

# ROLLENSPIELE

## AUTHENTISCH AUFFÜHREN UND WIRKEN

---

### Selber in der Geschichte, Rolle, Action leben

- die Geschichte, die Rolle, den Ablauf genau kennen und auswendig wissen
- sich einfühlen, eindenken, «identifizieren» mit der Sache, der Person

### Eigenes Talent einsetzen

- nicht irgendeine Rolle / Aufgabe übernehmen, sondern das, was du kannst und Freude daran hast
- den Gruppenleitern der zu besuchenden Stufe dies anbieten, ihnen einen Vorschlag machen, gemeinsam den Einsatz vorbereiten; so, dass es allen Spass macht

### Blick Richtung Kinder

- nicht mit den anderen Helfern herumalbern
- die Kinder sind wichtig; wir sind für sie da, nicht für uns!
- die Kinder verstehen, auf sie eingehen, mit ihnen leben
- sich nicht daneben benehmen
- welche Rolle spielen die Kinder?
- erwartest du Antwort von den Kindern? Was machst du,..
  - wenn sie dir keine Antwort geben?
  - wenn sie dir eine andere Antwort geben als du erwartet hast

### Atmosphäre schaffen

- gute «Kulisse» erstellen
  - Hintergrund, Zelt, Plakat, Musik, Geruch, Geräusch, Feuer
- gute Verkleidung, typische Accessoires, gutes Schminken, Perücke
- fätzige Geräte, Hilfsmittel, Waffen, Schilder, Abzeichen, Ketten etc.
- Ruf, Signal, Pfiff, Geschrei, jammern, Ächzen etc.

### Weitere Tipps & Tricks für ein gelungenes Rollenspiel

- Beginne das Rollenspiel erst, wenn alle bereit und aufmerksam sind
- Sprich einfach, deutlich und laut
- Probe das Rollenspiel

