



[seven.solutions.unipd@gmail.com](mailto:seven.solutions.unipd@gmail.com)

---

# Verbale esterno del 08-11-2021

Resoconto incontro con proponenti Capitolato C1

---

## INFORMAZIONI SUL DOCUMENTO

---

<b>Versione</b>	1.0.0
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Destinatari</b>	Imola Informatica Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo SevenSolutions
<b>Stato</b>	Approvato
<b>Redattori</b>	Filippi Gabriele
<b>Verificatori</b>	Galtarossa Marco
<b>Approvazione</b>	Bonato Manuele

# Indice

<b>1</b>	<b>Informazioni generali</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Ordine del giorno</b>	<b>1</b>
2.1	Machine Learning e Intelligenza Artificiale . . . . .	1
2.2	Linguaggi da utilizzare per la creazione del prodotto lato server/client . . . . .	1
2.3	Ambiente per il testing del prodotto software . . . . .	2
2.4	Gestione dell'autenticazione degli utenti . . . . .	2
2.5	Supporto da parte dell'azienda durante il progetto . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Considerazioni finali</b>	<b>2</b>

## Registro modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Motivazione
<b>1.0.0</b>	11-11-2021	Bonato Manuele	Responsabile	Approvazione
<b>0.1.0</b>	11-11-2021	Galtarossa Marco	Verificatore	Verifica
<b>0.0.1</b>	10-11-2021	Filippi Gabriele	Amministratore	Stesura iniziale

# 1 Informazioni generali

- **Data:** 08/11/2021
- **Orario:** 15:00 - 15:40
- **Luogo:** Microsoft Teams (sede virtuale)
- **Partecipanti:**
  - Bonato Manuele
  - Cavaliere Alessandro
  - Filippi Gabriele
  - Galtarossa Marco
  - Gambirasio Leonardo
  - Marangon Marco
  - Ruffin Filippo
  - Lorenzo Giacomo (Imola Informatica)
  - Proscia Alessandro (Imola Informatica)
- **Motivo:** chiarimenti e informazioni generali sul capitolato [C1](#)

## 2 Ordine del giorno

Di seguito i principali argomenti trattati durante l'incontro.

### 2.1 Machine Learning e Intelligenza Artificiale

Il gruppo ha chiesto come e dove potersi documentare su questo innovativo argomento. I due interlocutori di Imola Informatica, suggeriscono innanzitutto di prendere spunto da:

- **ChatterBot:** libreria Python che genera risposte basate sull'input utente
- **AIML:** dialetto XML per la creazione di software che simulano il linguaggio naturale

### 2.2 Linguaggi da utilizzare per la creazione del prodotto lato server/client

Il gruppo ha sollevato tale quesito, chiedendo se ci fosse qualche tipo di vincolo per la realizzazione del progetto.

I referenti spiegano che da questo punto di vista, vi è la completa libertà di scelta.

Per il lato server suggeriscono:

- **Python** o **Java** per lo sviluppo lato server
- **servizi REST** per la comunicazione tra client e server (API)

A lato client sono state fatte le seguenti considerazioni:

- evitare di creare un bot da usare con una app di terze parti (importante gestione delle credenziali utente)
- possibilità di sviluppare un'**applicazione** Android o iOS in linguaggio nativo
- possibilità di sviluppare una **web app** (responsive) da confezionare dentro una WebView

## 2.3 Ambiente per il testing del prodotto software

Il gruppo chiede come e dove poter effettuare dei test in fase di sviluppo.

Ci viene riferito che verrà predisposto un ambiente di test, tramite uno Swagger, che andrà ad emulare i reali servizi offerti dalle applicazioni aziendali.

## 2.4 Gestione dell'autenticazione degli utenti

Il gruppo chiede come deve essere gestita l'autenticazione e con quali tecnologie di supporto si può realizzare.

Sono state suggerite principalmente 2 vie per la realizzazione dell'autenticazione:

- **OAuth**: via più complicata ma più efficace
- **API token**: token costruito da qualche altra entità

## 2.5 Supporto da parte dell'azienda durante il progetto

Il gruppo chiede quale tipo di supporto sarà possibile avere nelle varie fasi dello sviluppo del progetto proposto.

Alessandro e Giacomo sottolineano la loro completa disponibilità al supporto qualora fosse necessario. Si mettono a disposizione anche su altri canali più rapidi, come telegram.

## 3 Considerazioni finali

Il gruppo concorda all'unanimità la validità del progetto, ritenendolo affascinante, moderno e motivante.

I proponenti si sono mostrati fin da subito disponibili e chiari.

Per queste 2 principali ragioni, si decide quindi di procedere con la candidatura al capitolato C1.