



# ANDREW PHAKEOVILAY

STAGE DÉVELOPPEUR EN 2ÈME ANNÉE BUT INFO

## COORDONNÉES

- 📍 24 route de la taillade blanche, Fontenilles 31470
- ✉️ andrew.p\_pro@outlook.com
- ☎️ 07 69 34 50 43
- 📅 19 ans
- 🚗 Permis B
- 🐙 <https://github.com/andrew-phakeovilay/PORTFOLIO.git>
- 🌐 [www.linkedin.com/in/andrew-phakeovilay-731925234/](http://www.linkedin.com/in/andrew-phakeovilay-731925234/)

## PROFIL PERSONNEL

Étudiant en Informatique. Motivé pour développer mes compétences et m'améliorer professionnellement autant en équipe qu'en autonomie.

## COMPÉTENCES

- Bonne écoute, esprit d'équipe et autonomie
- Esprit curieux et réceptif
- Documentation et présentation de projets, rédaction de mails professionnels
- Communication, organisation, planification et répartition des tâches

## LANGUE

- Anglais B1, notions solides (Anglais technique)

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux vidéos
- Design
- Technologie

## FORMATION

- **Deuxième année BUT Informatique**, IUT de Blagnac, France (31) De 2022 à 2023
- **Diplôme du baccalauréat général**, Mathématiques, Numérique et sciences informatiques, Physique-Chimie, option Maths Expertes, Lycée Clémence Royer Fonsorbes (31), 2021

## COMPÉTENCES INFORMATIQUES

- **Langages** : Java (8, 17), JavaFX, Python 3, SQL, C, HTML5 & CSS3, AsciiDoc, PHP, MySQL, JavaScript, TypeScript
- **Logiciels** : Eclipse, EduPython, Spyder, SQLDeveloper, Repl.it, PlantUML, SceneBuilder, Visual Studio Code, VirtualBox, WinDesign, Angular, MobaXterm, IntelliJ, PyCharm
- **Gestion de projet** : GitHub, ProjectLibre
- **Système d'exploitation** : Windows, Ubuntu, Linux

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développement d'application et site E-commerce d'un client (GitHub, Java, Python, sqlDeveloper, MobaXterm, Eclipse, IntelliJ, PyCharm)

NOVEMBRE 2022 - JANVIER 2023

*Travailler en équipe, gérer les conflits, rédiger des documentations, réunion méthode SCRUM avec le client*

Gestion d'un projet et création d'une application pour la gestion de comptes bancaires (GitHub, Java 8, JavaFX, IDE Eclipse)

AVRIL 2022 - JUIN 2022

*Travailler en équipe en tant que chef de projet  
Savoir gérer les conflits*

Gestion d'une base de données d'une entreprise (sqlDeveloper, WinDesign)

AVRIL 2022 - MAI 2022

*Étudier une base de données existante et l'améliorer*

Création d'une application BlackJack (JavaFX, Java 8, SceneBuilder)

AVRIL 2022 - 1 SEMAINE

*Apprendre du JavaFX et créer une interface homme machine*

Création de machine virtuelle (VirtualBox) Ubuntu

JANVIER 2022 - 2 SEMAINES

*Installation de différents logiciels (Okular, ProjectLibre, LibreOffice) et Java 1.8, personnalisation du terminal, création des utilisateurs, des groupes et leurs configurations, écriture d'un script shell vérifiant les installations et configurations*

Création d'un site ergonomique d'entreprises GREEN IT (HTML5 & CSS3, VSC)

NOVEMBRE 2021 - 3 SEMAINES

*Collecte de données pertinentes, optimisation du code HTML & CSS*

Création d'une application permettant d'obtenir les étudiants d'un département informatique (Java 17, IDE BlueJ)

OCTOBRE 2021 - 2 SEMAINES

*Développement des fonctions optimisées en respectant les contraintes*

Le jeu du Pendu sous Python avec une interface utilisateur (Python 3, Tkinter, EduPython)

MAI 2021 - JUIN 2021 - 6 SEMAINES

*Pratique des notions python et création d'une interface*

Opérateur de production en intérim à Continental

JUILLET 2022 - AOÛT 2022

*Assemblage de pièces et maintenance des machines, être autonome et savoir travailler en équipe*