

# Teoria Współbieżności - Rozwiązańe Zadania Domowego

Seweryn Tasior

23 stycznia 2026

## 1 Wstęp i cel zadania

Celem niniejszego zadania jest sformalizowanie klasycznego problemu Producent-Konsument dla bufora o pojemności  $N$  w notacji procesów komunikujących się kanałami. Rozwiązanie ma na celu wykazanie podstawowych własności poprawnościowych zgodnie z dobrymi praktykami formalnej weryfikacji.

W sformalizowanym modelu przyjęto następujące założenia projektowe:

- Bufor posiada określoną pojemność  $N \in \mathbb{N}$ , gdzie  $N \geq 1$ .
- Producent wytwarza, a Konsument odbiera porcje  $p$  typu *porcja*.
- Komunikacja między procesami jest synchroniczna (typu rendezvous) i odbywa się wyłącznie poprzez kanały.
- Procesy nie posiadają wspólnej przestrzeni adresowej i komunikują się jedynie poprzez operacje czytania ("?") oraz zapisywania ("!") danych na kanałach.

## 2 Wariant A: Bufor jako $N$ niezależnych komórek

### 2.1 Przestrzeń stanów bufora

Zgodnie z zasadą komunikujących się procesów sekwencyjnych (CSP), system składa się z  $N$  niezależnych procesów  $BUFFER(i)$ . Każdy z procesów posiada lokalny stan wynikający z przebiegu pętli sterowania. Przestrzeń stanów całego systemu bufora definiujemy jako iloczyn kartezjański stanów poszczególnych komórek:

- Każdy proces  $BUFFER(i)$  posiada alfabet  $\alpha_{BUFFER(i)}$  zawierający zdarzenia komunikacyjne z Producentem i Konsumentem
- $S = \{EM, FU\}^N$ , gdzie  $EM$  oznacza stan pusty (Empty), a  $FU$  stan zajęty (Full).
- Proces  $BUFFER(i)$  znajduje się w stanie  $EM$ , gdy wyemitował sygnał *JESZCZE()* i oczekuje na synchronizację z kanałem *PRODUCER*.
- Proces znajduje się w stanie  $FU$ , gdy przechowuje porcję danych  $p$  i oczekuje na synchronizację z kanałem *CONSUMER*.

## 2.2 Warunki wysyłki i odbioru porcji

Komunikacja w systemie jest synchroiczna (rendezvous), co oznacza, że operacje wysyłania i odbioru są blokujące do momentu gotowości obu stron:

- **Warunek wysyłki (Producent):** Producent może przekazać porcję, jeśli istnieje przynajmniej jeden indeks  $i \in \{0, \dots, N - 1\}$ , dla którego proces  $BUFFER(i)$  jest w stanie gotowości do odbioru (wykonał  $JESZCZE()$ ).
- **Warunek odbioru (Konsument):** Konsument może odebrać porcję, jeśli istnieje proces  $BUFFER(i)$  w stanie  $FU$ , gotowy do synchronizacji na kanale  $CONSUMER$ .

## 3 Wariant B: Bufor jako łańcuch

### 3.1 Interpretacja indeksu i mechanizm przesuwania

- **Interpretacja indeksu:** Indeks  $i$  wskazuje pozycję (stopień) w rurociągu przetwarzania danych. Proces  $BUFFER(0)$  jest jedynym punktem wejścia dla Producenta, a  $BUFFER(N - 1)$  jedynym punktem wyjścia dla Konsumenta.
- **Mechanizm przesuwania:** Przesunięcie porcji  $p$  odbywa się poprzez sekwencję synchroicznych przekazań między sąsiednimi procesami  $BUFFER(i) \rightarrow BUFFER(i + 1)$ . Każda komórka realizuje cykl: odbiór od poprzednika i natychmiastowe przekazanie do następcy.

### 3.2 Warunek poprawności FIFO

Wariant B narzuca porządek FIFO (First-In-First-Out), ponieważ:

- Każda porcja  $p$  musi przejść przez identyczną sekwencję zdarzeń (liter alfabetu procesu) od  $i = 0$  do  $i = N - 1$ .
- Relacja przyczynowości (causality ordered) uniemożliwia zmianę kolejności porcji, gdyż procesy są połączone szeregowo, a synchroiczny charakter kanałów nie pozwala na "wyprzedzanie" danych w łańcuchu.

## 4 Modyfikacja Wariantu A (wymuszenie FIFO)

Aby wymusić FIFO w Wariantie A, należy wyeliminować niedeterministyczny wybór komórki na rzecz cyklicznego wskazywania procesów przy użyciu liczników *in* oraz *out*.

Listing 1: Zmodyfikowana notacja CSP dla FIFO

```
[ PRODUCER:: p: porcja ; in: 0..N-1; in := 0;
  *[ true -> produkuj(p); BUFFER(in)!p;
    in := (in + 1) mod N ]
|||
  BUFFER( i : 0..N-1):: p: porcja ;
  *[ PRODUCER?p -> CONSUMER!p ]
|||
  CONSUMER:: p: porcja ; out: 0..N-1; out := 0;
  *[ BUFFER(out)?p -> konsumuj(p);
    out := (out + 1) mod N ]
]
```

Modyfikacja ta zapewnia, że Producent i Konsument synchronizują się z komórkami bufora w dokładnie tej samej kolejności indeksów  $i$ .