语言 ： C

中心思想 ：学习C语言 参数的存储规则，无论参数是什么类型，都是数据都不会变

目的: 对于自己声明的参数，程序员需要对每一个参数的生命周期，以及存储空间需要非常清楚

附言：

无论是什么类型的参数，他们都是由于存储的东西都是以机器码形式存放，就选自定义类型，存放类型是一个道理 ，以下列举出本人常用的一些基本类型

例如：

1个字节 = 8个位

char 有符号 类型

1个字节 想象8个位的样子 0000 0000 ~ 1111 1111 2的8次方

因为他是有符号 意味着存在 ！！！负数！！！ 因此 最高位作为 正 负之分 因此

他的范围为 2的7次方 + 一个标志位 = ±128

unsigned char 无符号 类型 0000 0000 ~ 1111 1111 2的8次方

因为他们是无符号类型 这意味着不存在负数，因此最高位不代表 正负 因此

他的范围为 2的8次方

int 4个字节 自己按照上面方式尝试写一下

unsigned int 4个字节

注意

char \* int \* 指针类型 看到\* 意味着跟地址有关，我们可以想象我们家有住址，数据的家就是地址,前面那个类型就是代表 这个地址存放的数据类型是什么，以后需要详细分析.

看某个参数具体存放时什么东西，可以利用某些ide的debug单步调试 然后观察他们的变量到底如何变化 这样大大提高你对参数的理解,当然，还可以用最基本的打印函数去观察