

ANDREW PHAKEOVILAY

ALTERNANCE EN 3ÈME ANNÉE BUT INFORMATIQUE

COORDONNÉES

- 24 route de la taillade blanche, Fontenilles 31470
- andrew.p_pro@outlook.com
- 07 69 34 50 43
- 19 ans
- Permis B
- https://github.com/andrew-phakeovilay/PORTFOLIO.git
- www.linkedin.com/in/andrew-phakeovilay-731925234/

PROFIL PERSONNEL

Étudiant en Informatique. Motivé pour développer mes compétences et m'améliorer professionnellement autant en équipe qu'en autonomie.

COMPÉTENCES

- Bonne écoute, esprit d'équipe et autonomie
- Esprit curieux et réceptif
- Documentation et présentation de projets, rédaction de mails professionnels
- Communication, organisation, planification et répartition des tâches

LANGUE

Anglais B1, notions solides (Anglais technique)

CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux vidéos
- Design
- Technologie

FORMATION

- Deuxième année BUT Informatique, IUT de Blagnac, France (31) De 2022 à 2023
- Diplôme du baccalauréat général, Mathématiques, Numérique et sciences informatiques, Physique-Chimie, option Maths Expertes, Lycée Clémence Royer Fonsorbes (31), 2021

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

- Langages: Java (8, 17), JavaFX, Python 3, SQL, C, HTML5 & CSS3, Asciidoc, PHP, mySQL, JavaScript, TypeScript
- Logiciels: Eclipse, EduPython, Spyder, SQLdeveloper, Repl.it, PlantUML, SceneBuilder, Visual Studio Code, VirtualBox, WinDesign, Angular, MobaXterm, IntelliJ, PyCharm
- Gestion de projet : GitHub, ProjectLibre
- Système d'exploitation : Windows, Ubuntu, Linux

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développement d'application et site E-commerce d'un client (GitHub, Java, Python, sqlDeveloper, MobaXterm, Eclipse, IntelliJ, PyCharm)

NOVEMBRE 2022 - JANVIER 2023

Travailler en équipe, gérer les conflits, rédiger des documentations, réunion méthode SCRUM avec le client

Gestion d'un projet et création d'une application pour la gestion de comptes bancaires (GitHub, Java 8, JavaFX, IDE Eclipse)

AVRIL 2022 - JUIN 2022

Travailler en équipe en tant que chef de projet

Savoir gérer les conflits

Gestion d'une base de données d'une entreprise (sqlDeveloper, WinDesign)

AVRIL 2022 - MAI 2022

Étudier une base de données existante et l'améliorer

Création d'une application BlackJack (JavaFX, Java 8, SceneBuilder)

AVRIL 2022 - 1 SEMAINE

Apprendre du JavaFX et créer une interface homme machine

Création de machine virtuelle (VirtualBox) Ubuntu

JANVIER 2022 - 2 SEMAINES

Installation de logiciels, personnalisation, création des utilisateurs, des groupes, script shell

Création d'un site ergonomique d'entreprises GREEN IT (HTML5 & CSS3, VSC)

NOVEMBRE 2021 - 3 SEMAINES

Collecte de données pertinentes, optimisation du code HTML & CSS

Création d'une application permettant d'obtenir les étudiants d'un département informatique (Java 17, IDE BlueJ)

OCTOBRE 2021 - 2 SEMAINES

Développement des fonctions optimisées en respectant les contraintes

Le jeu du Pendu sous Python avec une interface utilisateur (Python 3, Tkinter, EduPython)

MAI 2021 - JUIN 2021 - 6 SEMAINES

Pratique des notions python et création d'une interface

Stage développeur informatique, migration d'un serveur LAMP à Mécaprotec AVRIL 2023 - JUIN 2023

Migration d'un serveur existant afin d'optimiser la production

Opérateur de production en intérim à Continental

JUILLET 2022 - AOÛT 2022

Assemblage de pièces et maintenance des machines, être automne et savoir travailler en

équipe