# 软件测试计划

**YOUREYES** 

第六组:刘佳艺 薛明峰

# 目录

1	概述	3
	1.1 编写目的	3
	1.2 背景	3
	1.3 参考资料	4
	1.4 术语和缩略词	4
2	测试策略	5
	2.1 整体策略	5
	2.2 测试技术	6
	2.3 测试过程	6
	2.4 测试范围	7
	2.5 风险分析	9
3	测试计划	9
	3.1 系统描述	9
	3.2 测试进度安排	12
	3.3 重要工作表	13
	3.4 条件	14
	3.5 测试培训	15
	3.6 测试资料	15
4	测试设计	15
	4.1 需求	15
	4.2 测试种类	18

	4.3 测试结果的记录	20
	4.5 测试约束	21
	4.6 测试进程	21
	4.7 测试数据的整理	23
	4.8 测试结果评价准则	23
5	试内容	24
	5.1 测试 1(Register)	24
	5.2 测试 2(Login)	26
	5.3 测试 3(InfoEdit)	28
	5.4 测试 4(Pwd)	30
	5.5 测试 5(VoiceInput)	31
	5.6 测试 6(Location)	32
	5.7 测试 7(DstMatch)	33
	5.8 测试 8(DstMatch)	34
	5.9 测试 9(DstMatch)	37
6	试过程管理	38
	6.1 测试文档管理	38
	6.2 缺陷处理过程	39

### 1 概述

#### 1.1 编写目的

本测试计划主要有两类受众:测试管理人员和测试人员。测试人员根据该测试计划中制定的范围、方法确定测试需求、设计测试用例、执行和记录测试过程并记录和报告缺陷。

本文档提供贯穿项目整个测试阶段所必须的管理工作和技术工作的指南。确定测试的策略、范围和方法,描述测试活动的详细设计规定和计划安排,指出测试结果的管理方法和评价准则,使项目测试工作的所有参与人员对本项目的测试目标、范围、策略、方法、组织、资源等有一个清晰的认识,是项目测试工作的所有参与人员理解测试控制过程,从策略的角度说明本项目测试的组织和管理,指导测试进展,并作为项目测试工作实施的依据。

#### 1.2 背景

本软件测试计划

- ▶ 所从属的软件系统名称: YourEyes
- ▶ 系统版本: 1.0
- ▶ 项目委托单位 (人): 刘佳艺 薛明峰
- ▶ 协办单位:无
- ▶ 主管部门:无

### 1.3 参考资料

本文档引用到的项目文件如表 1-1:

资料编号	<b>文件标题</b> 编写人员		编写日期
1	YourEyes 项目开发计划	刘佳艺 薛明峰	2017.3.26
2	YourEyes 需求规格说明书	刘佳艺 薛明峰	2017.4.7
3	Software Design Document	刘佳艺 薛明峰	2017.5.9

表 1-1

本文档所参考的文档编写标准资料如表 1-2:

标题	文件编号	发表日期	出版单位
《计算机软件 文档编制规 范》	GB/T 8567-2006	2006年	中国国家标准化管理委员会
《工程化文档	GB/T 26805.4-	2011年7月29	中国国家标准
规范》	2011	日	化管理委员会
《计算机软件 测试文档编写 规范》	GB/T 9386-2008	2008年4月11日	中国国家标准化管理委员会

表 1-2

### 1.4 术语和缩略词

● AUT(Application Under Test):被测试应用程序。

### 2 测试策略

#### 2.1 整体策略

#### 本项目特点:

- (1) 系统在开发中已经做过一些常规的测试,并且已经在运行;
- (2) 本项目从设计到开发再到测试,参与人员非常有限:
- (3) 本项目工作量相对较大,而时间又非常紧迫;

#### 针对以上特点,特制定本项目的测试过程策略如下:

- (1)以 80/20原理作为指导,尽量做到在有限的时间里发现尽可能 多的系统缺陷;
- (2) 测试计划、测试用例设计同步进行;
- (3)制定详细的测试需求,通过确定要测试的内容和各自的优先级 和重要性,使测试工作更有针对性和目的性,在需求和计划的 指导下设计出更多有效的测试用例;
- (4)逐步完善测试用例库:测试用例库的建设是一个不断完善的过程,我们需要在有限的时间里,先根据项目的完成情况先设计出一套相对完整的测试用例,对于系统中重要的部分进行更加细致和合理的用例设计,并且今后的开发情况逐渐的完善测试用例,最终形成一套针对于全系统都相对完整且有效的测试用例;
- (5)测试过程需要受到合理控制:根据事先定义和设计好的测试用 例执行顺序进行测试,并填写测试记录表和系统故障记录单,

保证整个测试过程是可控的。

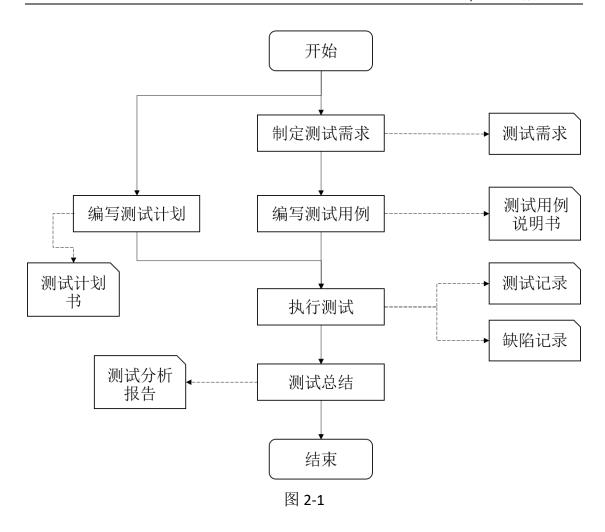
- (6) 确定测试重点:本阶段的测试重点聚焦在已开发的子系统的功能实现上,盲人端的导航系统将是本次测试工作的重中之重。
- (7) 由于开发时间较短,本开发周期没能完整地实现整个项目的全部功能,仅对盲人端的导航子系统进行了系统性的开发,因此对于志愿者客户端以及盲人客户端的志愿互助子系统,将不参与到本次测试工作中。

#### 2.2 测试技术

本阶段的测试工作将采用黑盒测试和白盒测试技术相结合的方式,在本阶段测试过程中将不会采用测试工具。

#### 2.3 测试过程

整个测试过程的流程图如图 2-1:



### 2.4 测试范围

制定本次项目测试范围的依据为:目前项目的完成情况以及各子系统包含的功能。具体测试范围如下表 2-1:

测试内容	测试范围	
安装测试	盲人客户端	
	盲人客户端:	
<b>英二测决</b>	● 登录注册子系统	
単元测试 	● 语音输入子系统	
	● 路线导航子系统	

	● 图像识别子系统
	● 手势识别子系统
	盲人客户端:
	● 登录注册子系统
功能测试	● 语音输入子系统
少月 日 少月 日 少月 日 八	● 路线导航子系统
	● 图像识别子系统
	● 手势识别子系统

表 2-1 参与测试的子系统

### 不参与测试的模块如下表 2-2:

模块	说明		
志愿者客户端	志愿者客户端这一子系统的开发进度有限, 只开发		
心心有春/ 蝙     的所有功能	了对应服务器端的编写,而客户端的功能尚未开发		
13)717 H 23 HE	完整,因此暂不参与本次测试。		
盲人客户端的	此模块暂未开发完整,因此暂不参与本次测试。		
志愿帮助模块			
	由于盲人群体的特殊性, 盲人客户端的界面交互的		
盲人客户端的	设计和时间较为复杂,我们已完成部分交互功能但		
界面交互	仍不完善,因此,参与本测试的只有界面交互模块		
	的一小部分功能。		

表 2-2 不参与测试的模块

### 2.5 风险分析

#### (1) 测试人员对系统熟悉程度的风险:

参与本次项目测试的测试人员都是第一次接触该类型的系统,在 经过短期的背景知识了解和使用场景的熟悉,可能仍然无法完全模拟 出盲人用户使用本产品时的真实场景,这将有可能在后面的测试设计 和测试执行工作中造成一定程度的测试逃逸现象(即一些重要的测试 节点没有测到)。

#### (2)项目资料的风险:

本项目阶段被测试的系统没有在开发过程中形成进一步详细的 开发文档,使得测试人员在进行测试设计时没有足够的文档参考,导 致测试人员在现阶段无法十分完整地对系统进行深入全面的测试,进 而对系统的进一步评估和修改产生不利影响。

#### (3) 时间方面的风险:

本项目从计划到设计,从开发到测试的整个软件开发过程周期十分短暂,因而没有充分的时间形成最完善的设计和文档,给会工作带来不便因素。

### 3 测试计划

#### 3.1 系统描述

本项目为开发一款能让盲人寻求附近志愿者的帮助,并同时提供辅助盲人出行的导航功能的公益 APP——YourEyes,旨在于全社会搭

建一个帮助盲人安全出行的集志愿服务与现代化技术于一体的公益 平台。软件系统采用 C/S 架构,分为两个客户端和一个服务器端,本 软件的目标用户分为志愿者用户与盲人用户两类。

按照本项目次开发阶段的既定计划,本测试计划只针对本阶段已 开发的盲人客户端以及服务器端的功能进行计划、测试及验收。系统 参与测试的功能模块和主要功能如下表 3-1:

功能模块	功能编号	功能名称	功能描述
<b>√</b> + ΠΠ.	0.1	λ <del>}</del> ΠΠ	盲人用户首次使用系统需
注册	01	注册 	注册账号信息
▽> 17十	0.0	▽ 17十	已注册过的盲人用户进行
<u>登陆</u>	02	登陆	账号登陆
	0.2	编辑个人信	已登陆的用户对个人信息
信息修改	03	息	进行编辑
	04	修改密码  用户对账户密码进行修改	
			盲人用户在个别情况下
			(输入目的地、编辑个人
			信息等)需要向编辑框中
语音交互	05	语音输入	输入文字信息,系统将会
居百父丑.			把盲人的语音转化为文字
			进行录入,并语音确认文
			字转化的准确性
	06	根据输入关	盲人用户在语音输入目的

		键字自动匹	地后,系统将自动匹配出
		配地点	带有输入关键字的相关目
			的地名称,以便准确获得
			盲人的目标需求
			匹配出相关目的地信息
		语音确认地	后,系统将通过语音的方
	07	点与用户需	式与用户确认目的地与用
		求一致	户需求的一致性,并最终
			选定目的地位置信息
	0.0	获取盲人定	获取盲人实时的位置信息
	08	位	发送至服务器
定位		发送盲人定	将获取到的信息发送到志
	09	位至志愿者	愿者端的地图中,显示附
		客户端	近盲人的位置
<b>炒</b>	10	江文 巳 皖	获取用户 (语音) 输入的
路线导航		语音导航 	目的地后,进行语音导航
			盲人到达路口处,系统将
		マナ 1 /ニ/ケア 4月	自动打开手机摄像头,在
四夕 一 日 600	11	对人行红绿	语音提示盲人如何放置手
路口导航	11	打的位置进 行检测	机后,获取人行红绿灯的
	行检测 		图像并对目标位置进行检
			测
			,

	12	对红绿灯的 颜色进行识 别	系统会对检测到的红绿灯 的颜色进行识别
手势交互	13	手势交互	通过触摸屏手势(左、右滑、长按屏幕等)对语音 询问进行界面控制和操作 交互

表 3-1

### 3.2 测试进度安排

测试阶段相关任务安排如下表 3-2:

任务阶段	开始时间	结束时间	负责人员
软件测试计划	0017 5 00	2017. 5. 29	刘佳艺
编写	2017. 5. 29	2017. 3. 29	薛明峰
测试用例编写	2017. 5. 29	2017 5 20	刘佳艺
例风用彻绷与	2017. 5. 29	2017. 5. 29	薛明峰
单元测试	2017. 5. 30	2015. 5. 30	刘佳艺
半儿侧 风			薛明峰
安装测试	2017. 5. 30	2017. 5. 30	刘佳艺
女 表 例 瓜			薛明峰
工打 台区初间 2-4	2017. 5. 30	2015. 5. 31	刘佳艺
功能测试			薛明峰

41 (司 六 页 河) (14)	2015. 5. 31	2015. 5. 31	互评小组测试
组间交叉测试			人员
7. (2.191) A 0017 0 1		0015 0 0	刘佳艺
系统测试	2017. 6. 1	2017. 6. 3	薛明峰
住民知中 9017 6 4		0017 6 6	刘佳艺
集成测试	2017. 6. 4	2017. 6. 6	薛明峰
编写测试分析	2017 6 7	2017. 6. 7	刘佳艺
报告	2017. 6. 7		薛明峰

表 3-2

#### 3.3 重要工作表

#### (1) 系统在仿真环境中的安装和调整:

开始测试前,要确保系统的客户端程序正确安装在符合系统运行的操作系统中,且保证用于测试的设备本身能够正常使用,满足可以联网、开启摄像头等基本功能;在测试开始后,尽量真实地去模拟用户使用环境和使用方式,从而对系统的性能能够真实的进行反应和评估。

#### (2) 测试操作人员熟悉现场环境:

测试开始前,测试人员需要了解系统所面向用户的基本特点,模仿所面向用户对于软件系统的操作方式与习惯,熟悉系统的适用环境。

#### (3) 测试人员熟悉本系统及有关文档:

开始测试前,测试人员应事先充分了解本系统的基本特点与基本

功能,熟悉本项目的相关文档,如项目开发计划书、需求规格说明书、软件设计文档等,以便更有条理更清晰的对软件系统进行测试。

(4) 为系统测试收集输入数据和其他操作数据:

在有限的测试场地中,某些功能模块的测试需要收集一些仿真数据对真实场景进行模拟,以便对功能进行更全面的测试。

(5)测试分析报告的编写、审查与批准。

#### 3.4 条件

#### (1) 测试硬件条件

名称	数量	系统配置
Coolpad 5263	1	Android 4.4.4
Lenovo k50t	1	Android 5.1
PC 机	2	Win10

表 3-3

#### (2) 测试软件或工具

测试监控程序

类型	名称	
办公软件	Microsoft Office 2013	
AUT	YourEyes APP(盲人客户端)	

表 3-4

#### (3) 测试人员

测试工作期间参与测试任务的相关人员预计有模拟用户 3 人(小

组交叉测试评审人员)、开发方测试人员 2 人,上述测试人员均在基本的手机 APP 的安装、使用方式,安卓开发基本原理,软件测试原理有着一定的知识储备和技术基础。

#### 3.5 测试培训

暂无。

#### 3.6 测试资料

- (1) 用户使用手册、操作手册和程序维护手册;
- (2) 系统程序源码;
- (3) 功能测试用例;
- (4) 有关控制此项测试的方法、过程的图表。

# 4 测试设计

#### 4.1 需求

参与测试的需求具体如下表 4-1:

功能编号	功能名称	输入	输出
		9-16 位字符的用户	更新数据库中
CDC 001	) <del>)  </del>	名,9-16 位字符的密	用户信息,反
SRS-001	注册	码,确认密码, 10-	馈用户注册是
		100 整型数字的年	否成功

SRS-002	登陆	龄,性别(通过选择 按钮获取),联系电 话(可选) 用户名和密码	提示用户是否登陆成功
SRS -003	編辑个人信息	9-16 位字符的用户 名,10-100 整型数字 的年龄,性别(通过 选择按钮获取),联 系电话(可选)	服务器根据客户端传输的数据对数据库信息进行更新,客户端根据服务器返回的结果给用户提示是否编辑成功
SRS-004	修改密码	原密码,9-16 位字符 的新密码,确认密 码,均可包含数字和 英文字母	客户端通过网络连接将用户名、原密码传输到服务器,原管输到服务器,是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个
SRS-005	语音输入	在输入框内通过语音 输入字符,输入形式	输入框内输入 相应字符

		为语音	
SRS-006	根据输入关 键字自动匹 配地点	输入框内输入相应字 符	系统为用户自 动匹配带有输 入关键字的地 点
SRS-007	语音确认地 点与用户需 求一致	系统为用户自动匹配 带有输入关键字的地 点	按顺序对匹配 地点语音向盲 人用户进行确 认
SRS-008	获取盲人定 位	经度(longitude)与 纬度(latitude),均 为 0-180 之间浮点 数,六位小数	提示用户是否 成功定位,服 务器数据库中 用户最近位置 更新
SRS-009	发送盲人定 位至志愿者 客户端	服务器端储存的以获取的位置信息:经度(longitude)与纬度(latitude),均为 0-180 之间浮点数,六位小数	志愿者成功到 附近盲人的位 置信息
SRS-010	语音导航	已确认的用户目的地	路线规划及语 音导航

SRS-011	对人行红绿 灯的位置进 行检测	调取摄像头获取路口 人行红路灯实时图像	在实时图像中 用矩形框标出 图像位置
SRS-012	对红绿灯的 颜色进行识 别	人行红路灯实时图像	颜色信息并反 馈是否可以通 行
SRS-013	手势交互	在屏幕上进行手势操作	后台对手势作 出判断并响应

表 4-1

### 4.2 测试种类

本系统对测试种类的说明如下表 4-2 所示:

编号	测试类型	说明	是否采用
01	单元测试	对软件中的最小可测试单元	是
01	半儿侧 风	进行检查和验证	疋
		按操作流程进行的测试,主	
		要有业务流程、数据流程、	
02	流程测试	逻辑流程、正反流程,检查	否
		软件在按流程操作时是否能	
		够正确处理	
03	安装测试	检查系统能否正确安装、配	是
US	<b>女衣侧</b> 风	置基础数据是否正确	足

04	功能测试	根据需求文档、设计文档等 检查产品是否正确实现了所 列功能	是
05	界面测试	检查界面是否符合界面规 范,是否符合美观、合理的 设计原则	是
06	易用性测试	检查系统是否易用、友好, 是否符合通用的操作习惯	是
07	接口测试	检查系统能否与外部系统进 行正常交互,或与外部设备 等的借口是否正常	是
08	压力测试	了解 AUT 一般能够承受的压力,同时能够承受的用户访问量(容量),最多支持有多少用户同时访问某个功能	否
09	安全性测试	检查系统安全是否达到安全 需求	否
10	兼容性测试	考虑检查客户端支持的系统 平台	否
11	回归测试	修改了旧代码后,重新进行 测试以确认修改没有引入新 的错误或导致其他代码产生	是

		错误	
		在单元测试的基础上,将所	
12	集成测试	有模块按照设计要求组装成	是
		为子系统或系统	
		将已经确认的软件、计算机	
		硬件、外设、网络等其他元	
		素结合在一起,进行系统的	
13	系统测试	各种组装测试和确认测试,	是
13	尔凯侧叫	验证系统是否满足了需求规	足
	格的定义,找出与需求规格		
		不符或与之矛盾的地方,从	
		而提出更加完善的方案	

表 4-2

### 4.3 测试结果的记录

测试过程中使用的数据,测试内容,测试方法,测试结果等相关信息的记录将采用表格形式进行整理汇总。形式如下表 4-3:

测试 用例 编号	测	测试 的功能	系统 初始 状态	输入	期望的输出	实际 的输 出	测试结 果 (P/F)

#### 表 4-3

并对测试中未通过的 bug 记录在系统记录单中,为开发人员修改程序 提供清晰可靠的文档依据。

#### 4.5 测试约束

由于各种因素和条件的不充分,可能会对测试过程的执行和实施造成限制。具体预期约束如下

- (1) 由于研发模式为项目型产品,开发周期又十分有限,会导致部分情况考虑不周,使得测试不充分。
- (2)由于客观存在的设备性能有限、网络等资源原因,使得测试不 全面。
- (3) 由于开发人员的工作时间受限于其他工作,造成的所提交的代码质量没有达到预期的最好效果或未能及时修复 bug,为测试阶段带来风险。
- (4)项目开发中间涉及到多个开发环境的使用,在多资源整合的过程中可能会出现跨平台的一些障碍未能及时解决,但功能仍可测试,因此会给功能测试和系统测试带了一些不方便因素,使测试不充分。

#### 4.6 测试进程

整个测试阶段的工作安排如下:

(1) 组织编写软件测试计划,由相关人员评审通过后即可作为整个

- 测试阶段的指南,为接下来的工作提供指导依据。
- (2)组织编写测试用例,由相关人员评审通过后即可作为整个功能测试阶段的测试依据。
- (3)组织进行单元测试,对软件中的最小可测试单元进行检查和验证,证明各代码行为和程序员所期望的效果一致。
- (4)组织进行集成测试,在单元测试的基础上,将所有模块按照设计要求组装成为子系统或系统。
- (5)组织进行功能测试,按照之前编写通过的测试用例,按顺序对系统功能进行测试,并准确记录测试结果。
- (6) 将测试结果以标准表格的形式呈现,对测试中出现的 bug 单独记录在系统缺陷记录单中,为开发人员对系统的修改提供文档依据。
- (7) 开发人员根据系统缺陷记录单中所列问题对系统修改后,测试人员对系统进行回归测试,以确认修改没有引入新的错误或导致其他代码产生错误。
- (8)组织进行系统测试,将已经确认的软件、计算机硬件、外设、 网络等其他元素结合在一起,进行系统的各种组装测试和确认 测试。
- (9)根据各阶段测试的测试结果,生成一份完整的测试分析报告, 为本开发周期的系统质量进行评估。

#### 4.7 测试数据的整理

将测试结果同己知结果进行比较所用到的转换处理技术为手工方式。测试数据将以表格的形式对应测试用例进行记录,形成测试报告,对于测试过程中出现的 bug 将会单独整理成系统缺陷记录单,最终将根据测试成果分析生成一份针对本系统本阶段的测试分析报告,以转化成便与评价的形式。

#### 4.8 测试结果评价准则

系统测试结果大致可以分为四类:

- (1) 测试用例正确执行,与期待输出结果一致,没有发现任何错误。
- (2) 能正确完成功能要求,但测试用例执行过程中出现一些界面、 提示、使用不方便等方面存在问题,对于这些问题一般不需要 做进一步处理,往往可以忽略。
- (3) 能正确完成主要测试功能点,不能正确完成某些次要功能点, 或不能正确处理某些出现概率较小的特殊输入组合,此类问题 应不影响测试用例整体的正确性。
- (4) 不能完成测试用例所要检查的主要功能,或虽有此功能但出现的错误将引发大量的补救措施。

测试工作的评价尺度:系统应该达到前三类系统测试结果的效果。

# 5 测试内容

# 5.1 测试 1(Register)

Test case id	test case name	test case desc	step	expected
Register 01	新用户 注册有效	确认注册用户 名符合 9-16 个 字符	输入少于 9 个字符的用户名和有效密码输入于 16个字符的用户名和有效密码输入空用户名和有效密码输入空用户名和有效密码输入 9-16 个字符的用户名和有效密码和有效密码	语音提示 "用户名不合规范" 语音提示 "用户名不合规范" 语音提示 "请输入用户名" 语音提示 "注册成功"
Register 02	新用户注册有效	确认注册的密 码符合 9-16 个 字符	输入有效用户 名和少于 9 个 字符的密码 输入有效用户 名和大于 16 个字符的密码	语音提示"密码不合规范" 语音提示"密码不合规范"

			输入有效用户 名和空字符的 密码 输入有效用户 名和 9-16 个 字符的密码	语音提示"请输入密码"
			输入年龄为小 于 10 的整型 数字并确认	语音提示"年龄输入有误"
			输入年龄为大 于 100 的整型 数字并确认	语音提示"年龄输入有误"
Register 03	新用户注册有效	确认年龄信息 为 10-100 的 整型数字	输入年龄为浮 点型数字(如 10.5)并确认	语音提示"年龄输入有误"
			输入年龄为其 他字符(如 abc)并确认	语音提示"年龄输入有误"
			输入年龄为 10-100 的整 型数字并确认	进入性别选择界面

		1		
			未选中性别信	语音提示"未选
Register	新用户	确认性别信息	息并确认	择性别"
04	注册有效	未选中信息	选中性别信息	进入修改电话号
			并确认	码界面
			输入字符串小	
			   于或大于 11	语音提示"手机
			位字符串并确	号码不合规范"
			认	
			输入字符串包	
5	÷c (m>-	确认联系电话	含其他字符	语音提示"手机
Register	新用户	为 11 位数字字	(如a!%)	号码不合规范"
05	注册有效	符串	并确认	
			输入为空并确	语音提示"请输
			认	入手机号码"
		输入为 11 位	\_ <del>\_</del> \_	
			数字字符串并	语音提示"修改
			确认	成功"

### 5.2 测试 2(Login)

Test		test case	-4	
case id	test case name	desc	step	expected

输入少于 9	个 语音提示 "用户
字符的用户	名 名不规范"
输入大于 1	
确认登陆用户  个字符的用	
Login       用户登陆有效       名符合 9-16 个       名	名不规范"
01     字符	语音提示"请输
输入空用户	名 入用户名"
名	界面
输入有效用	户 语音提示 "密码
名和少于9	个
字符的密码	不规范"
输入有效用	
	语音提示 "密码     6
Login 确认登陆用户 个字符的密	不规范"
用户登陆有效 名符合 9-16 个 输入有效用	<del> </del>
字符名和空字符	语音提示"请输
	入密码"
输入有效用	户
名和 9-16 ~	个 进入地图界面
字符的密码	∃

Login	用户登陆有效	确认登陆用户	输入有效用户 名和密码,但 用户名与密码	语音提示"用户 名与密码不匹 配"
03		名与密码匹配	不匹配	
			输入有效用户	跳转到地图界面
			名和正确密码	可任人王沙巴巴沙卜田
		确认已成功注		
		册和登陆过的	   用户已成功注	打开 APP 后选择
Login	登陆过的用户无需			登录可无需输入
04	重复登录	用户在以后使	册和登陆过本	用户名和密码即
		用本 APP 是无	APP	
		需再次登录		可登录

# 5.3 测试 3(InfoEdit)

Test	tost soso nomo	test case	ston	ove o stock
case id	test case name	desc	step	expected
		<b>海</b> 》(左)(左)(左)	输入年龄为小	
InfoEdit	<b>炒</b> 小人 1 / <b>六</b> 户	确认年龄信息	于 10 的整型	语音提示"年龄
01	修改个人信息	为 10-100 的	数字并确认修	输入有误"
		整型数字	改	

			输入年龄为大	
			于 100 的整型	语音提示 "年龄
			数字并确认修	输入有误"
			改	
			输入年龄为浮	
			点型数字(如	语音提示"年龄
			10.5)并确认	输入有误"
			修改	
			输入年龄为其	
			他字符(如	语音提示"年龄
			abc)并确认	输入有误"
			修改	
			输入年龄为	
			10-100 的整	进入性别选择界
			型数字并确认	面
			修改	
			未选性别信息	语音提示未选择
InfoEdit		确认性别信息	并确认修改	性别
02	修改个人信息	为选高信息	选定性别信息	进入修改电话号
			并确认修改	码界面

			输入字符串小	
			于或大于 11	语音提示"手机
			位字符串并确	号码不合规范"
			认修改	
			输入字符串包	
InfoEdit		确认联系电话	含其他字符	语音提示 "手机
03	修改个人信息	为 11 位数字字	(如a!%)	号码不合规范"
03		符串	并确认修改	
			   输入为空并确 	语音提示"请输
			认修改	入手机号码"
			输入为 11 位	语音提示"修改
			   数字字符串并 	成功"
			确认修改	JJX- <del>J</del> /J

# 5.4 测试 4(Pwd)

Test	test case name	test case	step	expected
case id	test case name	desc	step	скрессей
		确认修改密码	输入与账户密	语音提示"密码
Pwd01	修改账户密码		码不一致的原	与原账户密码不
		前原密码正确	密码并确认	一致"

			输入与账户密 码一致的原密 码并确认	跳转至输入新密码界面,并语音提示"输入新密码"
Pwd02	修改账户密码	确认新修改的 密码符合 9-16	输入少于 9 个字符的密码和确认密码 输入大于 16个字符的密码和确认密码	语音提示"新密码不合规范"
		个字符	输入空字符的 密码 输入 9-16 个 字符的密码	语音提示"新密码不合规范"

# 5.5 测试 5(VoiceInput)

Test		test case	-4	
case id	test case name	desc	step	expected
		确认能够将语	语音输入英文	准确转化为相应
VoiceInp	   语音输入转化为文	音识别转化为	单词	的英文单词
ut	字	文字显示在输	语音输入英文	准确转化为相应
		入框内	字母	的英文字母

	语音输入中文	准确转化为相应
	词句	的中文词句
	\5\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	准确转化为相应
	语音输入数字	的数字

### 5.6 测试 6(Location)

Test case id	test case name	test case desc	step	expected
				系统提示用户
			设备未打开	"设备未开启
		确认系统能够	GPS 权限	GPS 权限"并询
Location	++	准确定位用户		问是否现在开启
01	获取盲人定位	并将位置信息		系统在地图中显
		发送至服务器	设备打开 GPS	示盲人用户的位
			权限	置并将位置信息
				发送至服务器
		确认系统能够	盲人用户设备	
Location	计算志愿者与盲人	筛选志愿者周	与志愿者设备	系统不会将该盲
02	的相对距离	围 600m 范围	相距大于 600	人用户定位列为
		内的盲人定位	*	候选定位

			盲人用户设备	系统会将该盲人
			与志愿者设备	用户定位列为候
			相距小于 600	选定位
			*	<u> </u>
		确认系统能够		
Location	发送附近的盲人定	将盲人用户的	服务器存有盲	系统将盲人位置
03		位置从服务器	人用户的位置	显示在志愿者客
03	1111	发至志愿者客	信息	户端的地图中
		户端		

# 5.7 测试 7(DstMatch)

Test	tost soco nomo	test case	ston	ove o sto d
case id	test case name	desc	step	expected
		确认系统能够	用户输入关键	系统提示"设备
		根据用户输入	字,但设备未	未联网",无法显
DstMatc	目的地信息自动筛	目的地的关键	联网	示匹配信息
h01	选匹配	词自动匹配出	田市松入光畑	系统自动匹配出
		周围相关地点	用户输入关键	带有关键字的若
		信息	字且设备联网	干地点

		在匹配出若干		
		地点后,确认		<i>不体</i> 拉服序 <b>介</b> 田
DstMatc	   目的地信息自动筛 	系统通过语音	系统匹配出若	系统按顺序向用
h02	选匹配	方式向盲人用	干地点	户语音确认目的
		户确认详细目		地信息
		的地		

# 5.8 测试 8(DstMatch)

Test case id	test case name	test case desc	step	expected
Navigati on01	路线导航	确认系统可以 根据起止地点 为用户规划路 线	用户确认详细 目的地信息, 但网络中断 用户确认详细 目的地信息, 且网络良好	系统提示"网络中断,请重新联网",无法显示规划路线信息 成功规划路线并开始导航
Navigati on02	路线导航	确认系统可根 据规划路线进 行语音导航	已规划路线 , 但网络中断	系统提示"网络中断,请重新联网",无法语音导航

Navigati on03	路口导航	显示用户到达路口处时自动调取手机摄像	已规划路线,网络良好 用户未口 到达路口 升 担设路	根据用户位置和规划路线适时进行语音导航系统尝试开启摄像头系统提示"未开启摄像头权限"
			系统开启了摄 像头权限	机摄像头
Navigati on04	路口导航	确认系统能够 对摄像头画面 中的红绿灯位 置实时监测	画面中没有出 现人行红绿灯 画面中出现人 行红绿灯	系统提示"未检测到红绿灯,请适当调整摄像头方向"  画面中用矩形框标记出目标的位置

			T	T
				系统提示"未检
			无成功检测目	测到红绿灯 , 请
			标	适当调整摄像头
		确认系统能够		方向"
Navigati		对检测到的红	画面中检测到	
on05	路口导航	绿灯进行颜色	绿色人行信号	系统分析出颜色
		识别	灯	信息为绿色
			画面中检测到	
			红色人行信号	系统分析出颜色
			灯	信息为红色
			前一个状态与	
			当前颜色状态	系统提示"请稍
			均为红色	试等待"
		确认系统能够		系统提示"路口
Navigati		根据识别出来	前一个状态与	剩余时间可能不
on06	路口导航	的信号灯颜色	当前颜色状态	足以安全通行,
		为用户提供通	均为绿色	请稍试等待"
		行建议	   前一个状态为	
			绿色,后一个	系统提示"请稍
			状态为红色	试等待"
			,, J-22	

	前一个状态为	
	红色,后一个	系统提示"可以
	状态为绿色	安全通行"

# 5.9 测试 9(DstMatch)

Test case id	test case name	test case desc	step	expected
			用户在屏幕上	开始修改密码
		确认在欢迎界	左滑	
		面,系统可以	用户在屏幕上	进入菜单界面
Gesture	手势交互	根据用户在屏	右滑	た/ (水平が岡
01	于安文旦	幕上的操作手	   用户在屏幕上 	开始注册
		势做出相应反	上滑	71 841/4/1/1
		馈	   用户在屏幕上 	开始登录
			下滑	八和豆浆
		进入导航模式	   用户在屏幕上 	导航界面无手势
		后,确认系统	上滑	子がはた四人しコージコ
Gesture	手势交互	可以根据用户	   用户在屏幕上 	导航界面无手势
02		在屏幕上的操	下滑	도수 TU\HHA 60 (에도~
		作手势做出相	   用户在屏幕上 	导航界面无手势
		应反馈	左滑	<u></u>

			用户在屏幕上右滑	导航界面无手势
		在系统向用户	用户在屏幕上 上滑	系统接收到"确定"的信息并语音询问用户
Gesture	王执六万	确认语音输入 内容时,确认 系统可以根据	用户在屏幕上下滑	系统接收到"取 消"的信息返回 上一层
03	手势交互	用户在屏幕上的操作手势做	用户在屏幕上	开始语音输入
		出相应反馈	用户在屏幕上 左滑	删除字符
			用户在屏幕上长按	确认发送请求

# 6 测试过程管理

### 6.1 测试文档管理

本项目对测试文档进行集中管理,文档集中存放在项目负责人处,同时上传到本项目的 GitHub 平台上去进行备份,遇版本更新也将及时上传更新备份。

测试相关文档如下表 5-1:

文档名称	编写人员	负责人
《软件测试计划》	项目负责人	刘佳艺
《测试用例说明书》	测试设计人员	刘佳艺
《测试执行记录表》	测试执行人员	薛明峰
《系统缺陷报告》	缺陷报告人员	薛明峰
《测试分析报告》	项目负责人	刘佳艺

表 5-1

#### 6.2 缺陷处理过程

由于时间有限,本测试阶段只对系统进行一轮测试,测试过程暂时不需要做缺陷跟踪。特定义缺陷处理过程如下:

- (1) 测试人员在测试过程中及时记录测试发现的系统缺陷;
- (2)测试人员在测试阶段完成后立即将缺陷整理成表格交予缺陷报告人员;
- (3) 缺陷报告人员将缺陷整理成文档形式,将系统缺陷报告交予项目负责人;
- (4)项目负责人及时将测试情况及系统缺陷报告整理上传到 GitHub 上进行测试阶段的实时报告文档备份。