

Team-plan-v1.0

Κωδικός: Team-plan Έκδοση: v1.0

ΣΥΝΕΡΓΑΖΟΜΕΝΑ ΜΕΛΗ

	Παπαδοπούλου Μαρία	AM: 1072494	4º έτος	(author)
\triangleright	Σίμου Τριάδα	AM: 1072476	4º έτος	(peer reviewer)
\triangleright	Σούρλας Ζήσης	AM: 1072477	4º έτος	(peer reviewer)
	Σφήκας Θοδωρής	AM: 1072550	4º έτος	(peer reviewer)

ΑΛΛΑΓΕΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΗ ΕΚΔΟΣΗ

Έχει προστεθεί η αυτοκριτική της ομάδας για τον τρόπο που δούλεψε και έχουν αναφερθεί οι καθυστερήσεις που προέκυψαν στην υλοποίηση του πρότζεκτ.

1. ΣΥΝΘΕΣΗ ΟΜΑΔΑΣ

Μέλη Ομάδας:

Παπαδοπούλου Μαρία, ΑΜ: 1072494, 4° έτος

Σίμου Τριάδα, AM: 1072476, 4º έτος

Σούρλας Ζήσης, ΑΜ: 1072477, 4° έτος

Σφήκας Θοδωρής, ΑΜ: 1072550, 4° έτος

2. ΧΡΟΝΟΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

2.1 ΠΑΡΑΔΟΧΕΣ

Ο χρονοπρογραμματισμός του project αποτυπώθηκε με τα ζητούμενα διαγράμματα Gantt και Pert. Προσπαθήσαμε να είμαστε όσο το δυνατόν πιο ρεαλιστικοί στην οργάνωση του χρονοπρογράμματος, δεδομένου των ημερομηνιών παράδοσης των παραδοτέων, την έναρξη της εξεταστικής, της πρόσθετης εργασίας που θα προκύψει εντός του εξαμήνου από τα άλλα μαθήματα αλλά και ορισμένων περιόδων διακοπών, στις οποίες δεν θα δουλεύουμε. Ωστόσο έχουμε κάνει και μερικές παραδοχές για λόγους ευκολίας:

- Παρ' όλο που τα τεχνικά κείμενα του πρώτου παραδοτέου καλύπτουν πλήρως το κομμάτι του "Research-Planning", θα επανερχόμαστε σε αυτό ανά τακτά χρονικά διαστήματα κατά τη διάρκεις εκπόνησης του project (κατά την έναρξη κάθε παραδοτέου όπως φαίνεται και στο Gantt chart) για καταμερισμό εργασίας ή για τυχόν αλλαγές στη μορφοποίηση των διαγραμμάτων και των τεχνικών κειμένων.
- 2. Τα διαγράμματα είναι κυρίως παράλληλα, επειδή προφανώς θα υπάρχει καταμερισμός εργασίας. Σε κάποιες περιπτώσεις, ακόμα και η τεκμηρίωση μπορεί να ξεκινάει την ίδια στιγμή με τα υπόλοιπα tasks, όπως πχ συμβαίνει με τα robustness και sequence diagrams, τα οποία αποτελούν εγγενώς τεκμηρίωση του παραδοτέου 3 και 4 αντίστοιχα.

2.2 ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΤΥΠΙΚΩΝ ΥΠΟΕΡΓΩΝ

Τα τυπικά υποέργα που διακρίναμε αφορούν τη διαχείριση του Project γι' αυτό και είναι ιδιαίτερα γενικά, σαν υποενότητες στις οποίες διασπάται το Project. Η διαδικασία που ακολουθήθηκε για να καταλήξουμε σε αυτές τις ενότητες είναι ομαδοποίηση και κατηγοριοποίηση των τεχνικών κειμένων σε 4 ομάδες (όπου δεν εμφανίζονται versions, εννοείται ότι όλες οι versions ανήκουν σε αυτή την ομάδα):

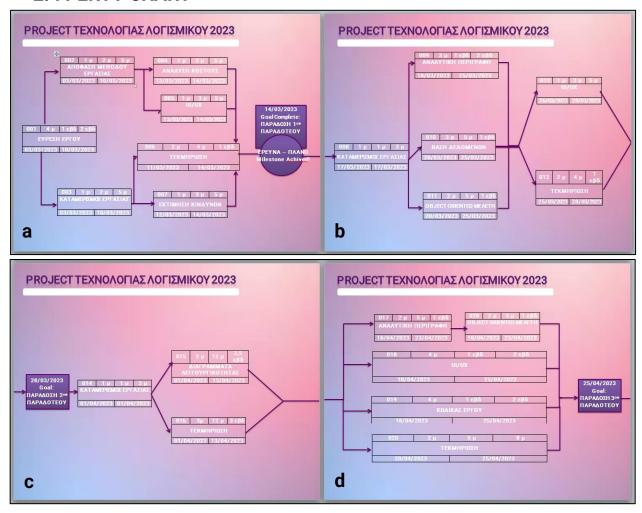
- A. ΕΡΕΥΝΑ ΠΛΑΝΟ: αφορά την κατάστρωση σχεδίου-στρατηγικής για εκπόνηση της εργασίας
 - A.1 Team-plan
 - A.2 Project-description
 - A.3 Project-plan-v0.1
 - A.4 Risk-assessment
- Β. ΘΕΩΡΗΤΙΚΟΣ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ: αφορά τον σχεδιασμό του πρότζεκτ στη θεωρία, δηλαδή την περιγραφή των λειτουργιών του και λεκτικά και σχηματικά.
 - B.1 Use-cases (αναφέρεται στα διαγράμματα ως "Αναλυτική Περιγραφή").
 - B.2 Domain-model-v0.1
 - B.3 Robustness-diagrams
 - B.4 Sequence-diagrams
- C. ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ: αφορά τη συγγραφή του κώδικα και τη σύνθεση του UI. Σε αυτό το σημείο έχουν συμπεριληφθεί και τεχνικά κείμενα που βοηθούν σημαντικά στη συγγραφή του κώδικα, όπως τα C.2 και C.3 που εμφανίζουν τα attributes και methods των κλάσεων που έχουμε.
 - C.1 Project-plan-v0.2 (υλοποίηση οθονών)
 - C.2 Domain-model-v0.2
 - C.3 Domain-model-v0.3
 - C.4 Class-diagram
 - C.5 Project-code
- D. ΕΛΕΓΧΟΣ: αφορά τις δοκιμές που θα κάνουμε με κάποιο dataset στον τελειοποιημένο κώδικα.
 - D.1 Test-cases
- Ε. ΤΕΚΜΗΡΙΩΣΗ: αιτιολόγηση των επιλογών μας, διατήρηση log αλλαγών και σύνταξη τεχνικών κειμένων.

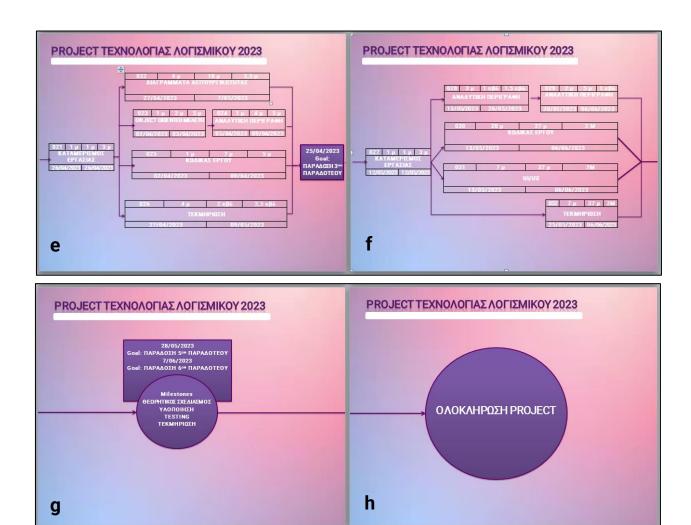
2.3 GANTT CHART



Εικόνα 1: Διάγραμμα Gantt για χρονοπρογραμματισμό του Project. Για περισσότερες λεπτομέρειες ανατρέξτε στο σύνδεσμο: https://app.instagantt.com/shared/s/5cVkHVBNJiQG5ubpGaA0/latest

2.4 PERTT CHART





Εικόνα 2: Διάγραμμα Pert για χρονοπρογραμματισμό του Project (εικόνα 2 θεωρούνται όλα τα μέρη a-h του διαγράμματος, και η αναφορά σε συγκεκριμένο μέρος γίνεται μέσω των γραμμάτων στις κάτω αριστερά γωνίες).

3. ΜΕΘΟΔΟΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Αποφασίσαμε να ακολουθήσουμε την μέθοδο SCRUMban. Θα εργαστούμε με συναντήσεις εξ΄ αποστάσεως λόγω του μεγάλου φόρτου του εξαμήνου και από κοντά όταν είναι εφικτό. Η συχνότητα των συναντήσεων δεν θα ξεπερνά τις 1-2 ανά εβδομάδα και το περιεχόμενο τους θα είναι το πώς έχουμε προχωρήσει σε αυτό που μας έχει ανατεθεί από την προηγούμενη συνάντηση (αν το ολοκληρώσαμε, πού δυσκολευτήκαμε) και τι παραπάνω θα πρέπει να υλοποιήσουμε. Σε κάθε συνάντηση θα συμφωνούμε σε deadlines παράδοσης των μερών που έχουμε αναλάβει και μέχρι τότε θα δουλεύουμε σε μικρότερες ομάδες ξεχωριστά όπως θα έχουμε συμφωνήσει (ή ατομικά). Προφανώς, θα ενημερώνουμε εγκαίρως για τυχόν καθυστερήσεις, ώστε να βοηθήσει κάποιο άλλος μέλος της ομάδας στο μέρος που καθυστερεί, εφόσον μπορεί. Τα στοιχεία αυτά υιοθετούνται από τη μέθοδο SCRUM, ενώ σκοπεύουμε να διατηρούμε και κάποιο κοινό πίνακα με τα Tasks που μας απομένουν με σειρά προτεραιότητας, τα τρέχοντα και τα ολοκληρωμένα. Το τελευταίο στοιχείο υιοθετείται από τη μέθοδο Kanban.

4. ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΠΟΥ ΘΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΘΟΥΝ

Για την υλοποίηση της εφαρμογής θα χρησιμοποιήσουμε τη γλώσσα προγραμματισμού java. Η σχεδίαση του GUI θα γίνει σε javafx και SceneBuilder, ενώ για την ανάπτυξη της βάσης θα χρησιμοποιηθεί MariaDB.

Για τα διαγράμματα, χρησιμοποιούμε το InstaGantt, το Online Diagram Maker https://app.diagrams.net/, το MicroSoft Excel και το MicroSoft Word.

Τα τεχνικά κείμενα γράφονται σε Microsoft Word και Only Office.

5. ΚΑΤΑΝΟΜΗ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑΣ ΟΜΑΔΑΣ

Η ομάδα αποφάσισε ομόφωνα ότι η προσπάθεια όλων των μελών ήταν ισοδύναμη.

6. ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ ΑΠΟ ΤΟΝ ΤΡΟΠΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Η μέθοδος με την οποία συνεργάστηκε η ομάδα αποδείχτηκε αποδοτική, αφού δεν υπήρξε καμία εκπρόθεσμη παράδοση. Λόγω των συχνών συναντήσεων τα μέλη βρίσκονταν σε εγρήγορση και οποιοδήποτε δυσκολία προέκυψε αντιμετωπίστηκε άμεσα με την συνδρομή όλων. Το περιεχόμενο των συζητήσεων κινούνταν στα πλαίσια που αναφέραμε στην ενότητα 3, προσαρμοσμένο στις απαιτήσεις κάθε παραδοτέου. Τα μέλη της ομάδας ήταν συνεπή με τις εργασίες που τους ανατέθηκαν,

συνεπώς δεν υπήρξαν καθυστερήσεις ούτε δυσαναλογίες στο φόρτο. Μια βελτίωση που θα μπορούσε ενδεχομένως να γίνει θα ήταν η πραγματοποίηση περισσότερων αλλά συντομότερων κλήσεων μέσα στην εβδομάδα, καθώς ήταν πολύωρες και κουραστικές. Ο σχεδιασμός της ομάδας προϋπέθετε τακτικότερη και αναλυτικότερη ανατροφοδότηση για να λειτουργήσει αποδοτικότερα και εύρυθμα. Συνεπώς, η μη πλήρωση αυτής της προϋπόθεσης οδηγούσε συχνά σε σύγχυση.

7. ΤΕΛΙΚΟ GANTT ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ

Από το Gantt Chart που έχουμε παρουσιάσει τα μόνα Tasks που καθυστέρησαν ήταν η σχεδίαση και υλοποίηση της βάσης δεδομένων και ελάχιστα η συγγραφή του κώδικα. Ωστόσο, όλα τα παραδοτέα ολοκληρώθηκαν σύμφωνα με το αρχικό Gantt Chart πλην όσων έλαβαν παράταση. Ομοίως, η κατανομή εργασίας παράμεινε ίδια, όπως αναφέρθηκε στην ενότητα 6. Για τους παραπάνω λόγους δεν κρίθηκε σκόπιμη η παράθεση νέου διαγράμματος.

ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΠΟΥ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΘΗΚΑΝ

Για το διάγραμμα της εικόνας 1 χρησιμοποιήθηκε το εργαλείο InstaGantt. Για το διάγραμμα της εικόνας 2 χρησιμοποιήθηκε Microsoft Excel και MicroSoft Word. Το παρόν τεχνικό κείμενο συντάχθηκε σε MicroSoft Word.