Objectif: Créer une **shinyapp** permettant l'exploration univarié d'un jeu de données comportant des variables quantitatives et qualitatives. Votre analyse devra être mise en ligne *via* votre compte shiny sur **shinyapps.io**.

- La liste des jeux de données possibles est disponible sur mon site google, dans la section Teaching → Datasets mini-projet.
- Vos analyses doivent reprendre les différents graphiques et coefficients présentés dans les slides de cours (*Univariate analysis*).
- Il est nécessaire de créer un compte sur shinyapps.io pour charger et lancer votre application finale.
- Vous devez me faire parvenir le lien *url* vers votre application fonctionnelle pour la date indiquée.
- 1. Choisir un jeu de données (parmi ceux proposés ou un jeu de données de votre choix).
- 2. Faire l'analyse univariée des variables.
- 3. Restituer l'étude dans une shinyapp qui sera chargée dans votre compte shiny.
- 4. Prévoir un espace d'aide où vous donnerez la problématique du jeu de données et un bref descriptif des données.