# 游戏框架文档

## 概述

本游戏为以五行八卦为基本世界观的RPG游戏，玩家出生于X星球，该星球有七片大陆，分别有五主大陆金、木、水、火、土、和两辅大陆浊、清。世界万物生于于形神变化，形坎艮巽离兑震坎循环，神乾巽艮坤震兑乾循环，形为外神为内合而成36象。玩家生成于五片主大陆之一。

## 属性

力量、精神、耐力、速度

### 形：

坎：蓝

艮：黄

巽：绿

离：红

兑：白

震：紫

### 神：

乾：至刚至阳，强健

巽：无孔不入，侵蚀

艮：止如泰山，防御

坤：至柔至阴，吸收

震：迅而刚健，速度

兑：和悦而获，恢复

## 技能体系

水天需：云，迷雾

水风井：泉，治愈

水山蹇：雪，减速；冰，冻结

水地比：河，

水雷屯：雨，减速，恢复

水泽节：湖，维困

山天大畜：增加上限

山风盅：消耗自身，救助别人

山地剥：落石攻击

山雷颐：雷出于山，万物萌生，复生

山泽损：削减

风天小畜：群体恢复

巽：侵蚀

风山渐：女性角色缓慢恢复

风地观：统视全局，透视

风雷益：速度提升

风泽中孚：免疫不利效果

火天大有：

山天大畜：