

PLAN DE DESARROLLO E-COMMERCE

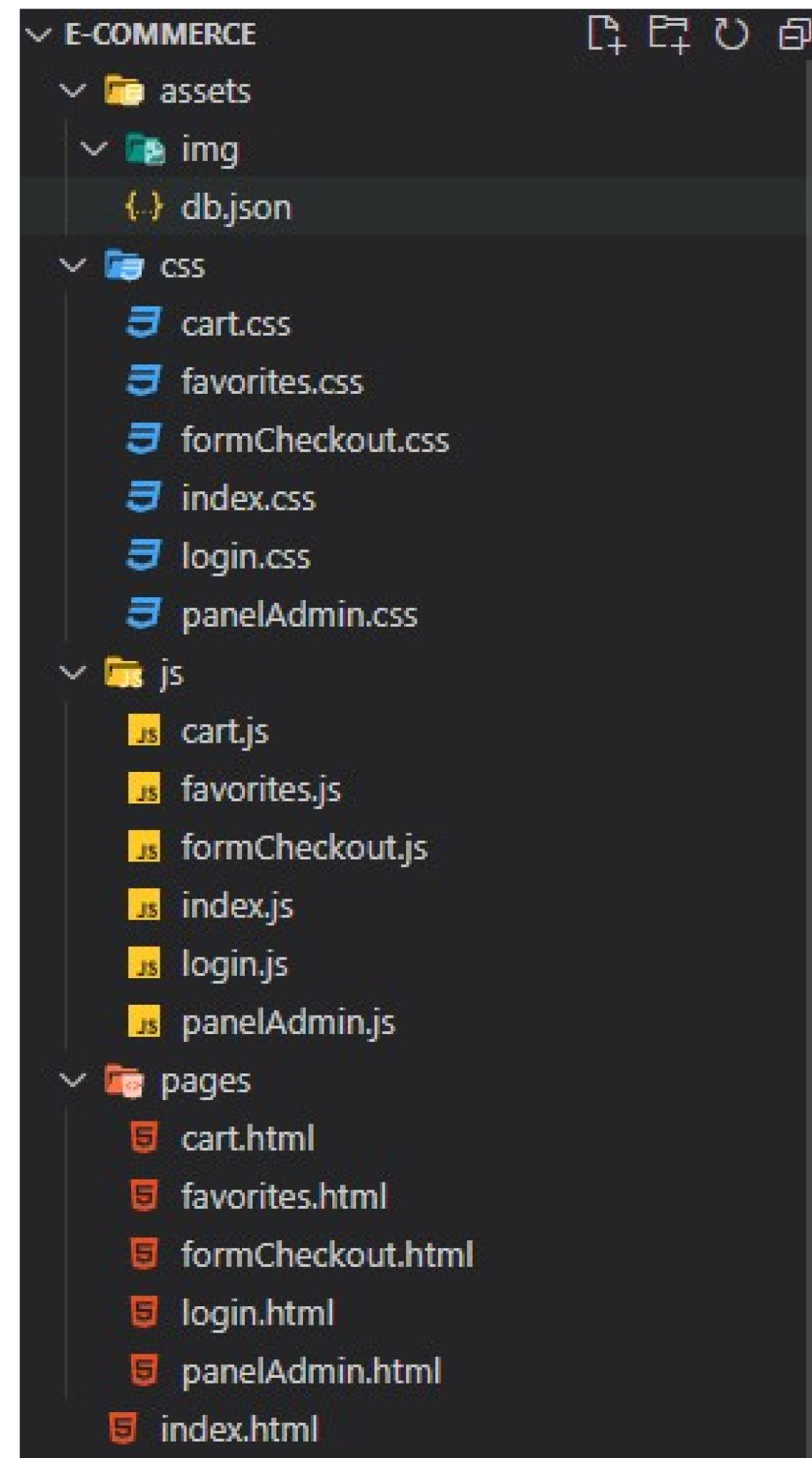
JHON MARIO CARTAGENA VARON
FRONTEND COHORTE 4.

CONTENIDO

- ESTRUCTURA DE CARPETAS
- RECURSOS PARA EL DESARROLLO DEL PROYECTO
- DESARROLLO DE IMPLEMENTACIÓN PARA CADA PUNTO
Puntos 1, 3, 4 , 6, 7, 10, 12 y 13.
- EXPLICACIÓN DE CONCEPTOS UTILIZADOS
- FINALIZACIÓN

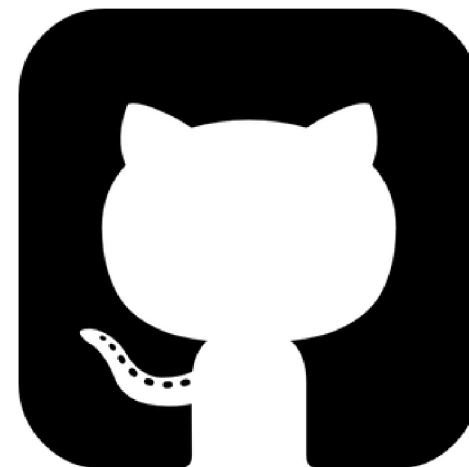
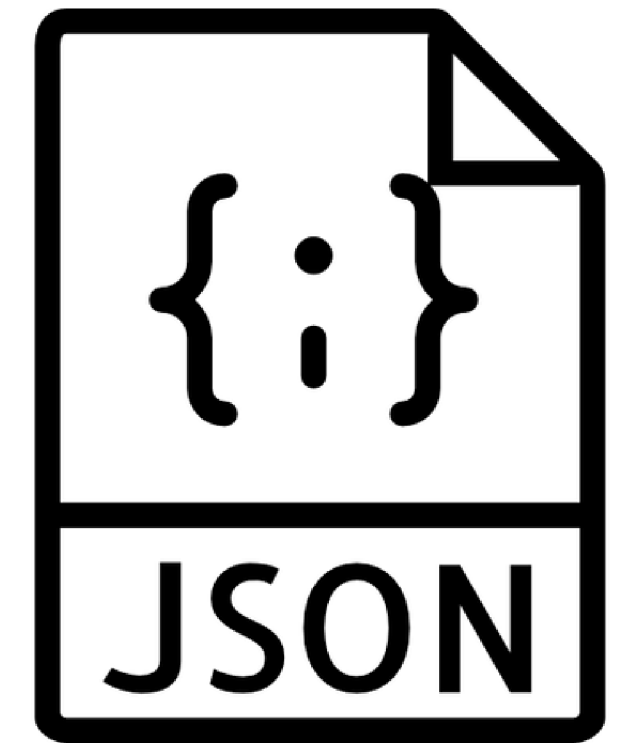
1 — ESTRUCTURA DE CARPETAS

ESTRUCTURA DE CARPETAS



2 — RECURSOS PARA EL DESARROLLO DEL PROYECTO

RECURSOS PARA EL DESARROLLO DEL PROYECTO



3 – DESARROLLO DE IMPLEMENTACIÓN – PARA CADA PUNTO

DESARROLLO DE IMPLEMENTACIÓN PARA CADA PUNTO



PUNTO 1

1. Crear endpoint de productos con propiedades como id, nombre, contenido neto, categoría, precio y cantidad.
2. Crear una función asincrónica que me consuma la lista de productos mediante fetch con el método GET.



PUNTO 3

1. Crear botones de filtrado en el index.html y pasar el atributo name a cada uno.
2. Crear un arreglo de categorías en el index.js
3. Recuperar la data del endpoint de productos con fetch y el método GET
4. Recorrer la data para recuperar las categorías de cada producto.
5. Se hace uso de un condicional para validar



PUNTO 4

Al dar click sobre un botón en la card del producto, debe permitir la opción de agregar a favoritos.



PUNTO 6

Desde la página de favoritos al darle click al corazón en la card del producto, el usuario debe tener la oportunidad de eliminar el producto de favoritos

DESARROLLO DE IMPLEMENTACIÓN PARA CADA PUNTO



PUNTO 7

Agregar productos al carrito



PUNTO 10

.El botón "Process To Checkout" debe abrir un formulario, donde permita ingresar: nombre, dirección y teléfono.



PUNTO 12

Al presionar el botón "Buy Now" debe guardar la compra en un array de compras dentro del Json-Server



PUNTO 13

En una página adicional de administrador, permitir al usuario:

- a. Ver productos actuales
- b. Modificar un producto
- c. borrar un producto
- d. crear un nuevo producto e. usando JSON-server ver lista de compras de usuarios.

4 — EXPLICACIÓN DE CONCEPTOS UTILIZADOS

EXPLICACIÓN DE CONCEPTOS UTILIZADOS

1

FUNCIONES (ARROW FUNCTIONS)

2

PETICIONES HTTPS (GET, POST, PUT, PATCH,
DELETE)

3

CONDICIONALES

4

JSON-SERVER

EXPLICACIÓN DE CONCEPTOS UTILIZADOS

5

EVENTOS

6

MÉTODOS DEL DOM HTML

7

ASYNC/AWAIT O .THEN().CATCH

8

LOCALSTORAGE

YOH