```
#define DEBUG
   #include "../Socket/ConnAll.h"
 3 #define MAX_ETH 1500
 4
 5 void readFile(char*,Connection*);
 6 void writeFile(char*,char*);
 7 char* prelevaURL(char*);
 8
9 int len_Str(char*s) {
10
        int ret;
        for (ret=0;*(s+ret);ret++);
11
12
        return ret;
13 }
14
15 char* join_Str(char* s1,char*s2) {
16
        char *ret,*tmp;
        printf ("joinstr2:%s %s\n",s1,s2);
17
18
        fflush(stdout);
19
        ret= (char*)malloc (sizeof(char)*(len_Str(s1)+len_Str(s2)+1));
20
        for ( tmp =ret ; *tmp = *s1; s1++, tmp++);
21
        for ( ; *tmp = *s2; s2++, tmp++);
        return (ret);
22
23 }
24
25 int main(int argc,char** argv)
26 {
27
        ServerTCP *myself;//dichiarazione mio Server
28
        int port,connId; //dichiarazione variabili che conterranno porta ed
          identificatore della connessione
        char *rx,*url; //Dichiarazione variabile che conterra' il messaggio
29
          ricevuto e variabile che conterra' l'url richiesta dal client.
30
        char* nomeFile; //dichiarazione variabile contenente la parte iniziale del →
           path in cui la pagina richiesta si trova
31
        char nomeFileB[]="./miofile.txt";//nome del file in cui vengono scritte le →
           richieste ricevute.
        Iterator* itera; //Iteratore che si occupa del movimento tra i vari nodi
32
          di connessione.
33
        Connection* conny; //Singola connessione
        Address* myAddr; //Address necessaria alla creazione del server e alla
34
          bind.
35
        if(argc!=2)//caso dei parametri errati
           errore("Errore:",argc);
36
37
        port=str2int(*(argv+1));
        myAddr=new Address(port, "0.0.0.0");
38
39
        myself=new ServerTCP(myAddr,1);
40
        while(1) //ciclo infinito
41
42
43
         connId=myself->accetta(); //ritorna NULL se nessuna connessione e' stata ➤
           accettata
44
         itera=myself->createIterator();
45
         itera->moveLast(); //spostati sull'ultimo nodo
         conny=(Connection*)itera->getCurrent(); //estrailo
46
47
         if(connId>0)//controlla che il connID ricevuto sia valido
48
           {
             conny=(Connection*)itera->getCurrent(); //passaggio inutile di cui mi →
49
```

```
...Desktop\Esercizi\TCP socket c++\ServerTCP\ServerTCP.cpp
```

```
2
```

```
sto chiedendo la ragione
             rx=conny->ricevi(); //metti in rx cio' che stanno inviando
50
51
             printf("\nServer ha Ricevuto: %s\n",rx); //stampalo
52
             fflush(stdout);
53
             url=prelevaURL(rx); //funzione che ottiene il nome della pagina
               richiesta
             nomeFile="./myURL";
54
55
             nomeFile=joinStr(nomeFile,url);//lega path di base con la pagina
56
             printf("-----,*s %s\n<-----,nomeFile,*(argv+1));</pre>
57
             fflush(stdout);
             readFile(nomeFile,conny); //leggi il file in archivio e invialo a
58
               pacchetti
59
             writeFile(nomeFileB,rx); //scrivi su di un file che pagina e' stata
               richiesta
60
         myself->close(conny); //chiusura connessione
61
62
63
        return (0);
64
   }
65
66 void readFile(char* nomeFile,Connection* conny)
67
68
    char *ret,*completa;
    char buffer[MAX_ETH]; //buffer che contiene il testo del pacchetto con misura →
69
        1500 max
    char compare[]="./myURL/"; //stringa contenente il path delle pagine del sito →
70
        senza una pagina richiesta
71
    FILE* fp;
                //puntatore ad un file
            printf("---- %s ----\n", nomeFile);
72
73
            fflush(stdout);
74
          if((cmpStr(nomeFile,compare))==0) //controllo pagina richiesta, se e'
            nulla invio la home page.
75
           {
            nomeFile="./myURL/home.html";
76
77
           }
             if(fp=fopen(nomeFile,"r")) //apertura file in lettura
78
79
80
              while(fgets(buffer,MAX_ETH,fp)!=NULL) //leggi file da inviare 1500
                caratteri alla volta
81
                conny->invia(buffer);//invia cio' che hai letto
82
83
               }
             }
84
85
             else
86
             {
              fp=fopen("./myURL/E404.html","r"); //apri la pagina di errore 404
87
88
              while(fgets(buffer,MAX_ETH,fp)!=NULL) //leggi file da inviare
89
90
                conny->invia(buffer); //e inviala
91
92
93
    fclose(fp);
94
   }
95
96 void writeFile(char* nomefile,char* rx)
```

```
97 {
 98
     FILE* fp;
     if(fp=fopen(nomefile,"w")) //apertura file in write (sovrascrive)
 99
100
                 fprintf(fp,"%s \n",rx);//stampa su file la richiesta
101
102
                 fclose(fp);
103
             }
104
             else
105
             {
106
              printf("Errore sul file");
107
              fflush(stdout);
108
              }
109 }
110
111 char* prelevaURL(char* rx)
112 {
113
     char* url1,*url;
     int i,j;
114
     url1=(char*)malloc(sizeof(char)*1500);//alloca una stringa per contenere il →
115
       nome della pagina richiesta
     *url1='\0';
116
     i=4;
117
118
     j=0;
     while(*(rx+i)!=' ' && j<1499) //cicla fino a che non trovi uno spazio
119
120
         *(url1+j)=*(rx+i); //copia dal 4° carattere fino allo spazio GET' '<...>
121
122
         j++;
123
         i++;
124
      }
125
     *(url1+j)='\0';//aggiungi carattere di fine stringa
126
     url=cpyStr(url1);
     return(url);
127
128 }
129
```