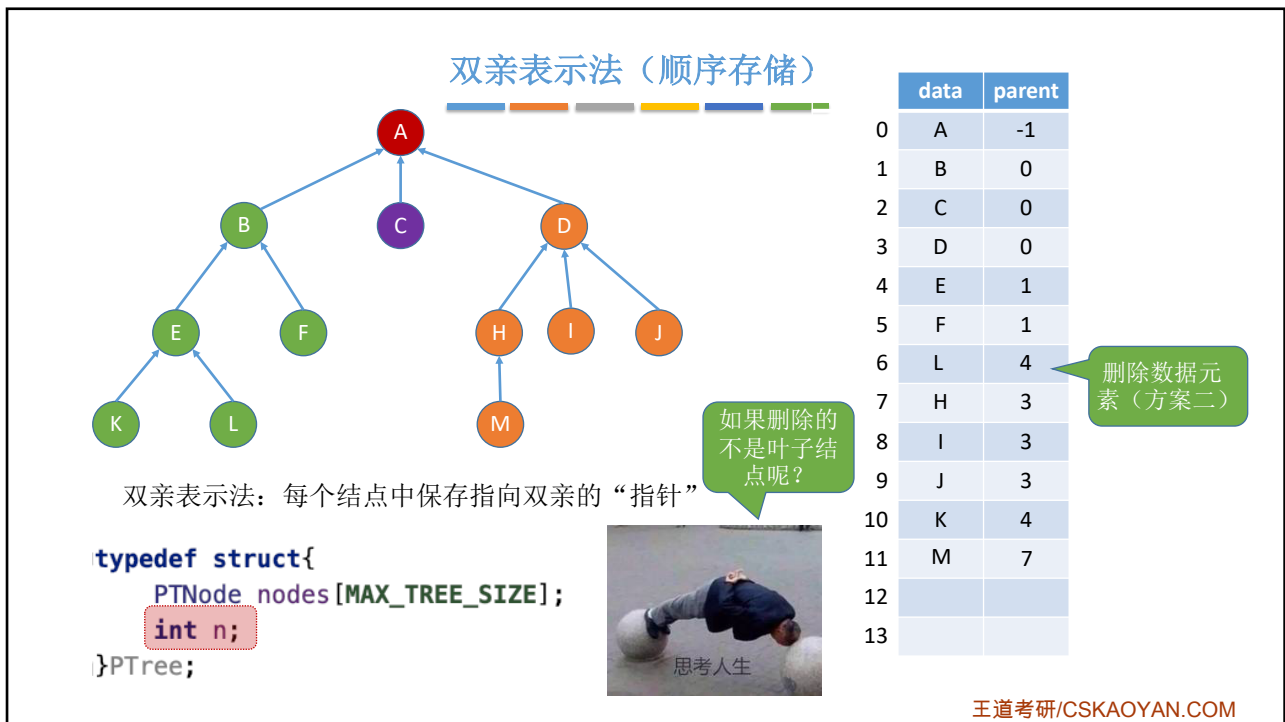
	data	parent
0	A	-1
1	B	0
2	C	0
3	D	0
4	E	1
5	F	1
6		-1
7	H	3
8	I	3
9	J	3
10	K	4
11	M	7
12	L	4
13		

删除数据元素  
（方案一）

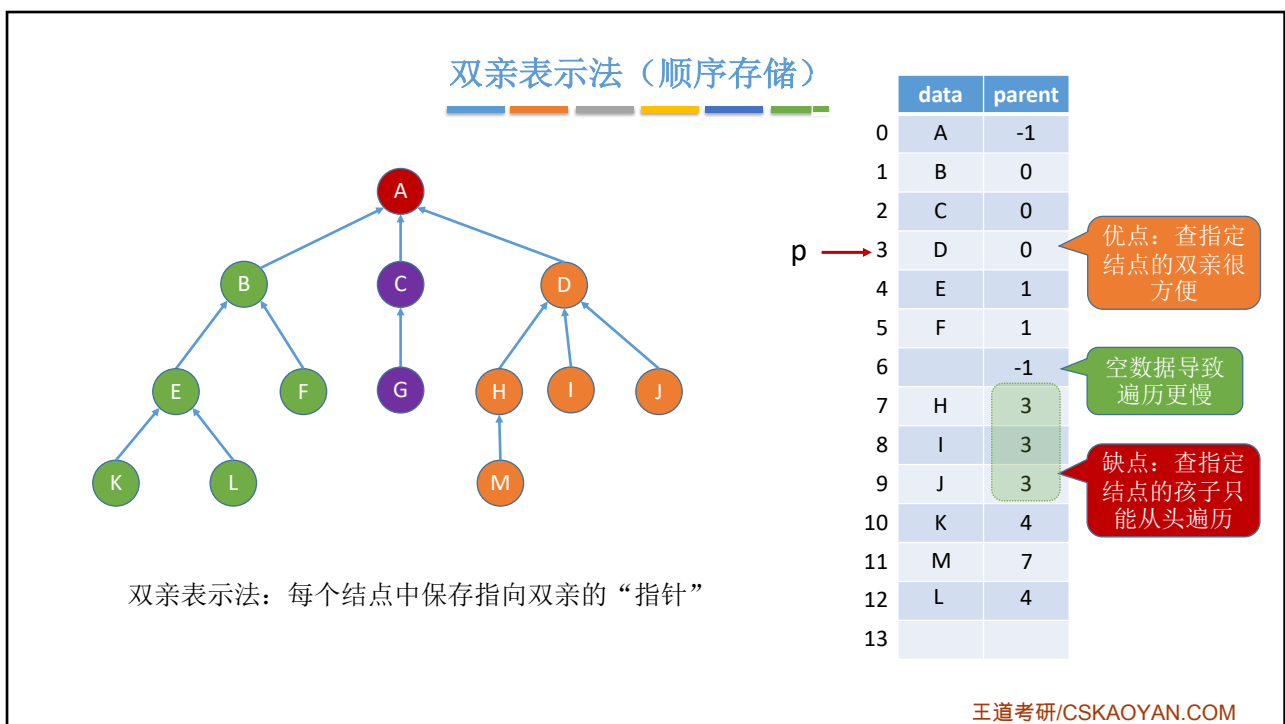
新增数据元素，  
无需按逻辑上的  
次序存储

王道考研/CSKAOYAN.COM

6

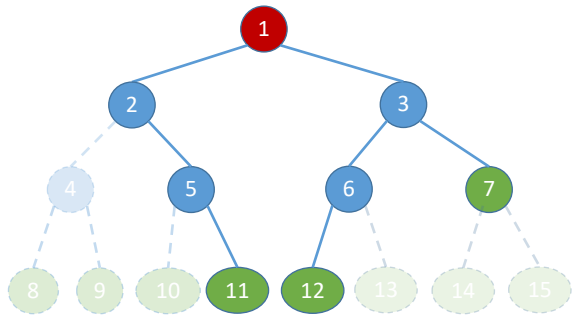


7



8

回顾：二叉树的顺序存储



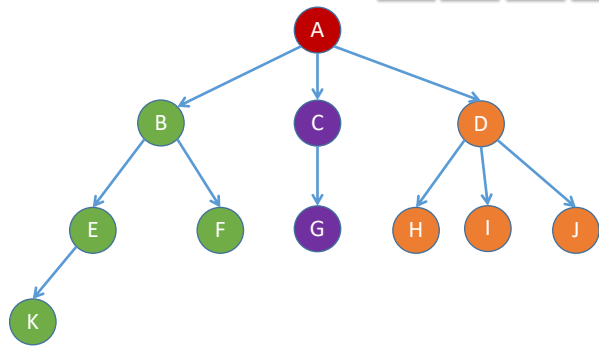
★ 二叉树的顺序存储中，一定要把二叉树的结点编号与完全二叉树对应起来

- $i$  的左孩子  $\rightarrow 2i$
- $i$  的右孩子  $\rightarrow 2i+1$
- $i$  的父节点  $\rightarrow \lfloor i/2 \rfloor$

结点编号不仅反映了存储位置，也隐含了结点之间的逻辑关系



孩子表示法（顺序+链式存储）



孩子表示法：顺序存储各个节点，每个结点中保存孩子链表头指针

	data	*firstChild	
0	A		指向第一个孩子
1	B		
2	C		
3	D		
4	E		
5	F	^	
6	G	^	
7	H	^	
8	I	^	
9	J	^	
10	K	^	

### 孩子表示法（顺序+链式存储）

```
struct CTNode {
    int child; //孩子结点在数组中的位置
    struct CTNode *next; //下一个孩子
};
typedef struct {
    ElemType data;
    struct CTNode *firstChild; //第一个孩子
} CTBox;
typedef struct {
    CTBox nodes[MAX_TREE_SIZE];
    int n, r; //结点数和根的位置
} CTree;
```

	data	*firstChild
0	A	1 → 2 → 3 ^
1	B	4 → 5 ^
2	C	6 ^
3	D	7 → 8 → 9 ^
4	E	10 ^
5	F	^
6	G	^
7	H	^
8	I	^
9	J	^
10	K	^

指向第一个孩子

如何实现增/删/查

王道考研/CSKAOYAN.COM

11

### 孩子兄弟表示法（链式存储）

```
//二叉树的结点（链式存储）
typedef struct BiTNode{
    ElemType data;
    struct BiTNode *lchild,*rchild;
}BiTNode,*BiTree;

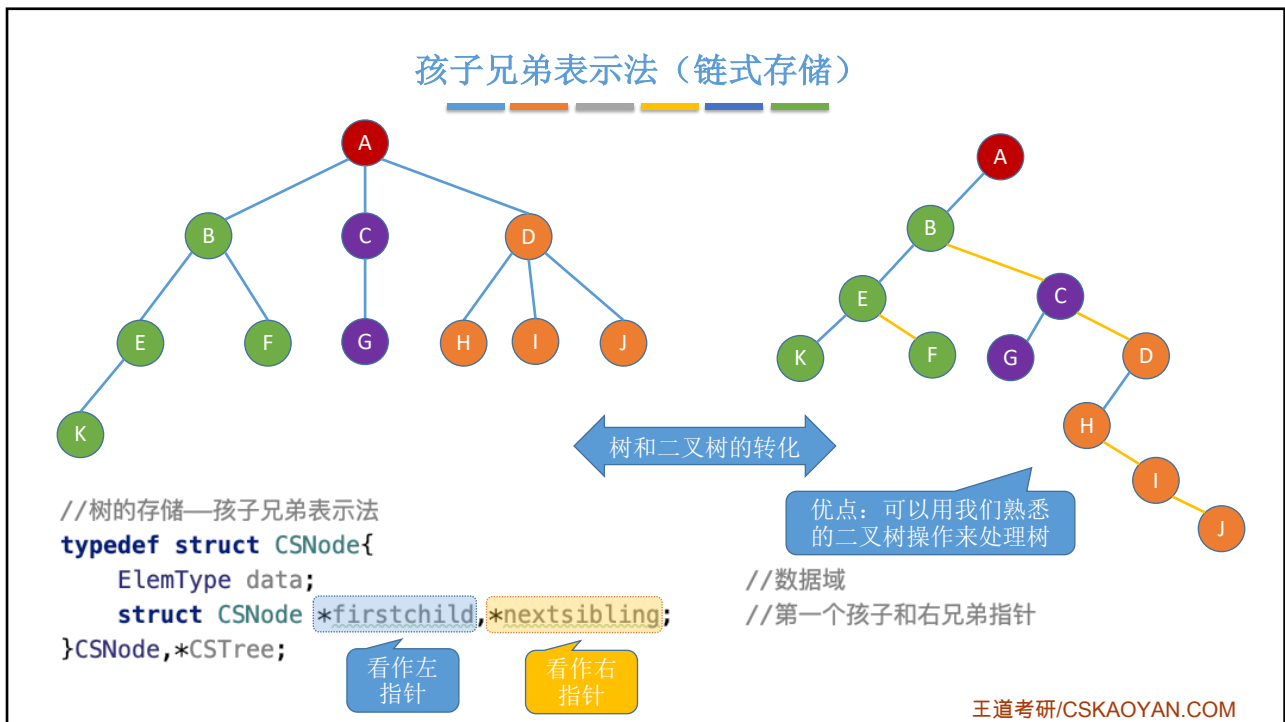
//树的存储—孩子兄弟表示法
typedef struct CSNode{
    ElemType data;
    struct CSNode *firstchild,*nextsibling;
}CSNode,*CSTree;
```

二叉链表

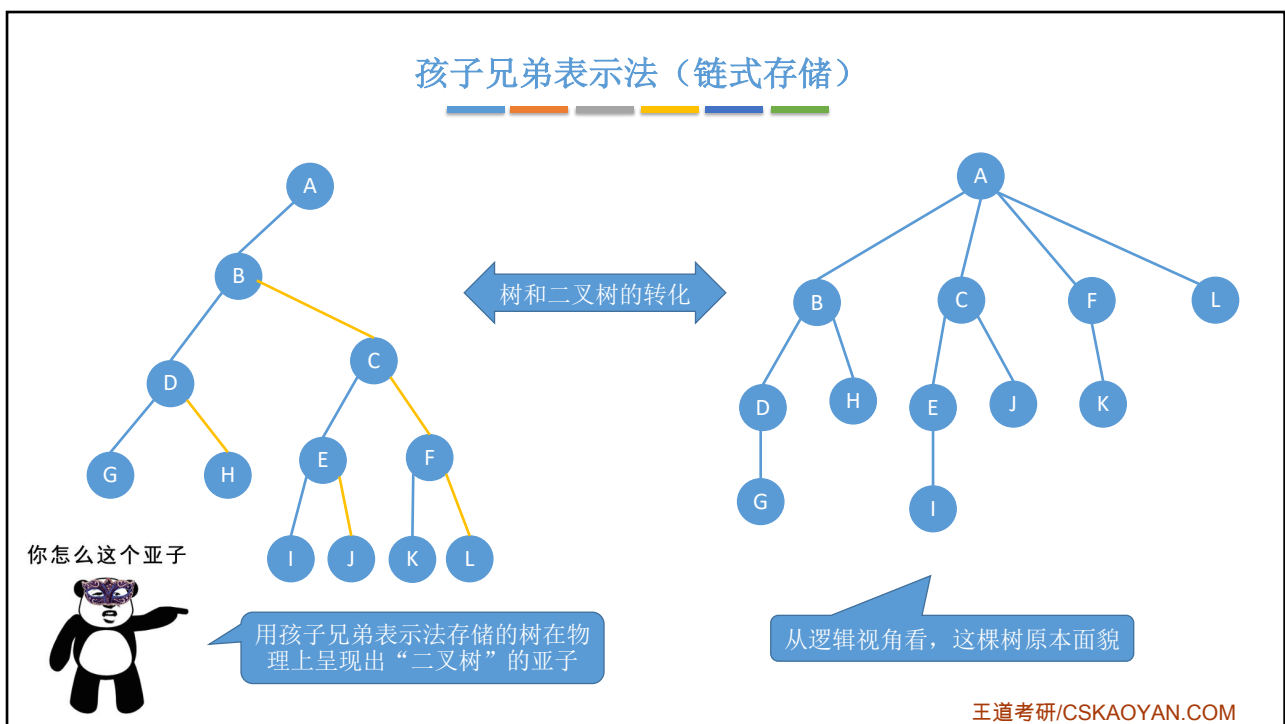
//数据域  
//第一个孩子和右兄弟指针

王道考研/CSKAOYAN.COM

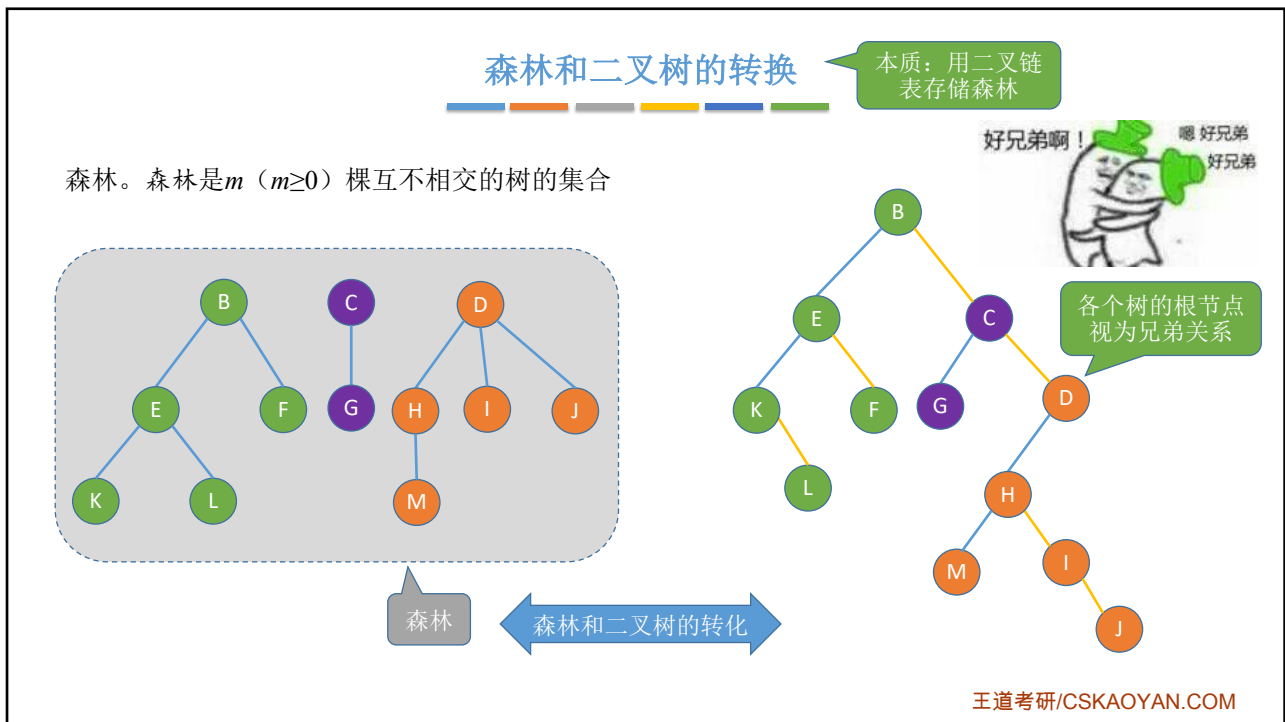
12



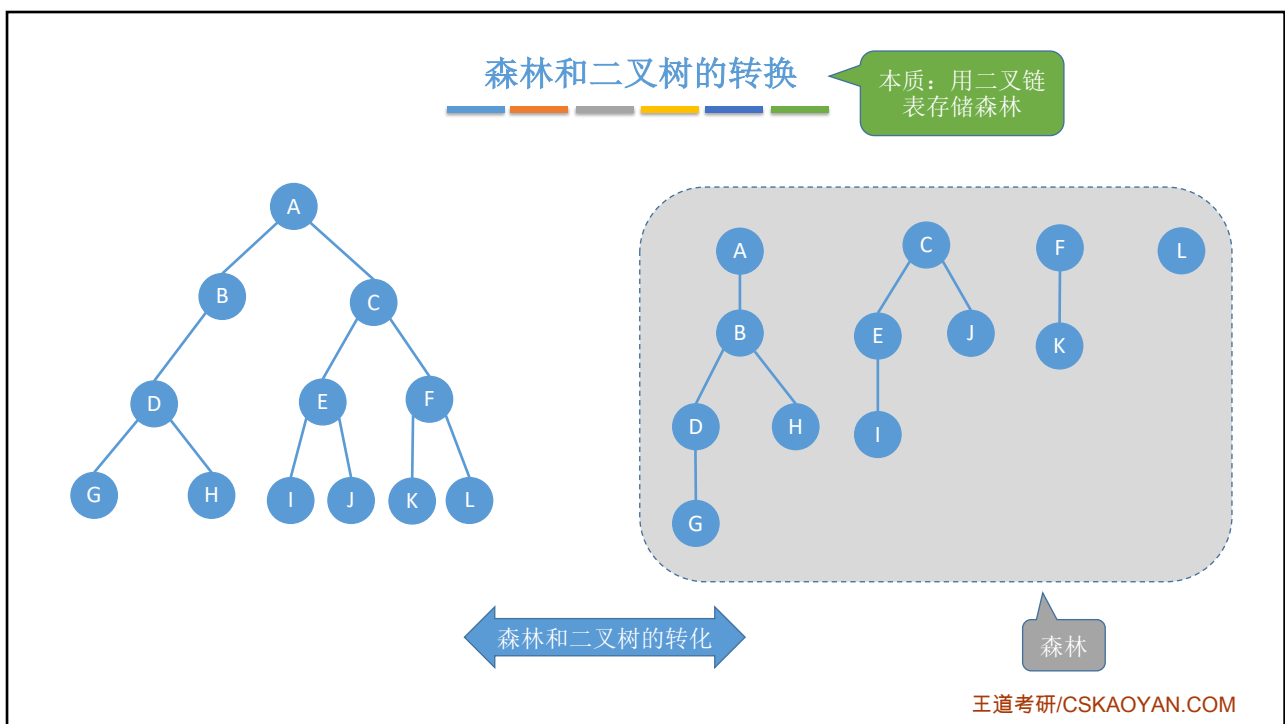
13



14



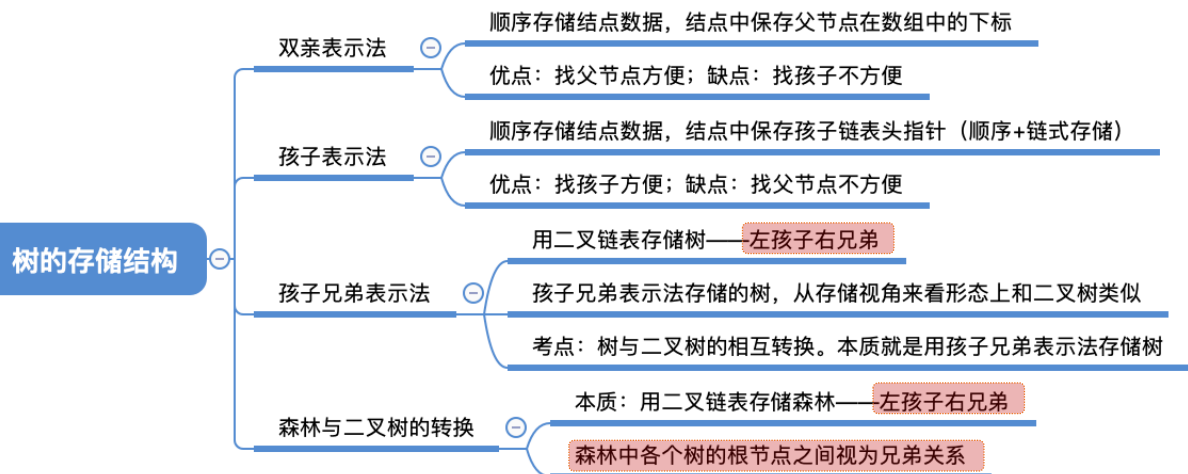
15



16



## 知识回顾与重要考点



王道考研/CSKAOYAN.COM