**Fragen1**

**1)** Die Shell ist die Benutzerschnittstelle unter Unix. Der Benutzer kann über die Shell in einer Eingabezeile Kommandos eintippen, die der Computer sogleich ausführt.

**2)** Ein eingegebener Befehl wird in der PATH-Variable gesucht. Dort sind alle zu durchsuchenden Verzeichnisse aufgelistet. Die Reihenfolge entspricht der Reihenfolge in welcher die Ordner in dieser Variable auftauchen.

**3)** Die Shell-Variablen werden in Shellscripten oder der Shell selbr zur Speicherung von Werten verwendet.

**4)** „set“ = Zeigt alle Umgebungsvariablen und Shellvariablen an.

„echo“ = Ist die Ausgabe der Inhalte einer Variablen

„unset“ = Löscht Variablen und deren Werte.

**5)** Shell-Variable: Dienen dazu das Verhalten der Shell zu beeinflussen. In Scripten dienen sie als normale Variablen, wie sie auch in anderen Programmiersprachen eingesetzt werden.

Environment-Variable: Werden an alle gestarteten Programme übergeben, d.h. jeder Prozess bekommt eine Liste mit allen Environment-Variablen. Sie enthalten Informationen über die Umwelt der Programme (Werden immer in Großbuchstaben geschrieben. z.B: PATH, USER…)

**6)** Erzeugt:

./test.sh[4]: c: not found

Eins, Zwei,

Diese Fehlermeldung entsteht dadurch das in der Zeile c = Drei, sich Leerzeichen vor und nach dem „=“ befinden. So wird „c“ als Kommando gedeutet, welches nicht vorhanden ist.

**7)** Anstatt c = Drei -> c=Drei

Ausgabe: Eins, Zwei, Drei

**8)** Aus dem Kommando who wurden die ersten 10 Zeichen des Benutzers extrahiert und sortiert

**10)** cut -d: -f5 Sucht in einer Eingabe nach dem Trennzeichen „:“ (-d:) und gibt den Wert nach dem fünften (-f5) „:“ aus.