Phakeovilay Andrew

PL/SQL Compte rendu

TP#06 Création d'un paquetage PL/SQL

Table des matières

1 Introduction	3
2 Mise en place d'un paquetage PL/SQL	3
2.1 Créez un paquetage PL/SQL Gestion_Rugby dans laquelle vous placerez les fonctions PL/SQI répondant aux spécifications ci-dessous	
2.2 Testez les deux fonctions PL/SQL en vérifiant le cas nominal et les cas d'erreur	4
2.3 Modifiez la paquetage PL/SQL en ajoutant une procédure classement qui permet d'afficher classement des équipes en utilisant les fonctions précédentes	
3 Conclusion	7

PL/SQL Compte rendu

TP#06 Création d'un paquetage PL/SQL

1 Introduction

Ce TP traite du développement d'un paquetage PL/SQL. Nous allons regrouper plusieurs procédures et fonctions PL/SQL au sein d'un paquetage.

- 2 Mise en place d'un paquetage PL/SQL
- 2.1 Créez un paquetage PL/SQL Gestion_Rugby dans laquelle vous placerez les fonctions PL/SQL répondant aux spécifications ci-dessous.

```
create or replace PACKAGE Gestion_Rugby IS

FUNCTION retournePointsMarques(p_nomE EQUIPE.nomE%TYPE) RETURN NUMBER;

FUNCTION retournePointsAttribues(p_nomE EQUIPE.nomE%TYPE) RETURN NUMBER;

END Gestion_Rugby;
```

```
create or replace PACKAGE BODY Gestion_Rugby IS

FUNCTION retournePointsMarques(p_nomE EQUIPE.nomE%TYPE) RETURN NUMBER IS
    v_totalPoints NUMBER := 0;

BEGIN

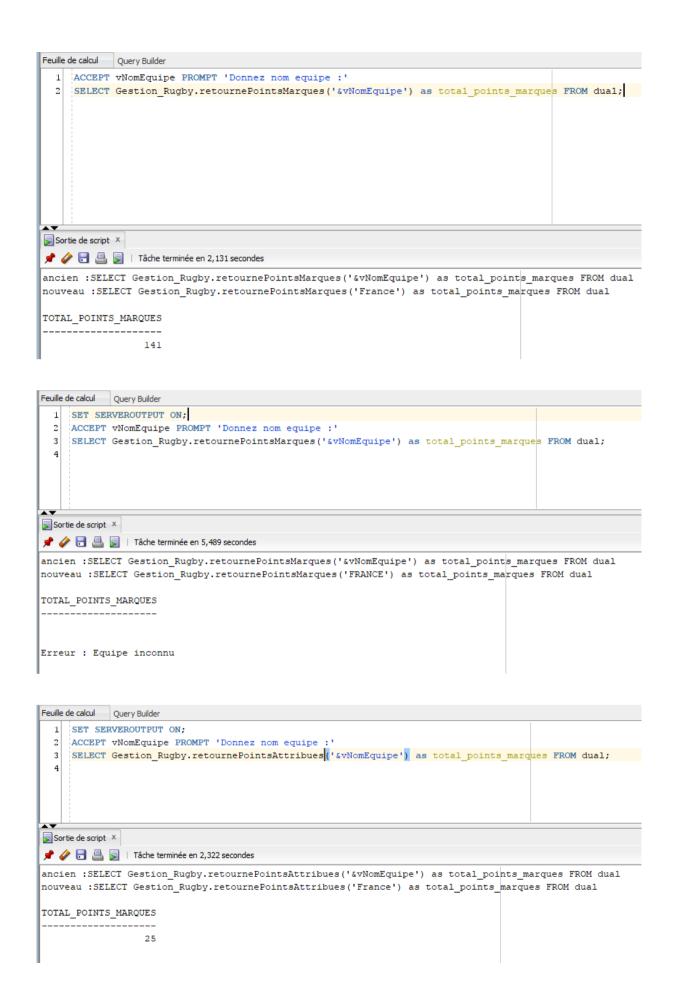
SELECT SUM(point) INTO v_totalPoints
    FROM MARQUER MA, EQUIPE E, JOUEUR J
WHERE MA.nj = J.nj AND J.ne = E.ne AND E.nomE = p_nomE GROUP BY E.ne;

RETURN(v_totalPoints);

EXCEPTION
    WHEN NO_DATA_FOUND THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Erreur : Equipe inconnu');
    RETURN NULL;
END retournePointsMarques;
```

```
FUNCTION retournePointsAttribues(p nomE EQUIPE.nomE%TYPE) RETURN NUMBER IS
   v totalPointsAttribues NUMBER := 0;
   nb victoires NUMBER := 0;
   nb_essais NUMBER := 0;
BEGIN
   FOR tuple IN (SELECT nm, nel, scrl, scrl FROM MATCH, EQUIPE WHERE nel = ne AND nomE = p nomE
                     UNION
                SELECT nm, ne2, scr2, scr1 FROM MATCH, EQUIPE WHERE ne2 = ne AND nomE = p nomE) LOOP
       IF(tuple.scrl > tuple.scr2) THEN
          v totalPointsAttribues := v totalPointsAttribues + 4;
          nb victoires := nb victoires + 1;
       ELSIF(tuple.scrl = tuple.scr2) THEN
          v_totalPointsAttribues := v_totalPointsAttribues + 2;
       ELSIF(tuple.scr1 < tuple.scr2) AND ((tuple.scr1 - tuple.scr2) < 0) THEN
          v_totalPointsAttribues := v_totalPointsAttribues + 1;
       END IF;
       SELECT COUNT(*) INTO nb_essais
       FROM Marquer, Joueur
       WHERE Marquer.nj = Joueur.nj
          AND nm = tuple.nm
          AND ne = tuple.nel
          AND action = 'Essais';
       IF(nb essais >= 4) THEN
          v_totalPointsAttribues := v_totalPointsAttribues +1 ;
       END IF;
   END LOOP;
       IF(nb victoires = 5) THEN
            v_totalPointsAttribues := v_totalPointsAttribues +3;
       END IF;
       RETURN(v totalPointsAttribues);
       EXCEPTION
            WHEN NO DATA FOUND THEN
                 DBMS OUTPUT.PUT LINE('Erreur : Equipe inconnu');
                 RETURN NULL;
  END retournePointsAttribues;
```

2.2 Testez les deux fonctions PL/SQL en vérifiant le cas nominal et les cas d'erreur





2.3 Modifiez la paquetage PL/SQL en ajoutant une procédure classement qui permet d'afficher le classement des équipes en utilisant les fonctions précédentes.

```
create or replace PACKAGE Gestion_Rugby IS

FUNCTION retournePointsMarques(p_nomE EQUIPE.nomE%TYPE) RETURN NUMBER;

FUNCTION retournePointsAttribues(p_nomE EQUIPE.nomE%TYPE) RETURN NUMBER;

PROCEDURE classementEquipe;

END Gestion_Rugby;

PROCEDURE classementEquipe IS

BEGIN

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nation | Points Attribués | Points Marqués');
FOR ligne IN (SELECT nome, retournePointsMarques(nome) as pm, retournePointsAttribues(nome) as pa

FROM Equipe ORDER BY pa DESC) LOOP

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(ligne.nome || ' : ' || ligne.pa || ' | ' || ligne.pm);
END classementEquipe;

END classementEquipe;
```

```
Nation | Points Attribués | Points Marqués
France : 25 | 141
Irlande : 21 | 168
Ecosse : 12 | 85
Angleterre : 12 | 101
Italie : 8 | 60
Galles : 8 | 70
```

3 Conclusion

Nous avons appris comment créer des paquetages en 2 parties, la spécification et le body, nous avons également écrit des fonctions.