

AIDE DOCUMENTAIRE PLUGIN

Table des matières

PLUGIN BIMVISION – EXPORT	2
Documentation	2
I - Ouvrir une maquette	2
II - Plugin Export	4
III - Prise en main	6
PLUGIN BIMVISION – RECHERCHE	10
Documentation	10
I - Ouvrir une maquette	10
II - Plugin Recherche	11
III - Prise en main	12
Droits d'auteur et contact	1.4



PLUGIN BIMVISION – EXPORT

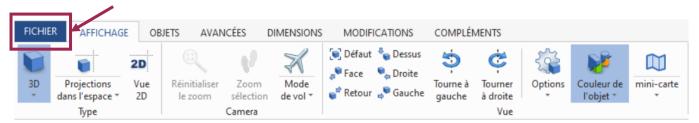
Documentation

Le plugin « Export » permet de réaliser des exports des objets de la maquette au format Excel de manière simple et intuitive.

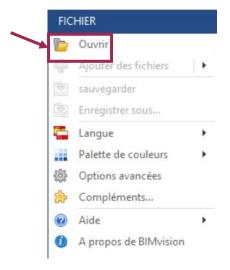
I - Ouvrir une maquette

Au démarrage de Bimvision, il faut importer une maquette afin de pouvoir sélectionner les objets et d'exporter leurs propriétés ifc.

Pour cela il faut cliquer sur l'onglet « Fichier ».

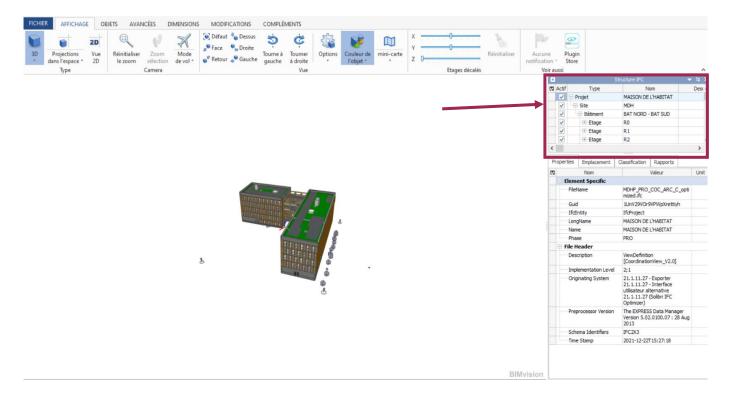


Puis cliquer sur « Ouvrir » et sélectionner un fichier .ifc. Attendre que le chargement se termine.



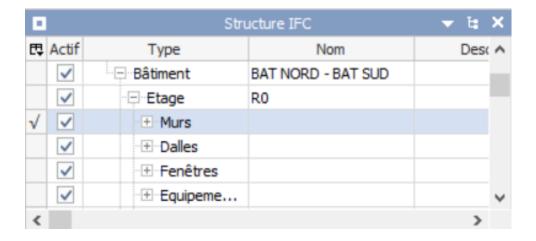


Une fois le fichier ouvert, la maquette apparaitra comme ci-dessous.



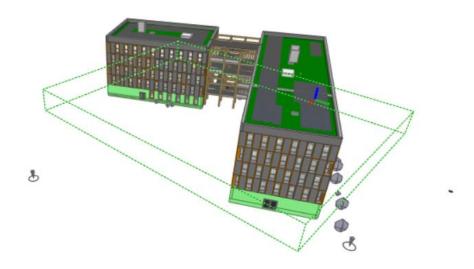
Il faut ensuite sélectionner le ou les objets à exporter. (comme ci-dessous)

Exemple : si vous voulez sélectionner tous les murs d'un étage, il faut cliquer sur le petit + de l'étage voulu et cliquer sur « Murs ».





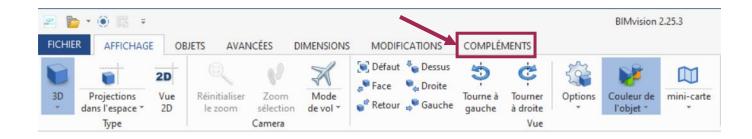
Les éléments sélectionnés apparaitront en surbrillance.



II - Plugin Export

Important : Le plugin ne fonctionne seulement avec les ifc. (Non les ifc zip)

Nous pouvons maintenant passer à l'export grâce au plugin EXPORT. Pour cela il faut cliquer sur l'onglet « COMPLEMENTS ».





Après avoir cliqué sur l'onglet « COMPLEMENTS », 3 plugins apparaissent dont le plugin EXPORT. Pour l'utiliser il suffit de cliquer dessus.

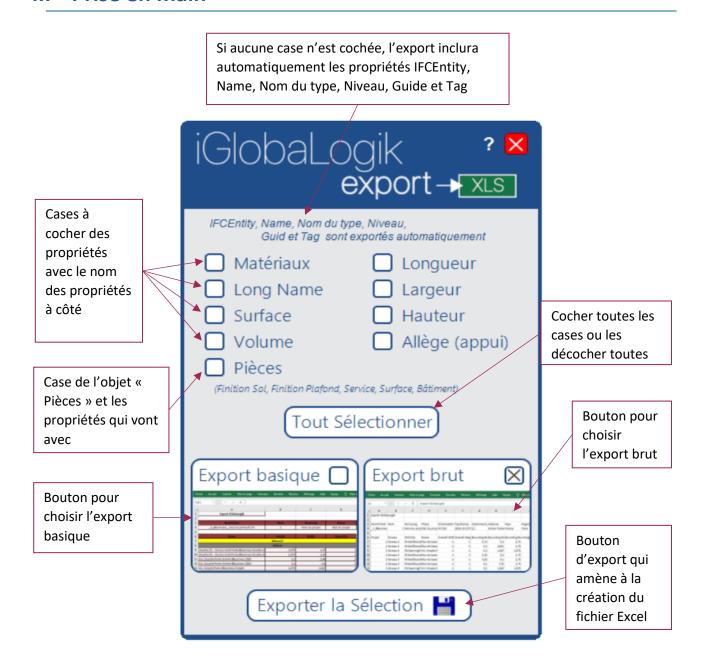


Une fois cliqué dessus, la fenêtre ci-dessous apparaît.





III - Prise en main



Etape 1: Vérifier que vous avez bien sélectionné les objets qui seront inclus dans l'export (surbrillance).

Etape 2 : cocher la ou les cases des propriétés que vous voulez exporter en cliquant soit sur la case soit sur le nom de la propriété.

La case « Pièce » n'est pas une propriété mais un objet de la maquette qui comporte des propriétés. Les propriétés exportées quand la case « Pièce » est cochée sont : Finition au Sol, Finition au Plafond, Service, Surface et Bâtiment.



Vous pouvez aussi cliquer sur le bouton « Tout Sélectionner » pour cocher toutes les cases.

Exemples:

IFCEntity, Name, Nom du type, Niveau, Guid et Tag sont exportés automatiquement Matériaux Longueur Long Name Largeur Surface Hauteur Volume Allège (appui) Pièces (Finition Sol, Finition Plafond, Service, Surface, Bâtiment) Tout Sélectionner	Ici, seulement les propriétés IFCEntity, Nom du type, Niveau, Guid et Tag seront exportées.
IFCEntity, Name, Nom du type, Niveau, Guld et Tag sont exportés automatiquement Matériaux Longueur Long Name Largeur Surface Hauteur Volume Pièces (Finition Sol, Finition Plafond, Service, Surface, Bătiment) Tout Sélectionner	Ici, toutes les propriétés seront exportées. (+ IFCEntity, Nom du type, Niveau, Guid et Tag)
IFCEntity, Name, Nom du type, Niveau, Guld et Tag sont exportés automatiquement Matériaux Longueur Long Name Largeur Surface Hauteur Volume Allège (appui) Pièces (Finition Sol, Finition Plafond, Service, Surface, Bâtiment) Tout Sélectionner	Ici, les propriétés de « Pièces » seront exportées, soit Finition Sol, Finition Plafond, Service, Surface et Bâtiment. (+ IFCEntity, Nom du type, Niveau, Guid et Tag)

Etape 3 : choisir le mode d'export. Il existe deux modes d'export : l'export basique, à gauche et l'export brut à droite. L'export basique inclut un tri et une mise en forme pour une meilleur lisibilité. L'export brut donne une liste de tout ce qui a été sélectionné sans tri ni mise en forme afin de faciliter la réutilisation de la liste par un programme tiers (ex : liste de filtres sous Excel).

Remarque : Quand vous cliquez sur l'export basique, les propriétés cochées plus haut seront décochées automatiquement. L'export basique ne s'en sert pas.



Exemple:



Ici, le mode d'export basique est choisi.

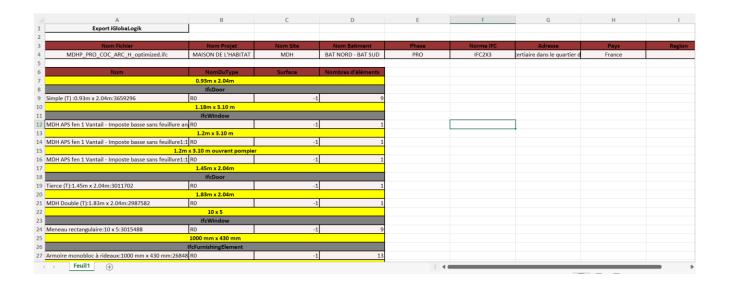
Etape 4 : Enfin, cliquer sur « Exporter la Sélection », choisissez le nom et l'emplacement de votre fichier. Cliquer sur « continuer » une fois que l'écriture du fichier atteint les 100%.



Remarque : Dans le fichier Excel, « N/A » et « -1 » indique que la valeur de la propriété n'existe pas.

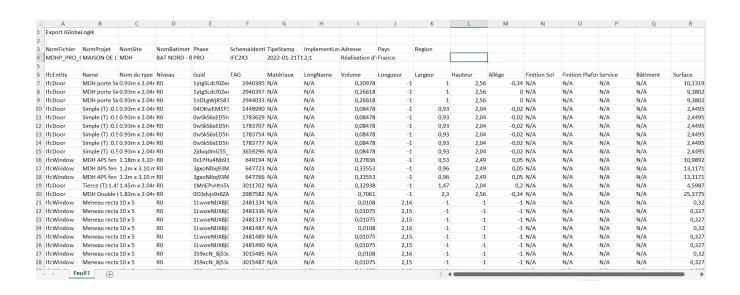
Exemple d'export :

Export basic





Export brut







PLUGIN BIMVISION – RECHERCHE

Documentation

Le plugin « Recherche » permet de rechercher un ou plusieurs objets de la maquette en toute simplicité.

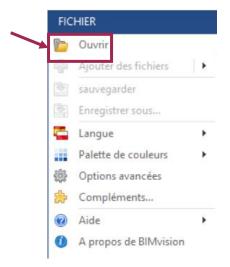
I - Ouvrir une maquette

Au démarrage de Bimvision, il faut importer une maquette afin de pouvoir rechercher les objets.

Pour cela il faut cliquer sur l'onglet « Fichier ».

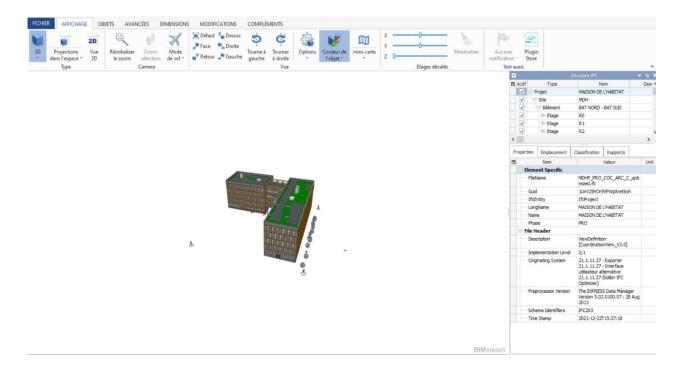


Puis cliquer sur « Ouvrir » et sélectionner un fichier .ifc. Attendre que le chargement se termine.



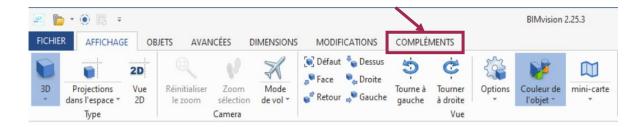


Une fois le fichier ouvert, la maquette apparaitra comme ci-dessous.



II - Plugin Recherche

Nous pouvons maintenant passer à la recherche grâce au plugin RECHERCHE. Pour cela il faut cliquer sur l'onglet « COMPLEMENTS ».



Après avoir cliqué sur l'onglet « COMPLEMENTS », 3 plugins apparaissent dont le plugin RECHERCHE. Pour l'utiliser il suffit de cliquer dessus.



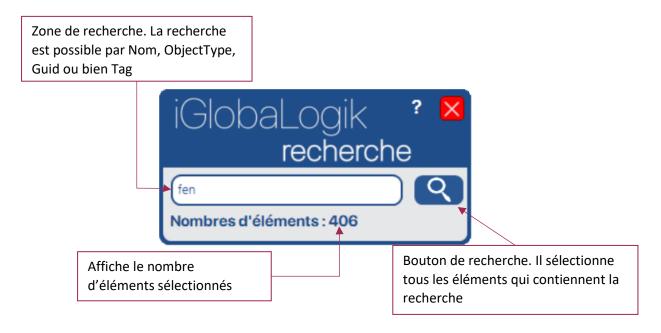


Une fois cliqué dessus, cette fenêtre apparaît.

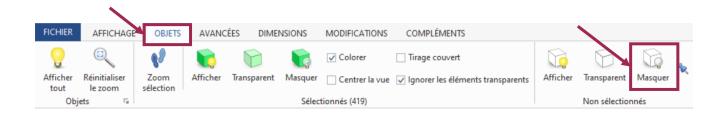


III - Prise en main

Etape 1 : Dans la zone de recherche, il faut renseigner soit le Nom, l'ObjectType, le Guid ou le Tag de l'objet recherché. Vous pouvez l'information dans sa totalité ou seulement une partie. Exemple : si vous recherchez un ou des objets dont le nom contient « FEN », il suffit de taper « FEN » dans la zone de recherche. (avec ou sans majuscule)

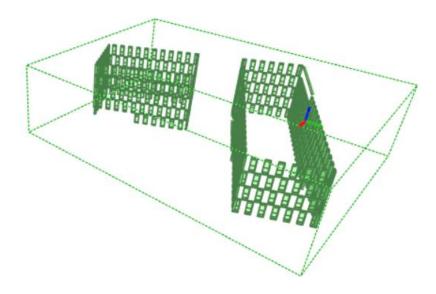


Etape 2 : Afin de mieux voir les éléments recherchés, il faut aller dans l'onglet « Objet » puis cliquer sur « Masquer ».

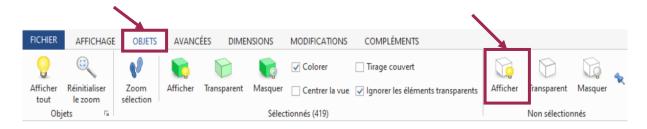




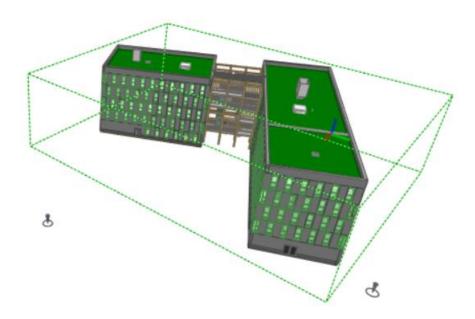
Ce qui donne ceci :



Pour réafficher tous les éléments de la maquette, il suffit de cliquer sur « Afficher » dans l'onglet « Object ».



Ce qui donne ceci :





Droits d'auteur et contact

En cas de questions ou de suggestions, veuillez contacter l'adresse électronique suivante : contact@iGlobaLogik.fr, veuillez saisir le texte « Rapports avancés du plugin » dans l'objet. Plus de plugins : store.bimvision.eu



Adresse: 7 place François Mitterrand, 87350 Panazol

<u>Téléphone</u>: 06.75.30.43.72

Mail: contact@iGlobaLogik.fr

www.iglobalogik.fr

