

## Visualicemos en el navegador.

Cuando escribes código HTML y CSS, este es procesado por tu navegador web para mostrar la página como la ves en pantalla. El navegador interpreta el código HTML para construir la estructura de la página, y luego aplica las reglas de CSS para aplicar el estilo a esa estructura. Por ejemplo, si tienes un párrafo de texto en tu HTML, el navegador lo mostrará en la pantalla, y el CSS determinará el color del texto, el tamaño de la fuente y el espaciado.

### ¿Qué es HTML?

HTML es un lenguaje diseñado para crear páginas web, en el cual escribiremos dentro de un archivo que nosotros mismos crearemos utilizando un editor de código. Una vez creado el archivo y agregado un poco de contenido, lo abriremos con el navegador, el cual lo transformará en una página web que podremos leer.



Las siglas HTML provienen del inglés **HyperText Markup Language**, que podemos traducir como un lenguaje de marcas de hipertexto.

### Herramientas para crear un sitio web

Utilizaremos principalmente dos herramientas:

1. El editor de código VSCode.
2. El navegador Google chrome.

#### Editor de código

Las páginas web se escriben utilizando un lenguaje llamado HTML, muchos editores son compatibles con HTML, en este curso utilizaremos el editor VSCode.



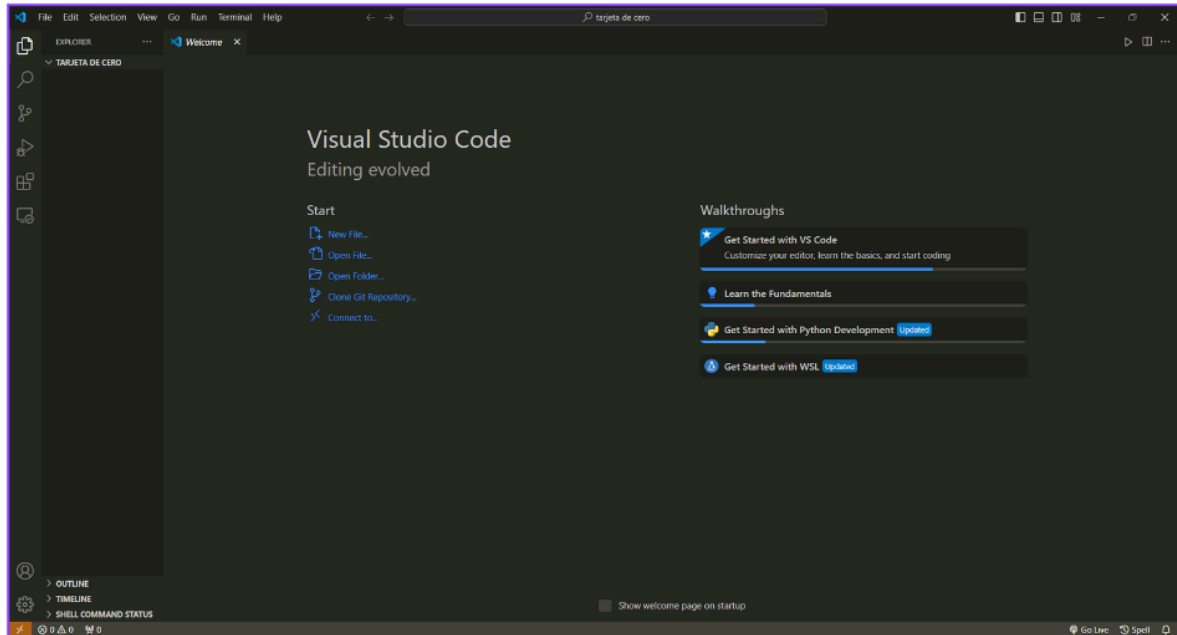
#### Navegador

Los navegadores son los encargados de leer el código HTML y mostrar las páginas web tal cual las conocemos. En este curso utilizaremos Chrome, pero puedes usar cualquier otro navegador.



## Creando una página web desde cero

Para crear nuestra primera página web, haremos un directorio (nueva carpeta) y luego abriremos el editor de código arrastrando la carpeta creada a este. Al realizar esta acción, veremos nuestro directorio dentro de la columna de explorador.



Una forma común de organizar los espacios de trabajo es mediante la creación de una carpeta por proyecto, donde, al trabajar, arrastraremos la carpeta completa del proyecto a VSCode.

### A continuación, veremos cómo hacerlo paso a paso:

Crear un archivo HTML en VS Code.

#### Paso 1: Crear la Carpeta del Proyecto

##### En Mac:

1. **Abrir Finder:** Haz clic en el icono de Finder en el Dock.
2. **Seleccionar "Inicio":** En la barra de menú superior, selecciona "Ir" y luego elige "Inicio" (o usa el atajo **Shift + Command + H**).
3. **Crear Nueva Carpeta:**

- Haz clic con el botón derecho en un área vacía dentro de la ventana de Inicio.
- Selecciona "Nueva carpeta" del menú contextual.

**4. Nombrar la Carpeta:**

- Escribe el nombre de la carpeta como **tarjeta** y presiona **Enter**.

**En Windows:**

- 1. Abrir Explorador de Archivos:** Haz clic en el icono de Explorador de archivos en la barra de tareas o usa el atajo **Win + E**.
- 2. Navegar a la Ubicación Deseada:** Ve a la ubicación donde deseas crear la carpeta del proyecto.
- 3. Crear Nueva Carpeta:**
  - Haz clic con el botón derecho en un área vacía dentro de la ventana del Explorador de archivos.
  - Selecciona "Nuevo" y luego "Carpeta" del menú contextual.
- 4. Nombrar la Carpeta:**
  - Escribe el nombre de la carpeta como **tarjeta** y presiona **Enter**.

## Paso 2: Abrir Visual Studio Code y Crear el Archivo HTML

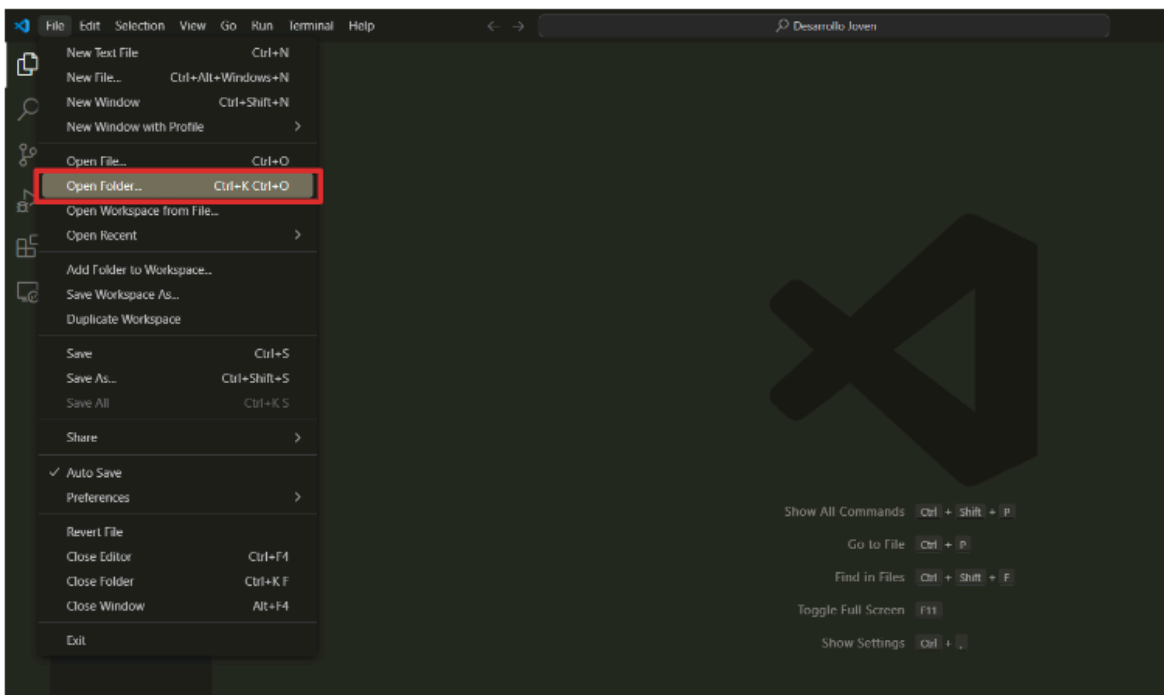
### 1. Abrir VS Code:

Inicia Visual Studio Code desde tu menú de aplicaciones o acceso directo.

VS Code te permite trabajar directamente en la carpeta que contiene tu proyecto. Esto organiza tus archivos y facilita la navegación entre ellos.

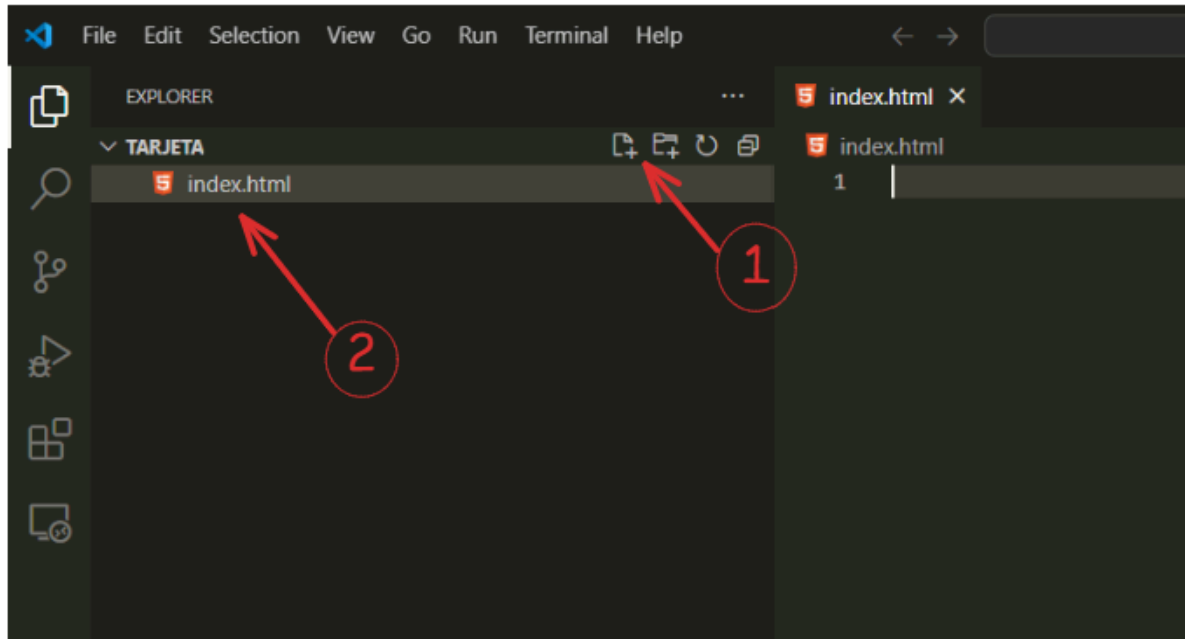
### 2. Abrir Carpeta del Proyecto:

- En VS Code, haz clic en **Archivo** en la barra de menú superior.
- Selecciona **Abrir carpeta...** (o usa el atajo **Ctrl + K, Ctrl + O** en Windows o **Command + K, Command + O** en Mac).
- Navega a la carpeta **tarjeta** que creaste y selecciona **Abrir**.



### 3. Crear Nuevo Archivo HTML:

- En el panel lateral izquierdo, haz clic con el botón derecho en la carpeta **tarjeta**.
- Selecciona Nuevo archivo del menú contextual.
- Nombra el archivo como **index.html** y presiona Enter.



#### 4. Escribir el Código HTML:

- Abre el archivo **index.html** haciendo doble clic en él.
- Escribe el siguiente código HTML básico:

[index.html].

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Tarjeta de Presentación</title>
7 </head>
8 <body>
9   <h1>Mi Tarjeta de Presentación</h1>
10  <p>Nombre: [Tu Nombre]</p>
11  <p>Profesión: [Tu Profesión]</p>
12  <p>Descripción: Breve descripción sobre ti.</p>
13 </body>
14 </html>
```

## 5. Guardar el Archivo:

- Haz clic en Archivo en la barra de menú superior.
- Selecciona Guardar (o usa el atajo **Ctrl + S** en Windows o **Command + S** en Mac).



### ¡Ey, guarda los cambios!

Un error frecuente consiste en no guardar los cambios. Cada vez que agregamos información o hacemos cambios en la página web utilizando el editor, debemos guardarlos. Puedes usar el atajo de teclado **Ctrl + S** en Windows y Linux o **Cmd + S** en macOS.

## Visualización de Cambios en el Navegador

Utilizando el explorador de archivos de nuestro sistema operativo, abriremos la carpeta recién creada y haremos doble clic sobre el archivo index, lo que abrirá nuestra página en el navegador. En caso de que esto no funcione, puedes hacer clic derecho y seleccionar la opción “abrir con”, señalando el navegador que prefieras para abrir la página. También es posible abrir el documento arrastrando el archivo creado index.html, sobre el navegador.



## Mi Tarjeta de Presentación

Nombre: [Tu Nombre]

Profesión: [Tu Profesión]

Descripción: Breve descripción sobre ti.

Si intentas agregar más contenido, aunque tenga espacios o líneas en blanco entre medio, veremos que esas no se ven en la página web. Esto se debe a que los documentos HTML no son “what you see is what you get” (lo que ves es lo que obtienes), por lo que debemos darle formato al contenido usando etiquetas HTML.



### Refresca la página

Si haces cambios después de abrir la página en el navegador, estos no serán visibles automáticamente. Para poder verlos, deberás recargar la página. Puedes hacerlo rápidamente con el atajo de teclado **Ctrl + R** en Windows y Linux o **Cmd + R** en macOS.



## Visual Studio Code

Puedes utilizar la función de autocompletado para generar automáticamente la estructura básica de un sitio web.

Escribe **!** y presiona Tab, cuando estés en un archivo HTML y escribas el signo de exclamación (!) seguido de presionar la tecla Tab, VS Code autocompletará automáticamente con una estructura básica de un documento HTML5. Esto incluye los elementos básicos como:

```
<!DOCTYPE html>, <html>, <head>, y <body>.
```

## Conclusión

Al seguir estos pasos, hemos creado un entorno de desarrollo para tu proyecto de tarjeta de presentación y escrito un archivo HTML básico. La carpeta **tarjeta** organiza tus archivos, y el archivo **index.html** contiene el código que define el contenido y la estructura de tu página web. Este proceso te proporciona una base sólida para comenzar a desarrollar y estilizar tu tarjeta de presentación digital.