Phakeovilay Andrew

IBD Compte rendu

TP#01 Création de la base de données (BD)

Table des matières

1	Introduction	4
2	SQL-LDD	4
	2.1 Ajoutez une contrainte de clé étrangère sur nej référençant la table Joueur désignant le meilleur joueur appelé « homme du match »	4
	2.2 Ajoutez deux contraintes de clés étrangères sur ne1 et ne2 référençant la table Equipe	4
	2.3 Ajoutez une contrainte de clé étrangère sur prea et noma référençant la table Arbitre	4
	2.4 Ajoutez deux contraintes de domaine afin que les scores src1 et src2 soient obligatoirement supérieurs ou égaux à zéro (en effet, le score d'un match ne peut pas être négatif)	.5
	2.5 Ajoutez une contrainte de domaine sur jrn pour contraindre la valeur comprise entre 1 et 5 (en effet, le tournoi se déroule en 5 journées)	
	2.6 Ajoutez une contrainte de domaine qui interdit qu'une équipe puisse jouer un match contre elle-même	5
	2.7 Ajoutez une contrainte d'unicité sur ne1 et ne2 interdisant que deux équipes puissent se rencontrer plusieurs fois	5
	2.8 A partir du dictionnaire de données Oracle, affichez les tables (OBJECT_TYPE) et leur date de création (CREATED) contenues dans USER_OBJECTS	5
		6
3	SQL-LMD	6
	3.1 Vérifier le contenu de la table Equipe	7
	3.2 Vérifier le nombre de tuples de chaque table	8
1	SQL-LID	9
	4.1 (Projection & Sélection) Obtenir le prénom et le nom des sélectionneurs des équipes par ordre alphabétique des noms d'équipe	
	4.2 (Projection & Sélection) Obtenir le prénom, le nom et le poste des capitaines de chaque équipe1	.0
	4.3 (Jointure) Obtenir le prénom et le nom des joueurs ayant marqué un essai durant le match ayant eu lieu le 06/02/2022	.0
	4.4 (Auto-Jointure) Obtenir le prénom, le nom et le poste occupé par les joueurs de l'équipe du Pays de Galles (ne = 'WAL') ayant le même nom de famille1	.1
	4.5 (Jointure). Obtenir le score des matchs de l'équipe de France1	.1
	4.6 (Ensembliste). Idem, mais en plaçant dans le résultat la France en première colonne1	2
	4.7 (Jointure). Obtenir la liste des actions marquées par les joueurs durant le match de la France contre l'Angleterre	.3
	4.8 (Imbriqué). Obtenir les joueurs français (ne = 'FRA') qui n'ont jamais joué durant le tournoi1	.4
	4.9 (Anti-Jointure). Idem, mais en utilisant une anti-jointure1	.5

	4.10 (Agrégation). Obtenir le nombre de points marqués pour chaque joueur de l'équipe de Franc	uipe de France	
	du meilleur au moins bon marqueur1	.6	
	4.11 (Agrégation) Obtenir le meilleur marqueur	.6	
	4.12 (Agrégation) Obtenir le meilleur marqueur de chaque équipe	.7	
	4.13 (Division) Obtenir les joueurs qui ont débuté tous les matchs de leur équipe	.7	
5	Conclusion1	.8	

IBD Compte rendu

TP#01 Création de la base de données (BD)

1 Introduction

Ce TP sert de révision aux bases de données et en particulier au langage SQL avec le logiciel Oracle (SGBD). Nous allons mettre en place la base de données (BD) de ce semestre, et réviser les commandes SQL-LDD (Définition), SQL-LMD (Manipulation) et SQL-LID (Interrogation).

2 SQL-LDD

La table Match est créée avec la seule contrainte de clé primaire. Modifier la définition de la table (ALTER) pour ajouter les contraintes :

2.1 Ajoutez une contrainte de clé étrangère sur nej référençant la table Joueur désignant le meilleur joueur appelé « homme du match »

```
ALTER TABLE MATCH
```

```
ADD (
```

CONSTRAINT FK_nj_match_joueur FOREIGN KEY (nj) REFERENCES JOUEUR(nj)

);

2.2 Ajoutez deux contraintes de clés étrangères sur ne1 et ne2 référençant la table Equipe.

ALTER TABLE MATCH

ADD(

```
CONSTRAINT FK_ne1_match_equipe FOREIGN KEY (ne1) REFERENCES EQUIPE(ne),
CONSTRAINT FK_ne2_match_equipe FOREIGN KEY (ne2) REFERENCES EQUIPE(ne)
```

);

2.3 Ajoutez une contrainte de clé étrangère sur prea et noma référençant la table Arbitre.

ALTER TABLE MATCH

ADD(

```
CONSTRAINT FK_prea_noma_match_arbitre FOREIGN KEY (prea, noma) REFERENCES ARBITRE(prea, noma)
```

);

2.4 Ajoutez deux contraintes de domaine afin que les scores src1 et src2 soient obligatoirement supérieurs ou égaux à zéro (en effet, le score d'un match ne peut pas être négatif).

ALTER TABLE MATCH

```
ADD(

CONSTRAINT CHECK_scores1 CHECK (scr1 >= 0),

CONSTRAINT CHECK_scores2 CHECK (scr2 >= 0)
);
```

2.5 Ajoutez une contrainte de domaine sur jrn pour contraindre la valeur comprise entre 1 et 5 (en effet, le tournoi se déroule en 5 journées).

ALTER TABLE MATCH

ADD(

```
CONSTRAINT CHECK_jrn CHECK (jrn >= 1 AND jrn <= 5)
```

);

2.6 Ajoutez une contrainte de domaine qui interdit qu'une équipe puisse jouer un match contre elle-même.

ALTER TABLE MATCH

ADD(

```
CONSTRAINT CHECK_match_ne1_ne2 CHECK (ne1 <> ne2)
```

);

2.7 Ajoutez une contrainte d'unicité sur ne1 et ne2 interdisant que deux équipes puissent se rencontrer plusieurs fois.

ALTER TABLE MATCH

ADD(

```
CONSTRAINT UNIQUE_match_ne1_ne2 UNIQUE (ne1, ne2)
```

);

2.8 A partir du dictionnaire de données Oracle, affichez les tables (OBJECT_TYPE) et leur date de création (CREATED) contenues dans USER_OBJECTS



OBJECT_NAME	CREATED
UNIQUE_MATCH_NE1_NE2	14/09/22
UK_EQUIPE_NOME	14/09/22
SURVENIR	14/09/22
SEQ_MATCH	14/09/22
SEQ_JOUEUR	14/09/22
PK_SURVENIR	14/09/22
PK_MATCH	14/09/22
PK_MARQUER	14/09/22
PK_JOUEUR	14/09/22
PK_EQUIPE	14/09/22
PK_COMPOSER	14/09/22
PK_ARBITRE	14/09/22
MATCH	14/09/22
MARQUER	14/09/22
JOUEUR	14/09/22
EQUIPE	14/09/22
COMPOSER	14/09/22
ARBITRE	14/09/22

¹⁸ lignes sélectionnées.

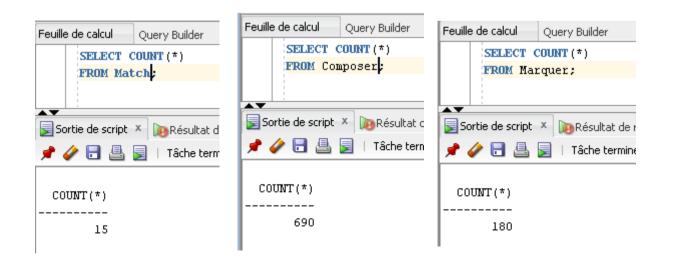
3 SQL-LMD

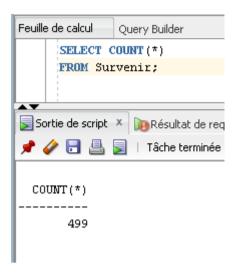
3.1 Vérifier le contenu de la table Equipe.





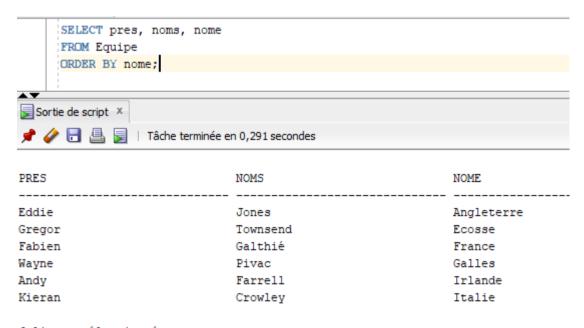
de chaque table





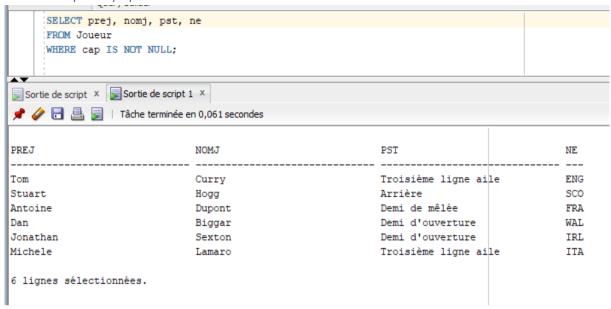
4 SQL-LID

4.1 (Projection & Sélection) Obtenir le prénom et le nom des sélectionneurs des équipes par ordre alphabétique des noms d'équipe.

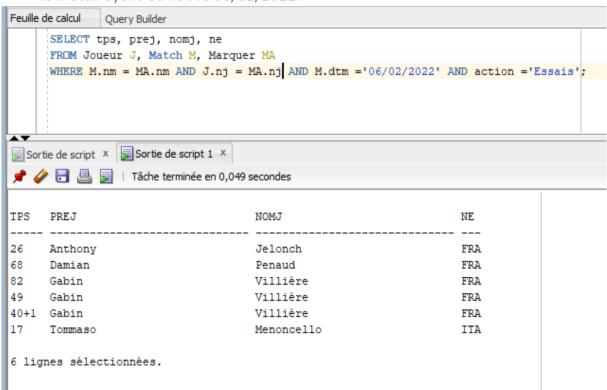


6 lignes sélectionnées.

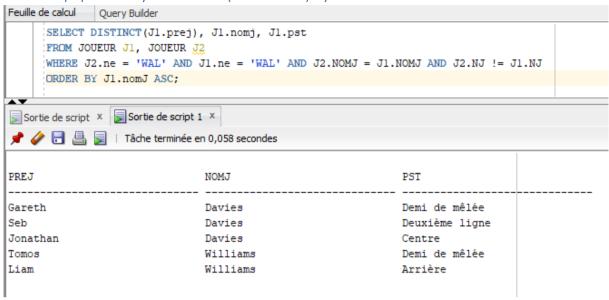
4.2 (Projection & Sélection) Obtenir le prénom, le nom et le poste des capitaines de chaque équipe.



4.3 (Jointure) Obtenir le prénom et le nom des joueurs ayant marqué un essai durant le match ayant eu lieu le 06/02/2022.



4.4 (Auto-Jointure) Obtenir le prénom, le nom et le poste occupé par les joueurs de l'équipe du Pays de Galles (ne = 'WAL') ayant le même nom de famille.



4.5 (Jointure). Obtenir le score des matchs de l'équipe de France.

17 FRA

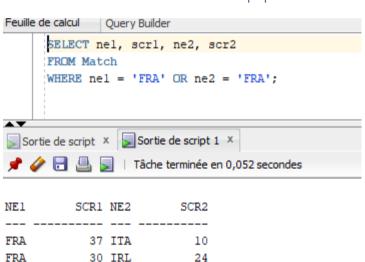
9 FRA

25 ENG

SC0

WAL

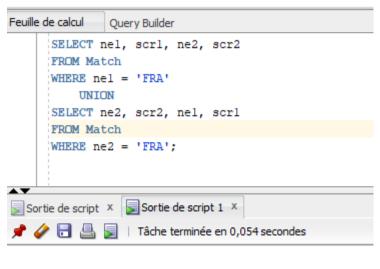
FRA



13

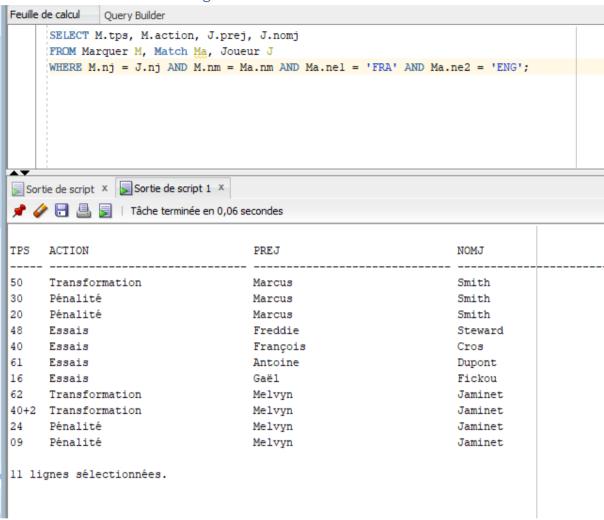
13

4.6 (Ensembliste). Idem, mais en plaçant dans le résultat la France en première colonne.

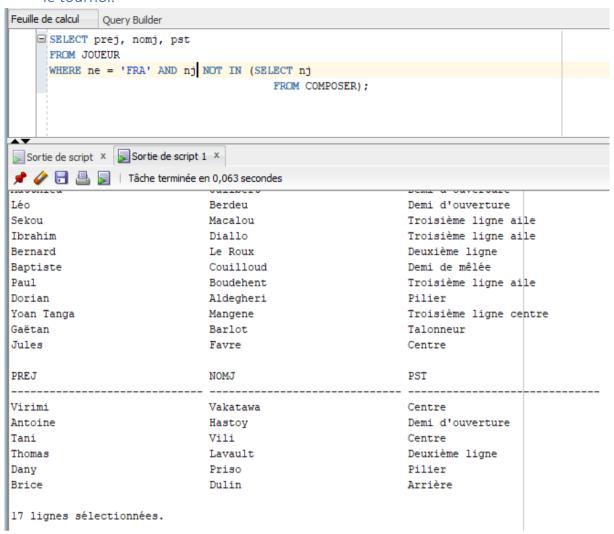


NE1	SCR1	NE2	SCR2
FRA	13	WAL	9
FRA	25	ENG	13
FRA	30	IRL	24
FRA	36	SC0	17
FRA	37	ITA	10

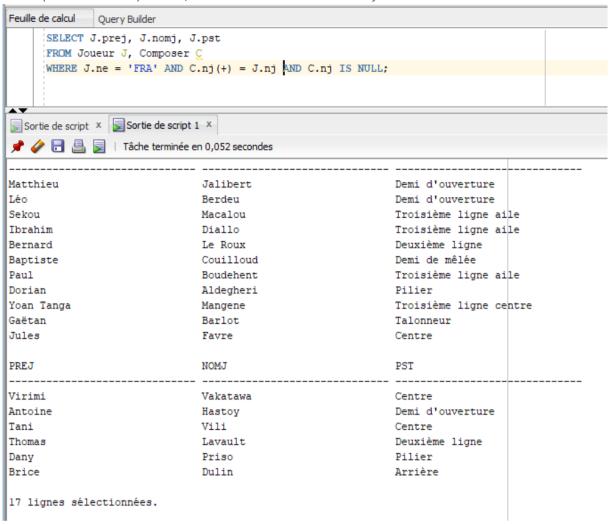
4.7 (Jointure). Obtenir la liste des actions marquées par les joueurs durant le match de la France contre l'Angleterre.



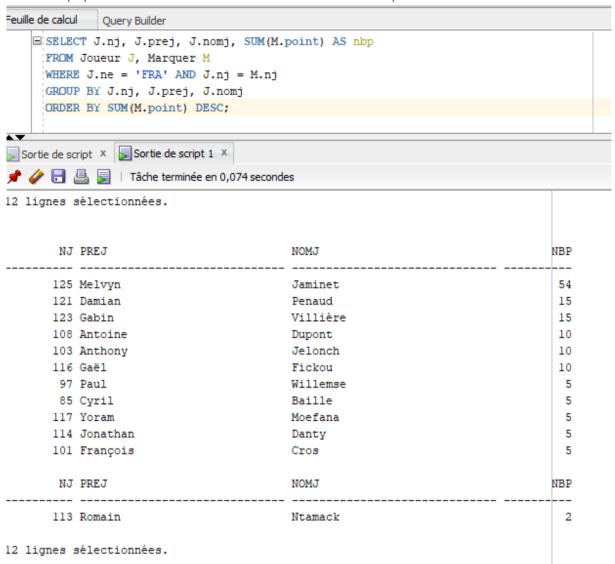
4.8 (Imbriqué). Obtenir les joueurs français (ne = 'FRA') qui n'ont jamais joué durant le tournoi.



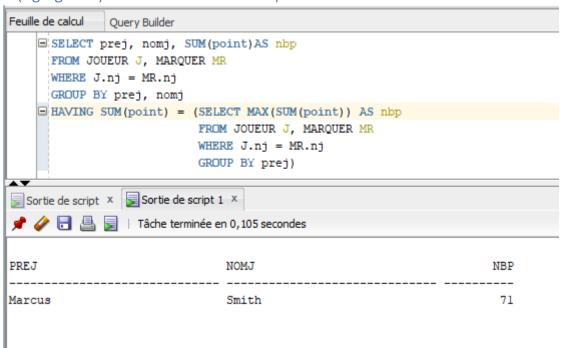
4.9 (Anti-Jointure). Idem, mais en utilisant une anti-jointure.



4.10 (Agrégation). Obtenir le nombre de points marqués pour chaque joueur de l'équipe de France du meilleur au moins bon marqueur.



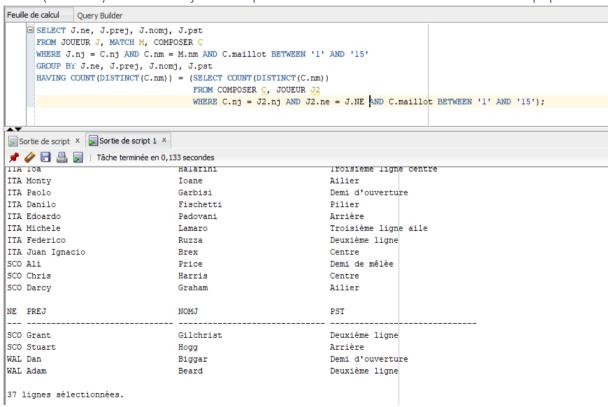
4.11 (Agrégation) Obtenir le meilleur marqueur.



4.12 (Agrégation) Obtenir le meilleur marqueur de chaque équipe.

```
SELECT E.ne, J.prej, J.nomj, SUM(MA.point) AS nbp
      FROM JOUEUR J, MARQUER MA, EQUIPE E
     WHERE J.nj = MA.nj AND E.ne = J.ne
      GROUP BY E.ne, J.prej, J.nomj
    HAVING SUM (MA.point) = (SELECT MAX (SUM (MA.point)) AS nbp
                              FROM JOUEUR J, MARQUER MA
                               WHERE J.n; = MA.n; AND J.ne = E.ne
                               GROUP BY J.nomj);
Sortie de script X Sortie de script 1 X
📌 🤌 🖥 🚇 📝 | Tâche terminée en 0,091 secondes
NE PREJ
                                    NOMJ
                                                                           NBP
WAL Dan
                                    Biggar
                                                                            28
ITA Paolo
                                    Garbisi
                                                                            26
FRA Melvyn
                                    Jaminet
                                                                            54
IRL Jonathan
                                                                            35
                                    Sexton
SCO Finn
                                    Russell
                                                                            33
ENG Marcus
                                    Smith
                                                                            71
6 lignes sélectionnées.
```

4.13 (Division) Obtenir les joueurs qui ont débuté tous les matchs de leur équipe.



5 Conclusion

Décrire ici en quelques lignes les points à retenir. Dans ce TP nous avons par exemple étudié les ordres SQL-LDD

- 1. CREATE TABLE pour créer des tables et mettre en place des clés primaires et des clés étrangères
- 2. DROP TABLE pour supprimer des tables

Nous avons réviser les requêtes LDD avec ALTER et les requêtes LID.