



## UNIVERSIDAD DISTRITAL FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS

### **Seminario de Ingeniería de Software**

#### **Docente**

Santiago Salazar Fajardo

2023, febrero

Bogotá

#### **Tema**

Decisiones de diseño

#### **Grupo**

Franchesco virgolini fiaun!

Marcela del Pilar Porras Quevedo – 20191020131

Juan Sebastián González Forero – 20181020029

Mateo Bohórquez Rodríguez – 20162021299

## **LISTA DE MODELOS (DIAGRAMAS) DE LA ARQUITECTURA DEL PROYECTO**

- **Diagrama de Gantt**

El diagrama de Gantt es una herramienta gráfica que sirve para gestionar el proyecto, determinar la logística y las dependencias de cada tarea a la vez que supervisa el progreso del proyecto para llevar un control en las actividades propuestas.

- **Diagrama de clases**

El diagrama de clases es una herramienta para comunicar el diseño de un programa orientado a objetos, en ella podemos ver las distintas clases y visualizar las relaciones entre ellas aporta claridad para la ejecución del inicio del desarrollo y la codificación.

- 

- **Diagramas de secuencia**

El diagrama de secuencia nos permite representar el comportamiento del sistema el cual va a ser útil para facilitar el entendimiento de las interacciones entre las partes del sistema y así determinar las interfaces necesarias a desarrollar al igual que los procesos para crear el flujo de comunicación adecuado.

- **Diagrama de componentes**

Estos diagramas se utilizan para visualizar la organización de los componentes de un sistema y las dependencias entre ellos, además, nos permitirá modelar las vistas estáticas y dinámicas que tiene el proyecto y proporcionar una visión orientada a la ejecución, es decir información sobre si el sistema funciona de forma coherente y cumple sus tareas y objetivos.

- **Diagrama de despliegue**

Este diagrama de despliegue nos permitirá ilustrar en forma física el despliegue del funcionamiento del sistema por medio de la relación del software y hardware y su comunicación en tiempo de ejecución, incluye elementos físicos además de facilitar la explicación e interpretación del funcionamiento y conectividad del sistema para ofrecer a los clientes una vista general de cómo se ejecuta el sistema en tiempo de ejecución.

- **Diagrama de estados**

El diagrama de estados describe el comportamiento del sistema, en este proyecto será de gran utilidad para representar los estados de las transacciones de negocio, además de representar las entregas del caso de estudio del consorcio de comidas.

- **Diagrama de tiempos**

Se requieren diagramas de tiempos que permitan especificar el tiempo de vida de diferentes procesos como la realización de transacciones o la petición y entrega de los pedidos, estos procesos posteriormente se reflejan en tiempos utilizados en modificar la base de datos y cambiar estados de objeto en tiempos de ejecución, para soportar los diferentes cambios incluidos en un mismo proceso.

### **Modelo de bases de datos**

- **Diagrama entidad relación**

Las bases de datos son indispensables en todo sistema de información, desarrollar diagramas como el de entidad-relación nos permitirá entender las reglas de negocio, las relaciones entre los diferentes componentes, sus comportamientos y atributos.

- **Modelo lógico**

Este modelo muestra o representa de forma más específica lo desarrollado en el diagrama entidad relación, las tablas, restricciones, llaves foráneas, además, define la necesidad o necesidades de una organización. Es un apoyo en la generación del script de la base de datos.