



---

# VERBALE ESTERNO DEL 16-12-2021

INCONTRO CON IMOLA INFORMATICA

---

[seven.solutions.unipd@gmail.com](mailto:seven.solutions.unipd@gmail.com)

## INFORMAZIONI DOCUMENTO

<b>Versione</b>	1.0.0
<b>Uso</b>	interno
<b>Stato</b>	approvato
<b>Redattori</b>	Filippi Gabriele
<b>Verificatori</b>	Cavaliere Alessandro
<b>Approvazione</b>	nome cognome

## Descrizione

Incontro con Imola Informatica per chiarimenti sul Way Of Working ed il PoC.

## Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
1.0.0	23-12-2021	Galtarossa Marco	Responsabile	Approvazione
0.1.0	22-12-2021	Cavaliere Alessandro	Verificatore	Verifica
0.0.1	21-12-2021	Filippi Gabriele	Amministratore	Stesura iniziale

## Indice

<b>1</b>	<b>Informazioni Generali</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Ordine del giorno</b>	<b>2</b>
2.1	Fase di autenticazione . . . . .	2
2.2	Chiarimenti sul PoC . . . . .	2
2.3	Libreria ChatterBot . . . . .	2
2.4	Organizzazione del lavoro . . . . .	2
2.5	Versionamento del codice . . . . .	3
2.6	Interazione lato Server . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Considerazioni finali</b>	<b>4</b>

# 1 Informazioni Generali

- **Data:** 16-12-2021
- **Orario:** 14.30 - 16.15
- **Luogo:** Chiamata su Zoom
  
- **Partecipanti:**
  - Bonato Manuele
  - Cavaliere Alessandro
  - Filippi Gabriele
  - Galtarossa Marco
  - Gambirasio Leonardo
  - Marangon Marco
  - Ruffin Filippo
  
  - Lorenzo Giacomo (Imola Informatica)
  - Proscia Alessandro (Imola Informatica)
  
- **Motivo:** Chiarimento di alcuni aspetti riguardanti il Way Of Working ed il PoC.

## 2 Ordine del giorno

Di seguito i principali argomenti trattati durante l'incontro.

### 2.1 Fase di autenticazione

Il gruppo chiede delucidazioni sulle diverse interazioni tra l'utente e l'applicazione, enfatizzando maggiormente l'aspetto dell'autenticazione.

I due interlocutori di Imola Informatica dicono che le modalità di autenticazione dipendono dal sistema di back-end. Affermano di star realizzando un layer di API e di aver pensato a due diversi scenari:

- **API Key:** autenticazione avviene tramite un token generato dall'utente.
- **OAuth:** protocollo di rete aperto e standard che consente l'emissione di un token di accesso da parte di un server autorizzativo ad un client di terze parti, previa approvazione dell'utente proprietario della risorsa cui si intende accedere.

Il gruppo potrà quindi scegliere uno tra questi due scenari o anche decidere di sfruttare entrambe le possibilità.

### 2.2 Chiarimenti sul PoC

Il gruppo chiede se nel PoC sia necessario dimostrare le funzionalità di autenticazione.

L'interlocutore di Imola Informatica suggerisce di sviluppare i PoC con una mentalità "*keep it simple*", affermando che l'oggetto in questione deve essere generico e con solo scopo dimostrativo.

Conclude affermando che può bastare riuscire a dimostrare che, a seguito di un interazione espressa con linguaggio umano, si è in grado di provocare un'azione definita da qualche parte.

Suggerisce inoltre che, in caso il gruppo voglia comunque descrivere la parte di autenticazione, può utilizzare le funzionalità offerte da Google, per l'autenticazione nei siti esterni, come dimostrazione delle funzionalità di OAuth e delle API key.

### 2.3 Libreria ChatterBot

Il gruppo chiede specificazioni su come collegare l'input umano all'azione da fare.

Gli interlocutori di Imola Informatica informano sulla possibilità di creare dei *logical adapter* che permettono di personalizzare a pieno l'interazione tra input e output consentendo quindi di partire da un input umano ed ottenere l'azione desiderata.

### 2.4 Organizzazione del lavoro

Gli interlocutori suggeriscono di dividere le attività in piccole task organizzate tramite una Kanban, dividendo le attività in tre sezioni:

- **To Do.**
- **Doing.**
- **Done.**

In particolare proponendo di utilizzare il software *Trello*.

Il gruppo, che fino ad ora ha utilizzato la *issue board* di *GitHub*, prende in considerazione il consiglio per migliorare il proprio Way Of Working.

## 2.5 Versionamento del codice

I proponenti suggeriscono vivamente di utilizzare strumenti per il versionamento del codice, in particolare riferendosi a:

- **Git** : *distributed version control system* ormai largamente utilizzato anche grazie al portale *Github*.
- **GitFlow**: insieme di strategie sul come utilizzare Git e i suoi branch, basato sull'idea che ogni ramo (branch) ha uno scopo ben preciso ed altrettanto precise sono le regole che deve seguire.

## 2.6 Interazione lato Server

Il gruppo chiede se c'è qualche servizio consigliato per interfacciare Python al lato server.

I proponenti di Imola Informatica suggeriscono di sfruttare:

- **Heroku**: una *platform as a service* sul cloud che supporta diversi linguaggi di programmazione.
- **Student Pack GitHub**: pacchetto per gli studenti che offre gratuitamente molti servizi.
- **AmazonEC2**: parte centrale della piattaforma di cloud computing Amazon Web Services, permette agli utenti di affittare macchine virtuali sulle quali eseguire le proprie applicazioni.

Infine gli interlocutori si offrono di creare una soluzione nel caso in cui i sistemi proposti non fossero adeguati.

### **3 Considerazioni finali**

Il gruppo si ritiene soddisfatto delle risposte ottenute.

In caso di dubbi o chiarimenti i proponenti si mettono a disposizione sul gruppo Telegram.

Si decide di proseguire con la stesura dei documenti.