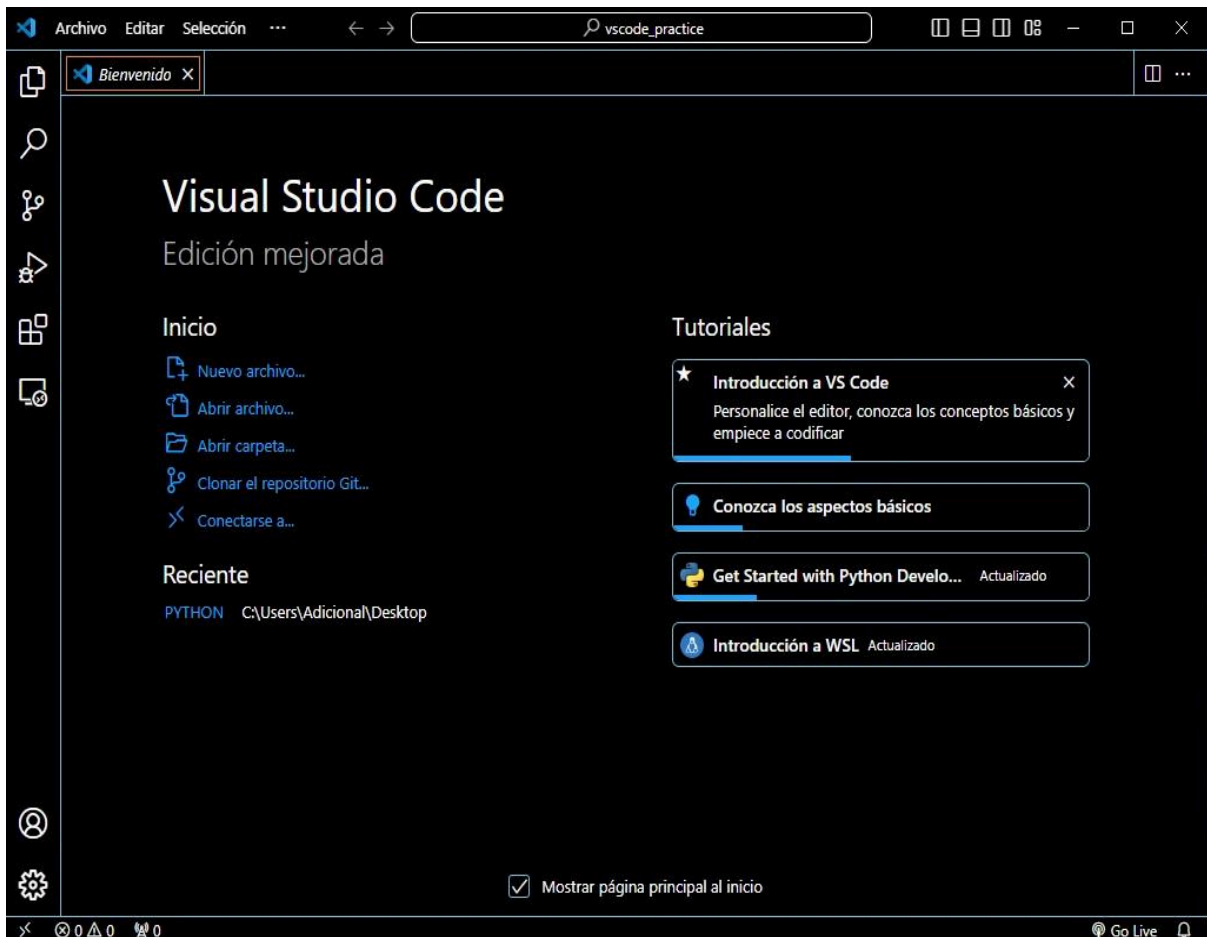


## Diseño de pantalla Visual Studio Code

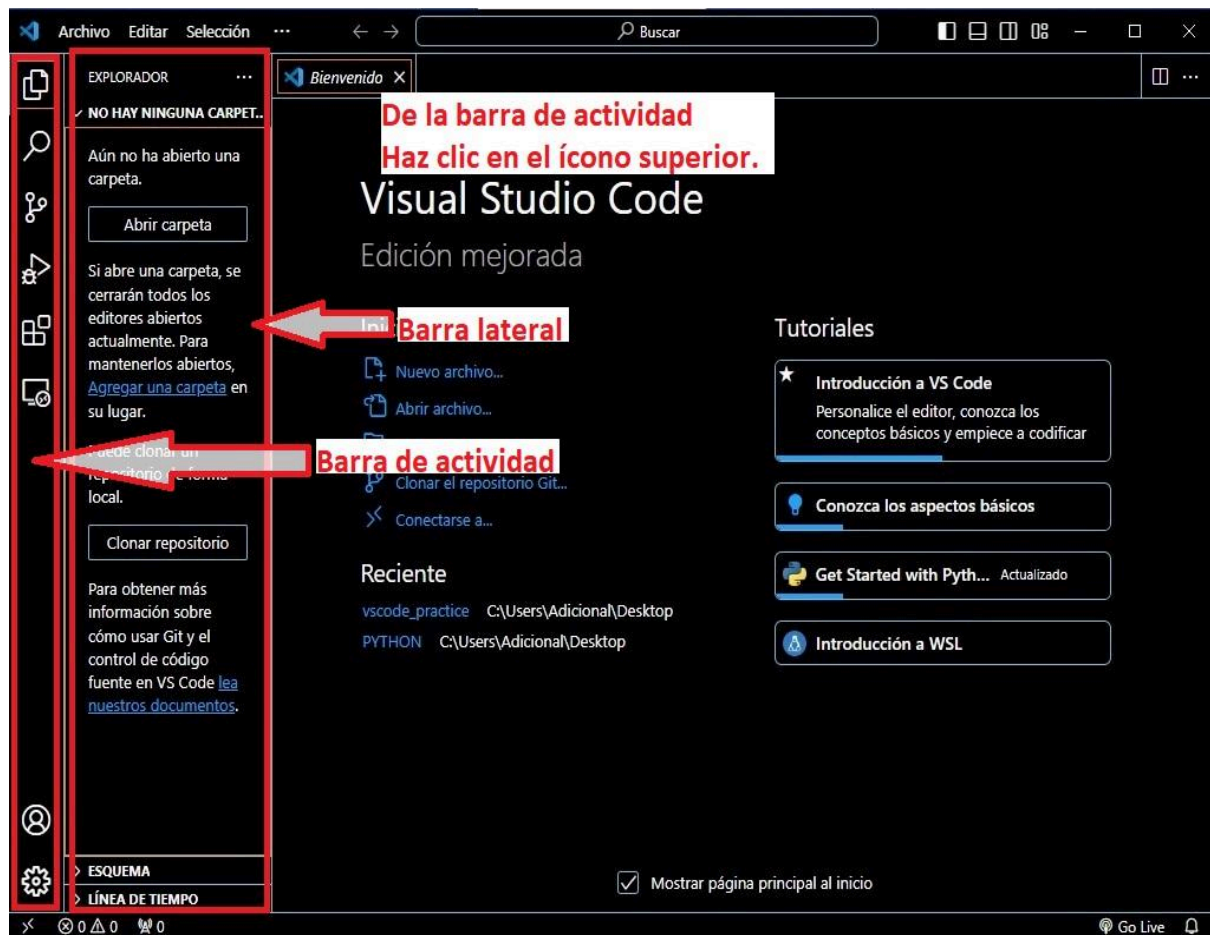
### Visión general de la estructura de pantalla.

Haz clic en el ícono de VS Code para iniciar VS Code. La pantalla que aparece justo después de iniciar puede variar según el uso. La pantalla de inicio de VS Code (pantalla de bienvenida) también puede variar según la versión, pero debería verse de la siguiente manera.



### Barra de actividades y la barra lateral

Haga clic en los iconos de la barra de actividades y las funciones correspondientes aparecerán en la barra lateral.



Las dos funciones más utilizadas en la barra de actividad son las siguientes.

### Explorador de archivos.

Haz clic en el ícono de imagen de la lista para ver los archivos de la carpeta que tienes abierta en VS Code. Si la carpeta está vacía, no se mostrará nada, pero si hay algunas carpetas jerárquicas creadas, la visualización será similar a la siguiente.



### Buscar.

Haz clic en el ícono de búsqueda e ingresa el texto que deseas buscar. Esto permitirá buscar en toda la carpeta y encontrar los elementos que contengan la cadena de texto correspondiente.

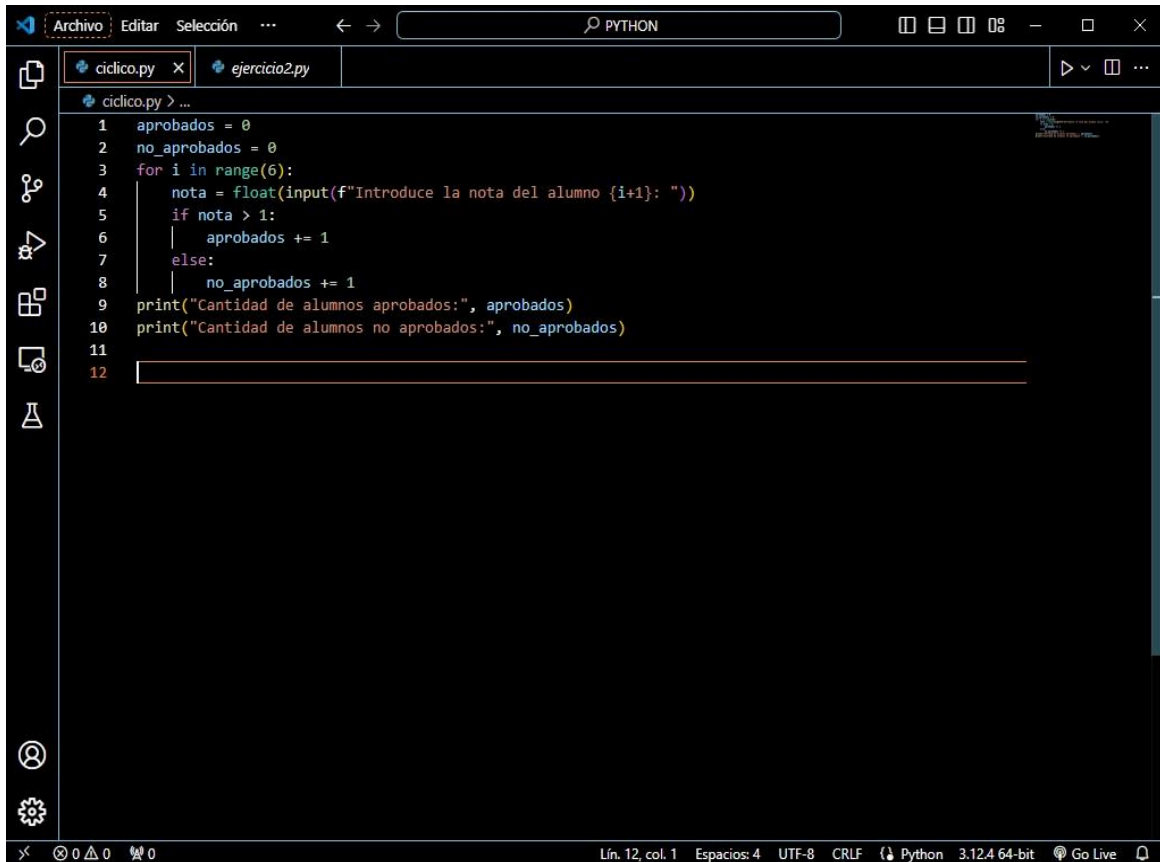


Visual Studio Code ofrece varias opciones para personalizar las búsquedas de texto. Puedes elegir entre distinguir entre mayúsculas y minúsculas o hacer que la búsqueda no sea sensible a estas diferencias. Además, permite el uso de **expresiones regulares**, una notación especial que te ayuda a realizar búsquedas avanzadas y precisas.

Otra funcionalidad muy útil es la posibilidad de **reemplazar múltiples coincidencias** de una búsqueda por cualquier texto que elijas, lo que facilita la edición en grandes bloques de código.

## El editor.

Es una ventana para abrir y editar archivos de texto. Es posible abrir y editar varios archivos a la vez. El archivo en el que está ubicado el cursor se denomina archivo "activo".



The screenshot shows a code editor window with a dark theme. The menu bar includes 'Archivo', 'Editar', 'Selección', and a search icon. The toolbar shows navigation and editing icons. The file explorer on the left shows two files: 'ciclico.py' and 'ejercicio2.py'. The main editor area displays the following Python code:

```
1 aprobados = 0
2 no_aprobados = 0
3 for i in range(6):
4     nota = float(input(f"Introduce la nota del alumno {i+1}: "))
5     if nota > 1:
6         aprobados += 1
7     else:
8         no_aprobados += 1
9 print("Cantidad de alumnos aprobados:", aprobados)
10 print("Cantidad de alumnos no aprobados:", no_aprobados)
11
12
```

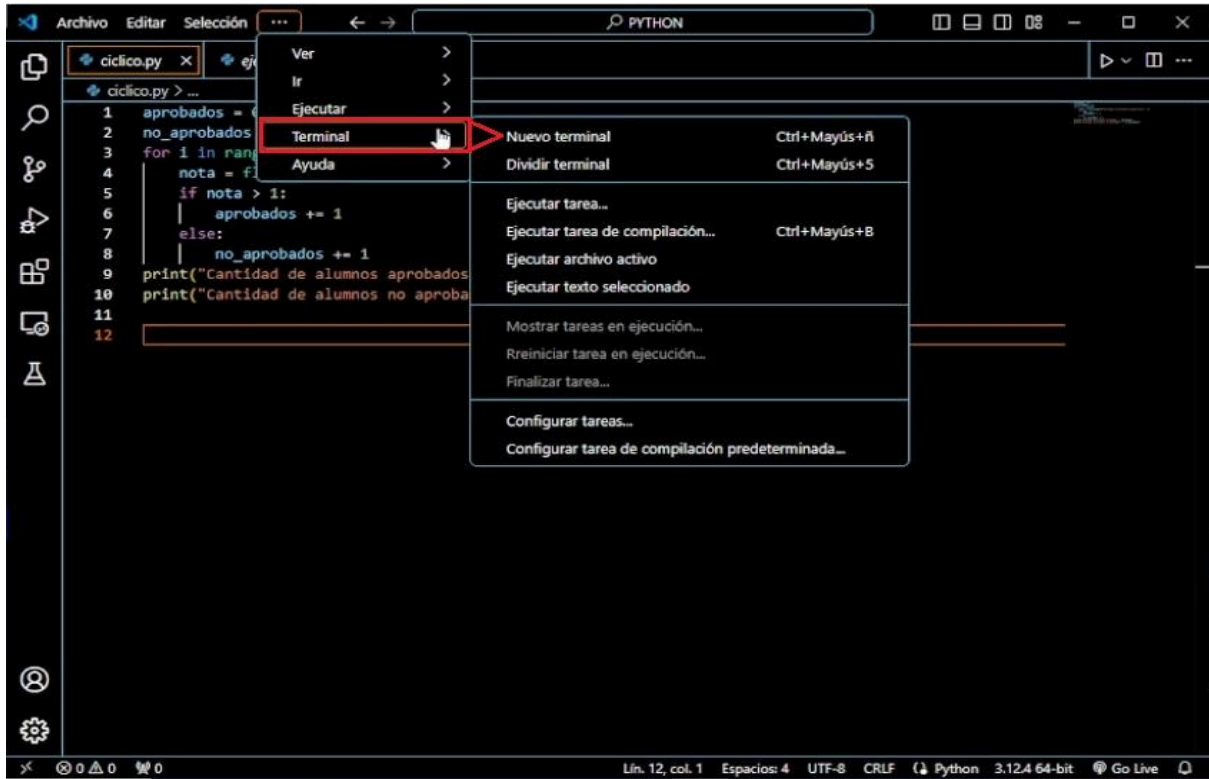
The status bar at the bottom shows 'Lín. 12, col. 1', 'Espacios: 4', 'UTF-8', 'CRLF', 'Python 3.12.4 64-bit', and 'Go Live'.

## El panel

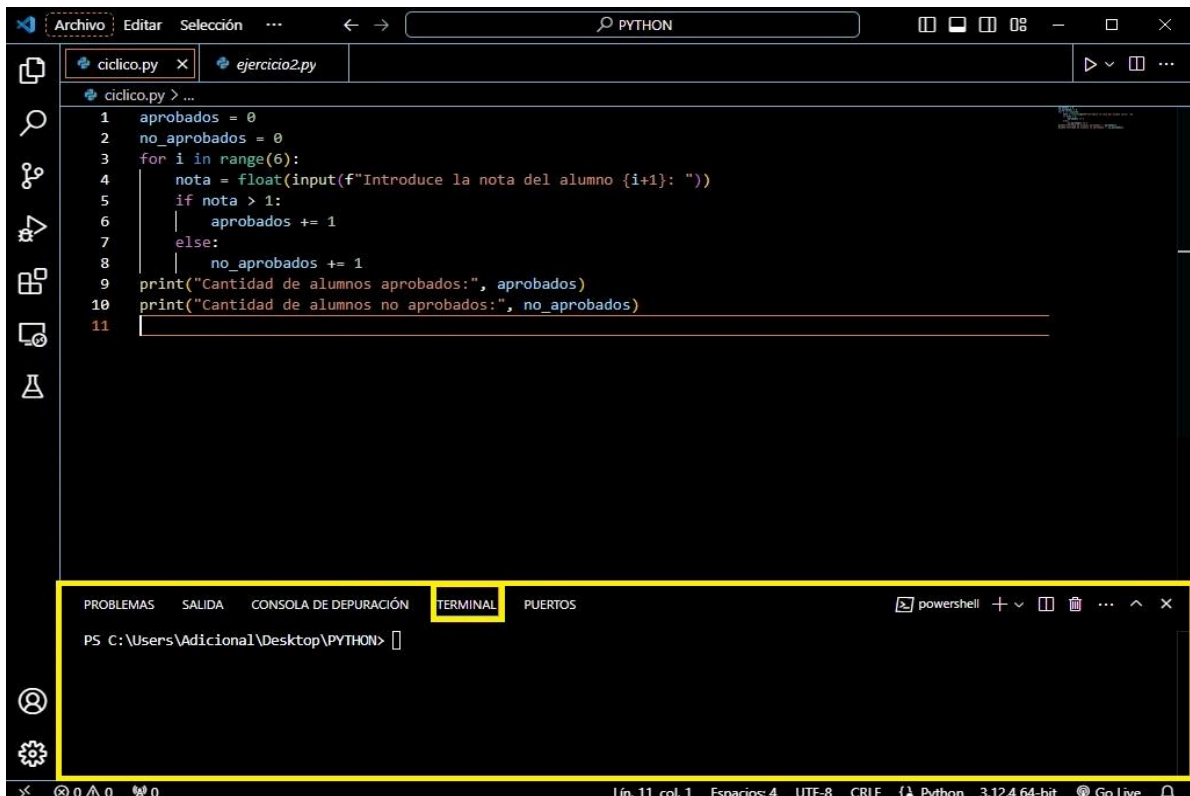
Esta área se utiliza para mostrar los cuatro elementos del menú Ver: salida, problema, consola de depuración y terminal.

No se muestran inmediatamente después de iniciar VS Code y pueden llamarse desde el menú superior.

Aquí, vamos a mostrar la 'Terminal', que es la que se utiliza más a menudo.

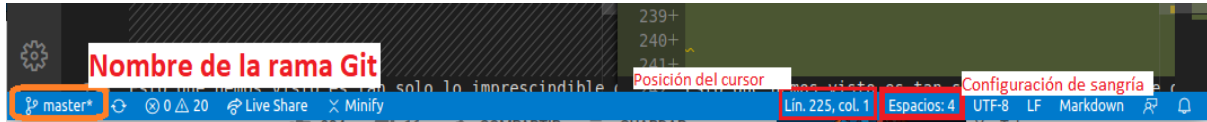


Puedes hacer lo mismo vinculando la aplicación "Terminal" de tu PC. Es conveniente porque puedes operar el terminal junto con el editor en la misma pantalla, así que úsalos según sea necesario.



## Barra de estado

La barra de estado muestra la situación del archivo en el que estás trabajando en la parte inferior. A continuación, se describen los tres elementos principales. Por ejemplo, veamos el estado mostrado mientras editas un archivo, como se muestra a continuación.



## Git.

Esto muestra el nombre de la 'rama' (branch) que estás viendo actualmente.

Ten en cuenta que Git y las ramas se explican por separado en el texto sobre Git, por lo que no es necesario que los conozcas ahora.

## Información en línea de espera.

Indica la posición del cursor en la ventana del editor. Las líneas son las coordenadas desde la parte superior del archivo y las columnas son las coordenadas desde el extremo izquierdo de la línea.

Las líneas se utilizan a menudo cuando se comunica con la gente sobre el código (por ejemplo, "El "xx" en la línea xx").

Las líneas también se muestran en el borde izquierdo de la ventana del editor, por lo que no suele molestar en mirar la barra de estado.

## Sangría

"En ese momento, se muestra la configuración de la sangría al presionar la tecla Tab en el archivo activo. La sangría se refiere al espacio en blanco al comienzo de un párrafo. En los textos en japonés, también es una regla poner un espacio al inicio de cada párrafo, y en la programación, es esencial para mantener la legibilidad del código. La imagen muestra 'Espacios: 4', lo que significa que al presionar la tecla Tab una vez, se insertarán 4 caracteres de espacio."

Esto es una pequeña digresión de la descripción de la configuración de la pantalla, pero un poco de información adicional sobre por qué este ajuste es necesario.

Las sangrías pueden ser una serie de espacios de un byte o simple (por ejemplo, 2, 4, 8) o un carácter especial llamado tabulador, que hace sangría con un solo carácter.

El tabulador tiene ventajas sobre los espacios múltiples de media anchura, como la posibilidad de introducir una sangría pulsando una sola vez la tecla Tabulador. Sin embargo,

existen desventajas cuando los caracteres de tabulación son interpretados por editores y software de terminal, como que el ancho de la sangría es diferente en distintos entornos.

Por lo tanto, el uso de un espacio simple o de un tabulador para la sangría depende del idioma y de las circunstancias del proyecto de desarrollo en el que se participe (por cierto, actualmente se utilizan más los espacios simples).

El número de caracteres que deben utilizarse cuando se emplean espacios de un solo byte o simple también puede depender del idioma y del proyecto de desarrollo. Al escribir código, debes adaptarte a las reglas de la época.

Por eso los editores deben tener ajustes para la sangría.

Eso es todo para la explicación básica.



[documentación oficial de VS Code \(en inglés\).](#)

## Resumen

La estructura de pantallas de VS Code está diseñada para que la programación sea más eficaz.

### **Documentación Oficial.**

[Documentación oficial de VS Code](#)