



**T.C.**  
**SAKARYA ÜNİVERSİTESİ**

**BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ**  
**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**  
**PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ ÖDEV RAPORU**

**ŞANS OYUNU**

**B201210060 - SEZER BULGUR**

**1. ÖĞRETİM A GRUBU**

## **ÖZET**

C dilinde geliştirilen Şans oyunu uygulaması Kisiler.txt'den kisileri ve her turda gelen şanslı sayıları Sayılar.txt'den okuyacak ve oyun oynanacaktır. Geliştirilen uygulamada Kisi yapısı, Oyun Yapısı, Dosya Yapısı ve Test eden program yazılması istenmektedir.

## **GELİŞTİRİLEN YAZILIM**

Kisi yapısı ile kisileri tanımladım bunun dışında Kisiler yapısı ile bu oluşturulan Kisi nesnelere liste şeklinde eriştim.

Sayı yapısı ile şanslı sayıları tuttum yine aynı şekilde Sayılar yapısı ile liste şeklinde erişimi sağladım.

Dosya.h altında dosyadan okumak için gerekli metotları tanımladım. Ayrıca bir Dosya yapısı oluşturmaya gerek duymadım.

Oyun yapısını ve Test eden programı yazdım.

Bu ödevi yazarken strtok(), sscanf(), getline(), strcpy(), Sleep(), system()metotlarını kullandım.

## **ÇIKTILAR**

Program dökümanlarda paylaşılan dosyalarla denenmiştir ve sorunsuz çalışmaktadır. Ancak double veya int kullanımına bağlı sonuçlar diğer programlara göre farklı çıktılar üretebilir.

## **SONUÇ**

C dilinde nesne yönelimli yazılıma benzetim yapılarak şans oyunu program yazılmıştır.

## **REFERANSLAR**

<https://www.studytonight.com/c/string-and-character-array.php>

<https://www.javatpoint.com/count-the-number-of-digits-in-c>

<https://stackoverflow.com/a/26423946>

<https://stackoverflow.com/a/3501681>