

TRƯỜNG ĐẠI HỌC GTVT TP HCM
KHOA CNTT

MÔN HỌC LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG
BÀI THỰC HÀNH
CHƯƠNG 4: KẾ THỪA

1. Xây dựng lớp **Vehicle** gồm có các thành viên sau:
 - a. Các thuộc tính:
 - mfgName: tên nhà sản xuất
 - dealerCost: giá vốn (giá qui định giữa hãng xe và đại lý)
 - b. Các phương thức:
 - Hàm tạo có tham số, hàm hủy
 - retailPrice(): giá bán lẻ cao hơn giá vốn 20%
 - Quá tải toán tử <<: hiển thị thông tin về nhà sản xuất và giá bán lẻ
2. Sử dụng kế thừa để dẫn xuất ra 02 lớp **Car** và **Truck** từ lớp cơ sở **Vehicle**
 - a. Lớp **Car** thêm 02 thành viên dữ liệu: model name (tên kiểu) và sunroof (có kiểu dữ liệu là **bool** cho biết xe có cửa mái hay không). Lớp **Car** gồm có các phương thức: hàm tạo, hàm hủy và quá tải toán tử << .
 - b. Lớp **Truck** thêm 02 thành viên dữ liệu: capacity(có kiểu **double**, chỉ định sức chứa của xe tính bằng tấn) và automatic transmission (có kiểu **bool** cho biết xe có bộ truyền lực tự động hay không). Lớp **Truck** gồm có các phương thức: hàm tạo, hàm hủy và quá tải toán tử <<.

Tập tin chương trình test các lớp ở trên như sau:

```
// Test.cpp
int main()
{
    Car c1( "Ford", 10000, "Mustang", false ),
        c2( "Chevy", 15000, "Camaro", true );
    Truck t1( "Ford", 12000, 1.5, true ),
        t2( "Dodge", 14000, 2.0, false );
    cout << "Dealer inventory:" << endl << endl;
    cout<<c1;
    cout<<c2;
```

```
cout<<t1;  
cout<<t2;  
    return 0;  
}
```