

Site pour le visionnage des vidéos

I. Structure du site

Première page
(quand la personne n'est pas connectée)

Expérience Psyphine Visionnage de vidéo

(Cette partie comprend la présentation de l'expérience, ce que l'on attend des personnes se connectant et le fonctionnement du site pour réaliser l'expérience)

Connexion :
Identifiant : _____
Mdp : _____

Inscription

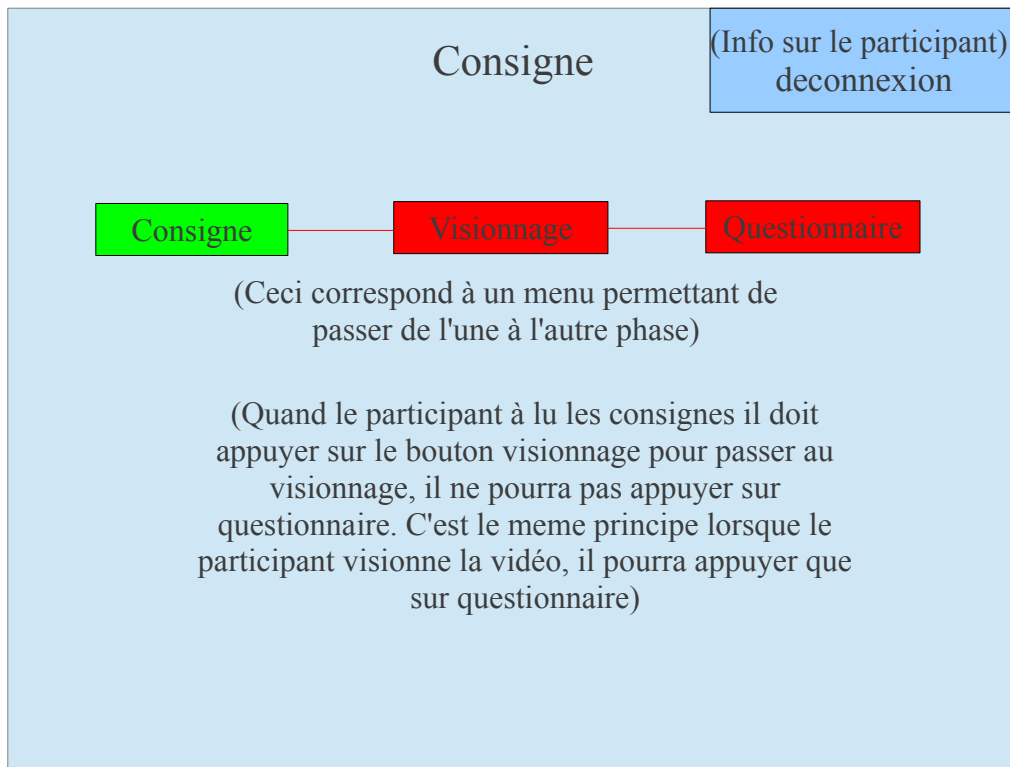
Remarque sur la protection de la vie privée

Deuxième page
(Inscription)

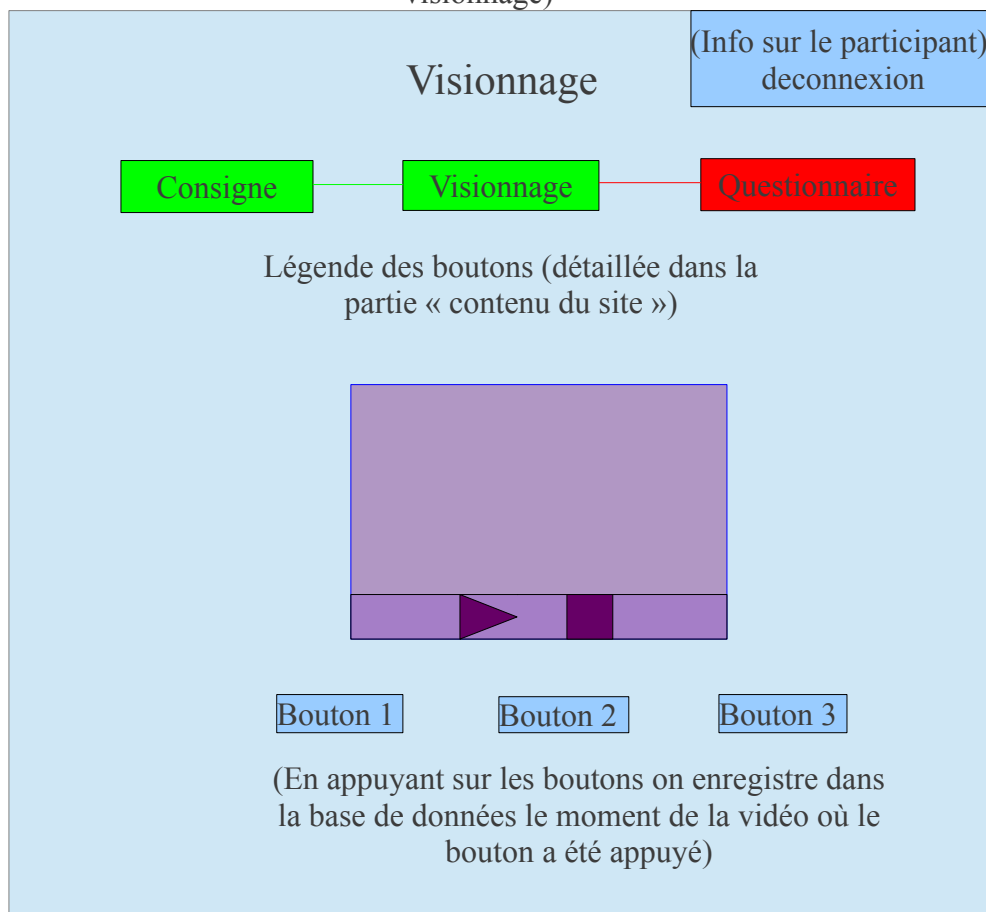
Inscription

(Cette deuxième page permet au participant de s'inscrire s'il clique sur le bouton inscription en dessous de la connexion.
Elle permet d'obtenir des informations personnelles telle que l'âge.)

Troisième page
(quand la personne se connecte ou a finis
de remplir le questionnaire)



Quatrième page
(quand la personne souhaite passer au
visionnage)



Cinquième page
(quand la personne souhaite passer au questionnaire)

Questionnaire

(Info sur le participant)
deconnexion

Consigne

Visionnage

Questionnaire

(Le participant enverra les réponses du questionnaire en appuyant sur le bouton « valider »)

Valider

Sixième page
(Les remerciements)

Merci « pseudo » !

(Info sur le participant)
deconnexion

(Remerciement ...)

 Publier sur mon mur

 Inviter mes amis

 Tweeter

Annoter une nouvelle vidéo

II. Contenu du site

a) Texte de la première page

- Présentation
- Remarque sur la protection de la vie privée

L'enregistrement de vos réponses ne contient aucune information d'identification sur vous, à moins qu'une question ne vous ait été posée dans ce sens. Si vous avez répondu à un questionnaire utilisant des invitations, vous pouvez être assuré(e) que le code de l'invitation n'est pas enregistré avec votre réponse. Les invitations sont gérées dans une base de données séparée qui n'est mise à jour que pour indiquer si vous avez ou non utilisé votre code pour remplir le questionnaire. Il n'y a aucun moyen de faire le lien entre les invitations et les réponses enregistrées pour ce questionnaire.

b) Inscription - renseignements démographiques

- Age
- Sexe
- Statut professionnel
- Niveau d'étude

c) Consigne

d) Visionnement de la vidéo

Une phase d'annotation où le sujet clique sur des onglets selon 4/5 questions qui nous intéressent :

- Cliquez sur le bouton « Aide » à chaque fois que le sujet s'aide de la lampe dans la résolution du tangram BOUTON AIDE
- Cliquez sur le bouton « Attention » à chaque fois que le sujet semble prêter une attention particulière à la lampe BOUTON ATTENTION
- Cliquez sur un des boutons relatifs aux différentes émotions à chaque fois que le sujet manifeste une émotion particulière en réaction au comportement de la lampe BOUTON JOIE, BOUTON TRISTESSE, BOUTON COLERE, etc...
- Cliquez sur le bouton « perturbant » à chaque fois que le comportement de la lampe a été gênant pour le sujet

e) Questionnaire

Une phase QR de perception globale après l'annotation..

- Si vous aviez été à la place du sujet, sur la base de ce que vous avez observé, quel degré de confiance attribueriez vous à cette lampe ?
- Interaction homme réalisant tâche / lampe vous semble t'elle difficile ?
- Si vous deviez attribuer un degré d'intelligence à la lampe, quel serait-il ?
échelle avec 1 très faible et 7 très élevé
- Selon vous, quel type d'agent était aux commandes de la lampe?
 - agent humain aux commandes
 - agent artificiel (programme, logiciel) aux commandes.
- Comment qualifieriez-vous les comportements de la lampe ?
- Enfin, pour terminer, quel sens attribueriez-vous à cette expérience ?

!!!! QUESTION !!!!

Les Obs regardent l'ensemble de la vidéo ou « morceaux choisis » (mais dans ce cas, pb / QR)

Choix aléatoire des vidéos

Obs peut coter s'il le souhaite plusieurs vidéos..