C语言程序设计

计算机科学与技术学院

数组

- 一维数组
- 二维数组
- 字符数组
- 数组相关算法



如何处理字符串?

- 字符串是程序中常见的数据
 - 用户名
 - 密码
 - 学号
 - 留言
 - ...
- 例:程序要求用户输入一个密码
 - 如果是"DHU",则显示"密码正确"
 - 否则显示"密码错误"

字符串与字符数组

- 字符串是一个连续的字符序列
 - 由某个内存地址开始
 - 以空字符 '\0' 为字符串结束的标记
 - "DHU", "100086"
- 在C语言中,"字符串"不是标准的数据类型
- 在C语言中,字符串存放在字符数组中
- 字符数组:元素为字符型(char)的数组
 - char ch[4]={'D', 'H', 'U', '\0'};
- 字符串是特殊的字符数组
 - printf("Hello, world");

定义和初始化字符数组

```
// 每个元素为字符型
char str1[7] = {'D', 'o', 'n', 'g', 'h', 'u', 'a'};
// 不指定元素个数,以实际字符个数为数组长度
char str2[ ] = {'D', 'o', 'n', 'g', 'h', 'u', 'a'};
//保存一个字符串,必须要保存结束标记'\0'
char str3[8] = \{'D', 'o', 'n', 'g', 'h', 'u', 'a', '\setminus 0'\};
//初值个数小于数组长度,则其余元素自动赋为 '\0'
//字符串的长度? 字符数组的长度?
char str4[10] = {'D', 'o', 'n', 'g', 'h', 'u', 'a'};
//简写形式,保存字符串时自动追加'\0'
char str5[10] = {"Donghua"};
//常用形式1,保存字符串时自动追加'\0'
//字符串的长度?字符数组的长度?
char str6[10] = "Donghua";
//常用形式2.保存字符串时自动追加'\0'
char str7[ ] = "Donghua";
```

str1 str1[7] 字符数组 str2 str2[] 'n' 'h' 字符数组 字符串 str3[8] 'o' 字符数组 字符串 '\0' str4[10] 字符数组 字符串 '\0' '\0' str5[10] 字符数组 字符串 '\0' '\0' str6[10] 'h' 字符数组 字符串 ʻg' 'h' str7∏ 'o' 字符数组

字符数组的初始化

```
//定义数据并初始化
char str[20] = "Donghua";
char str1[20], str2[20];
str1 = "Donghua"; //错误: 数组不能被赋值
char str3[20] = "Donghua", str4[20];
str4 = str3; //错误: 数组不能被赋值
```

二维字符数组

```
char fruit[5][7]={"Apple", "Orange", "Grape", "Pear", "Peach"};
char fruit[][7]={"Apple", "Orange", "Grape", "Pear", "Peach"};
```

| fruit[5] [7] | | | | | | | |
|--------------|---|---|---|---|----|----|----|
| fruit[0] | A | p | p | 1 | e | \0 | \0 |
| fruit[1] | О | r | a | n | g | e | \0 |
| fruit[2] | G | r | a | p | e | \0 | \0 |
| fruit[3] | P | e | a | r | \0 | \0 | \0 |
| fruit[4] | P | e | a | с | h | \0 | \0 |

字符数组元素的引用

```
#include <stdio.h>
int main (){
   char str1[9] = {'C',' ','P','r','o','g','r','a','m'};
   char str2[100] = {'C',' ','P','r','o','g','r','a','m','\0'};
   char str3[] = "C Program";
   int i;
   //打印字符数组中的逐个元素
   for(i = 0; i < 9; i++)</pre>
       printf("%c", str1[i]);
   printf("\n");
   //打印字符数组中的字符串('\0'结束)
   for(i = 0; str2[i] != '\0'; i++)
       printf("%c", str2[i]);
   printf("\n");
   //打印字符数组中的字符串('\0'结束)
   printf("%s", str2);
   printf("\n");
   //printf("%s", str1); 为何不行?
   //打印字符数组中的字符串('\0'结束)
   printf("%s", str3);
   return 0;
```

```
#include <stdio.h>
int main (){
    char diamond[5][6] = {{' ',' ','*'},{' ','*',' ','*'},
    {'*',' ',' ',' ','*'},{' ','*',' ','*'},
    int i,j;
    int i,j;
    for(i = 0; i < 5; i++){
        //for(j = 0; j < 5 ; j++)
            printf("%c", diamond[i][j]);
        printf("\n");
    }

//for(i = 0; i < 5; i++){
        //printf("%s",diamond[i]);

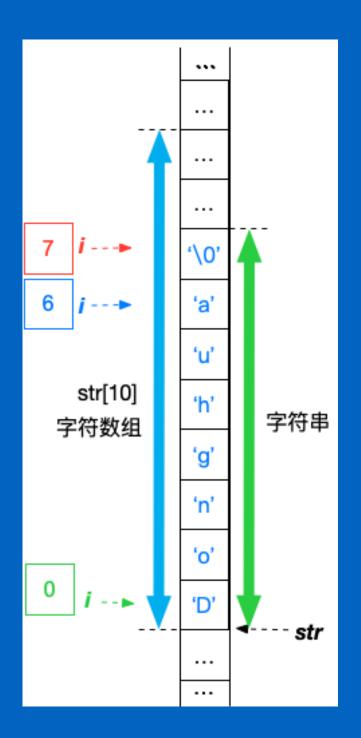
    return 0;
}</pre>
```

字符串相关算法

- 字符串的输入输出
- 求字符串的长度
- 字符串的复制
- 字符串的连接
- 字符串的子串
- 字符串的倒置
- 字符串中字符的删除
- 判断回文
- 统计字符类型与个数
- 字符串处理函数

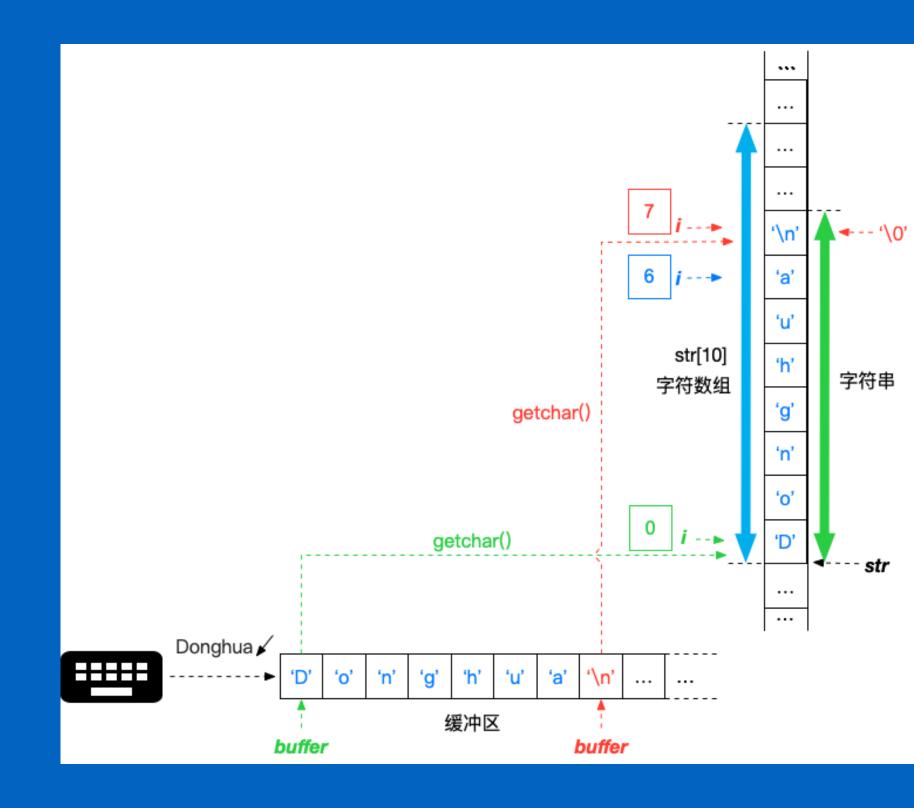
字符串输入输出

- 方式一: 字符数组角度
 - 将其视为字符数组中的元素
 - 逐个处理字符数组str[SIZE]中的每个元素 str[i]
 - 输入: str[i] = getchar(), scanf("%c", &str[i])
 - 输出: putchar(str[i]), printf("%c", str[i])
 - 长度不定时,常使用 while循环
 - 从键盘输入字符串时,常使用'\n'判别是否结束
 - 输出字符串时, 常使用 '\0' 判别是否结束
- 方式二:字符串角度
 - 将其视为存储在字符数组 str[SIZE] 中的字符串
 - 使用字符串输入输出函数
 - 输入: scanf("%s", str), gets(str)
 - 输出: printf("%s", str), puts(str)
 - 多个字符串,有可使用二维字符数组,如 str[5][6]
 - 每个字符串是二维字符数组中的一行: str[0], str[1], ..., str[i], ...



方式一: 字符数组角度

```
#include <stdio.h>
#define SIZE 100
int main (){
   char str[SIZE];
   int i = 0;
   //从键盘读取字符(包括'\n')
   while( (str[i] = getchar( ) ) != '\n' )
       i++;
   //写入字符串结束标记
   str[i] = '\0';
   //输出字符串
   i = 0;
   while( str[i] != '\0' ){
       putchar( str[i] );
       i++;
   return 0;
```



方式二:字符串角度

- 输入: scanf("%s", str)
 - 遇空格或回车结束
 - 存放入字符数组(数组名前不应加 &)
 - 自动加'\0'作为结束标记
- 输出: printf("%s", str)
 - 从 str 开始, 直到 '\0' 结束(与数组长度无关)

```
#include <stdio.h>
#define SIZE 100
int main (){
    char str[SIZE];
    scanf("%s",str);
    //若输入: Donghua University
    printf("%s",str);
    //打印: Donghua
    return 0;
}
```

- 输入: gets(str)
 - 遇回车结束
 - 存放入字符数组(数组名前不应加 &)
 - 自动加 '\0' 作为结束标记
- 输出: puts(str)
 - 从 str 开始, 直到 '\0' 结束(与数组长度无关)
 - 输出后自动换行

```
#include <stdio.h>
#define SIZE 100
int main (){
    char str[SIZE];
    gets(str);
    //若输入: Donghua University
    puts(str);
    //打印: Donghua University
    return 0;
}
```

求字符串的长度:字符串'\0'前面的字符个数

• 不使用字符串函数

```
#include <stdio.h>
#define SIZE 100
int main (){
   char str[SIZE];
   int i = 0, length;
   gets(str);
   //对'\0'之前的字符进行计数
   while( str[i] != '\0' )
       i++;
   //i 指向 '\0'
   length = i;
   printf("%d",length);
    return 0;
```

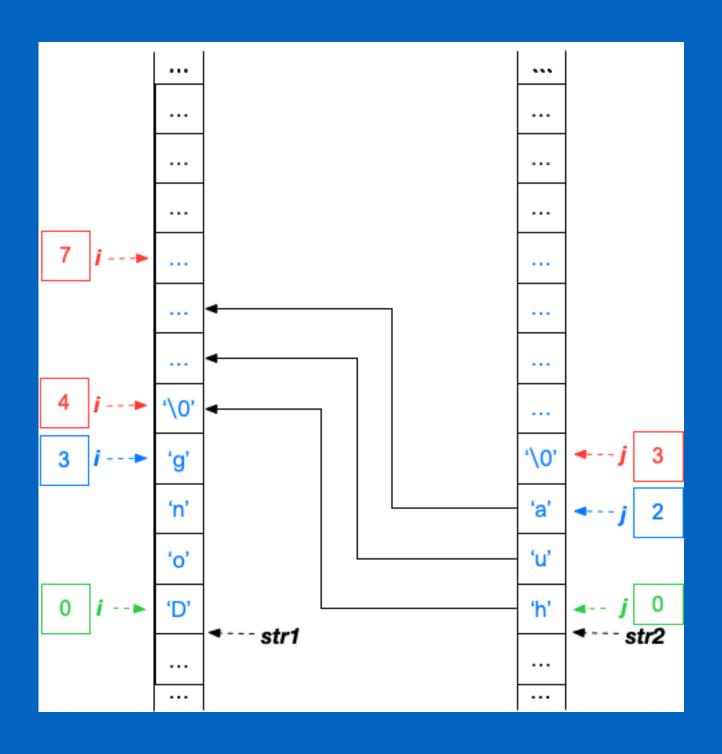
• 使用字符串函数

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define SIZE 100
int main (){
    char str[SIZE];
    int length;
    gets(str);
    length = strlen(str);
    printf("%d", length);
    return 0;
```

字符串连接

• 将字符串2连接在字符串1之后

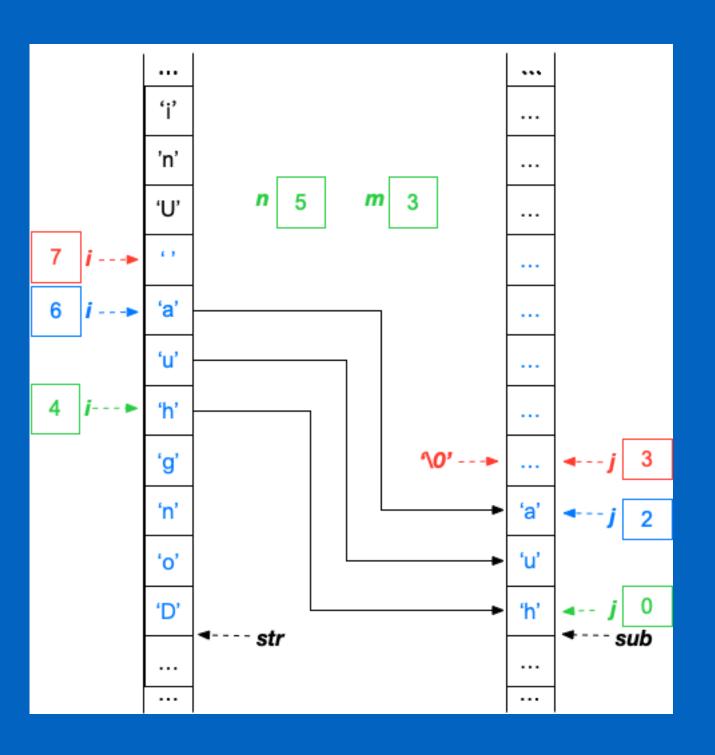
```
#include <stdio.h>
#define SIZE 100
int main (){
   char str1[SIZE], str2[SIZE];
   int i = 0, j = 0;
   printf("Enter string 1:");
   gets(str);
   printf("Enter string 2:");
   gets(str);
   //定位 '\0'
   while(str1[i]!='\0')
       i++;
   //把str2中的字符复制到str1
   while(str2[j]!='\0')
       str1[i++]=str2[j++];
   //添加结束标志
   str1[i]='\0';
    return 0;
```



字符串的子串

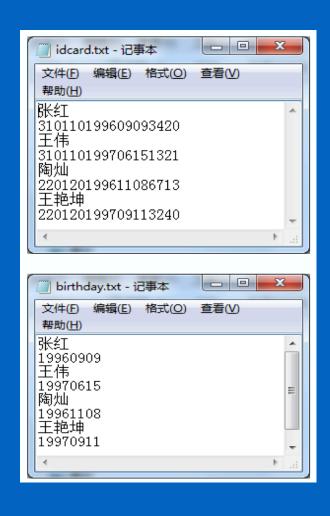
• 从字符串中自第n个字符起,连续取m个字符,生成一个子串

```
#include <stdio.h>
#define SIZE 100
int main (){
    char str[SIZE], sub[SIZE];
    int i, j, n, m;
    printf("Enter a string:");
    gets(str);
    printf("Enter n,m:");
    scanf("%d, %d", &n, &m);
   //复制部分字符
    for(i = n-1, j = 0; j <= m-1; i++, j++)</pre>
       sub[j] = str[i];
    //添加结束标志
    sub[j] = '\0';
   puts(sub);
    return 0;
```



从身份证号码中提取生日信息

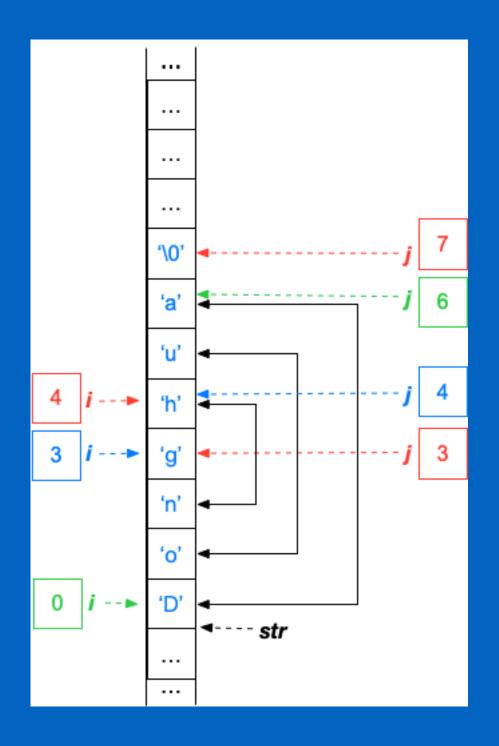
- 从文件读入若干个人的姓名和身份证号码
- 将该人的姓名和生日信息写入另一个磁盘文件



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#define SIZE 20
   char name[SIZE],id[SIZE],bd[SIZE];
   int i, j;
   FILE *fp1, *fp2;
   fp1 = fopen("idcard.txt","r");
   if(fp1 == NULL){
       puts("can't open idcard.txt");
       exit(0);
   fp2=fopen("birthday.txt","w");
   if(fp2 == NULL){
       puts("can't open birthday.txt");
       exit(0);
   // feof() 文件结束(end of file)
   while( ! feof(fp1) ){
       fgets(name, SIZE, fp1); // "张红\n"
       fgets(id, SIZE, fp1);
       for(i = 6, j = 0; i < 14; i++,j++)
           bd[j] = id[i];
       bd[j] = '\0'; // "19960909"
       fputs(name,fp2);
       fputs(bd,fp2);
       fputc('\n',fp2);
   fclose(fp1);
   fclose(fp2);
   return 0;
```

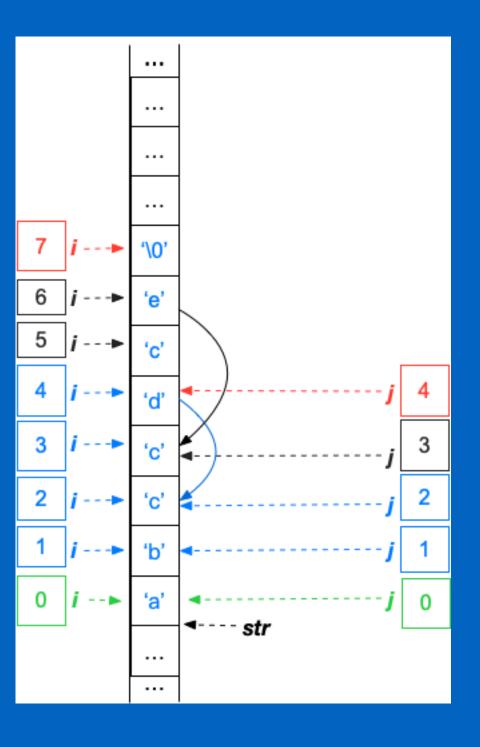
字符串倒置

```
#include <stdio.h>
#define SIZE 100
int main (){
   char str[SIZE];
   int i, j = 0, t;
   printf("Enter a string:");
   gets(str);
   // 定位到 '\0'
   while( str[j] != '\0' )
       j++;
   // 倒置
   for (i = 0,j = j-1; i < j; i++, j--){
       t = str[i];
       str[i] = str[j];
       str[j] = t;
   puts(str);
   return 0;
```



删除字符串中的字符

```
#include <stdio.h>
#define SIZE 100
int main (){
   char str[SIZE],target;
   int i,j;
   printf("Enter a string:");// abccdce
   gets(str);
   printf("Enter a character:"); // c
   scanf("%c", &target);
    for(i = 0, j = 0; str[i] != '\0'; i++){
        if(str[i] != target){
            str[j++] = str[i];
    str[j]='\0';
   puts(str); //abde
    return 0;
```



题金山寺 苏轼

潮随暗浪雪山倾 远捕渔舟钓月明 桥对寺门松径小 槛当泉眼石波清 迢迢绿树江天晓 霭霭红霞晚日晴 遥望四边云接水 碧峰千点数鸥轻

题金山寺 苏轼

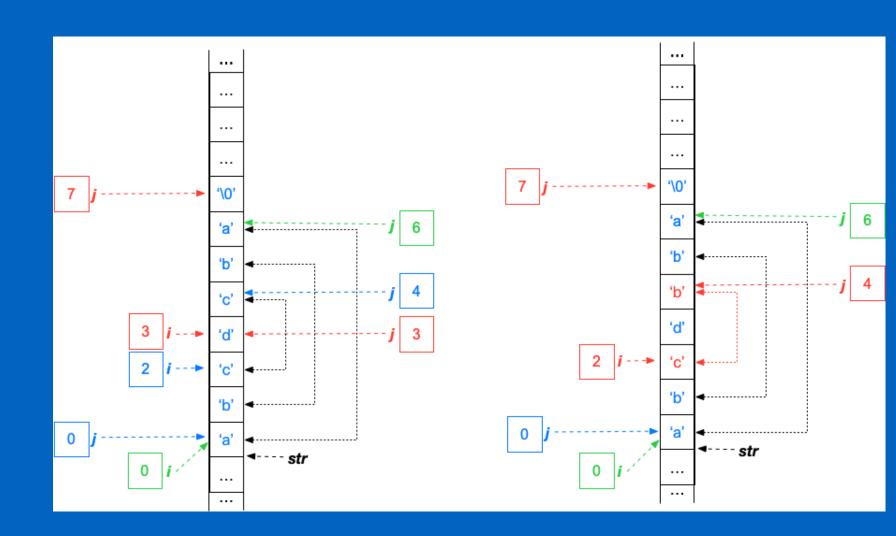
潮随暗浪雪山倾 远捕渔舟钓月明 桥对寺门松径小 槛当泉眼石波清 迢迢绿树江天晓 霭霭红霞晚日晴 遥望四边云接水 碧峰千点数鸥轻 轻鸥数点千峰碧 水接云边四望遥 晴日晚霞红霭霭 晓天江树绿诏诏 清波石眼泉当槛 小径松门寺对桥 明月钓舟渔捕远 倾山雪浪暗随潮

判断回文

• rotator, Madam, I'm Adam, 上海自来水来自海上

```
#include <stdio.h>
#define SIZE 100
int main (){
   char str[SIZE];
   int i, j = 0, flag = 0;
   printf("Enter a string:");
   gets(str);
   //定位 '\0'
   while(str[j] != '\0')
       j++;
   //如果不是回文,将flag置为1
   for(i = 0, j = j-1; i < j; i++, j--){
       if(str[i] != str[j]){
           flag = 1;
   if ( flag ) // flag == 1
   //if (i < j) 如果不用 flag
       printf( "This string is not a palindrome." );
       printf( "This string is a palindrome." );
   return 0;
```

© 东华大学



分别统计字符串中英文字母、空格、数字和其它字符的个数

```
#include <stdio.h>
#define SIZE 100
int main(){
   char str[SIZE];
    int space = 0, letter = 0, digit = 0,
           other = 0, i = 0;
   printf("Enter a string:");
    gets(str); //scanf("%s",str) ?
   while(str[i] != '\0'){
        if((str[i] <= 'Z' && str[i] >= 'A')||(str[i] <= 'z' && str[i] >= 'a'))
           letter++;
        else if (str[i] <= '9' && str[i] >= '0' )
           digit++;
        else if (str[i] == ' ')
            space++;
           other++;
        i++;
    printf("space=%3d,letter=%3d,digit=%3d,other=%3d", space, letter, digit, other);
    return 0;
```

字符串处理函数

- string.h
 - strlen(): 计算字符串长度函数
 - strcat(): 字符串连接函数
 - strcpy():字符串拷贝函数
 - strcmp(): 字符串比较函数

字符串长度与连接

- strlen(str)
 - 从数组地址开始
 - 至 '\0' 结束

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define SIZE 100
int main (){
   char str[SIZE];
   int length;
   gets(str);
   length = strlen(str); //从 str 开始, 至 '\0' 结束
   printf("%d",length);

   return 0;
}
```

- strcat(str1,str2)
 - 去掉str1中的'\O'
 - 把str2中的字符串连接到str1之后

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define SIZE 100
int main (){
    char str1[SIZE] = "Dong", str2[] = "hua";
    streat(str1, str2);
    printf("%s",str1);

    return 0;
}
```

字符串连接与复制

- strcat(str1,str2)
 - 去掉str1中的'\0'
 - 把str2中的字符串连接到str1之后

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define SIZE 100
int main (){
    char str1[SIZE] = "Dong", str2[] = "hua";
    strcat(str1, str2);
    printf("%s",str1);

    return 0;
}
```

- strcpy(str1,str2)
 - 把str2中的字符串copy到str1之后
 - 连同str1中的'\0'

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define SIZE 100
int main (){
    char str1[SIZE] = "abc", str2[] = "Donghua";
    strcpy(str1, str2);
    //str1 = str2; 出错
    printf("%s",str1);

    return 0;
}
```

字符串比较

- strcmp(str1,str2)
 - 从左向右逐个字符比较两个字符串(ASCII码)
 - 直到遇到不同字符或'\0'为止
 - 字符串比较不能用"==",必须用strcmp
- 返回值: int型整数
 - 若字符串1== 字符串2, 返回 0 (结果=0)
 - 若字符串1>字符串2, 返回1(结果>0)
 - 若字符串1<字符串2,返回-1(结果<0)

• 尝试密码

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define SIZE 100
int main (){
   char str1[SIZE],
           str2[] = "123456";
   while(1) {
       gets(str);
       if(strcmp(str1,str2))
           puts("Invalid password.\n");
           break;
   puts("Correct.\n");
   return 0;
strcmp("A","B"): <0
strcmp("a","A"): >0
strcmp("computer","compare"):
```

找出三个字符串中的最大者

• "computer", "compare", "competition"?

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define SIZE 100
int main (){
    char str1[SIZE],str2[SIZE],str3[SIZE],
        string[SIZE];
    printf("Enter 3 strings");
    gets(str1);
    gets(str2);
    qets(str3);
    if(strcmp(str1,str2) > 0)
        strcpy(string,str1);
    else
        strcpy(string, str2);
    if(strcmp(str3,string) > 0)
        strcpy(string, str3);
    printf("The largest string is:%s",string);
    return 0;
```

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define SIZE 100
int main (){
   char str[3][SIZE], string[SIZE];
    int i;
   printf("Enter 3 strings");
    for(i = 0; i < 3; i++)</pre>
        gets(str[i]);
    if(strcmp(str[0], str[1]) > 0)
        strcpy(string, str[0]);
    else
        strcpy(string, str[1]);
    if(strcmp(str[2], string) > 0)
        strcpy(string, str[2]);
    printf("The largest string is:%s",string);
    return 0:
```