# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Департамент цифровых, робототехнических систем и электроники Институт перспективной инженерии

# ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №3 дисциплины «Искусственный интеллект и машинное обучение»

	Выполнил: Нерсесян Арман Нельсикович 2 курс, группа ИВТ-б-о-23-2, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», очная форма обучения
	(подпись)
	Работу проверил: Доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники Института перспективной инженерии Воронкин Р. А.
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

**Тема:** Основы работы с библиотекой matplotlib.

**Цель:** исследовать базовые возможности библиотеки matplotlib языка программирования Python.

#### Ход работы:

#### Ссылка на репозиторий:

#### https://github.com/SeverniyArmyanin/Laba\_3

Задание 1. Построение простого графика

Напишите код, который строит график функции у = x2 на интервале [-10, 10]. Добавьте заголовок, подписи осей и сетку.

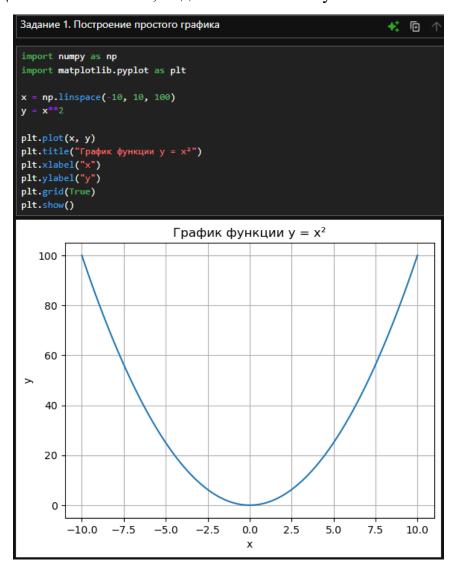


Рисунок 1 – Задание 1

Задание 2. Настройка стилей и цветов

Постройте три линии на одном графике:

у = х (синяя, пунктирная линия),

у = х2 (зеленая, штрих-пунктирная линия),

y = x3 (красная, сплошная линия).

Добавьте легенду и сделайте оси одинакового масштаба.

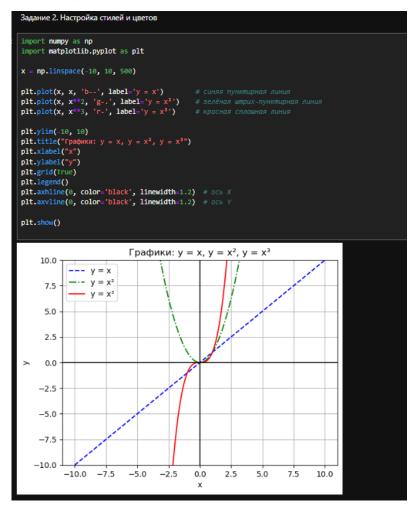


Рисунок 2 – Задание 2

Задание 3. Использование различных типов графиков

Сгенерировал 50 случайных точек и построил диаграмму рассеяния (scatter plot), где цвет точек зависит от их координаты по оси x, а размер точек зависит от координаты по оси y.

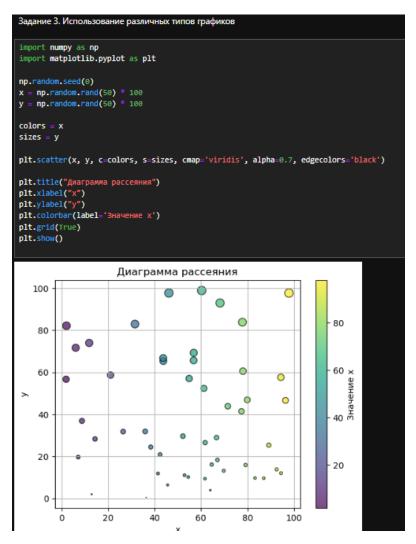


Рисунок 3 – Задание 3

Задание 4. Гистограмма распределения

Сгенерировал 1000 случайных чисел из нормального распределения с параметрами  $\mu=0,\,\sigma=1$  и построил их гистограмму с 30 бинами. Добавил вертикальную линию в среднем значении.

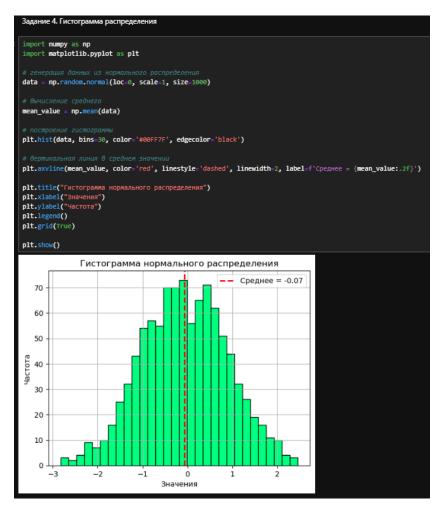


Рисунок 4 – Задание 4

#### Задание 5. Столбчатая диаграмма

Создайте столбчатую диаграмму, которая показывает количество студентов, получивших оценки:

- "Отлично" 20 человек,
- "Хорошо" 35 человек,
- "Удовлетворительно" 30 человек,
- "Неудовлетворительно" 15 человек.

Добавьте подписи к осям и заголовок.

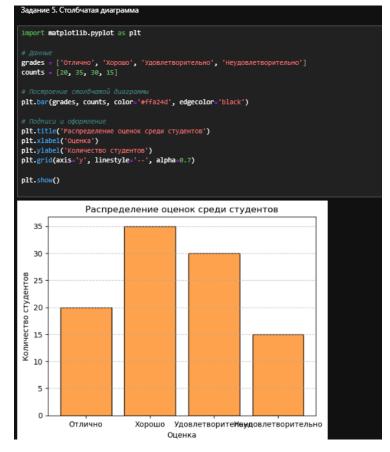


Рисунок 5 – Задание 5

#### Задание 6. Круговая диаграмма

Используя данные предыдущей задачи, построил круговую диаграмму с процентными подписями секторов.

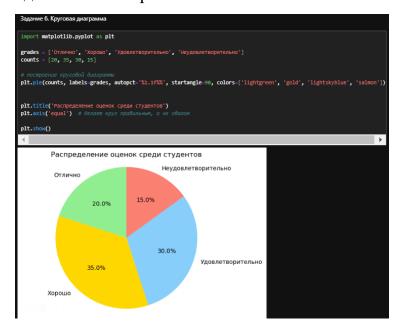


Рисунок 6 – Задание 6

Задание 7. Трехмерный график поверхности

Используя  $mpl\_toolkits.mplot3d$  , постройте 3D-график функции  $z = \sin(\sqrt{x^2 + y^2})$  на сетке значений x, y в диапазоне [-5, 5].

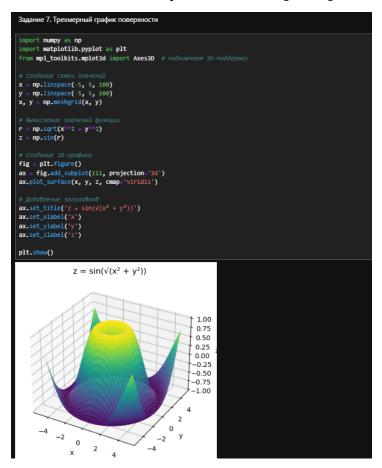


Рисунок 7 – Задание 7

#### Задание 8. Множественные подграфики (subplots)

Постройте четыре графика в одной фигуре (2 × 2 сетка):

- 1. Линейный график y = x
- 2. Парабола  $y = x^2$
- 3. Синус y = sin(x)
- 4. Косинус y = cos(x)

Добавьте заголовки к каждому подграфику.

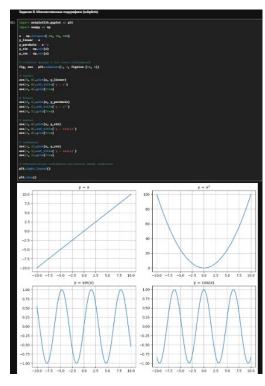


Рисунок 8 – Задание 8

### **Задание 9.** Тепловая карта (imshow)

Создайте случайную матрицу  $10 \times 10$  с элементами от 0 до 1 и визуализируйте её как тепловую карту с цветовой шкалой.

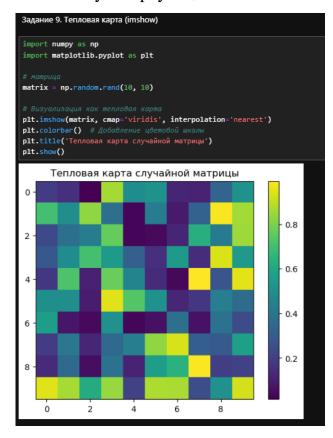


Рисунок 9 – Задание 9

### Индивидуальное задание 1. Распад радиоактивного элемента

Исследователи измеряли распад радиоактивного вещества:

- Время (часы): [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
- Количество атомов (млн): [100, 85, 72, 60, 50, 42, 35, 30, 26, 22, 19]

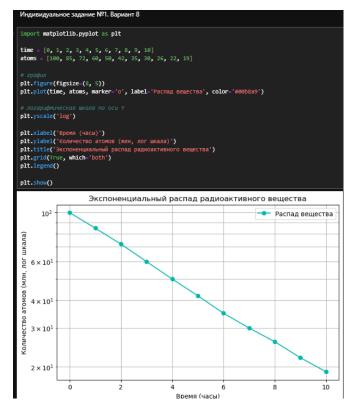


Рисунок 10 – Индивидуальное задание 1

**Индивидуальное задание 2.** Длительность обучения в университетах разных стран.

Сравнение среднего времени обучения в университетах разных стран:

- Страны: ['США', 'Германия', 'Франция', 'Япония', 'Россия']
- Лет обучения: [4, 3.5, 3, 4.5, 4]

Отобразите диаграмму горизонтально и добавьте сетку.

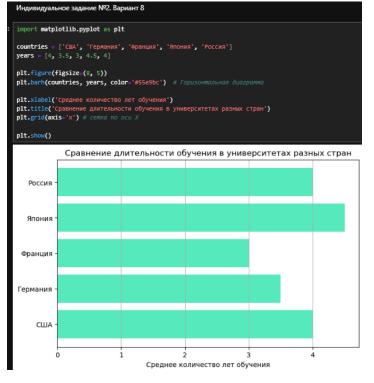


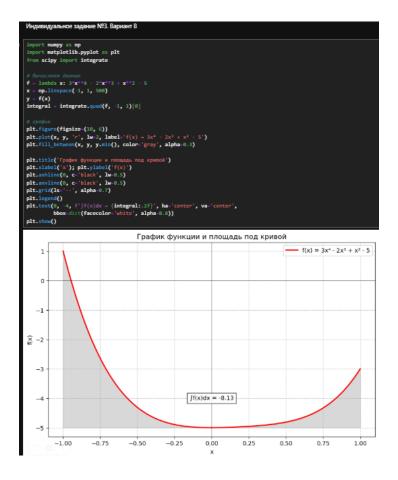
Рисунок 11 – Индивидуальное задание 2

### Индивидуальное задание 3. Площадь под многочленом

Вычислить интеграл:

$$f(x) = 3x^4 - 2x^3 + x^2 - 5$$

на интервале [-1, 1].



### Индивидуальное задание 4. Волнообразная поверхность

Визуализируйте функцию:

$$f(x,y) = \sin(x^2 + y^2)$$

на  $x, y \in [-2\pi, 2\pi].$ 

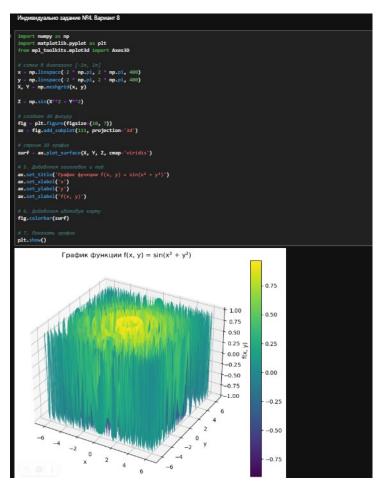


Рисунок 13 – Индивидуальное задание 4

#### 1. Как осуществляется установка пакета matplotlib?

Устанавливается через терминал или командную строку с помощью pip install matplotlib. В Jupyter можно установить через !pip install matplotlib.

### 2. Какая "магическая" команда должна присутствовать в ноутбуках Jupyter для корректного отображения графиков matplotlib?

%matplotlib inline — специальная команда, которая позволяет отображать графики прямо внутри ячеек Jupyter Notebook.

#### 3. Как отобразить график с помощью функции plot?

Необходимо передать данные по оси X и Y в функцию plot(), затем вызвать show() для отображения графика.

#### 4. Как отобразить несколько графиков на одном поле?

Можно вызвать plot() несколько раз с разными данными, добавив к ним легенду и отличив по цвету, стилю или маркерам.

### 5. Какой метод Вам известен для построения диаграмм категориальных данных?

Основной метод — bar() для вертикальных столбцов и barh() для горизонтальных. Также используется pie() для круговых диаграмм.

#### 6. Какие основные элементы графика Вам известны?

Основные элементы графика включают оси (х и у), заголовок, метки осей, линии сетки, легенду, текстовые надписи и сами графические данные (линии, маркеры, столбцы и т. д.).

## 7. Как осуществляется управление текстовыми надписями на графике?

Управление текстовыми надписями на графике осуществляется с помощью функций text(), xlabel(), ylabel() и title(). Эти функции позволяют задавать текст, его положение, размер, шрифт и другие параметры.

#### 8. Как осуществляется управление легендой графика?

Управление легендой графика выполняется с помощью функции legend(). Можно указать её положение, заголовок, шрифт, а также скрыть или отобразить. Легенда автоматически формируется из меток, заданных в функциях построения графиков.

#### 9. Как задать цвет и стиль линий графика?

Цвет и стиль линий графика задаются через параметры color и linestyle в функциях построения, например, plot(x, y, color='red', linestyle='--'). Можно использовать НЕХ-коды, RGB-значения или стандартные названия цветов.

#### 10. Как выполнить размещение графика в разных полях?

Размещение графиков в разных полях выполняется с помощью subplots(). Например, fig, (ax1, ax2) = plt.subplots(1, 2) создаст два поля для графиков в одной строке.

### 11. Как выполнить построение линейного графика с помощью matplotlib?

Линейный график строится с помощью plot(x, y), где x и у — массивы данных. Можно добавлять метки, изменять стиль и цвет линии.

### 12. Как выполнить заливку области между графиком и осью? Между двумя графиками?

Заливка области между графиком и осью выполняется с помощью fill between(x, y). Между двумя графиками — fill between(x, y1, y2).

## 13. Как выполнить выборочную заливку, которая удовлетворяет некоторому условию?

Выборочная заливка выполняется с использованием условия в fill\_between(), например:

plt.fill\_between(x, y, where=(y > 0), color='green')

14. Как выполнить двухцветную заливку?

Двухцветная заливка реализуется двумя вызовами fill\_between() с разными условиями и цветами.

#### 15. Как выполнить маркировку графиков?

Маркировка графиков выполняется с помощью параметра marker в plot(), например, marker='0' для кружков. Также можно задавать размер и цвет маркеров.

### 16. Как выполнить обрезку графиков?

Обрезка графиков выполняется с помощью set\_xlim() и set\_ylim(), которые ограничивают отображаемую область.

# 17. Как построить ступенчатый график? В чем особенность ступенчатого графика?

Ступенчатый график строится с помощью step(x, y). Его особенность в том, что значения меняются резко, как ступеньки, а не плавно.

## 18. Как построить стековый график? В чем особенность стекового графика?

Стековый график строится с помощью stackplot(x, y1, y2). Его особенность в том, что значения суммируются, показывая вклад каждого компонента.

#### 19. Как построить stem-график? В чем особенность stem-графика?

Stem-график строится с помощью stem(x, y). Он отображает данные в виде вертикальных линий с маркерами на концах, что удобно для дискретных сигналов.

### 20. Как построить точечный график? В чем особенность точечного графика?

Точечный график строится с помощью scatter(x, y). Его особенность в том, что он отображает отдельные точки без соединения линиями, что полезно для визуализации распределения.

### 21. Как осуществляется построение столбчатых диаграмм с помощью matplotlib?

Столбчатые диаграммы строятся с помощью bar(x, height) для вертикальных и barh(y, width) для горизонтальных. Можно задавать ширину, цвет и подписи.

## 22. Что такое групповая столбчатая диаграмма? Что такое столбчатая диаграмма с errorbar элементом?

Групповая столбчатая диаграмма — это несколько столбцов для каждой категории, расположенных рядом. Диаграмма с errorbar включает отображение погрешностей в виде вертикальных линий.

### 23. Как выполнить построение круговой диаграммы средствами matplotlib?

Круговая диаграмма строится с помощью pie(sizes, labels=labels). Можно задавать цвета, выносы и тени.

### 24. Что такое цветовая карта? Как осуществляется работа с цветовыми картами в matplotlib?

Цветовая карта (colormap) определяет переход цветов для визуализации данных. В matplotlib используются функции imshow() или scatter() с параметром стар.

#### 25. Как отобразить изображение средствами matplotlib?

Изображение отображается с помощью imshow(array), где array — массив пикселей. Можно настраивать цветовую схему и интерполяцию.

#### 26. Как отобразить тепловую карту средствами matplotlib?

Тепловая карта строится с помощью imshow() или pcolormesh() с цветовой картой, например cmap='hot'.

### 27. Как выполнить построение линейного 3D-графика с помощью matplotlib?

Линейный 3D-график строится с помощью plot3D(x, y, z) в объекте Axes3D.

### 28. Как выполнить построение точечного 3D-графика с помощью matplotlib?

Точечный 3D-график строится с помощью scatter3D(x, y, z) с возможностью настройки цвета и размера точек.

### 29. Как выполнить построение каркасной поверхности с помощью matplotlib?

Каркасная поверхность строится с помощью  $plot_wireframe(X, Y, Z)$ , где X, Y, Z — координаты точек.

### 30. Как выполнить построение трехмерной поверхности с помощью matplotlib?

Трехмерная поверхность строится с помощью  $plot_surface(X, Y, Z)$ . Можно задавать цветовую карту и прозрачность.

**Вывод:** исследовали базовые возможности библиотеки matplotlib языка программирования Python.