

Games of Havgløtt

Velkommen til Games of Havgløtt

Bli med på en uforglemmelig reise til Havgløtt, en pittoresk perle i Kragerø, hvor eventyr og spenning venter rundt hvert hjørne. Games of Havgløtt er ikke bare et spill, men en opplevelse som kombinerer moro, vennskap og ansvarlig nytelse av alkohol.

Utforsk Havgløtt

Havgløtt er et vakkert sted med sin frodige natur og sjarmerende omgivelser. De rolige innsjøene, grønne åsene og svingete stiene inviterer til utforskning og oppdagelse. Her kan du og dine venner utfordre hverandre i ulike spill og aktiviteter, alle designet for å skape minnerike øyeblikk og knytte sterke bånd.

Ansvarlig Moro

I Games of Havgløtt er ansvarlig drikking en viktig del av opplevelsen. Nyt smakfulle drikkevarer i godt selskap mens du deltar i morsomme og spennende aktiviteter. Vi legger stor vekt på at alle deltakerne skal ha det trygt og hyggelig, og derfor oppfordrer vi til å drikke med måte.

Sosialt Samvær

Games of Havgløtt er en perfekt mulighet til å møte nye mennesker og styrke eksisterende vennskap. Samarbeid med andre deltakere, del gode historier rundt leirbålet, og skap minner som vil vare livet ut. Det sosiale samværet er hjertet i Havgløtt-opplevelsen.

Din Reise Starter Nå

Er du klar til å oppleve magien i Games of Havgløtt? Pakk kofferten, kos deg med vennene dine, og gjør deg klar for en dag fylt med latter, utfordringer og nye bekjentskaper i de idylliske omgivelsene i Kragerø. Velkommen til en verden hvor eventyr og ansvarlig nytelse går hånd i hånd – velkommen til Games of Havgløtt!

Lag

Lag Nummer	Lag		Lag Farge
1	Mia	Petter	
2	Pernille	Felix	
3	Josephine	Halvor	
4	Sebastian	Henrik	

Lag antrekk er påkrevd, hvor deres farge skal være hovedfokuset

Grener

- Vannski
- BeerGolf
- Tennis
- BeerPong
- Beat for Beat

Program

- Vannski (0% promille på alle deltakere)
- BeerGolf
- Tennis

Lunsj på bryggen

- BeerPong
- Beat for Beat

Middag og vorse før konsert

Dommer

- Sebastian Fjell

Mulige tilleggspoeng

- Smiske med dommeren settes alltid pris på...
- Beste lag antrekk = 1 ekstra poeng
- Høyt fokus på fair Play kan medføre minus poeng
- Krangle med dommeren = -1 poeng

Vannski

Regler:

En fra hvert lag skal kjøre den andre på å lage sitt på vannski. Etter at den første på laget har stått, bytter personene på laget plass.

Hver deltaker har 3 forsøk på å komme seg opp.

Poeng:

- Kommer opp på Første forsøk gir 3 poeng.
- Kommer opp på Andre forsøk gir 2 poeng.
- Kommer opp på Tredje forsøk gir 1 poeng.
- Tilleggs poeng om kandidaten klarer og stå på 1 ski.
- Tilleggs poeng om kandidaten klarer og komme opp på 1 ski.

Gjennomførelse:

Start rekkefølge	Lag nummer
1	1
2	2
3	3
4	4

BeerGolf

Regler:

Det vil bli plassert 3 «mål» som deltakeren skal treffe. Hvert mål har forskjellige poenger (se dokumentasjon nedenfor). Hver deltaker får velge kølle selv, samt 3 baller til rådighet. Før man starter og slå en ball, må deltakeren fortelle hvilke mål hen sikter på. Hvis hen ikke treffer målet de har planlagt å treffe er det en straffeslurk av drikken sin. Hvis hen treffer ett av de andre målene en det som ble sakt, må hen drikke 3 slurker av drikken sin.

Poeng:

Mål-ID	Mål-Poeng
1	1
2	2
3	3

Gjennomførelse:

- | | | |
|--------------|--------------|-----------|
| 1. Mia | 4. Sebastian | 7. Halvor |
| 2. Pernille | 5. Petter | 8. Henrik |
| 3. Josephine | 6. Felix | |

Tennis

Regler:

Hvert lag vil få utdelt to racket. Lagene spiller om ballen, hvor vinneren får starte med serven.

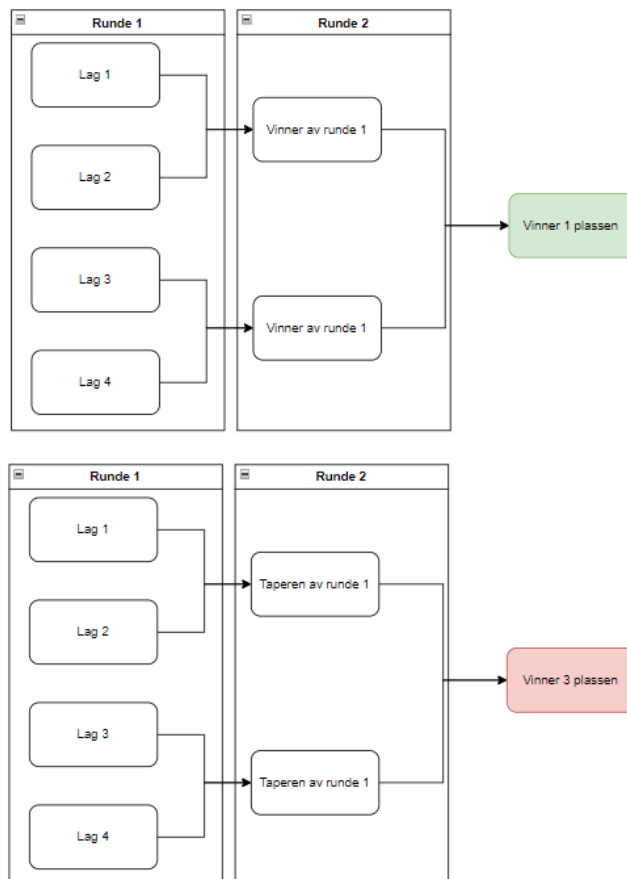
- Poengene telles i rekkefølgen 15, 30, 40, og game. Laget må vinne med minst to poeng for å vinne gamet.
- Set: Et set vinnes av det første laget som vinner seks games, med minst to games margin (6-4, 7-5, osv.). Ved 6-6 spilles ofte et tiebreak.
- Match: Kampen består av best av 3 Set.

Side bytte ved hvert set, og deltakeren skal drikke en ved hvert sidebytte.

Poeng:

Plassering	Poeng
1.	4
2.	3
3.	2
4.	1

Gjennomføring:



BeerPong

Regler:

10 kopper på hver side av bordet. Koppene blir fylt med vann, dette for å ta vare på miljøet og at deltakeren kan drikke det de ønsker. Det vil være 2 pingpong baller i bruk.

1. **Start:** Bestem hvilket lag som skal begynne. Dette gjøres ved å spille en "steinsaks-papir"-rund.
2. **Kasting:** Lagene bytter på å kaste pingpongballen mot motstanderens kopper. Hvert lag får to kast per tur (én kast per spiller).
3. **Treff:** Hvis en ball lander i en kopp, må motstanderlaget drikke innholdet i koppen og fjerne den fra bordet.
4. **Re-racking:** Hvert lag har rett til å be om omgruppering av koppene ("re-rack") en gang per spill for å gjøre det lettere å treffe.
5. **Bouncing:** Hvis en ball spretter på bordet før den lander i en kopp, må motstanderlaget drikke to kopper. Men, motstanderen kan prøve å slå bort ballen etter den har truffet bordet.
6. **Deflection:** Spillere kan ikke forstyrre ballen mens den er i luften, men kan slå den bort hvis den spretter.
7. **Returkast:** Hvis begge spillerne på et lag treffer på samme tur, får laget en ekstra kast

Tilleggsregler:

- a. **Rulling:** Hvis ballen ruller tilbake til kasterens side uten å treffe noen kopp, kan kasteren prøve igjen. Men, kasteren må da skyte fra bak ryggen eller fra en hånd.
- b. **Death Cup:** Hvis en ball lander i en kopp som allerede er drukket og satt til side ("death cup"), taper laget umiddelbart spillet.
- c. **Spillområde:** Spillerne skal stå bak bordkanten mens de kaster og ikke lene seg for langt over bordet.

Poeng:

Plassering	Poeng
1.	4
2.	3
3.	2
4.	1

Gjennomføring:

Samme oppsett som for tennis, men lag 3 og 4 starter.

Beat for Beat

Regler:

Første man til mølla.

Må klare å synge de neste 4 linjene i sangen fra der den blir stoppet. Hvis dette ikke klares vil laget måtte drikke 3 slurker, samt ett minus poeng.

Poeng:

Ett poeng per sang laget «vinner»

Gjennomførelse:

Det vil være totalt 10 Postgirobygg sanger som vil bli avspilt. Alle deltakerne (minus Sebastian grunne organisering) skal stå på linje. 3 meter ovenfor linjen vil det bli plassert ett objekt som skal minne om en mikrofon. En sang vil bli avspilt, og den første til å ta «mikrofonen» og synge vil vinne runden. Sangen vil bli skrudd av når en deltaker har tatt mikrofonen, dette for å teste om hen eget kan det.

Premier

Det vil bli premie seremoni av de 3 beste lagene.

