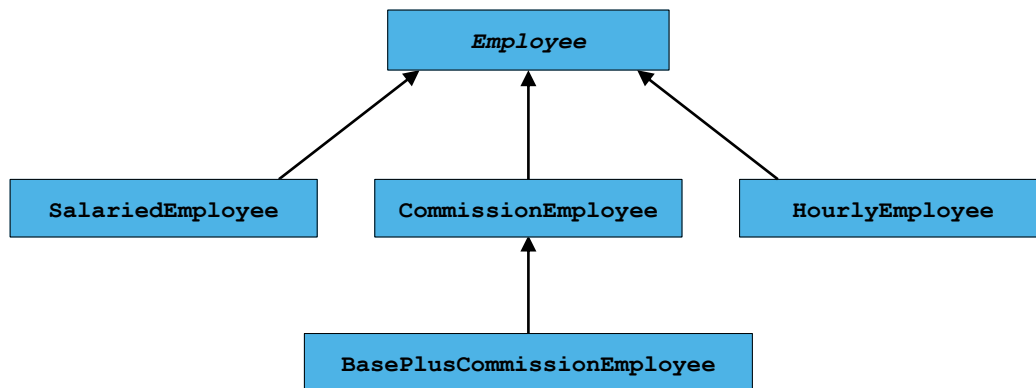


TRƯỜNG ĐẠI HỌC GTVT TP HCM  
KHOA CNTT

## MÔN HỌC LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG BÀI THỰC HÀNH CHƯƠNG 5: ĐA HÌNH

### Hệ thống tính lương cho một công ty

Cho biểu đồ lớp sau:



Công ty có 04 loại nhân viên được trả lương hàng tuần. Trong đó:

- Nhân viên lãnh lương cố định không tính đến giờ làm việc: **SalariedEmployee**.
- Nhân viên lãnh lương theo giờ: Nếu số giờ làm việc trên 40 thì tính thêm gấp 1.5 so với giờ bình thường ( $\leq 40$ ): **HourlyEmployee**.
- Nhân viên viên huê hồng: lãnh lương theo tỉ lệ bán được: **CommissionEmployee**.
- Nhân viên huê hồng có lương cơ bản: Lương được lãnh bằng lương cơ bản + tỉ lệ bán được: **BasePlusCommissionEmployee**.

Lớp nhân **Employee** gồm:

- Các dữ liệu thành viên private là: **firstName**, **lastName** và **socialSecurityNumber** (số bảo hiểm xã hội)
- Một constructor có 03 tham số.
- Các phương thức get/set

- Hàm **double earnings()**
- Hàm **void print() const**

Lớp **SalariedEmployee** gồm:

- Thành viên dữ liệu **weeklySalary** (lương tuần)
- Một constructor với tham số mặc định **weeklySalary=0**
- Các phương thức set/get

Lớp **HourlyEmployee** gồm:

- Các thành viên dữ liệu **wage** (lương trên/1giờ) và **hours** (số giờ làm việc trong tuần)
- Một constructor với 02 tham số mặc định là **wage=0** và **hours=0**
- Các phương thức set/get

Lớp **CommissionEmployee** gồm:

- Các thành viên dữ liệu là: **grossSales** (tổng doanh số bán) và **commissionRate** (tỉ lệ huê hồng)
- Một constructor với 02 tham số mặc định là **grossSales=0** và **commissionRate=0**
- Các phương thức set/get

Lớp **BasePlusCommissionEmployee** gồm:

- Thành viên dữ liệu là **baseSalary** (lương cơ bản/tuần)
- Một constructor với tham số mặc định là **baseSalary=0**
- Các phương thức set/get

**Viết hàm main để test các lớp trên.**