

Лабораторная работа №11

Текстовый редактор etacs

Мухин Тимофей Владимирович

Содержание

1	Цель работы	3
2	Выполнение лабораторной работы	4
3	Контрольные вопросы	18
4	Выводы	20

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Открываем emacs

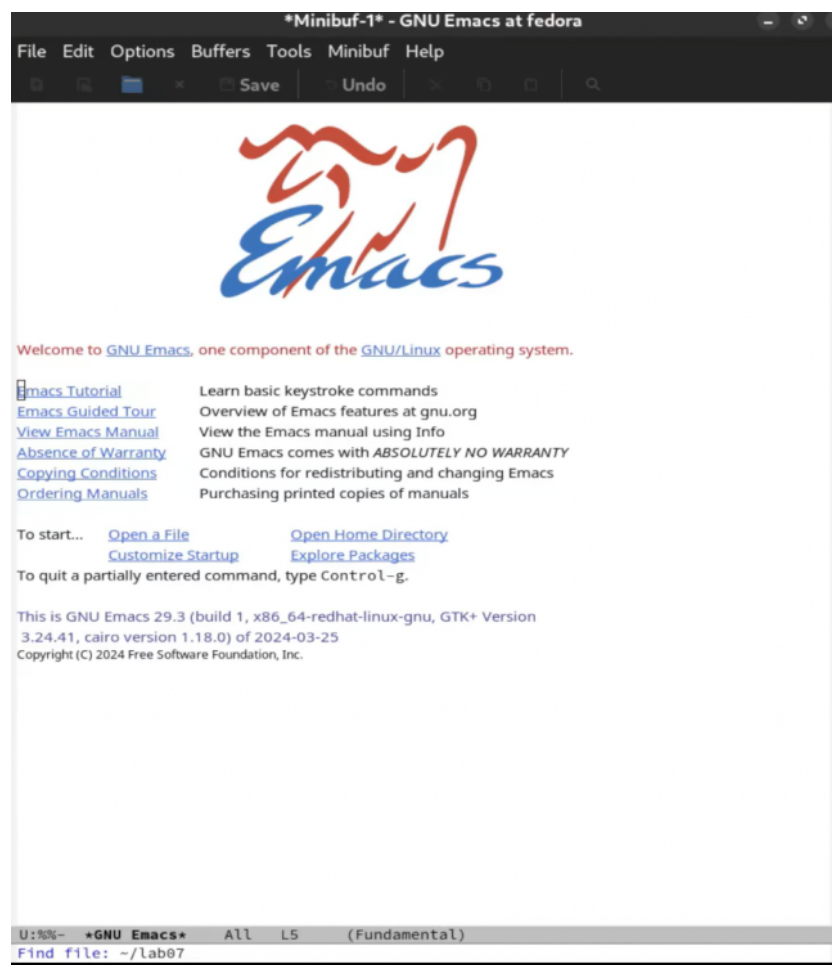


Рис. 2.1: Открытие редактора emacs

2. Создаем файл lab07.sh с помощью комбинации (C-x C-f).

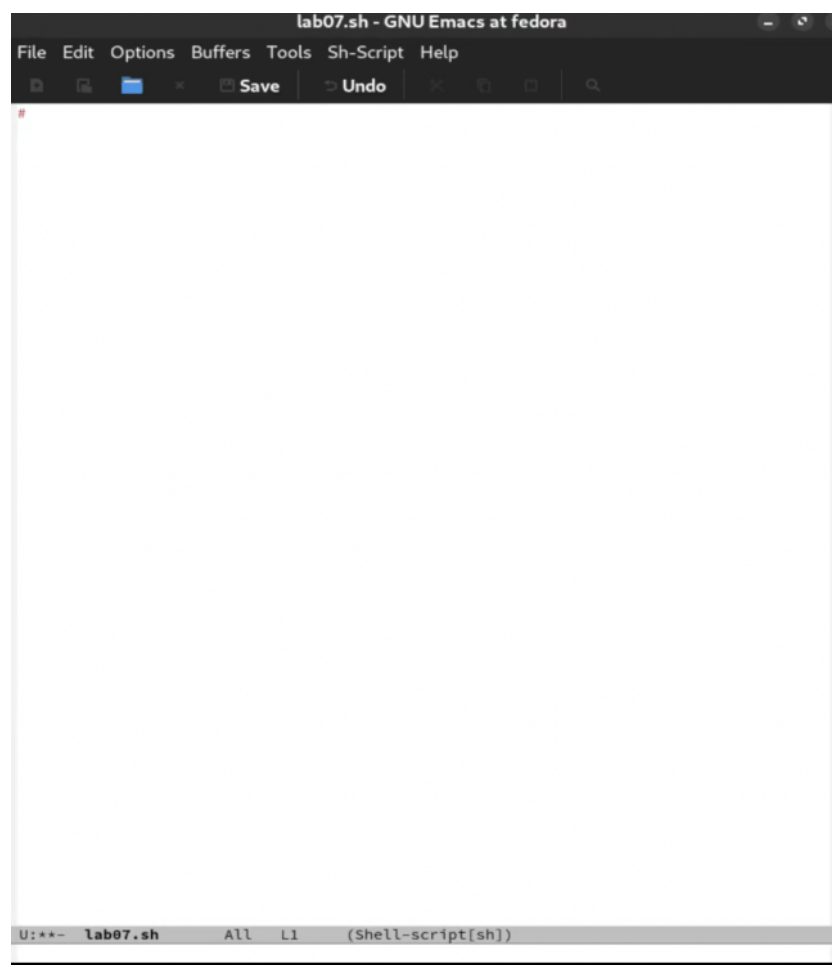


Рис. 2.2: Создание файла lab07.sh

3. Набираем текст

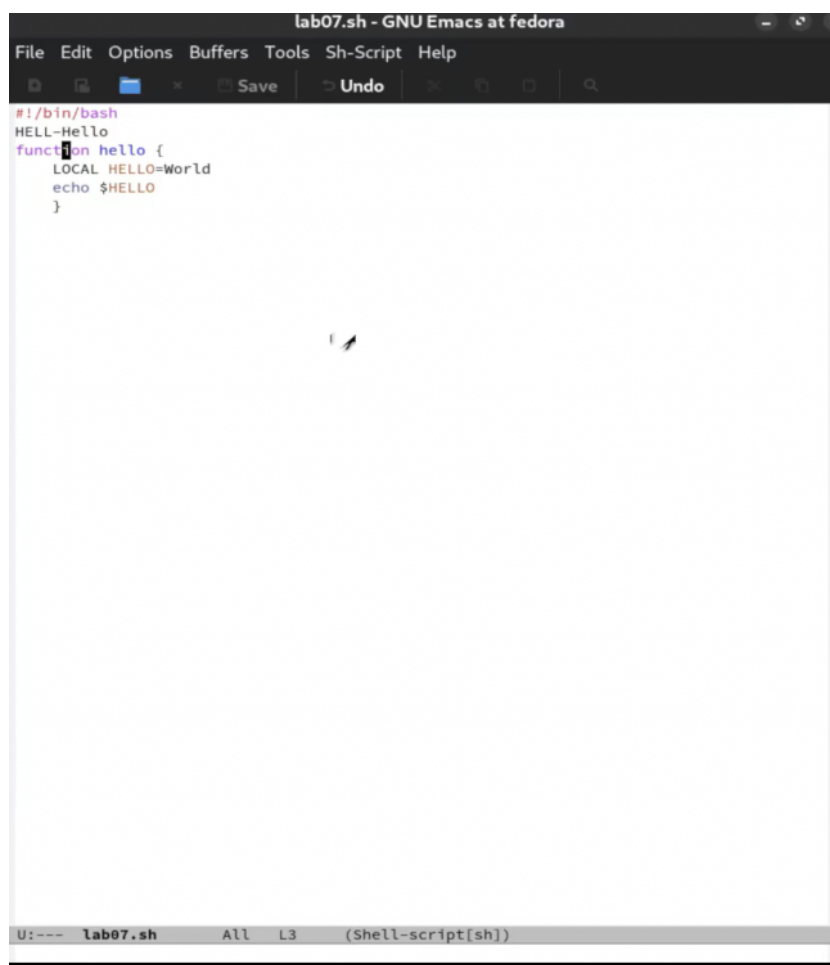


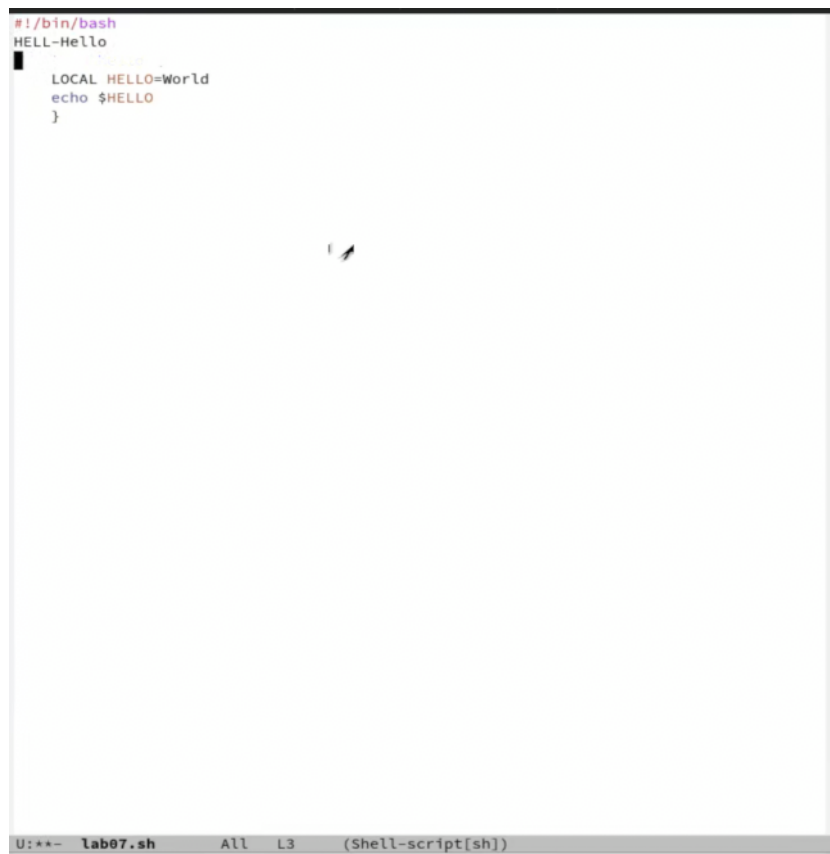
Рис. 2.3: Набор текста

4. Сохраняем файл



Рис. 2.4: Сохранение файла

5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш:



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
```

Рис. 2.5: Вырезать одной командой целую строку (C-k)



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
function hello {
```

Рис. 2.6: Вставить эту строку в конец файла (C-y)



Рис. 2.7: Выделить область текста (C-space)



Рис. 2.8: Скопировать область в буфер обмена (M-w)



Рис. 2.9: Вставить область в конец файла



Рис. 2.10: Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w)



```
#!/bin/bash
HELL=Hello

while true; do
    LOCAL_HELLO=World
    echo $HELLO
done

function hello {
    #!/bin/bash
    HELL=Hello
}
```

Рис. 2.11: Отмените последнее действие (C-/)

6. Изучаем команды по перемещению курсора



```
#!/bin/bash
HELL=Hello

while true; do
    LOCAL_HELLO=World
    echo $HELLO
done

function hello {
    #!/bin/bash
    HELL=Hello
}
```

Рис. 2.12: Изучение команд по перемещению курсора

7. Управление буферами:

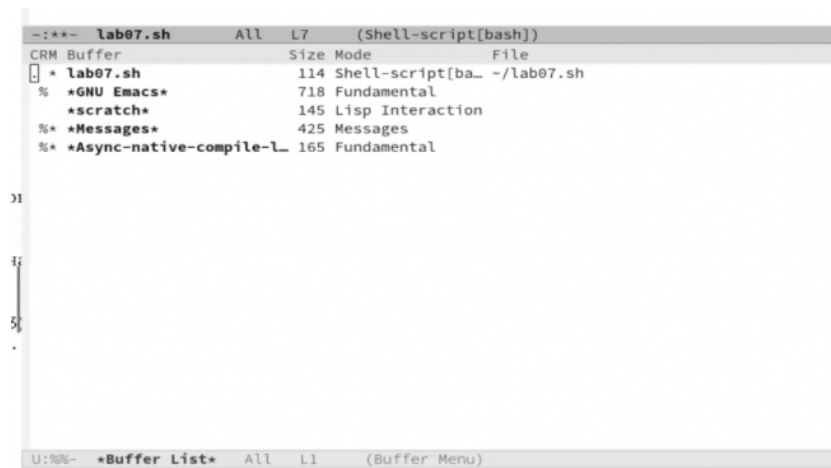


Рис. 2.13: Управление буферами



Рис. 2.14: Перемещение в новое окно и переключение на другой буфер



```
#!/bin/bash
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
function hello {
#!/bin/bash
HELL=Hello

-:*** lab07.sh All L7 (Shell-script{bash})
#!/bin/bash
HELL=Hello
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
function hello {
#!/bin/bash
HELL=Hello
HELL=Hello
}
}
}

-:*** lab07.sh All L7 (Shell-script{bash})
```

Рис. 2.15: Переключение между буферами без вывода списка

8. Управление окнами



Рис. 2.16: Разделение фрейма на четыре части



Рис. 2.17: Открытие нового буфера в каждом из четырех окон

9. Режим поиска

The image shows four terminal windows arranged in a 2x2 grid, illustrating a search operation. Each window contains the following script:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
function hello {
#!/bin/bash
HELL=Hello
```

The top-left window shows the script with a cursor at the end of the last line. The top-right window shows the same script. The bottom-left window shows the script with a search bar at the bottom containing the text "Find file: ~/[] [Wrapped I-search: hell]". The bottom-right window shows the same script with a search bar at the bottom containing the text "Find file: ~/[] [Wrapped I-search: hell]".

Рис. 2.18: Поиск и нахождение слов в тексте

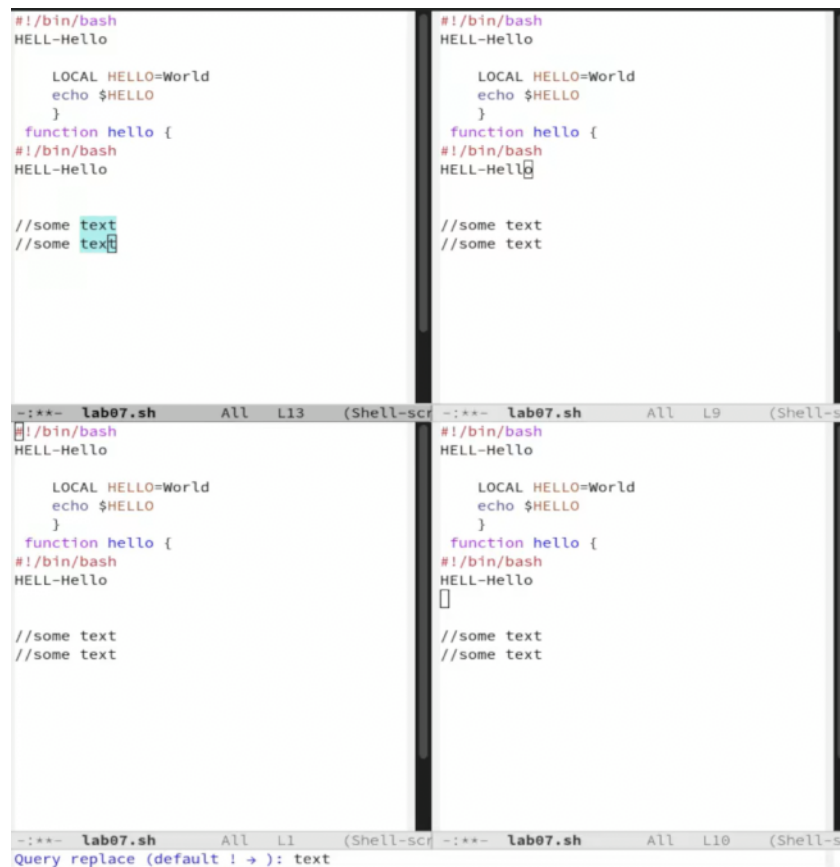


Рис. 2.19: Режим поиска и замены



Рис. 2.20: Использование другого режима поиска

3 Контрольные вопросы

1. **Emacs** - это мощный и расширяемый редактор текста с широким спектром функций, которые выходят за рамки простого редактирования текста. Он поддерживает множество режимов и позволяет выполнять различные задачи, такие как редактирование кода, просмотр файлов, работу с электронной почтой и многое другое.

2. **Особенности, делающие Emacs сложным для новичков:**

- Обилие команд и комбинаций клавиш, которые могут быть неочевидными.
- Необходимость настройки и освоения специфической концепции буферов, окон и режимов.
- Emacs имеет крутой крутой старт для новичка.

3. **Буфер и окно в терминологии Emacs:**

- **Буфер** - это временное хранилище для текста. В Emacs текстовые данные хранятся в буферах, которые могут содержать как открытые файлы, так и другие типы данных.
- **Окно** - область экрана, в которой отображается содержимое буфера.

4. **Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?**

- Да, в Emacs можно открыть любое количество буферов в одном окне.

5. **Буферы, создаваемые по умолчанию при запуске Emacs:**

- Обычно при запуске Emacs открывается один буфер, который может использоваться для ввода текста.

6. Для ввода команды C-c | и C-c C-| в Emacs вы нажмете следующие комбинации клавиш:

- C-c |: удерживаете клавишу “Ctrl”, нажимаете “c”, затем “|” (вертикальная черта).
- C-c C-|: удерживаете клавишу “Ctrl”, нажимаете “c”, затем удерживаете “Ctrl”, и нажимаете “|” (вертикальная черта).

7. Для разделения текущего окна на две части в Emacs:

- C-x 3: разделит текущее окно горизонтально на две части.
- C-x 2: разделит текущее окно вертикально на две части.

8. Настройки редактора Emacs хранятся в файле:

- Обычно настройки Emacs хранятся в файле .emacs.

9. Функция клавиши C-c и возможность переназначения:

- Клавиша C-c используется в Emacs для обозначения комбинаций клавиш, которые предназначены для пользовательских команд или привязки к определенным функциям. Эту клавишу можно переназначить для выполнения других функций в соответствии с предпочтениями пользователя.

10. Предпочтения по редакторам Vi vs Emacs:

- Emacs, так как позволяет работать с несколькими файлами одновременно, а также, имеет графический интерфейс.

4 Выводы

В ходе выполнения работы я получил практические навыки по работе с редактором emacs.