CSE 312 - HW3

141044084 – Seyit Ahmet KARACA

HW1 de yaptığım gibi bunda ödev pdf'inde verdiğiniz usage uymadım.

İlk ödevimin çalıştırılmasında sorun çıktığı için bu ödevde teker teker ne yaptığımı yazıp çıktılarını göstermek istedim. Nerede hangi kodu çalıştırdığım ve sonucu aşağıda bulunuyor. Aklıma gelenleri screen shot alıp koydum.

Farklı filesystem.dat' ları çalıştırabilmeniz için filesystem1..4 diye klasör açtım.Hepsinin adı aynı.Çıkarıp atmanız yeterli olacaktır.

P1.com'dan sonra oluşan filesystem.dat'ı filesystem1 klasörünün altına attım.Diğerleride aynı şekilde toplam 4 tane filesystem.dat dosyası ödevde bulunmaktadır.

Assembly dosyalarında oluşacak com dosyalarının isimleri P1.com , P2.com , P3.com ve P4.com olacak şekilde yazdım.

Çalıştırmayı kolaylaştırmak adına makeFile'ı düzenledim.

make yaptıktan sonra

make P1 yaparak "./emulator.out P1.com filesystem.dat 0 " koşuluyor.

```
© □ cse312@ubuntu:~/Desktop/HW1$ make P1
./emulator.out P1.com filesystem.dat 0
KARACA

Total number of cycles used by the program :420624

KARACA 15-06-2018 03:14:18 15-06-2018 03:14:18 15-06-2018 03:14:18 77

cse312@ubuntu:~/Desktop/HW1$ ■
```

Klavyeden dosya ismi girdim. Debug 0 ile çalıştığından sadece çıktı sonunda filesystem.dat içerisindeki dosyaları listeliyor. İçerisine 50 tane sayıyı aralarına boşluk koyarak yazdığı için 77 byte boyutunda oldu.

Dosya oluşturma , düzenleme ve son erişim zamanı aynı oluyor.

 make P11 yaparak "./emulator.out P1.com filesystem.dat 1" make P1 den farkı, P1 de debug 0 ile çalışırken P11 de debug mod 1 ile çalışıyor.

Debug mod1 de açık olan dosyaların içerikleri her instructiondan sonra ekrana basılması isteniyordu."Contents of the file table : "çıktının ortasından üst tarafında boş çünkü o instructionlara kadar dosya içeriği boştu.Assembly'de boş array oluşturup içine 50 sayı koydum ve arrayı direkt olarak READ_STR ile verdiğim dosya ismiyle dosya açıp içerisine yazıyor.Arrayi dosya içeriğine yazdığı an "Contents of the file table : " dan sonra içerik geliyor.

```
Contents of the file table : 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 12 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 4  
7 48 49 50  
023c CALL | S0003 | Z.p., A S0d B S06 C S0d D S33 E S06 H S00 L S40 SP effe  
Contents of the file table : 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 4  
7 48 49 50  
0003 PUSH | D | Z.p., A S0d B S06 C S0d D S33 E S06 H S00 L S40 SP effc  
Contents of the file table : 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 4  
7 48 49 50  
0004 PUSH | D | Z.p., A S0d B S06 C S0d D S33 E S06 H S00 L S40 SP effa  
Contents of the file table : 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 4  
7 48 49 50  
0005 PUSH | D | Z.p., A S0d B S06 C S0d D S33 E S06 H S00 L S40 SP effa  
Contents of the file table : 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 4  
7 48 49 50  
0005 PUSH | D | Z.p., A S0d B S06 C S0d D S33 E S06 H S00 L S40 SP eff8  
Contents of the file table : 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 4  
4 48 9 50  
0006 PUSH | PSW | Z.p., A S0d B S06 C S0d D S33 E S06 H S00 L S40 SP eff6  
Contents of the file table : 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 4  
4 48 9 50  
0006 PUSH | PSW | Z.p., A S0d B S06 C S0d D S33 E S06 H S00 L S40 SP eff6  
Contents of the file table : 0 1 2 3 6 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 4  

4 48 49 50  
0006 PUSH | PSW | Z.p., A S0d B S01 C S0d D S33 E S06 H S00 L S40 SP eff6  
0006 PUSH | PSW
```

Debug mod 0 'dan kaynaklı olarak çıktının en altında filesystem.dat içerisinde olan dosyaları listeliyor.

 make P2 koşunca "./emulator.out P2.com filesystem.dat 0" çalışıyor.

```
🗬 🗊 cse312@ubuntu: ~/Desktop/HW1
cse312@ubuntu:~/Desktop/HW1$ make P2
./emulator.out P2.com filesystem.dat 0
KARACA
01234567891011121314151617181920212223242526272829303132333435363738394041424344
454647484950
Total number of cycles used by the program :31713
KARACA 15-06-2018 03:14:18 15-06-2018 03:20:07 15-06-2018 03:20:07 77
BUZDOLABI 15-06-2018 03:15:57 15-06-2018 03:17:39 15-06-2018 03:17:39 77
cse312@ubuntu:~/Desktop/HW1$ make P2
./emulator.out P2.com filesystem.dat 0
BUZDOLABI
01234567891011121314151617181920212223242526272829303132333435363738394041424344
454647484950
Total number of cycles used by the program :31713
KARACA 15-06-2018 03:14:18 15-06-2018 03:20:07 15-06-2018 03:20:07 77
BUZDOLABI 15-06-2018 03:15:57 15-06-2018 03:20:15 15-06-2018 03:20:15 77
cse312@ubuntu:~/Desktop/HW1$
```

P2.com'dan kaynaklı olarak klavyeden bir dosya ismi girdim.

Filesystem'de P1.com ile oluşturduğum dosyaların içerisine sayılar yazılmıştı.P2.com ile bu sayıları asm'de bir değişkene okuyorum ve sonrasında PRINT_STR ile ekrana bastırdım.

 make P4 koşulduğunda "./emulator.out P4.com filesystem.dat 0" çalışıyor.

```
© © cse312@ubuntu: ~/Desktop/HW1$ make P4
./emulator.out P4.com filesystem.dat 0
KARACA
01234567891011121314151617181920212223242526272829303132333435363738394041424344
4546474849
01234567891011121314151617181920212223242526272829303132333435363738394041424344
45464748495051525354555657585960
Total number of cycles used by the program :1045259

KARACA 15-06-2018 03:14:18 15-06-2018 03:21:44 15-06-2018 03:21:44 87
BUZDOLABI 15-06-2018 03:15:57 15-06-2018 03:20:15 15-06-2018 03:20:15 77

cse312@ubuntu:~/Desktop/HW1$
```

READ_STR ile ekrana bir dosya ismi giriyoruz. Sonrasında o dosyada olan sayıları ekrana basıyor.Sonrasında 10 tane daha ekleyip sayıları okuyor.Okudğu sayıları PRINT_STR ile ekrana basıyor.

Bunun kanıtı olarak filesystemde KARACA ve BUZDOLABI isminde iki dosya bulunuyor.P4.com ile koştuğumda KARACA dosyasının adını verdim ve içerisinde 50 sayı vardı. Sonrasında 10 tane daha ekledi. P1.com'da BUZDOLABI dosyasıda açılmıştı. Terminal çıktısının sonunda iki dosyanında boyutları yazıyor.P4.com'da KARACA dosyasında 10 daha fazla sayı olduğundan boyutu 87 Byte BUZDOLABI'nda ise 77 byte bulunmaktadır.

• make P3 koşulduğunda "./emulator.out P3.com filesystem.dat 0"

```
© □ cse312@ubuntu: ~/Desktop/HW1$ make P3
./emulator.out P3.com filesystem.dat 0
KARACA 15-06-2018 03:14:18 15-06-2018 03:20:07 15-06-2018 03:20:07 77
BUZDOLABI 15-06-2018 03:15:57 15-06-2018 03:20:15 15-06-2018 03:20:15 77

Total number of cycles used by the program :4963

KARACA 15-06-2018 03:14:18 15-06-2018 03:20:07 15-06-2018 03:20:07 77
BUZDOLABI 15-06-2018 03:15:57 15-06-2018 03:20:15 15-06-2018 03:20:15 77

cse312@ubuntu: ~/Desktop/HW1$ ■
```

P3.com ile DirRead system call çalışıyor. P3.com'da root'taki dosyaların isim,dosya oluşturma ,son düzenleme, son ulaşma tarihi ve boyutu byte cinsinden assembly dosyasından okuyup PRINT_STR ile ekrana bastım. Assemblysi çok kısa zaten.

Doğru çalıştığını mod0 dan dolayı programın sonundaki çıktı ile aynı olması gerekiyordu.Ki aynı zaten.