# 기본적인 UNIX 명령어와 Vi 에디터의 기초 사용법



#### Log in & Log out

- 시스템에 로그인
  - Host name : sce.sejong.ac.kr
  - User name : s000000(학번)
  - Port: 1074
  - Password : s000000(학번)

#### Log in & Log out (2)

- ▶ 패스워드 바꾸기
  - \$ passwd
  - Current UNIX password: s0000000
  - New UNIX password: oooooo
  - Retype new UNIX password: oooooo
- ▶ 시스템에서 로그아웃
  - \$ logout

#### Vi 에디터 사용법

- ▶ vi 에디터란?
  - 최초의 유닉스용 화면 편집기
  - 작고, 빠르고, 모든 유닉스/리눅스 시스템이 기본적으로 갖추고 있음
  - 몇 가지 기본적인 기능 만을 갖추고 있으나 유닉스의 다른 명령들과 결합하여 매우 다양하게 확장, 응용 가능
  - 독특하지만 매우 빠르고 강력한 명령 체계

# Vi 에디터 사용법 (2)

- ▶시작하기
  - \$ vi myfile.c

### Vi 에디터 사용법 (3)

- ▶ vi의 작동 모드
  - 명령 모드 : vi를 시작하면 기본적으로 들어가는 모드. 텍 스트 편집에 필요한 여러 명령들을 입력하는 모드.
  - 편집 모드 : 텍스트를 입력 및 수정하는 모드.
  - ex 모드 : 주로 외부 파일이나 확장 명령을 사용하기 위한 모드. 편집 종료도 ex모드에서 실행.

### Vi 에디터 사용법 (4)

- ▶ vi 작동 모드 이동
  - ∘ 명령 모드 -> 편집모드 : i, a 등의 명령 사용
  - 편집모드 -> 명령모드 : <Esc> 명령 사용.
  - ∘ 명령모드 -> ex모드 : : 명령 사용.
  - ex모드 -> 명령모드 : ex모드의 명령 사용 후 자동 전환 또는 <Esc> 명령 사용.
  - 편집모드와 ex모드간의 전환은 불가

## Vi 에디터 사용법 (5)

- ▶ vi 작동 모드 확인
  - 명령 모드 : 화면하단에 표시 없음
  - 편집모드 : 화면하단에 "끼워넣기" 표시
  - ex모드 : 화면 하단에 : 표시

#### Vi 에디터 사용법 (6)

- 텍스트 편집
  - 명령 모드에서 i 명령을 눌러 편집 모드로 들어간다.
  - 현재 커서 위치부터 텍스트 편집이 가능해진다.

#### Vi 에디터 사용법 (7)

- ▶ 파일 저장하기, vi 끝내기
  - 파일 저장하기 : ex 모드에서 w 명령
  - ∘ vi 끝내기 : ex 모드에서 q 명령
  - ex 모드에서 wq로 저장과 동시에 종료 가능
  - 편집중인 파일을 저장하지 않고 vi를 종료하려고 하면 경고 메시지가 뜨고 종료할 수 없다. 이때는 저장하고 종료 하거나 q!로 강제 종료가 가능.

#### 유닉스에서 컴파일 및 실행시키기

- \$ gcc source.c [-o destination]
  - gcc source.c 만 입력하면 a.out 이라는 이름으로 컴파일 됨
  - -o destination 을 붙여 입력하면 destination 이란 이름 으로 컴파일 가능
- \$ ./a.out or \$./destination

#### Vi 에디터 명령어

- 커서 이동 명령
  - ctrl+f: 한 화면만큼 아래로 이동
  - ∘ ctrl+b : 한 화면만큼 위로 이동
  - ctrl+d : 화면크기의 반 만큼 아래로 이동
  - ∘ ctrl+u: 화면크기의 반 만큼 위로 이동
  - H: 화면의 첫 줄 첫 칸으로 이동
  - L: 화면의 마지막 줄 첫 칸으로 이동
  - M: 화면의 중간 줄 첫 칸으로 이동

### Vi 에디터 명령어 (2)

- 커서 이동 명령
  - ^ : 현재 줄의 제일 첫 단어로 이동
  - \$: 현재 줄의 마지막 단어로 이동
  - w : 한 단어씩 오른쪽으로 이동
  - ∘ b : 한 단어씩 왼쪽으로 이동
  - 15G: 15번째 줄로 이동
  - ∘ G : 파일의 제일 마지막 줄로 이동
  - / string : string을 검색

<n : 파일 내의 다음 *string* 위치로 이동>

### Vi 에디터 명령어 (3)

#### ▶ 삭제 명령

• x : 커서 위치의 한 문자 삭제

• 5x: 커서 위치의 다섯 문자 삭제

• dw : 현재 커서 오른쪽 한 단어 삭제

◦ db : 현재 커서 왼쪽 한 단어 삭제

• dd : 현재 커서가 위치한 줄 한 줄 삭제

• 15dd: 현재 커서가 위치한 줄부터 15줄 삭제

### Vi 에디터 명령어 (4)

#### ▶ 삽입 명령

- ∘ o : 현재 커서 위치 아래에 한 줄 생성
- O: 현재 커서 위치 위에 한 줄 생성
- Y: 현재 커서가 위치한 줄 복사
- 15Y: 현재 커서가 위치한 줄부터 15줄 복사
- P : 복사 한 내용을 현재 커서가 위치한 줄 아래에 삽입

### Vi 에디터 명령어 (5)

- ▶ 기타 명령
  - u : 복구 명령 (바로 전 명령의 실행을 취소)
  - . : 바로 이전 명령을 다시 한번 실행
  - ∘ :%s/*string1/string2*/g : 문서 전체의 string1을 string2 로 치환

#### UNIX Shell 명령: List 명령

- ▶ |S
  - 현 directory 내에 존재하는 모든 subdirectory 및 file 들을 listing 하는 명령
- Is −I
  - 각 subdirectory 및 file에 관한 상세 정보를 함께 표시하 는 명령

#### UNIX Shell 명령 : File 관련 명령

- cat *filename* 
  - 해당 file의 내용을 화면에 출력
- more filename
  - ∘ 해당 file의 내용을 한 페이지 씩 화면에 출력
  - <enter> 또는 <space bar>로 다음 화면 출력

#### UNIX Shell 명령: File 관련 명령(2)

- cp file1 file2
  - file 1의 내용을 복사하여 file 2를 생성
- mv file1 file2
  - ∘ file 1의 이름을 file 2로 변경
- mv file1 dir1
  - file1을 dir1으로 이동
- rm *filename* 
  - ∘ 해당 file을 삭제

#### UNIX Shell 명령: Directory 관련 명령

- mkdir dirname
  - 해당하는 이름의 directory를 생성
- cd *dirname* 
  - 해당 directory로 이동
- chmod 700 filename (or dirname)
  - 해당 file (또는 directory)의 access permission 변경