# **Phakeovilay Andrew**

# IBD Compte rendu

# TP#03 Création d'un programme PL/SQL complet

## Table des matières

1 Introduction	3
2 Mise en place d'une procédure PL/SQL	3
2.1 Créez la procédure PL/SQL AjouterMatch répondant aux spécifications	3
2.2 Testez la procédure PL/SQL en vérifiant	4
2.2.1 Le cas nominal	4
2.2.2 Les différents cas d'erreur	4
3 Conclusion	. 7

### IBD Compte rendu

## TP#03 Création d'un programme PL/SQL complet

#### 1 Introduction

Ce TP traite du développement de procédures PL/SQL. Cette fois vous êtes en charge du développement complet de la procédure avec mise en place d'exceptions pour gérer les cas d'erreur.

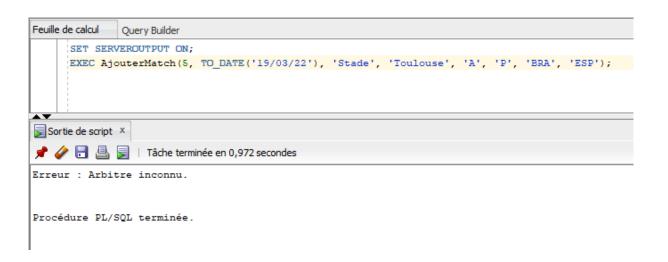
- 2 Mise en place d'une procédure PL/SQL
- 2.1 Créez la procédure PL/SQL AjouterMatch répondant aux spécifications.

```
create or replace PROCEDURE AjouterMatch
p_jrn Match.jrn%TYPE,
p dtm Match.dtm%TYPE,
p_stade Match.stade%TYPE,
p_ville Match.ville%TYPE,
p_prea Match.prea%TYPE,
p_noma Match.noma%TYPE,
p nel Match.nel%TYPE,
p_ne2 Match.ne2%TYPE
fk erreur EXCEPTION;
PRAGMA EXCEPTION_INIT (fk_erreur, -2291);
ck_erreur EXCEPTION;
PRAGMA EXCEPTION_INIT (ck_erreur, -2290);
    INSERT INTO Match (nm ,jrn ,dtm ,stade ,ville , prea, noma, nel, ne2)
    VALUES (seq_match.NEXTVAL, p_jrn , p_dtm, p_stade, p_ville, p_prea, p_noma, p_nel, p_ne2);
    COMMIT;
    DBMS OUTPUT.PUT LINE('Match inséré.');
EXCEPTION
       IF(SQLERRM like '%CK_MATCH_JRN%') THEN
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Erreur : Journée Invalide.');
        END IF:
        IF (SOLERRM like '%CK MATCH NE1 NE2%') THEN
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Erreur : Equipe ne peut pas jouer contre elle-même.');
        IF(SQLERRM like '%NN_MATCH_NE1%') THEN
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Erreur : Equipe 1 manquante.');
        IF(SQLERRM like '%NN_MATCH_NE2%') THEN
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Erreur : Equipe 2 manquante.');
        END IF:
    WHEN fk erreur THEN
        IF(SQLERRM like '%FK_MATCH_ARBITRE%') THEN
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Erreur : Arbitre inconnu.');
        IF(SQLERRM like '%FK_MATCH_EQUIPE1%') THEN
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Erreur : Equipe 1 inconnu.');
        END IF;
        IF(SQLERRM like '%FK_MATCH_EQUIPE2%') THEN
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Erreur : Equipe 2 inconnu.');
        END TE:
    WHEN DUP_VAL_ON_INDEX THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Erreur : Equipe se rencontre déjà dans un autre match.');
```

#### 2.2 Testez la procédure PL/SQL en vérifiant

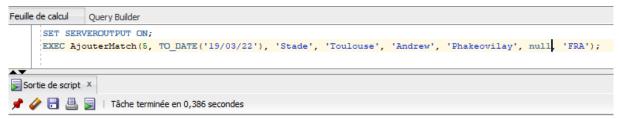
#### 2.2.1 Le cas nominal

#### 2.2.2 Les différents cas d'erreur









Erreur : Equipe 1 manquante.

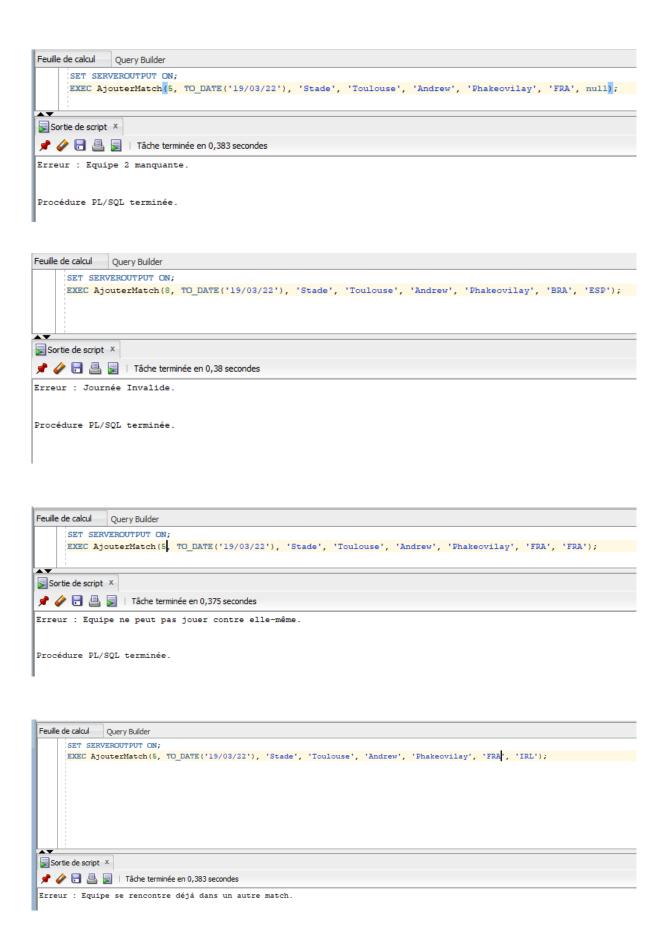
Procédure PL/SQL terminée.





Erreur : Equipe 1 manquante.

Procédure PL/SQL terminée.



#### 3 Conclusion

Dans ce TP, nous avons appris à manipuler les exceptions d'une autre manière que le TP2, on utilise les codes erreurs et les contraintes déjà existantes dans les tables.