

Registratore di Cassa

Scrivere un programma **interattivo** «Cassa» che simuli il funzionamento di un registratore di cassa. Il programma, tramite un menù interattivo, dovrà supportare le seguenti operazioni:

1. Vendi prodotto (che consiste in un inserimento)
2. Stampa incasso giornaliero, inserendo una data
3. Stampa incasso totale
4. Stampa incasso per singolo prodotto, inserendo il nome prodotto.

Prevedere l'utilizzo di un file strutturato «scontrino.txt» in cui memorizzare tutte le vendite effettuate, memorizzando:

- Nome prodotto
- Prezzo di Vendita
- Giorno
- Mese
- Anno

In linea di massima, il file può essere strutturato come segue:

01/02/2021 tastiera 10.00

01/02/2021 mouse 5.50

....

Registratore di cassa

TIPS:

1. Utilizzare una struct per memorizzare una vendita:

```
{  
    char nome[20],  
    float prezzo,  
    int giorno,  
    int mese,  
    int anno  
}
```

2. Per leggere e scrivere le date, potrebbe essere utile creare delle funzioni apposite che convertano la stringa in tre interi e viceversa. Es.

```
char* format_date(int day, int month, int year)
```

```
void string_date_to_numbers(char* date_string, int* day, int* moth, int* year)
```