

PLAN DE ESTUDIO — PYTHON DESDE 0

- 1- TIPO DE DATOS, SINTAXIS DE PYTHON, FUNCIONES INTEGRADAS, VARIABLES, COMENTARIOS, OPERADORES**
- 2- LISTAS, TUPLAS, DICCIONARIOS, CONJUNTOS**
- 3- CONDICIONALES, BUCLES, FUNCIONES, FUNCIONES LAMBDA**
- 4- USO DE LA LIBRERÍA DE PYTHON, IMPORTAR MÓDULOS, VARIABLES LOCALES Y GLOBALES**
- 5- CLASES Y OBJETOS**
- 6- PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**
- 7- MANEJO DE ERRORES Y EXCEPCIONES**
- 8- MANEJO DE BASES DE DATOS CON SQLITE 3**
- 9- TKINTER**
- 10- PROYECTO CON TKINTER Y SQLITE 3 PARTE 1**
- 11- PROYECTO CON TKINTER Y SQLITE 3 PARTE 2**
- 12- PROYECTO CON TKINTER Y SQLITE 3 PARTE 3**
- 13- REVISION DE PROYECTO Y LO QUE VENDRÁ**

- 1. Vamos a ver los tipos de datos que podemos operar en Python, la sintaxis para poder crear nuestros algoritmos, funciones integradas de Python para poder empezar a trabajar, como declarar variables, los tipos de comentarios que podemos ir haciendo para que nuestro código sea mejor interpretado por nosotros en un futuro u otra persona, operadores que nos van a permitir operar con los tipos de datos.**
- 2. Almacenaremos distintos tipos de datos en diferentes colecciones de datos que nos provee Python, vamos a ver las cualidades de cada una y métodos.**
- 3. Trabajaremos con condicionales y bucles para empezar a desarrollar nuestros primeros scripts, además veremos como trabajar con funciones y funciones lambda.**
- 4. Como importar las librerías de Python, trabajar con varios módulos, la diferencia de una variable local y global**
- 5. Conceptos básicos de lo que es una clase y un objeto en Python**

- 6. El paradigma de la programación orientada a objetos en Python**
- 7. Errores de sintaxis, excepciones, gestionando excepciones**
- 8. Como usar la librería sqlite3, esta nos ofrece una base de datos ligera de donde podremos aprender los conceptos básicos**
- 9. Una interfaz gráfica simple que aprenderemos a usar para realizar una aplicación de escritorio.**
- 10. Primeros pasos para la realización de nuestros proyectos, definición de módulos, clases y funcionalidades de nuestro programa.**
- 11. Crear nuestra base de datos y conectarla con nuestra interfaz gráfica.**
- 12. Últimos detalles de nuestra aplicación**
- 13. Revisión de proyectos y diferentes frameworks para Python**