Risikoanalyse

# Datenverlust

Datenverlust ist ein Grosses problem während der Arbeit. Der verlust von Daten kann hauptsächlich durch Software Probleme, wie beispielsweise Absturz des Texteditors, oder durch unachtsamkeit entstehen. Ohne Entsprechende Schutzmnassnahmen kann der Verlust von Daten fatale folgen haben unt unter umständen sogar das projekt zum scheitern verurteilen.

Wahrscheinlichkeit

Die warscheinlichkeit eines Datenverlustes ist sehr gering. Falls jedoch einer passiert

Folgen

Die Folgen eines Datenverlustes sind bedingt durch den Stand des verlusttes und des Standes des Backups. Bei eiem grösseren verlust kann dies zum scheitern des Projektes führen. Falls die Auswirkungen nicht so fatal sind, wirk es sich vorallem auf die Zeitplanung aus, da man zuerst den Stand von vorhin wieder erreichen muss.

Gegenmassnahmen

Zur gegenmasnahme existiert ein Backup auf einem USB-Stick, ein lokales Git-backup sowie ein äffentliches auf GitHub . Alle Backups sind immer auf dem selben Stand. Es kann jederzeit auf ein altes zurückgegriffen werden. Falls der erstfall von einem haarddiskfehler passiert, kann an einem anderen Arbeitsplatz weiter gearbeitet werden.

Schadensminimierung

Um den Schaden zu minimieren wird mindestens einmal am Tag ein komplettes Backup gemacht. Bei grösseren Änderungen an Dokumentation oder Programmcode wird ebenfalls ein neues Backup erstellt, damit der Datenverlust möglichst gering gehalten werden kann.

# Zeitprobleme (Fehlerhafter Zeitplan)

Bei einer Arbeit von knapp 10 Arbeitstagen und eriner knapp bemessenenZeit sind Zeitprobleme eine der grössten Probleme, die während der Arbeit auftreten können. Falls unvorhergesehene Probleme oder zusätzliche Arbeiten aufkommen, führt das zu einer veränderung des Zeitplanes und somit zur Zeitverzögerung des Projekts.

Wahrscheinlichkeit

Die Warscheinlichkeit für Zeitprobleme sind sher hoch. Es goibt viele Fehler die bei der zeitplanung vor allem als leie gemacht werden können. So können für verschiedene Punkte zu viel Zeit gebraucht werden oder allgemein die bemessene Zeit falsch bemessen worden sein.

Folgen

Zeittprobleme können von nicht korrigieren eines Textes bis zur nicht fertigstellung des Projektes führen. Das verpassen des Abgebetermins ist dabei auch ein Problem das auftreten könnte. Jedoch würde ich lieber ein nicht fertiges Produkt abgeben als diesen zu verpassen.

Gegenmassnahmen

Um genügend zeit für alles zu haben, wurde ein Buffertag eingeplant. An diesem können letzte anstehende Arbeiten erledigt werden, falls diese existieren-

Schadensminimierung

Falls schon vor dem Buffertag bemerkt wird, das bestimmte arbeiten mehr zeit benötigen, kann noch etwas dagegen getan werden. Wie zum beispiel den Fokus auf etwas anderes setzen oder im Notfall mehr gearbeitet werden. Falls erst am Buffertag Probleme auftreten, kann das fatale folgen haben, da der Abgabetermin am selben tgag ist. Es könnte sein, dass diese probleme dann ignoriert werden müssten, um diesen zu verpassen und automatischen Notenabzug zu erhalten.

# Internetbrowser-Probleme

Die geplante Applikation wird für die meistgebrauchten Browser entwickelt. Jeder dieser Browser hat seine eigenheiten und kann zum Beispiel in der Darstellung des geplanten GUI variieren. Diese manuell anzupassen kann viel Zeit kosten.

Wahrscheinlichkeit

Browserprobleme werden vor allem bbei der Darstellung des GUI auftreten können. Die Warscheinlichkeit hält sich meiner erfahrungen etwa bei 60%

Folgen

Bei Browserproblemen wird es zu Zeitverzögerungen kommen, welche wiederum zu fatalen folgen führen können.

Gegenmassnahmen

Um den Problem entgegenzukommen wird das Frame Work Bootstrap benutzt. Dieses hat hat bereits viele probleme der unterschiedlichen <browsert gelöst. Somit kann der Fokus auf etwas anderes gelegt werden und das Styling der Webseite muss sich nicht viel gekümmertt werden

Schadensminimierung

Falls dennoch Probleme auftreten muss der Fehler ausgewertet werden. Falls der Feher nur optisch ist und nicht die Funtionalität der Applikation winschränkt, kann dieser fehler in der Bufferzeit oder einer nchsten Version der Applikation bearbeitet werden. Falls das Problem mdie Funktionalität einschränk, muss sofort gehandelt werden und das Problem manuell mit Hilfe von >Dritter und Internet gelöst werden.