

# **Project-description-v0.1**

Κωδικός: Project-description

Έκδοση: ν0.1

## ΣΥΝΕΡΓΑΖΟΜΕΝΑ ΜΕΛΗ

Παπαδοπούλου Μαρία ΑΜ: 1072494 4º έτος (contributor)

Σίμου Τριάδα ΑΜ: 1072476 4º έτος (editor)

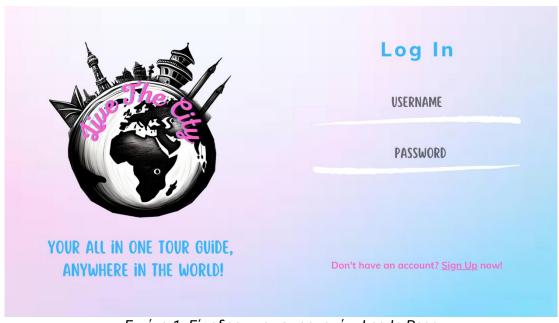
Σούρλας Ζήσης
ΑΜ: 1072477
4° έτος (peer reviewer)
Σφήκας Θοδωρής
ΑΜ: 1072550
4° έτος (peer reviewer)

#### 1. ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΡΓΟΥ

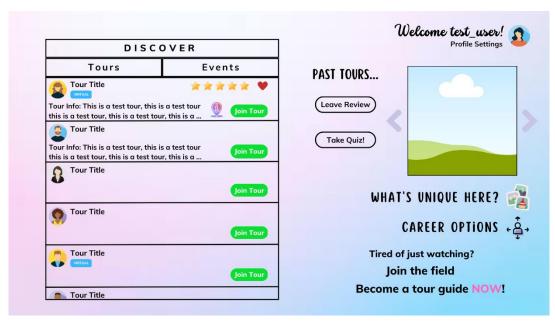
Το έργο που θα υλοποιηθεί είναι ένας ηλεκτρονικός οδηγός πολιτιστικών εκδηλώσεων και πάροχος υπηρεσιών εκδόσεων εισιτηρίων για ξεναγήσεις. Στον χρήστη θα παρέχονται πληροφορίες για διάφορα πολιτιστικά events όπως ξεναγήσεις σε μουσεία, αξιοθέατα και αρχαιολογικούς χώρους, συναυλίες, εκθέσεις ζωγραφικής κ.α. Θα μπορεί να προμηθευτεί εισιτήρια για τα δρώμενα και έπειτα να αξιολογήσει αυτά και τον ξεναγό, αν υπάρχει. Δίνεται η δυνατότητα επιβραβεύσεων μέσω quizzes που αφορούν τις ξεναγήσεις καθώς και η παρακολούθηση virtual tour μέσω της εφαρμογής. Στην τελευταία, υπάρχει και άλλο είδος χρήστη, ο ξεναγός. Οι ξεναγοίμπορούν να ανεβάζουν πληροφορίες για το βιογραφικό τους και τις ξεναγήσεις, να δημοσιεύουν events, να δημιουργούν virtual tours και quizzes και να ενημερώνονται για τις αξιολογήσεις των χρηστών. Το τελευταίο είδος χρήστη είναι ο host, που αφορά οποιοδήποτε πολιτιστικό οργανισμό. Οι hosts αντίστοιχα με τους ξεναγούς παρέχουν πληροφορίες για το κέντρο και τα δρώμενα που φιλοξενούν, δημιουργούν ξεναγήσεις και ενημερώνονται για τις αξιολογήσεις. Μια άλλη λειτουργία της εφαρμογής είναι η εύρεση/παροχή εργασίας ως ξεναγός. Οι hosts μπορούν να ανεβάζουν αγγελίες προσφοράς εργασίας στις οποίες ξεναγοί και χρήστες έχουν πρόσβαση.

#### 2. MOCK-UP SCREENS

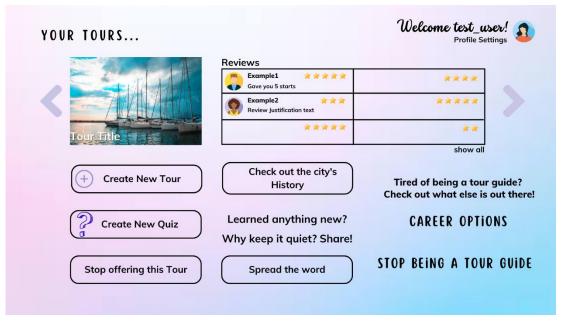
Πριν παρουσιάσουμε τις οθόνες, οφείλουμε να σημειώσουμε ότι οι οθόνες δεν είναι τελειοποιημένες, απλά αποτελούν παράδειγμα του πώς περίπου θα φαίνεται η τελική εφαρμογή και τόσο η όψη όσο και η λειτουργικότητα μπορεί να αλλάξουν. Αρχικά, τις παραθέτουμε χωρίς καμία εξήγηση, λόγω των πολλών λειτουργικών στοιχείων που αναλύονται στη συνέχεια.



Εικόνα 1: Είσοδος στην εφαρμογή - Log In Page



Εικόνα 2: Αρχική Οθόνη Χρήστη



Εικόνα 3: Αρχική Οθόνη Ξεναγού

Πριν προχωρήσουμε στην ανάλυση, θεωρούμε χρήσιμο να υπενθυμίσουμε ότι στην εφαρμογή μας υπάρχουν 3 ειδών χρήστες: απλοί χρήστες, ξεναγοί (ελεύθεροι επαγγελματίες) και πολιτιστικές οργανώσεις. Η αρχική οθόνη για τον τελευταίο τύπο χρηστών δεν είναι ακόμα υλοποιημένη, αλλά θα προστεθεί σε επόμενο παραδοτέο.

# 2.1 Είσοδος στην εφαρμογή - Log In Page

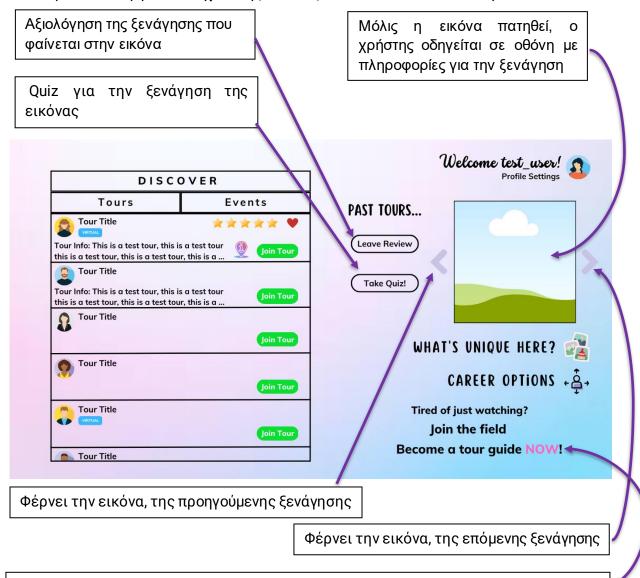
Είναι η πρώτη οθόνη που βλέπει ο χρήστης κατά την είσοδο του στην εφαρμογή. Ζητάει τα στοιχεία με τα οποία έχει εγγραφεί προκειμένου να τον ταυτοποιήσει, ή του προσφέρει τη δυνατότητα εγγραφής σε περίπτωση που δεν το έχει ήδη κάνει.



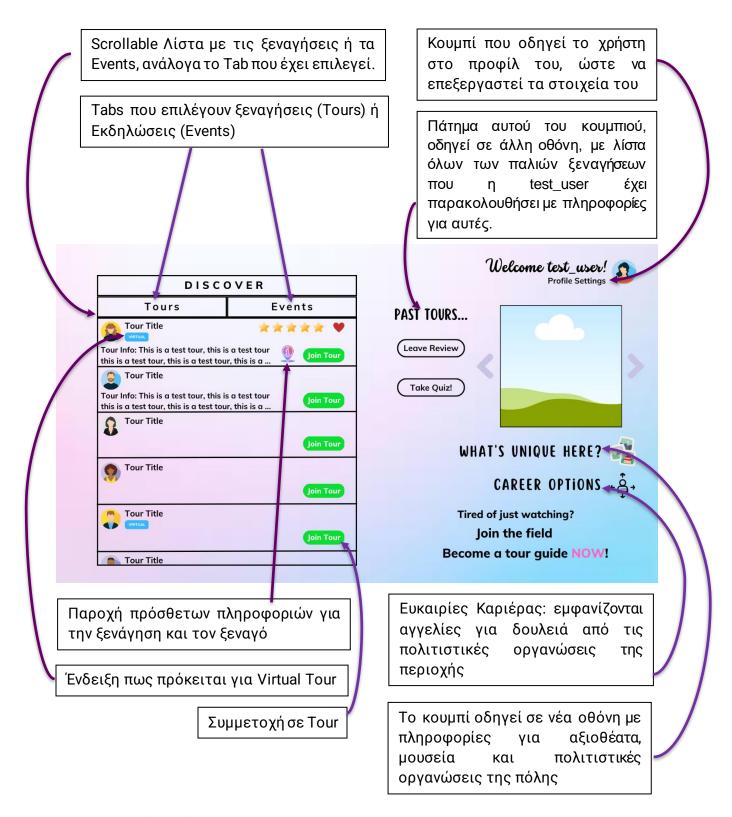
#### 2.2 Αρχική Οθόνη Χρήστη

Είναι η οθόνη που βλέπει ένας απλός χρήστης αμέσως μόλις συνδεθεί. Σε αυτή, ο χρήστης μπορεί να δει τις προσφερόμενες ξεναγήσεις και πληροφορίες για αυτές και να δηλώσει συμμετοχή σε κάποια αγοράζοντας εισιτήριο. Μπορεί επίσης να ενημερωθεί για τα αξιοθέατα και τις πολιτιστικές οργανώσεις που δραστηριοποιούνται στην πόλη του, να μάθει για διάφορες εκδηλώσεις που λαμβάνουν χώρα κοντά του. Η εφαρμογή κρατάει το ιστορικό ξεναγήσεων, οπότε ένας χρήστης μπορεί άμεσα να βρει πληροφορίες για κάποιο του που έχει ήδη παρακολουθήσει, να αξιολογήσει αυτό και τον/την ξεναγό ή και να παίξει κάποιο παιχνίδι quiz, εφόσον υπάρχει, που αφοράτην ξενάγηση. Τέλος, έχει τη δυνατότητα να ψάξει ευκαιρίες καριέρας σχετικές με τον πολιτισμό και να γίνει ο ίδιος σε ξεναγό, μετατρέποντας την αγάπη για την ιστορία της πόλης του σε επάγγελμα!

Επειδή τα λειτουργικά στοιχεία της εικόνας είναι πολλά, τα αναλύουμε σταδιακά:

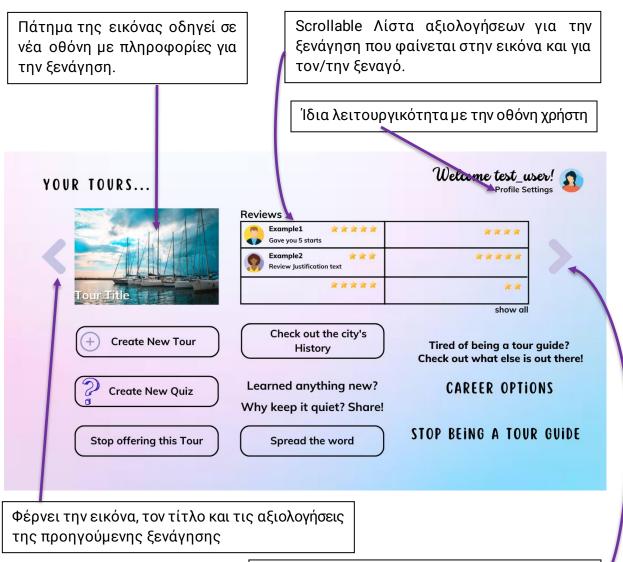


Μετατροπή σε ξεναγό: ο χρήστης θα πρέπει να συμπληρώσει φόρμα με τα στοιχεία του.



### 2.3 Αρχική Οθόνη Ξεναγού

Πρόκειται για την οθόνη που βλέπει ο ξεναγός, αμέσως μόλις εισέλθει στην εφαρμογή. Στο πάνω μέρος, φαίνονται οι ξεναγήσεις που ο ίδιος προσφέρει και οι αξιολογήσεις που έχει λάβει έως τώρα για αυτές, ενώ στο κάτω μέρος υπάρχουν κουμπιά που συνιστούν το μενού των επιλογών του. Επειδή τα λειτουργικά στοιχεία είναι πολλά, τα αναλύουμε σταδιακά:



Φέρνει την εικόνα, τον τίτλο και τις αξιολογήσεις της επόμενης ξενάγησης

Δημιουργία νέας Ξενάγησης: ο ξεναγός θα ερωτηθεί αν πρόκειται για ξενάγηση που απαιτεί φυσική παρουσία ή εικονική και μόλις επιλέξει, οδηγείται σε νέα οθόνη για να τη δημιουργήσει.

Εμφανίζει λίστα με πληροφορίες για αξιοθέατα, μουσεία και πολιτιστικές οργανώσεις της πόλης.

Ίδια λειτουργικότητα με την οθόνη χρήστη



Δημιουργία νέου Κουίζ για την ξενάγηση της εικόνας.

Απενεργοποίηση ή οριστική διαγραφή της ξενάγησης: ο ξεναγός θα ερωτηθεί τι θέλει να κάνει. Στην πρώτη περίπτωση, η ξενάγηση δεν διαγράφεται αλλά σταματά να εμφανίζεται στους χρήστες.

Ο ξεναγός μπορεί να ανεβάσει κάποιο άρθρο με πληροφορίες για τα αξιοθέατα της πόλης ή να κοινοποιήσει κάποια εκδήλωση.

Ο ξεναγός τερματίζει τις υπηρεσίες του και γίνεται απλός χρήστης ή ο λογαριασμός του διαγράφεται οριστικά.

# ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΠΟΥ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΘΗΚΑΝ

Για το λογότυπο του έργου χρησιμοποιήθηκε το πρόγραμμα επεξεργασίας εικόνων GIMP. Για τα mock up screens χρησιμοποιήθηκε το Canva (online free edition). Το παρόν τεχνικό κείμενο συντάχθηκε σε MicroSoft Word.

### ΑΝΑΦΟΡΕΣ

Δεν χρησιμοποιήθηκαν αναφορές κατά τη σύνταξη του παρόντος τεχνικού κειμένου.