## spiFlashMemReadStatusRegister Liest das Statusregister des Flashspeichers aus Start Enable SSEL ₩rite CmdReadStatusRegiste Write 2 dummy bytes j=0 status=0 j<3? nein RNE in SSP0SR ist 0? nein status = status<<8 or SSP0DR Disable SSEL Nehme die unteren 16 Bits von status j++ Ende

Projekt: SPI Datei: SPI.pap

Ersteller: H. H. Heitmann

Diagramm: spiFlashMemReadStatusRegister

Erstellt: 05.12.11 Geändert: 05.12.11

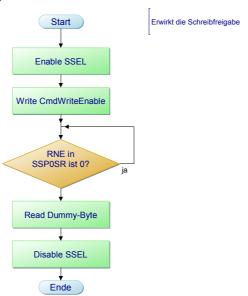
## spiFlashMemWaitReady Liest das Statusregisters des Flashspeichers solange aus, bis das RDY/BSY-Bit gelöscht ist. Wird verwendet beim Löschen und Programmieren um solange zu warten, bis der Speicherbaustein den jewelligen Vorgang abgeschlossen hat. Start Enable SSEL Write CmdReadStatusRegiste RNE in SSP0SR ist 0? Read Dummy-Byte Write 2 dummy bytes RNE in SSP0SR ist 0? Read Status Register Byte 1 RNE in SSP0SR ist 0? Read Status Register Byte 2 RDY Bit in Status Register Byte 2 ist gelöscht? ja Disable SSEL Ende

Projekt: SPI Datei: SPI.pap

Ersteller: H. H. Heitmann

Diagramm: spiFlashMemWaitReady Erstellt: 05.12.11 Geändert: 05.12.11

## spiFlashMemSetWriteEnable

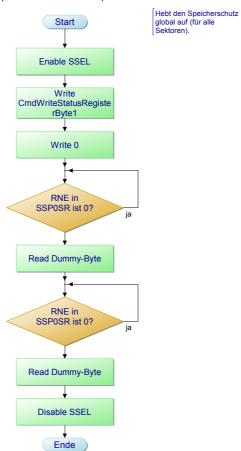


Projekt: SPI Datei: SPI.pap

Ersteller: H. H. Heitmann

Diagramm: spiFlashMemSetWriteEnable Erstellt: 05.12.11 Geändert: 05.12.11

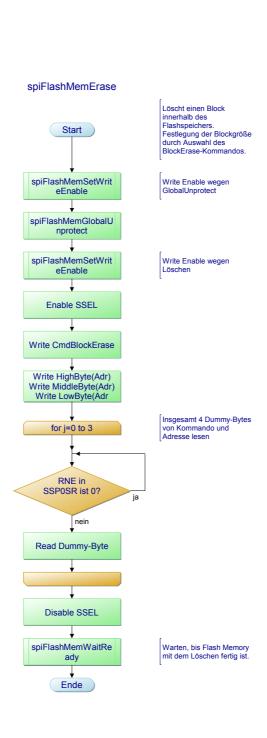
## spiFlashMemGlobalUnprotect



Projekt: SPI Datei: SPI.pap

Ersteller: H. H. Heitmann

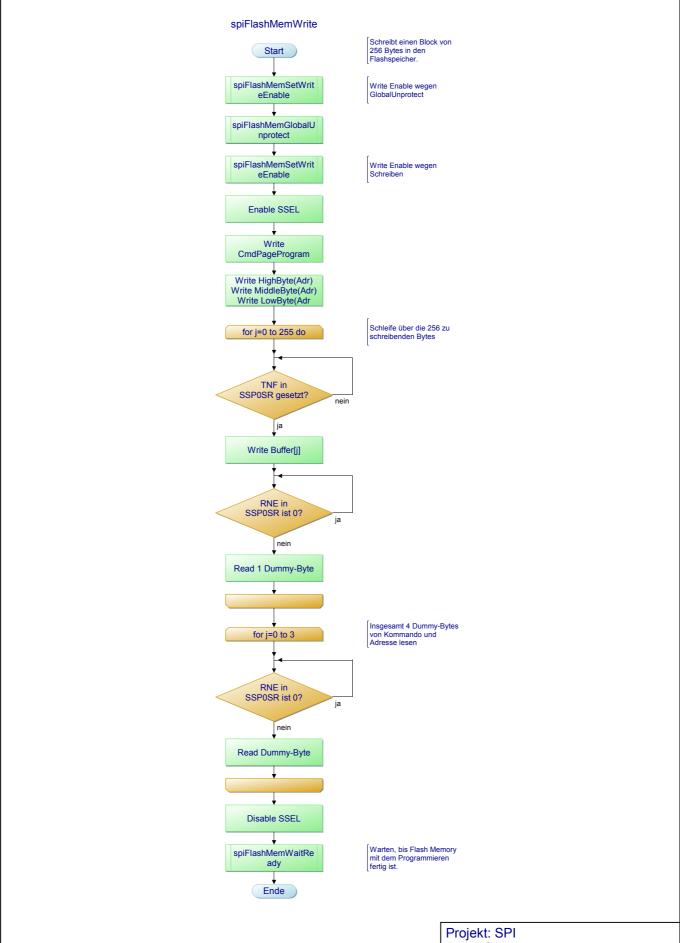
Diagramm: spiFlashMemGlobalUnprotect Erstellt: 05.12.11 Geändert: 05.12.11



Projekt: SPI Datei: SPI.pap

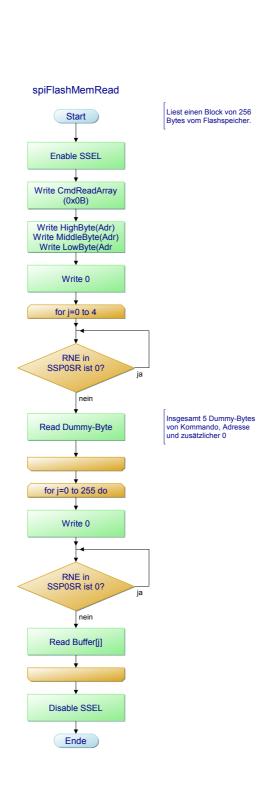
Ersteller: H. H. Heitmann
Diagramm: spiFlashMemErase

Erstellt: 05.12.11 Geändert: 05.12.11



Datei: SPI.pap

Ersteller: H. H. Heitmann Diagramm: spiFlashMemWrite Erstellt: 05.12.11 Geändert: 05.12.11



Projekt: SPI Datei: SPI.pap

Ersteller: H. H. Heitmann Diagramm: spiFlashMemRead Erstellt: 05.12.11 Geändert: 05.12.11