

PCs vs móviles

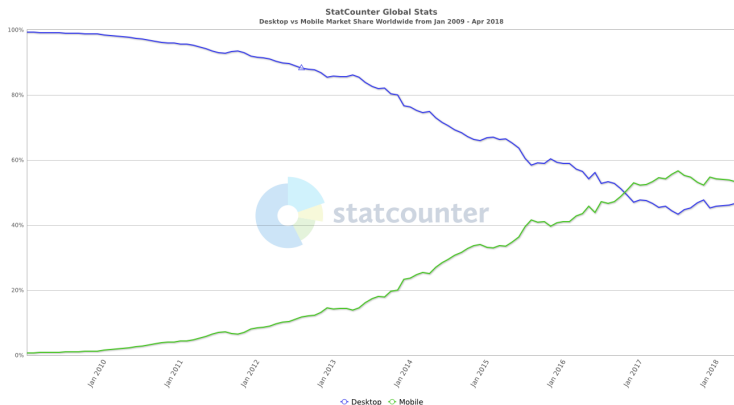


Figure: Comparativa de uso de las plataformas

Distribución de S.O. (móviles)

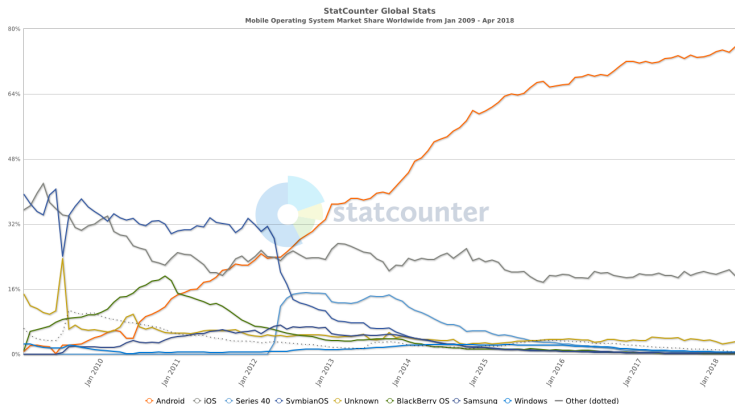


Figure: Comparativa de uso de las plataformas

Android

Historia:

- 2003: Andy Rubin funda Android Inc
 - 2005: Google compra Android inc
 - 2008: Se presenta la primera versión de Android (1.0 Apple Pie)
-
- Apps: Android SDK, Java
 - Play Store, Aptoide, F-Droid...
 - Altamente personalizable (apps de terceros)
 - Una actualización "grande" al año
 - Última versión: 8.1 Oreo

iOS

Historia:

- 2007: Se anuncia iPhone OS con el primer iPhone
 - 2008: App Store y SDK
 - 2010: Se cambia el nombre a iOS
-
- Apps: iPhone SDK, Swift, Objective-C
 - App Store
 - SDK sólo para Mac
 - Muy poco personalizable
 - Una actualización "grande" al año
 - Última versión: 11

Windows 10 Mobile

- Versión de Windows 10 para móviles
- Aplicaciones unificadas (PCs, móviles, tablets)
- Retrocompatibilidad con apps de Windows Phone 8 i 8.1
- Tienda de aplicaciones de Microsoft
- Conversión a interfaz de escritorio

Ubuntu Touch

Historia:

- 2011: Se anuncia el proyecto
 - 2015: Primer dispositivo con Ubuntu Touch (BQ)
 - 2016: Canonical abandona el proyecto
-
- Versión de Ubuntu para móviles
 - Mantenido por UBports (anteriormente por Canonical)
 - Apps: JS, Qt, C++, Python, Go, QML, HTML5
 - OpenStore
 - Compatibilidad con aplicaciones de escritorio y Android (algunos dispositivos)

Plasma Mobile

- Sistema operativo de KDE
- Basado en Kubuntu (se puede integrar con otras distribuciones Linux)
- Se pueden desarrollar apps nativas o portarlas (Ubuntu Touch)

Android vs iOS vs Windows

	Android	iOS	Windows
Distribución	86,1 %	13,7 %	0,3 %
Versión actual	8.1	11.3.1	10.0
Tienda de apps	Google Play	App Store	Microsoft Store
Coste de publicación de apps	25\$ una vez	99\$ al año	19\$ una vez para individuales; 99\$ para compañías
Coste de desarrollo	Gratis	Gratis (Xcode 7)	Gratis

Figure: Android vs iOS vs Windows