



Team-plan-v0.3

Κωδικός: Team-plan

Έκδοση: v0.3

ΣΥΝΕΡΓΑΖΟΜΕΝΑ ΜΕΛΗ

➤ Παπαδοπούλου Μαρία	AM: 1072494	4 ^ο έτος	(author)
➤ Σίμου Τριάδα	AM: 1072476	4 ^ο έτος	(peer reviewer)
➤ Σούρλας Ζήσης	AM: 1072477	4 ^ο έτος	(peer reviewer)
➤ Σφήκας Θοδωρής	AM: 1072550	4 ^ο έτος	(peer reviewer)

ΑΛΛΑΓΕΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΗ ΕΚΔΟΣΗ

Έχει πραγματοποιηθεί αλλαγή των εργαλείων που θα χρησιμοποιηθούν.

1. ΣΥΝΘΕΣΗ ΟΜΑΔΑΣ

Μέλη Ομάδας:

- Παπαδοπούλου Μαρία, AM: 1072494, 4^ο έτος
- Σίμου Τριάδα, AM: 1072476, 4^ο έτος
- Σούρλας Ζήσης, AM: 1072477, 4^ο έτος
- Σφήκας Θοδωρής, AM: 1072550, 4^ο έτος

2. ΧΡΟΝΟΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

2.1 ΠΑΡΑΔΟΧΕΣ

Ο χρονοπρογραμματισμός του project αποτυπώθηκε με τα ζητούμενα διαγράμματα Gantt και Pert. Προσπαθήσαμε να είμαστε όσο το δυνατόν πιο ρεαλιστικοί στην οργάνωση του χρονοπρογράμματος, δεδομένου των ημερομηνιών παράδοσης των παραδοτέων, την έναρξη της εξεταστικής, της πρόσθετης εργασίας που θα προκύψει εντός του εξαμήνου από τα άλλα μαθήματα αλλά και ορισμένων περιόδων διακοπών, στις οποίες δεν θα δουλεύουμε. Ωστόσο έχουμε κάνει και μερικές παραδοχές για λόγους ευκολίας:

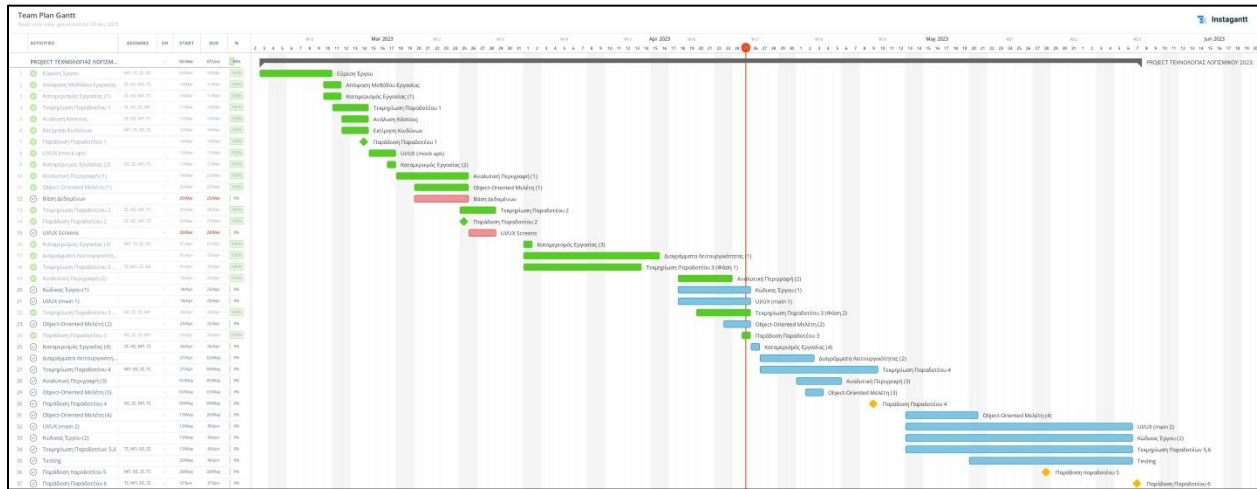
1. Παρ' όλο που τα τεχνικά κείμενα του πρώτου παραδοτέου καλύπτουν πλήρως το κομμάτι του "Research-Planning", θα επανερχόμαστε σε αυτό ανά τακτά χρονικά διαστήματα κατά τη διάρκεια εκπόνησης του project (κατά την έναρξη κάθε παραδοτέου όπως φαίνεται και στο Gantt chart) για καταμερισμό εργασίας ή για τυχόν αλλαγές στη μορφοποίηση των διαγραμμάτων και των τεχνικών κειμένων.
2. Τα διαγράμματα είναι κυρίως παράλληλα, επειδή προφανώς θα υπάρχει καταμερισμός εργασίας. Σε κάποιες περιπτώσεις, ακόμα και η τεκμηρίωση μπορεί να ξεκινάει την ίδια στιγμή με τα υπόλοιπα tasks, όπως πχ συμβαίνει με τα robustness και sequence diagrams, τα οποία αποτελούν εγγενώς τεκμηρίωση του παραδοτέου 3 και 4 αντίστοιχα.

2.2 ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΤΥΠΙΚΩΝ ΥΠΟΕΡΓΩΝ

Τα τυπικά υποέργα που διακρίναμε αφορούν τη διαχείριση του Project γι' αυτό και είναι ιδιαίτερα γενικά, σαν υποενότητες στις οποίες διασπάται το Project. Η διαδικασία που ακολουθήθηκε για να καταλήξουμε σε αυτές τις ενότητες είναι ομαδοποίηση και κατηγοριοποίηση των τεχνικών κειμένων σε 4 ομάδες (όπου δεν εμφανίζονται versions, εννοείται ότι όλες οι versions ανήκουν σε αυτή την ομάδα):

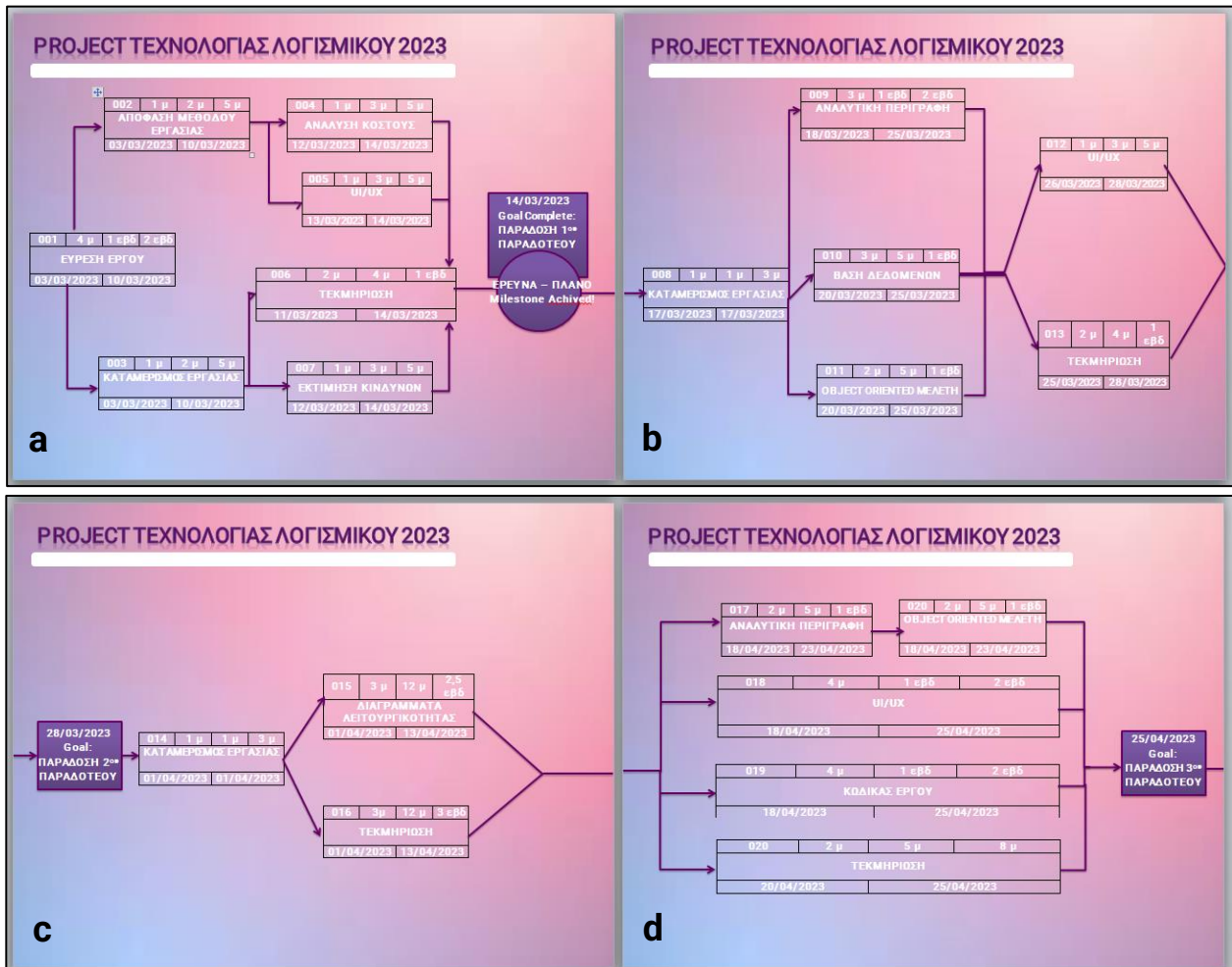
- A. ΕΡΕΥΝΑ - ΠΛΑΝΟ: αφορά την κατάστρωση σχεδίου-στρατηγικής για εκπόνηση της εργασίας
 - A.1 Team-plan
 - A.2 Project-description
 - A.3 Project-plan-v0.1
 - A.4 Risk-assessment
- B. ΘΕΩΡΗΤΙΚΟΣ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ: αφορά τον σχεδιασμό του πρότζεκτ στη θεωρία, δηλαδή την περιγραφή των λειτουργιών του και λεκτικά και σχηματικά.
 - B.1 Use-cases (αναφέρεται στα διαγράμματα ως “Αναλυτική Περιγραφή”).
 - B.2 Domain-model-v0.1
 - B.3 Robustness-diagrams
 - B.4 Sequence-diagrams
- C. ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ: αφορά τη συγγραφή του κώδικα και τη σύνθεση του UI. Σε αυτό το σημείο έχουν συμπεριληφθεί και τεχνικά κείμενα που βοηθούν σημαντικά στη συγγραφή του κώδικα, όπως τα C.2 και C.3 που εμφανίζουν τα attributes και methods των κλάσεων που έχουμε.
 - C.1 Project-plan-v0.2 (υλοποίηση οθονών)
 - C.2 Domain-model-v0.2
 - C.3 Domain-model-v0.3
 - C.4 Class-diagram
 - C.5 Project-code
- D. ΕΛΕΓΧΟΣ: αφορά τις δοκιμές που θα κάνουμε με κάποιο dataset στον τελειοποιημένο κώδικα.
 - D.1 Test-cases
- E. ΤΕΚΜΗΡΙΩΣΗ: αιτιολόγηση των επιλογών μας, διατήρηση log αλλαγών και σύνταξη τεχνικών κειμένων.

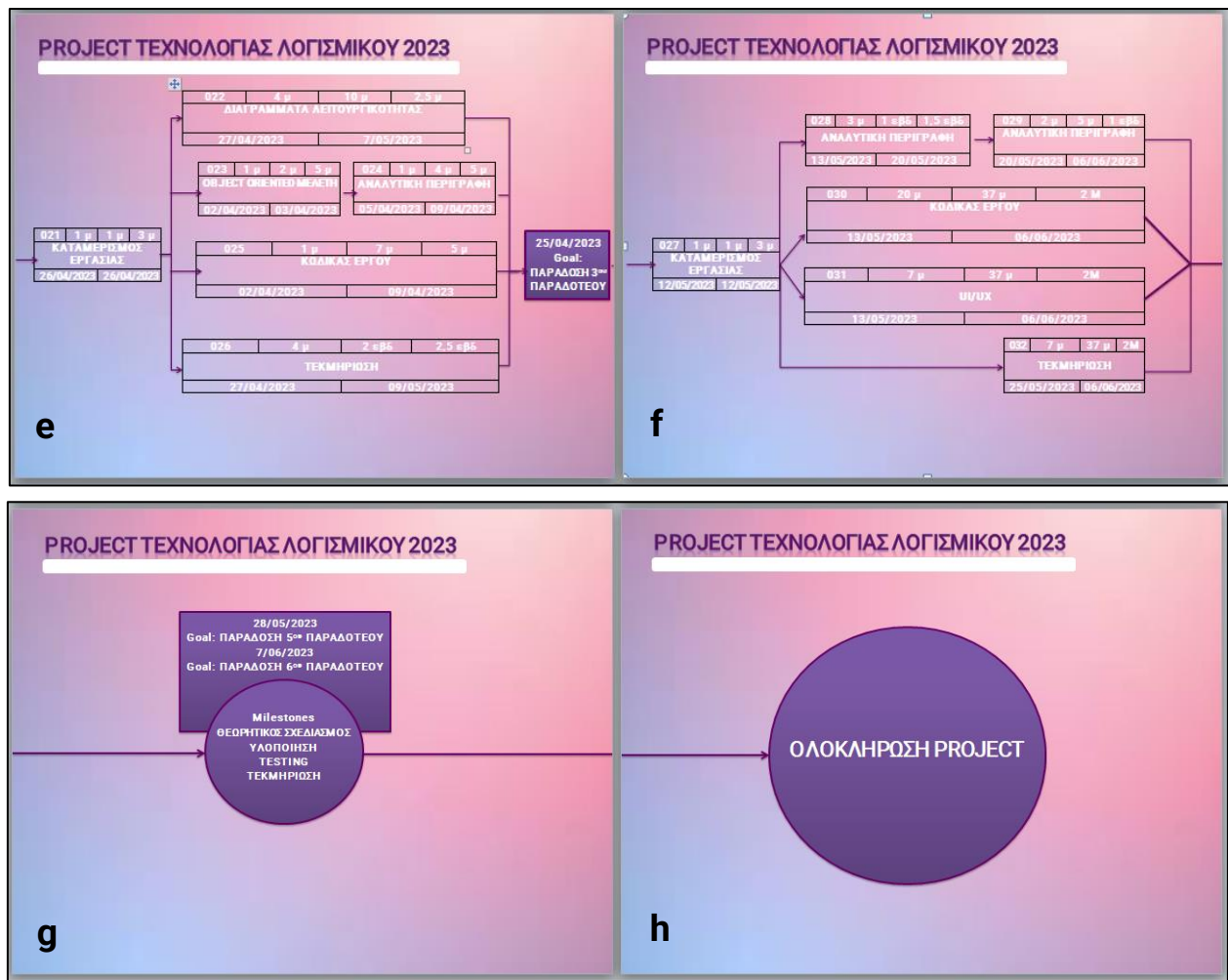
2.3 GANTT CHART



Εικόνα 1: Διάγραμμα Gantt για χρονοπρογραμματισμό του Project. Για περισσότερες λεπτομέρειες ανατρέξτε στο σύνδεσμο: <https://app.instagantt.com/shared/s/5cVkhVBNJiQG5ubpGaA0/latest>

2.4 PERTT CHART





Εικόνα 2: Διάγραμμα Pert για χρονοπρογραμματισμό του Project (εικόνα 2 θεωρούνται όλα τα μέρη a-h του διαγράμματος, και η αναφορά σε συγκεκριμένο μέρος γίνεται μέσω των γραμμών στις κάτω αριστερά γωνίες).

3. ΜΕΘΟΔΟΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Αποφασίσαμε να ακολουθήσουμε την μέθοδο SCRUMban. Θα εργαστούμε με συναντήσεις εξ' αποστάσεως λόγω του μεγάλου φόρτου του εξαμήνου και από κοντά όταν είναι εφικτό. Η συχνότητα των συναντήσεων δεν θα ξεπερνά τις 1-2 ανά εβδομάδα και το περιεχόμενο τους θα είναι το πώς έχουμε προχωρήσει σε αυτό που μας έχει ανατεθεί από την προηγούμενη συνάντηση (αν το ολοκληρώσαμε, πού δυσκολευτήκαμε) και τι παραπάνω θα πρέπει να υλοποιήσουμε. Σε κάθε συνάντηση θα συμφωνούμε σε deadlines παράδοσης των μερών που έχουμε αναλάβει και μέχρι τότε θα δουλεύουμε σε μικρότερες ομάδες ξεχωριστά όπως θα έχουμε συμφωνήσει (ή ατομικά). Προφανώς, θα ενημερώνουμε εγκαίρως για τυχόν καθυστερήσεις, ώστε να βοηθήσει κάποιο άλλος μέλος της ομάδας στο μέρος που καθυστερεί, εφόσον μπορεί. Τα στοιχεία αυτά υιοθετούνται από τη μέθοδο SCRUM, ενώ σκοπεύουμε να διατηρούμε και κάποιο κοινό πίνακα με τα Tasks που μας απομένουν με σειρά προτεραιότητας, τα τρέχοντα και τα ολοκληρωμένα. Το τελευταίο στοιχείο υιοθετείται από τη μέθοδο Kanban.

4. ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΠΟΥ ΘΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΘΟΥΝ

Για την υλοποίηση της εφαρμογής θα χρησιμοποιήσουμε τη γλώσσα προγραμματισμού java. Η σχεδίαση του GUI θα γίνει σε javafx και SceneBuilder, ενώ για την ανάπτυξη της βάσης θα χρησιμοποιηθεί MariaDB.

Για τα διαγράμματα, χρησιμοποιούμε το InstaGantt, το Online Diagram Maker <https://app.diagrams.net/>, το Microsoft Excel και το Microsoft Word.

Τα τεχνικά κείμενα γράφονται σε Microsoft Word και Only Office.

ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΠΟΥ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΘΗΚΑΝ

Για το διάγραμμα της εικόνας 1 χρησιμοποιήθηκε το εργαλείο InstaGantt.

Για το διάγραμμα της εικόνας 2 χρησιμοποιήθηκε Microsoft Excel και MicroSoft Word.

Το παρόν τεχνικό κείμενο συντάχθηκε σε MicroSoft Word.