# UNIX 시스템 프로그래밍

>>> 5장. 프로세스 정보

#### **Process**

- process := 프로그램 코드, 변수 값, 스택 등에 저 장된 값, PCB 내용 등을 포함;
  - Process vs. Program
- ▶ process의 계층 구조: parent process → child processes;
  - UNIX system의 모든 process는 init의 descendent process;

#### 프로세스 목록 보기

- ▶ shell 상에서 프로세스 목록 확인
  - \$ps
- ▶ 실행 중인 프로세스 종료 시키기
  - \$kill -9 프로세스 번호

#### Process Identifier

process identifier : 음이 아닌 정수

0 : swapper

• 1 : init

▶ getpid(), getppid() 시스템 호출

```
#include < unistd.h >
pid_t getpid(void);
pid_t getppid(void);
```

### **Process Group**

- process group :
  - 프로세스들을 묶어서 하나의 group으로 만든다.
  - 같은 group에 속한 process들에게 동시에 signal을 보 낼 수 있다.
  - 초기에 fork나 exec에 의해 group id 계승

- group leader :
  - 자신의 pid가 group id 이면, group의 leader 이다.

### Process Group (2)

- ▶ group id 검색 시스템 호출 :
  - 사용법 :

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
pid_t getpgrp(void);
pid_t getpgid(pid_t pid);
```

→ getpgid의 인자가 0이면 호출 프로세스 자신의 group id 검색

## Process Group (3)

▶ process group의 변경 :

```
    사용법:
        #include <sys/types.h>
        #include <unistd.h>
        int setpgid(pid_t pid, pid_t pgid);
```

∘ pid 인 프로세스의 group id를 pgid로 설정

#### Session

- session:
  - 한 session은 한 단말기를 사용하는 foreground process group과 background process group의 집합체이다.
  - 각 process group은 하나의 session에 속한다.
- > getsid 시스템 호출 : session id를 획득 #include <sys/types.h> #include <unistd.h> pid\_t getsid(pid\_t pid);

### Session (2)

> setsid() 시스템 호출 :
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
pid\_t setsid(void);

- 제어 단말기를 갖지 않는 새로운 session과 group 생성;
- 호출 프로세스의 id가 session과 group의 id가 된다.
- 만약, 호출 process가 현재 group의 leader 이면 -1을 return;

# main() 함수 인자 사용

```
int main(int argc, char **argv){
    int i;
    printf("%d\n", argc);
    i=0;
   while(argv[i]!=NULL){
           printf("%s\n", argv[i]);
           i++;
    return 0;
```