МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ «ВИТЕБСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ П.М. МАШЕРОВА»

**Техническое задание**

**«Спортивные соревнования»**

Антипенко Евгений,

Савлевич Денис

31 группа

Витебск, 2017

**Заказчик:** ФИФА

**Пользователь:** спортсмен, администратор, менеджер комитета

**Бизнес-требования:**

* **Заказчик:**

Упрощенная система ведения соревнований.

* **Пользователь:**

1. Спортсмен – экономия времени при просмотре своих следующих игр
2. Администратор – упрощенная и удобная система обработки данных пользователей.
3. Менеджер комитета – экономия времени.

**Пользовательские требования:**

Спортсмен:

1. Просмотр своих следующих игр
2. Просмотр общей таблицы соревнований
3. Просмотр соревнований, в которых он участвует

Администратор:

1. Создание, изменение, удаление аккаунта любого пользователя
2. Создание, изменение, удаление соревнований

Менеджер комитета:

1. Создание, изменение, удаление команд

**Функциональные требования:**

Если вход был произведен в роли пользователя:

1. Просмотр списка игр
2. Просмотр определенной игры
3. Регистрация, если пользователь не авторизован

Если вход был произведен в роли администратора:

1. Просмотр списка игр
2. Просмотр списка пользователей
3. Изменение пользователя
4. Добавление пользователя
5. Удаление пользователя

Если вход был произведен в роли менеджера комитета:

1. Просмотр игр
2. Добавление игры
3. Редактирование игры
4. Удаление игры
5. Добавление команды
6. Удаление команды
7. Изменение команды

**Общая идея проекта:**

Приложение: клиент-серверное.

Клиентская часть: html, css, scss, foundation, bootstrap,

Серверная часть: php.