



ANDREW PHAKEOVILAY

STAGE DÉVELOPPEUR EN 2ÈME ANNÉE BUT INFO

COORDONNÉES

📍 24 route de la taillade
blanche, Fontenilles 31470

✉ andrew.p_pro@outlook.com

☎ 07 69 34 50 43

📅 19 ans

🚗 Permis B

🐙 <https://github.com/andrew-phakeovilay/PORTFOLIO.git>

🌐 www.linkedin.com/in/andrew-phakeovilay-731925234/

PROFIL PERSONNEL

Étudiant en Informatique. Motivé pour développer mes compétences et m'améliorer professionnellement autant en équipe qu'en autonomie.

COMPÉTENCES

- Bonne écoute, esprit d'équipe et autonomie
- Esprit curieux et réceptif
- Documentation et présentation de projets, rédaction de mails professionnels
- Communication, organisation, planification et répartition des tâches

LANGUE

- Anglais B1, notions solides (Anglais technique)

CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux vidéos
- Design
- Technologie

FORMATION

- **Deuxième année BUT Informatique**, IUT de Blagnac, France (31) De 2022 à 2023
- **Diplôme du baccalauréat général**, Mathématiques, Numérique et sciences informatiques, Physique-Chimie, option Maths Expertes, Lycée Clémence Royer Fonsorbes (31), 2021

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

- **Langages** : Java (8, 17), JavaFX, Python 3, SQL, C, HTML5 & CSS3, AsciiDoc, PHP, MySQL, JavaScript, TypeScript
- **Logiciels** : Eclipse, EduPython, Spyder, SQLDeveloper, Repl.it, PlantUML, SceneBuilder, Visual Studio Code, VirtualBox, WinDesign, Angular, MobaxTerm
- **Gestion de projet** : GitHub, ProjectLibre
- **Système d'exploitation** : Windows, Ubuntu, Linux

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développement d'application et site E-commerce d'un client (GitHub, Java, Python, sqlDeveloper, MobaXterm, Eclipse, IntelliJ, PyCharm)

NOVEMBRE 2022 - JANVIER 2023

Travailler en équipe, gérer les conflits, rédiger des documentations, réunion méthode SCRUM avec le client

Gestion d'un projet et création d'une application pour la gestion de comptes bancaires (GitHub, Java 8, JavaFX, IDE Eclipse)

AVRIL 2022 - JUIN 2022

*Travailler en équipe en tant que chef de projet
Savoir gérer les conflits*

Gestion d'une base de données d'une entreprise (sqlDeveloper, WinDesign)

AVRIL 2022 - MAI 2022

Étudier une base de données existante et l'améliorer

Création d'une application BlackJack (JavaFX, Java 8, SceneBuilder)

AVRIL 2022 - 1 SEMAINE

Apprendre du JavaFX et créer une interface homme machine

Création de machine virtuelle (VirtualBox) Ubuntu

JANVIER 2022 - 2 SEMAINES

Installation de différents logiciels (Okular, ProjectLibre, LibreOffice) et Java 1.8, personnalisation du terminal, création des utilisateurs, des groupes et leurs configurations, écriture d'un script shell vérifiant les installations et configurations

Création d'un site ergonomique d'entreprises GREEN IT (HTML5 & CSS3, VSC)

NOVEMBRE 2021 - 3 SEMAINES

Collecte de données pertinentes, optimisation du code HTML & CSS

Création d'une application permettant d'obtenir les étudiants d'un département informatique (Java 17, IDE BlueJ)

OCTOBRE 2021 - 2 SEMAINES

Développement des fonctions optimisées en respectant les contraintes

Le jeu du Pendu sous Python avec une interface utilisateur (Python 3, Tkinter, EduPython)

MAI 2021 - JUIN 2021 - 6 SEMAINES

Pratique des notions python et création d'une interface

Opérateur de production en intérim à Continental

JUILLET 2022 - AOÛT 2022

Assemblage de pièces et maintenance des machines, être autonome et savoir travailler en équipe