بروژه گرامر LL1

این پروژه نشان میدهد که چطور میتوان برای یک گرامر دادهشده، جدول تجزیه LL1 را ساخت.

فرآیند پروژه در سه مرحله اصلی انجام میشود:

1. اصلاح گرامر ('grammarEdit.py')

این ماژول از پروژه، ابتدا در تابع read_grammar گرامر را از فایل میخواند و سپس به جداسازی قواعد گرامر میپردازد و در این فرایند خطاهای احتمالی در تایپ گرامر مثل نداشتن => را پوشش میدهد و سپس قواعد مختلف را براساس | جدا میکند و دریک set ذخیره میکند.

سپس در تابع remove_left_recursion چپ گردی مستقیم گرامر را برطرف میکند ایابه alphas = [] # parts after the leading A in Aa

(betas = [] # β (those not starting with A

عمل ميكند

برای رفع فاکتور چپ ابتدا با تابع _longest_common_prefix طولانی ترین بخش مشترک هر قانون را پیدا میکند و بعد در تابع left_factoring بر این اساس به شکلی ساده فاکتور چپ را دقیقا بر همان اساس استقاده از یک نانترمینال اضافه رفع میکند. و در تابع edit_grammar در جمعبندی از تمام توابع قبلی استفاده میکند و نتیجه که گرامر تصحیح شده است را در صورت تمایل در فایل جدیدی نوشته و همینطوری برای استفاده توابع دیگر به صورت دیکشنری نیز باز میگرداند.

FOLLOW (`first_follow.py`) و 2. مجموعههاي

در ماژول first_follow فالو و فرست های گرامر ادیت شده را بدست میاورد در تابع compute_first_follow گرامر را اکه در ارگومان های ورودی تابع بوده را خوانده و براساس ترمنیال ها و نان ترمینال ها جدا میکند سپس دقیقا به همان روش کتاب فرست و فالو را محاسبه میکند برای فرست از چپ، سمت راست قانون را خوانده اگر ترمینال باشد خودش و اگر نانترمینال باشد به صورت بازگشتی فرستش را در مجموعه فرست ها میگذارد.

. و در انتها مجموعه های محاسبه شده را در خروجی پرینت کرده و همینطور برای استفاده ماژول های دیگر بازمیگرداند

3. جدول LL(1) (`II1Com.py')

در ماژول IlCom ابتدا از اینکه گرامر III هست یا نه چک میشود اگر بود جدول Iاابرای گرامر داده شده رسم میشود و سپس برای هر متغیر براساس فرست ها قوانین قرار داده میشود و در صورت اشتقاق \mathbf{x} که در ابتدای کد به شکل \mathbf{x} = EPSILON = به صورت متغیر گلوبال تعریف شده است برای فالو های متغیر نیز قانون قرارداده میشود و سپس جدول ساخته شده را پرینت میکند.و در این فرایند هرجا به کانفلیکت در جدول بخورد پس گرامر بعد از اصلاح هم هنوز IIا نیست و خطا برمیگرداند.

تابع main هم همه این مازول هارا به ترتیب صدا زده و خروجی هر مرحله را به ورودی مرحله بعد میرساند.