

UNIX 프로그래밍 실습 (2019/09/03)

1. **vi editor 실습** : 다음 프로그램을 편집하여 컴파일 한 후 실행 시킵니다. 프로그램 파일 이름은 test1.c로 실행 파일 이름은 test1으로 합니다. vi editor의 다양한 명령을 사용하는 연습을 해 보세요.

```
#include<stdio.h>

int main(void){
    int i, data[10];

    for (i=0;i<10;i++){
        scanf("%d", &data[i]);
    }

    for (i=0;i<10;i++){
        data[i]=data[i]+5;
    }

    for (i=0;i<10;i++){
        printf("%-5d", data[i]);
    }
    printf("\n");

    return 0;
}
```

2. **함수 사용 실습** : 위 프로그램에 함수 add_five()를 추가 합니다. add_five() 함수는 data[i]의 값을 받아, 5를 더한 정수 값을 return 합니다. 새 프로그램 파일은 test2.c로 이름을 붙이고, test1.c 파일을 복사 한 후 편집 하세요.

3. **포인터 사용 연습** : test2.c 파일을 복사하여 test3.c 프로그램 파일을 만듭니다. main() 함수에서 add_five() 함수로 데이터의 값이 아니라 포인터를 넘겨주는 연습을 합니다. 단, 배열 전체가 아니라 배열의 원소 하나씩 포인터로 전달합니다. 이 경우, return 값은 없습니다.

4. **배열 포인터 사용 연습** : test3.c 파일을 복사하여 test4.c 프로그램 파일을 만듭니다. main() 함수에서 add_five() 함수로 배열 포인터를 넘겨주는 연습을 합니다. 배열 전체의 포인터가 전달되었으므로 반복문은 main() 함수가 아니라 add_five() 함수에서 필요하며, 이 경우에도 return 값은 없습니다.

5. home directory에 “LAB09-03” directory를 만든 후, 1번, 2번, 3번, 4번에서 만든 파일들을 “LAB09-03” directory로 옮깁니다.

6. “LAB09-03” directory의 파일 중 프로그램 파일에는 0600, 실행파일에는 0700의 access permission을 부여 합니다.

7. “LAB09-03” directory에는 0700의 access permission을 부여 합니다.