C语言程序设计

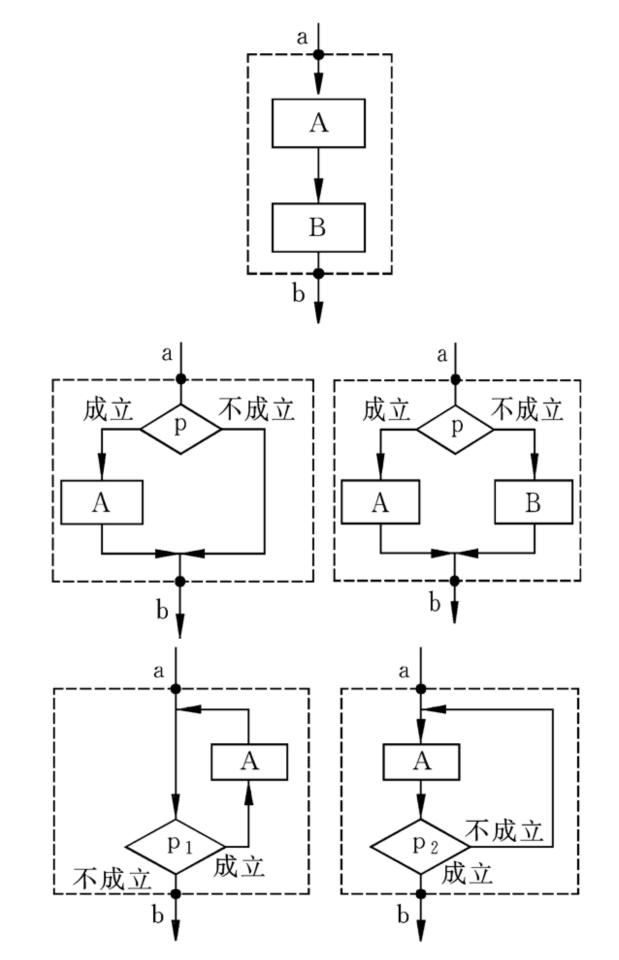
计算机科学与技术学院 王志军

循环结构程序设计



算法的基本结构

- 三种基本结构:顺序结构、选择结构、 循环结构
- 循环结构:
 - 在满足某个条件时,重复执行一个/一组语句
 - ◎ 条件不满足时,结束循环



在一个下的一种。 3. HOW ARE YOU? 泽、焦、山是加入 YOW OLD ARE YOU? 怎么差是你了

把句子抄100遍!

算法: 抄写句子

抄写一遍

抄写一遍

••

抄写一遍

玩手机去了!

伪代码:把句子抄100遍!

算法1: 抄写句子

玩手机去了!

算法2: 抄写句子

```
i <- 100 //碗里放 100 粒米 loop: 当(i > 0)时 // 碗里还有米 抄写一遍 i <- i-1 //拿出 1 粒米 转到 loop
```

玩手机去了!

编程求: s=1+2+3+ ...+100

◎步骤描述

算法1: 求和

//初始化

• • •

输出结果s

◉模式(Pattern)描述

```
算法2: 求和

//初始化
s <- 0
i <- 1 //碗里放 1 粒米

//循环

loop: 当 ( i<= 100)时 //不到100粒
    s <- s+i
    i <- i+1 //再放 1 粒米

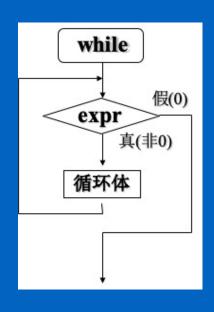
转到 loop
```

输出结果s

C中实现循环的语句

While语句

while(表达式){ 循环体语句; }



- 当表达式为非O时,执行循环体
- ◉执行流程
 - 计算while后面的循环控制表达式的值
 - 如果表达式的值为"真",则执行循环体,并返回步骤1
 - 如果表达式的值为"假",则结束循环,执行循 环体后面的语句

编程求: s=1+2+3+ ...+100

```
算法: 求和
                                    算法: 求和
//初始化
                                    //初始化
s <- 0
                                    int s=0, i=1; //i为循环变量
i <- 1 //碗里放 1 粒米
                                    //循环
//循环
                                    while ( i<= 100) {
loop: 当 ( i<= 100)时 //不到100粒
                                        s += i;
   s <- s+i
                                        i++;
   i <- i+1 //再放 1 粒米
   转到 loop
                                    printf("%d",s);
输出结果s
```

© 东华大学

分析: s=1+2+3+ ...+100

```
#include <stdio.h>
int main (){
   //初始化
   //i为循环变量
   int s=0, i=1;
   //循环
   while ( i<= 100) {
       s += i;
       i++;
   printf("%d",s);
```

循环#	i	i<=100	S
-	1	Т	0
1	2	Т	1
2	3	Т	3
3	4	Т	6
	•••••	•••••	
99	100	Т	xx
100	101	Т	xx
101	102	F	XX

编程求: s=1+2+3+ ...+100

```
#include <stdio.h>
int main (){
   //初始化
   //循环变量初值
   int s=0, i=0;
   //循环次数不变
   while ( i < 100) {
       i++;
       s += i;
   printf("%d",s);
```

循环#	i	S
-	O	O
1	1	1
2	2	3
3	3	6
99	99	XX
100	100	XX
101	101	XX

编程求: s=1+2+3+ ...+100

```
#include <stdio.h>
int main (){
   //初始化
   //循环变量初值
   int s=0, i=100;
   //循环次数不变
   while ( i > 0) {
       s += i;
       i--;
   printf("%d",s);
```

循环#	i	S
-	100	O
1	99	100
2	98	199
3	97	297
	•••••	
99	1	XX
100	O	XX
101	1	XX

while语句特点

- 先思考(判断表达 式),再行动(执行循 环体)
- ●循环体可能执行 0次:

```
int s = 0, i = 101;
while ( i<= 100) {
    s = s + i;
    i++;
}</pre>
```

- 循环控制变量必须初始化
- ●循环体可能执行 无限 次:死循环

```
int s = 0, i = 1;
while ( i<= 100) {
    s = s + i;
    // 漏掉 i++;
}</pre>
```

- 循环体有若干个语句,则用"{}"括起来
- 循环体可能是空语句

```
int s = 0, i = 1;
while ( i<= 100) ; {
    s = s + i;
    i++;
}</pre>
```

迭代法: 计算100!

```
#include <stdio.h>
int main (){
   int i=1; //循环变量赋初值
   double t=1.0; //累乘变量赋初值
   while ( i <= 100 ){
       t=t*i;
       i++;
   printf("100!=%e\n",t);
   //输出: 9.332622e+157
```

编写程序,输入n个学生的成绩,求其平均值

```
#include<stdio.h>
int main( ){
   int i,sum,n,a;
   sum = 0;
   i = 1; //要处理的学生编号
   scanf("%d",&n);//学生个数
   while ( i <= n ){ //n为终值
        scanf("%d",&a);
        sum += a;
        i++; //下一个学生编号
   printf("%d", sum/n);
```

运行结果:

1*1=1

2*2=4

3*3=9

4*4=16

5*5=25

6*6=36

7*7=49

8*8=64

9*9=81

10*10=100

显示1~10的平方

显示1~10的平方

```
运行结果:
1*1=1
2*2=4
3*3=9
4*4=16
5*5=25
6*6=36
7*7=49
8*8=64
9*9=81
10*10=100
```

```
自顶向下打印 10 行信息逐步求精
```

循环10次 每次打印 1 行信息

循环10次 打印 行号*行号 打印一个换行符

行号: 1 -> 10 打印 行号*行号 打印一个换行符

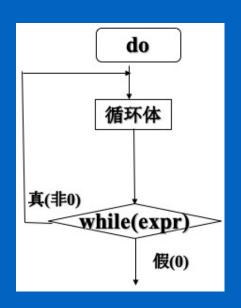
显示1~10的平方

```
运行结果:
1*1=1
2*2=4
3*3=9
4*4=16
5*5=25
6*6=36
7*7=49
8*8=64
9*9=81
10*10=100
```

```
行号: 1 -> 10
       打印 行号*行号
        打印一个换行符
#include<stdio.h>
int main( ){
   int i = 1;
   while( i <= 10) {</pre>
       printf("%d*%d=%d\n",i,i,i*i);
       i++;
```

do-While语句

```
do{
循环体语句;
}while(表达式);
```



◉执行流程

- 执行do后面的循环体语句
- 计算while后面的循环控制表达式的值
- 如果其值为"真"(非0),则返回步骤1,继续执行循环体,如果表达式的值为"假"(0),则退出此循环结构,执行循环体后面的语句。

do-while语句特点

- 先行动(执行循环体),再思考(判断表达式)
- ◎循环体至少执行1次:
- ◎ 循环体可以是一条语句,也可以是复合语句,当为一条语句时,建议也加上花括号
- while后面有一个分号(;)
- do~while可转化成while结构

```
int s = 0, i = 1;
do{
    s+=i;
    i++;
} while(i <= 100);
int s = 0, i = 1;
    while(i <= 100) {
        s = s + i;
        i++;
    }
}</pre>
```

while和do~while比较

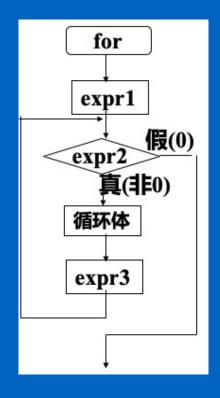
●考虑 i=5, i=15 两种情况

```
#include<stdio.h>
int main( ){
    int i,sum=0;
    scanf("%d",&i);
    do {
        sum+=i;
        i++;
    }while(i<=10);</pre>
    printf("%d",sum);
```

```
#include<stdio.h>
int main( ){
    int i,sum=0;
    scanf("%d",&i);
    while(i<=10) {
        sum+=i;
        i++;
    printf("%d",sum);
```

for 语句

```
for(expr1; expr2; expr3) {
     循环体
}
```



◉ 执行过程:

- (1) 计算表达式1的值
- (2)计算表达式2的值,若其值为"真"(非0),则 转(3)执行循环体;若其值为"假"(0),则转
 - (5) 结束循环
 - (3) 执行循环体
- (4) 计算表达式3的值,然后转(2)判断循环条件 是否成立
 - (5) 结束循环,执行for循环之后的语句
- ●可以转换成while结构

编程求: s=1+2+3+ ...+100

```
//初始化
                               //初始化
                               int s=0, i; //i为循环变量
int s=0, i=1; //i为循环变量
                               //循环
//循环
                               for (i = 1; i <= 100; i++ ){
while ( i<= 100) {
                                   sum += i;
    s = s + i;
    i++;
                               printf("%d",s);
printf("%d",s);
```

◉何时用while: 循环条件已知

```
expr1;
while(expr2)
{
    循环体语句;
    expr3;
}
```

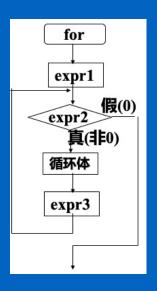
```
for(expr1; expr2; expr3){
循环体语句;
}
```

●何时用for: 循环次数已知

```
sum=0;
i = 1;
while(i <= 100){
    sum += i;
  i++;
sum=0;
for (i = 1; i <= 100; i++ ){
    sum += i;
```

for中 子语句执行时机与次数

```
for(expr1; expr2; expr3) {
     循环体
}
```



- ●若循环n次,则:
 - expr1执行1次;
 - expr2执行 n+1 次;
 - expr3执行 n 次;

sum=	= <mark>0</mark> ;		
for	(i=1; i<=100;	i++){
	sum += i;		
}			

循环#	i i	s
-	1	0
1	2	1
2	3	3
3	4	6
99	100	xx
100	101	xx
101	102	XX

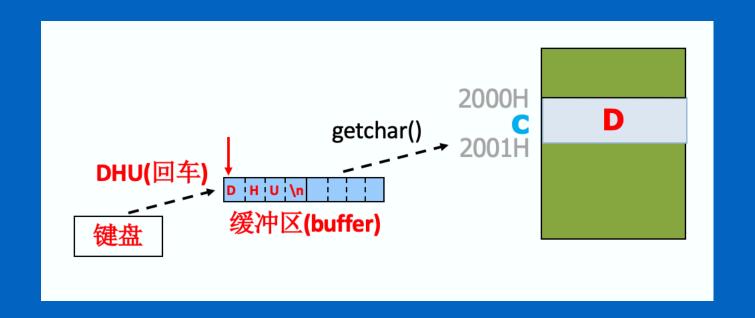
●用for语句输出: 12345

● expr1, expr2, expr3 类型任意,都可省略,但分号;不可省

● for(;;); 无限循环

输出用户输入的每一个字符,统计总数,直到回车结束。

```
#include<stdio.h>
int main(){
    char c;
    int i;
    for(i = 0; (c = getchar() ) != '\n'; i++)
        putchar(c);
    printf("%d ",i);
}
```



从键盘输入一行字符, 统计其中 英文字母的个数。

```
#include<stdio.h>
int main(){
   int count = 0;
   char c;
   printf("please input characters:");
   //for( ; (c = getchar()) != '\n'; ){
   while ( (c = getchar()) != '\n' ){
        if ( (c >= 'a' && c <= 'z') ||
               (c >= 'A' \&\& c <= 'Z'))
            count++;
   printf("count=%d",count);
```

