

UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS



Desarrollo de Soluciones IOT (2956)

PROFESOR: Angel Augusto Velasquez Nuñez

"Informe De Trabajo Final - Desarrollo de Soluciones IOT"

STARTUP: SevenSync

NOMBRE DEL PRODUCTO: SafeDrive

INTEGRANTES

- Fabrizio Alessandro Sanchez Zamora (U202213652)

FECHA: ABRIL 2025

Registro de Versiones del Informe

| Versión | Fecha | Autores | Descripción de Modificación |
|-----------------------|----------|---------|-----------------------------|
| Primera entrega (TB1) | -/-/2025 | | |

Project Report Collaboration Insights

El siguiente enlace lleva al URL del repositorio que se encuentra en nuestra organización pública:

<https://github.com/SevenSync/Report>

Aquí se encuentra el resultado del Project Report de la entrega correspondiente.

A continuación, se explicará todo a cerca del desarrollo de activades para la elaboración del informe junto con capturas de los analíticos de colaboración y commits en Github.

Contenido

Tabla de contenidos

Capítulo I: Introducción

- 1.1. Startup Profile
 - 1.1.1. Descripción de la Startup
 - 1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo
- 1.2. Solution Profile
 - 1.2.1. Antecedentes y problemática
 - 1.2.2. Lean UX Process
 - 1.2.2.1. Lean UX Problem Statements
 - 1.2.2.2. Lean UX Assumptions
 - 1.2.2.3. Lean UX Hypothesis Statements
 - 1.2.2.4. Lean UX Canvas
- 1.3. Segmentos objetivo

Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis

- 2.1. Competidores
 - 2.1.1. Análisis competitivo
 - 2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores
- 2.2. Entrevistas
 - 2.2.1. Diseño de entrevistas
 - 2.2.2. Registro de entrevistas
 - 2.2.3. Análisis de entrevistas
- 2.3. Needfinding
 - 2.3.1. User Personas
 - 2.3.2. User Task Matrix
 - 2.3.3. User Journey Mapping
 - 2.3.4. Empathy Mapping
 - 2.3.5. As-is Scenario Mapping
- 2.4. Ubiquitous Language

Capítulo III: Requirements Specification

- 3.1. To-Be Scenario Mappin
- 3.2. User Storie
- 3.3. Impact Mappin
- 3.4. Product Backlog

Capítulo IV: Solution Software Design

4.1. Strategic-Level Domain-Driven Design

4.1.1. EventStorming

- 4.1.1.1. Candidate Context Discovery
- 4.1.1.2. Domain Message Flows Modeling
- 4.1.1.3. Bounded Context Canvases

4.1.2. Context Mapping

4.1.3. Software Architecture

- 4.1.3.1. Software Architecture System Landscape Diagram
- 4.1.3.2. Software Architecture Context Level Diagrams
- 4.1.3.3. Software Architecture Container Level Diagrams
- 4.1.3.4. Software Architecture Deployment Diagrams

4.2. Tactical-Level Domain-Driven Design

4.2.X. Bounded Context: <Bounded Context Name>

- 4.2.X.1. Domain Layer
- 4.2.X.2. Interface Layer
- 4.2.X.3. Application Layer
- 4.2.X.4. Infrastructure Layer
- 4.2.X.5. Bounded Context Software Architecture Component Level Diagrams
- 4.2.X.6. Bounded Context Software Architecture Code Level Diagrams
 - 4.2.X.6.1. Bounded Context Domain Layer Class Diagrams
 - 4.2.X.6.2. Bounded Context Database Design Diagram

Capítulo V: Solution UI/UX Design

5.1. Style Guidelines

- 5.1.1. General Style Guidelines
- 5.1.2. Web, Mobile and IoT Style Guidelines

5.2. Information Architecture

- 5.2.1. Organization Systems
- 5.2.2. Labeling Systems
- 5.2.3. SEO Tags and Meta Tags
- 5.2.4. Searching Systems
- 5.2.5. Navigation Systems

5.3. Landing Page UI Design

- 5.3.1. Landing Page Wireframe
- 5.3.2. Landing Page Mock-up

5.4. Applications UX/UI Design

- 5.4.1. Applications Wireframes
- 5.4.2. Applications Wireflow Diagrams

- 5.4.3. Applications Mock-ups
- 5.4.4. Applications User Flow Diagrams
- 5.5. Applications Prototyping

Capítulo VI: Product Implementation, Validation & Deployment

- 6.1. Software Configuration Management
 - 6.1.1. Software Development Environment Configuration
 - 6.1.2. Source Code Management
 - 6.1.3. Source Code Style Guide & Conventions
 - 6.1.4. Software Deployment Configuration
- 6.2. Landing Page, Services & Applications Implementation
 - 6.2.X. Sprint n
 - 6.2.X.1. Sprint Planning n
 - 6.2.X.2. Sprint Backlog n
 - 6.2.X.3. Development Evidence for Sprint Review
 - 6.2.X.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review
 - 6.2.X.5. Execution Evidence for Sprint Review
 - 6.2.X.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review
 - 6.2.X.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review
 - 6.2.X.8. Team Collaboration Insights during Sprint
- 6.3. Validation Interviews
 - 6.3.1. Diseño de Entrevistas
 - 6.3.2. Registro de Entrevistas
 - 6.3.3. Evaluaciones según heurísticas
- 6.4. Video About-the-Product

Conclusiones

Bibliografía

Anexos

Student Outcome

| Criterio Específico | Acciones Ralizadas | Conclusiones |
|--|--------------------|--------------|
| Participa en equipos multidisciplinarios con eficacia, eficiencia y objetividad, en el marco de un proyecto en | | |

| Criterio Específico | Acciones Ralizadas | Conclusiones |
|---|--------------------|--------------|
| soluciones de ingeniería de software. | | |
| Conoce al menos un sector empresarial o dominio de aplicación de soluciones de software | | |

Smart Goals