

# Belegplan für Karakurt, Seyma

## 4. Semester / Medieninformatik Bachelor / B-MI

Wintersemester 2022 / 2023

Über die endgültige Belegung entscheidet die jeweilige Lehrkraft!



	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08:00	D E16a L DE 143173 Mobile Anwendungsentwicklun Steppat, Mi	D E16a L DE 143173 Mobile Anwendungsentwicklun Steppat, Mi	D 452 143185 Webprogrammierung mit Python Siu, Yin Am Gr. 1a	D 452 143185 Webprogrammierung mit Python Siu, Yin Am Gr. 1a	B 223 L 143182 Frontend- Design Web: Fortgeschrittene Techni Dombach,
08:45					
09:30					
10:00	D E17 L 143173 Mobile Anwendungsentwicklun Steppat, Mi	D E17 L 143173 Mobile Anwendungsentwicklun Steppat, Mi	D 113 L 143185 Webprogrammierung mit Python Siu, Yin Am Gr. 1a	D 113 L 143185 Webprogrammierung mit Python Siu, Yin Am Gr. 1a	B 223 L 143182 Frontend- Design Web: Fortgeschrittene Techni Dombach,
10:45					
11:30					
12:15		D 102 / H2 143156 Web Engineering II von Pilgrim,	D 102 / H2 143156 Web Engineering II von Pilgrim,	D 406 143019 Software Engineering II Graupner, Sven	C 1202 143163 Projekt Hönemann, Angelika Gr. 1a
13:00					D E16a L 143155 Software Engineering II Übg. Graupner, Sven Gr. 1a
13:45					
14:15			D 209 143158 Human- Computer Interaction Wolf, Katrin	C 1202 143163 Projekt Hönemann, Angelika Gr. 1a	D E16a L 143155 Software Engineering II Übg. Graupner, Sven Gr. 1a
15:00					
15:45					
16:00	D 114 L 143175 Spieleentwicklung und Creative Coding Puse, Marti	D 114 L 143175 Spieleentwicklung und Creative Coding Puse, Marti	B 223 L 143157 Web Engineering II Übg. von Pilgrim, Gr. 2a	B 223 L 143157 Web Engineering II Übg. von Pilgrim, Gr. 2a	D 114 L 143159 Human- Computer Interaction Übg. Wolf, Katrin Gr. 2a
16:45					C 1202 143163 Projekt von Löwis, Martin Hönemann, Angelika Gr. 1a
17:30					
17:45	D 114 L 143175 Spieleentwicklung und Creative Coding Puse, Marti	D 114 L 143175 Spieleentwicklung und Creative Coding Puse, Marti			
18:30					
19:15					
19:30					
20:15					
21:00					
21:15					