




Configuração do Webhook do Stripe - Passo a Passo

Este guia mostra EXATAMENTE como configurar o webhook do Stripe após fazer o deploy.

PRÉ-REQUISITOS

Antes de começar, você precisa:

-  App já está no ar (Vercel ou outro)
-  URL definitiva do app (ex: `https://minuto-com-deus.vercel.app`)
-  Conta no Stripe criada

PASSO 1: Pegar a URL do Webhook

Sua URL do webhook será sempre:

```
https://SEU_DOMINIO/api/stripe-webhook
```

Exemplos:

- URL Vercel: `https://minuto-com-deus.vercel.app/api/stripe-webhook`
- Domínio próprio: `https://minutocomdeus.com.br/api/stripe-webhook`

 **IMPORTANTE:** Use a URL EXATA do seu deploy!

PASSO 2: Acessar o Dashboard do Stripe

2.1. Fazer Login

- Acesse: `https://dashboard.stripe.com`
- Faça login com sua conta

2.2. Escolher o Modo

Para TESTES:

- No canto superior esquerdo, certifique-se de estar em **“Test mode”**
- Toggle deve mostrar: **“Viewing test data”**

Para PRODUÇÃO:

- Alterne para **“Live mode”**
- Toggle deve mostrar: **“Viewing live data”**

 **Comece sempre em Test mode!**

PASSO 3: Adicionar o Webhook

3.1. Navegar para Webhooks

1. No menu lateral, clique em **“Developers”**
2. Clique em **“Webhooks”**
3. Você verá a lista de webhooks (provavelmente vazia)

3.2. Criar Novo Webhook

1. Clique no botão **“Add endpoint”** (ou **“+ Add an endpoint”**)
2. Uma tela de configuração vai abrir

PASSO 4: Configurar o Endpoint

4.1. Preencher a URL

Na primeira caixa, **“Endpoint URL”**, cole:

```
https://minuto-com-deus.vercel.app/api/stripe-webhook
```

(Substitua pelo seu domínio real!)

4.2. Descrição (Opcional)

No campo **“Description”**, você pode colocar:

```
Webhook para Minuto com Deus - Processar assinaturas
```

4.3. Versão da API

Deixe em **“Latest version”** ou **“2025-06-30.basil”**

PASSO 5: Selecionar Eventos

5.1. Clicar em “Select events”

Na seção **“Events to send”**, clique no botão **“Select events”**

5.2. Escolher os Eventos Necessários

Você precisa selecionar **4 eventos específicos**:

1. checkout.session.completed

1. Na busca, digite: `checkout`
2. Expanda **“Checkout”**
3. Marque: ☒ **“checkout.session.completed”**

2. customer.subscription.updated

1. Na busca, digite: `subscription`
2. Expanda **“Customer”** > **“Subscription”**

3. Marque: ☒ **"customer.subscription.updated"**

✓ 3. **customer.subscription.deleted**

1. Ainda em **"Customer" > "Subscription"**

2. Marque: ☒ **"customer.subscription.deleted"**

✓ 4. **invoice.payment_failed**

1. Na busca, digite: `invoice`

2. Expanda **"Invoice"**

3. Marque: ☒ **"invoice.payment_failed"**

5.3. Confirmar Seleção

- Clique em **"Add events"** no final da página
- Você deve ver os 4 eventos listados

✓ PASSO 6: Finalizar Criação

6.1. Revisar Configuração

Confira se está tudo certo:

- ☒ URL do endpoint
- ☒ 4 eventos selecionados
- ☒ Versão da API

6.2. Criar o Endpoint

Clique no botão **"Add endpoint"** no final da página

PASSO 7: Copiar a Signing Secret

7.1. Webhook Criado!

Após criar, você será levado para a página de detalhes do webhook.

7.2. Localizar a Signing Secret

Na parte superior, você verá:

```
Signing secret
whsec_XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

[Click to reveal] ou [Reveal]
```

7.3. Copiar a Secret

1. Clique em **"Click to reveal"** ou **"Reveal"**
2. Copie a string completa: `whsec_...`
3. Guarde em um lugar seguro (você vai precisar!)

PASSO 8: Adicionar na Vercel

8.1. Acessar Configurações da Vercel

1. Vá para: <https://vercel.com>
2. Acesse seu projeto “**minuto-com-deus**”
3. Clique na aba “**Settings**”
4. No menu lateral, clique em “**Environment Variables**”

8.2. Adicionar Nova Variável

1. Clique em “**Add New**” ou “**Add**”
2. Preencha:
 - **Name:** `STRIPE_WEBHOOK_SECRET`
 - **Value:** `whsec_xxxxxxx...` (cole a secret copiada)
3. Selecione em quais ambientes usar:
 - ☒ Production
 - ☒ Preview
 - ☒ Development
4. Clique em “**Save**”

8.3. Redeploy

1. Volte para a aba “**Deployments**”
2. Clique no menu “**...**” do último deploy
3. Clique em “**Redeploy**”
4. Aguarde o deploy completar (~2 minutos)

PASSO 9: Testar o Webhook

9.1. Enviar Evento de Teste (Pelo Dashboard)

1. Volte para o Dashboard do Stripe
2. Vá em “**Developers**” > “**Webhooks**”
3. Clique no webhook que você criou
4. Clique no botão “**Send test webhook**” no canto superior direito
5. Escolha: “**checkout.session.completed**”
6. Clique em “**Send test event**”

9.2. Verificar Resposta


Após enviar, você verá:

 200 OK - Successful

Se viu isso, **FUNCIONOU!** 🎉

9.3. Se Deu Erro (4xx ou 5xx)

Possíveis causas:

-  URL do webhook está incorreta

- ❌ Signing secret não foi adicionada ou está errada
- ❌ App não fez redeploy após adicionar a secret

Solução:

1. Revise a URL
2. Confirme a secret na Vercel
3. Faça redeploy
4. Tente novamente

PASSO 10: Testar Fluxo Completo


10.1. Fazer um Checkout de Teste

1. Acesse seu app
2. Vá em “**Planos**”
3. Clique em “**Assinar Plano Pro**”
4. No checkout do Stripe, use:
 - **Cartão:** 4242 4242 4242 4242
 - **Data:** Qualquer data futura (ex: 12/34)
 - **CVV:** Qualquer 3 dígitos (ex: 123)
 - **CEP:** Qualquer CEP (ex: 12345)
5. Complete o checkout

10.2. Verificar no Stripe

1. Volte para o Dashboard do Stripe
2. Vá em “**Developers**” > “**Webhooks**”
3. Clique no seu webhook
4. Você verá um novo evento: “**checkout.session.completed**”
5. Status deve ser: **200**

10.3. Verificar no App

1. Recarregue a página do seu app
2. Vá em “**Configurações**”
3. Você deve ver: “**Plano: Pro**  ”
4. Tente fazer mais de 5 perguntas no chat
5. Deve funcionar sem bloqueio!

PASSO 11: Configurar Modo LIVE (Produção)

 **Só faça isso quando estiver pronto para receber pagamentos REAIS!**

11.1. Repetir Todo o Processo em Live Mode

1. No Dashboard do Stripe, alterne para “**Live mode**”
2. Siga todos os passos acima novamente (Passos 3-7)
3. A Signing Secret será **DIFERENTE** em Live mode

11.2. Atualizar Variável na Vercel

1. Na Vercel, vá em **“Environment Variables”**
2. Edite `STRIPE_WEBHOOK_SECRET`
3. Substitua pela **nova secret** (do modo Live)
4. Clique em **“Save”**
5. Faça **“Redeploy”**

11.3. Testar com Cartão Real

Faça um checkout real e verifique se:

- ☒ Pagamento foi processado
- ☒ Você recebeu o dinheiro na conta Stripe
- ☒ Usuário virou Pro no app
- ☒ Webhook retornou 200



MONITORAMENTO DE WEBHOOKS

Ver Histórico de Eventos

1. Dashboard Stripe > **“Developers”** > **“Webhooks”**
2. Clique no seu webhook
3. Você verá todos os eventos enviados
4. Status de cada tentativa (200, 400, 500, etc.)
5. Payload completo de cada evento

Reenviar Eventos

Se um evento falhar:

1. Clique no evento que falhou
2. Clique em **“Resend”**
3. O Stripe tenta novamente

? TROUBLESHOOTING

Erro 401 - Unauthorized

- **Causa:** Signing secret incorreta ou não configurada
- **Solução:** Verifique a secret na Vercel e faça redeploy

Erro 404 - Not Found

- **Causa:** URL do webhook está incorreta
- **Solução:** Verifique se a URL tem `/api/stripe-webhook` no final

Erro 500 - Internal Server Error

- **Causa:** Erro no código do webhook
- **Solução:** Veja os logs da Vercel em **“Deployments”** > **“Functions”**

Webhook não recebe eventos

- **Causa:** App não está enviando metadados ou webhook não está configurado
- **Solução:** Verifique se o checkout está incluindo `metadata: { userId: ... }`

CHECKLIST FINAL

Antes de considerar concluído:

- ☐ Webhook criado no Stripe (Test mode)
- ☐ 4 eventos selecionados
- ☐ Signing secret copiada
- ☐ Secret adicionada na Vercel
- ☐ Redeploy realizado
- ☐ Evento de teste enviado com sucesso (200)
- ☐ Checkout de teste completo realizado
- ☐ Usuário virou Pro após checkout
- ☐ Webhook registrou o evento com status 200

Para produção:

- ☐ Webhook recriado em Live mode
- ☐ Nova signing secret (Live) na Vercel
- ☐ Teste com cartão real realizado

CONCLUSÃO

Se tudo acima está , seu webhook está **100% funcional!**

Agora os pagamentos serão processados automaticamente e os usuários virão Pro sem intervenção manual.

Qualquer dúvida, consulte a documentação oficial do Stripe:

<https://stripe.com/docs/webhooks>

Parabéns! Sistema de pagamentos configurado! 